Ing. Martin Šabo
Digitálně podepsal Ing. Martin Šabo
Důvod: schváleno rozhodnutím č.j. MF-16644/2023/73-45
Datum: 2024.03.01 12:37:53 +01'00'

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY

vycházející z ustanovení § 8 zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách.

ÚVODNÍ USTANOVENÍ

Článek 1

1. Na základě tohoto Herního plánu provozuje společnost Paradise Casino Admiral,a.s., IČ: 253 36 991, se sídlem č.p. 146, 683 01 Komořany (dále jen „Provozovatel") Technickou hru ve smyslu ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách a rovněž Internetovou technickou hru v smyslu ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s ustanovením § 73 odst. 1 zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách . Při provozování Technické hry se Provozovatel řídí vedle tohoto herního plánu právním řádem České republiky, zejména pak zákonem č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, podmínkami obsaženými v základním povolení vydaným Ministerstvem financí a v povolení k umístění herního prostoru vydaným místně příslušným obecním úřadem.

2. Veškerá ustanovení tohoto herního plánu jsou vykládána v souladu s ustanovením § 7 odst. 2 písm. c) zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách.

3. Tento herní plán je tvořen dvěma částmi, a to „Společnou částí", která upravuje podmínky, jež jsou společné pro Technické hry podle § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s ustanovením § 73 odst. 1 zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, a „Zvláštní částí", která obsahuje pravidla jednotlivých Technických her podle § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách a jednotlivých Technických her provozovaných prostřednictvím internetu na dálku podle § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s ustanovením § 73 odst. 1 zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách. Není-li ve Zvláštní části uvedeno jinak, použijí se ustanovení Společné části.

SPOLEČNÁ ČÁST

Článek 2
Provozování Technické hry a Internetové technické hry

Technická hra je provozována prostřednictvím Koncového zařízení umístěného v Herním prostoru Provozovatele v rámci Herního prostředí LB a Internetová technická hra je provozována prostřednictvím internetu dálkovým způsobem za pomoci Herní platformy.

Článek 3
Definice pojmů

Všechny pojmy a zkratky definované v tomto článku mají stejný význam, ať již jsou v textu uvedeny s velkým počátečním písmenem, nebo s malým počátečním písmenem a ať již jsou uvedeny v textu v jakémkoli pádě a čísle.

Jednotlivé definované pojmy

Provozovatel	Paradise Casino Admiral,a.s., IČ: 253 36 991, se sídlem č.p. 146, 683 01 Komořany. Tato společnost provozuje Hry ve smyslu ustanovení ZHH.
ZHH	Zákon č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách v platném znění
Ministerstvo	Ministerstvo financí České republiky.
Technická hra	Hazardní hra podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH provozovaná prostřednictvím Koncového zařízení přímo obsluhovaného Sázejícím. Není-li v přímo v textu této Společné části Herního plánu uvedeno jinak, pojmem „Technická hra" se rozumí jak Technická hra provozovaná v Herním prostředí LB, tak i Internetová technická hra provozovaná v Herním prostředí OL.
Internetová technická hra	Hazardní hra podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH provozovaná prostřednictvím internetu dálkovým způsobem za pomoci Herní platformy.

Herní platforma	Počítačová platforma přístupná na webových stránkách Provozovatele online.casinoadmiral.cz, jejímž prostřednictvím Sázející Uzavírá sázky dálkovým přístupem prostřednictvím internetu. Herní platformou se rovněž rozumí aplikace určená pro mobilní či jiná zařízení, umožňující dálkový přístup k internetu, přičemž některé funkcionality mohou být s ohledem na typ zařízení omezené, v žádném případě se však nebude jednat o funkcionality, které zajišťují dodržování zákonných povinností
Hráč	Účastník hazardní hry, tj. fyzická osoba, která se k účasti na hazardní hře registrovala,
Sázející	Hráč, který zaplatil Sázku
RVO	Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách dle §16 ZHH
AML	Zákon č. 253/2008 Sb. o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti v platném znění
LB	Zkratkou LB se rozumí „landbase", neboli fyzické prostory, ve kterých je Provozovatelem provozována Technická hra.
OL	Zkratkou OL se rozumí „online", neboli virtuální prostor internetu, prostřednictvím kterého je Provozovatelem provozována Internetová technická hra.
Registrace	Proces, který zahrnuje zjištění a ověření totožnosti a věku osoby žádající o registraci, ověření, zda osoba žádající o registraci není vedena v RVO, přidělení přístupových údajů nebo jiných přístupových prostředku a aktivaci Uživatelského konta, na němž jsou evidovány peněžní prostředky, zejména vklady, Sázky a Výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních účastníků hazardní hry a Provozovatele.
Uživatelské konto	Konto, které Provozovatel vytvořil v okamžiku úspěšného dokončení Registrace Hráče. Uživatelské konto slouží zejména k provádění a evidenci veškerých peněžních a herních operací spojených s účastí Hráče na Technické hře.
RNG	Generátor náhodných čísel (angl. Random Number Generator), který vytváří náhodný proces, na jehož základě je vytvářen výsledek Hry.
Hra	Jedna Hra Technické hry či Internetové technické hry je ukončený proces, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku Hry a nejpozději před ukončením této Hry se odečte z vkladu Sázka na tuto Hru. Hra se může skládat z více herních fází, z nichž každá je náhodným procesem.
Výsledek hry	Výsledek náhodného procesu, který nemůže být ovlivněn ze strany Hráče, Provozovatele ani jakékoliv třetí osoby, a který je v plném rozsahu vytvořen na základě RNG. Skládá-li se hra z více herních fází, je výsledek hry tvořen výsledky jednotlivých herních fází.
Platební prostředek	Výhradní bezhotovostní způsob, prostřednictvím kterého Účastník v rámci Herního prostředí OL převádí peněžní prostředky na Uživatelské konto a prostřednictvím kterého vybírá peněžní prostředky z Uživatelského konta a který byl u Provozovatele řádně zaregistrován a ověřen. Bezhotovostní převod peněžních prostředku lze provádět vždy pouze prostřednictvím aktivního Platebního prostředku. Jako Platební prostředek si Účastník může zaregistrovat: - platební účet, jehož je majitelem, a který je vedený u osoby, která je oprávněna poskytovat platební služby na území České republiky a/nebo - platební kartu, jejímž je držitelem, a která je vydána osobou, jež je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru a/nebo - jiný platební prostředek vydaný (vedený) osobou, jež je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru, jehož je držitelem, a u kterého může Účastník tuto skutečnost prokázat zpusobem stanoveným Provozovatelem v souladu s tímto Herním plánem dle povahy takového platebního prostředku.
Peněženka	Účastník hazardní hry disponuje na svém Uživatelském kontu Peněženkou, ze které provádí veškeré peněžní transakce, zejména výběry, Vklady, Sázky a Výhry. Peněženka Účastníka hazardní hry je tvořena Kasinovou peněženkou a Internetovou peněženkou. Kasinová peněženka je určena pro účast na hazardních hrách v Herním prostředí LB a Internetová peněženka je určena pro účast na hazardních hrách v Herním prostředí OL. Převod mezi oběma peněženkami je omezen na částku 5000 Kč v průběhu 24 hodin. Do částky převáděné z Kasinové peněženky do Internetové peněženky se započítávají rovněž peněžní prostředky vložené v hotovosti na Internetovou peněženku. Do částky převáděné z Internetové peněženky do Kasinové peněženky se započítávají rovněž peněžní prostředky vybrané v hotovosti z Internetové peněženky. Na obě peněženky může Účastník hazardní hry vkládat

	peněžní prostředky, vybírat z nich peněžní prostředky, jejich prostřednictvím dochází k úhradě Vkladů Účastníka hazardní hry a jsou na ně připisovány výhry Účastníka hazardní hry.
Herní prostor	Herním prostorem se rozumí buď herna, tj. samostatný, stavebně oddělený prostor, ve kterém je Provozovatelem provozována pouze Technická hra, nebo kasino, tj. samostatný, stavebně oddělený prostor, ve kterém Provozovatel provozuje živou hru jako hlavní činnost, Technickou hru nebo bingo.
Sázka	Dobrovolné nevratné peněžní plnění Hráče, které bude porovnáno s Tabulkou ohodnocení, a které je odečteno z displeje „Kredit" nejpozději před ukončením hry. Během probíhající hry Technické hry, resp. Internetové technické hry nelze uskutečňovat další sázky.
Tabulka ohodnocení	Dynamický seznam výherních kombinací symbolů a jejich bodového ohodnocení vzhledem k uzavřené sázce. Tabulka je vždy součástí každé Technické hry.
Výherní kombinace	Takové kombinace symbolů zobrazených na obrazovce po ukončení herní fáze, které jsou uvedeny v tabulce ohodnocení.
Poměr bodového ohodnocení	Poměr mezi Bodovým ohodnocením konkrétní Výherní kombinace a Sázkou, vztažený (v závislosti na konkrétní Technické hře) buď k Sázce na jednu herní linii, nebo k Sázce na celou Hru. Např. při poměru bodového ohodnocení 5:1 a Sázce 1 na jednu herní linii je daná Výherní kombinace na jedné herní linii ohodnocena 5 body.
Výhra	Celkový výsledek celé jedné hry Technické hry, resp., jedné hry Internetové technické hry ze všech herních fází vyjádřený v herní měně a zobrazený na obrazovce Koncového zařízení. Vznikne porovnáním Sázky do jedné Hry a Tabulky ohodnocení jednotlivých výherních kombinací ve všech herních fázích.
Uzavření sázky	Okamžik, kdy je Technická hra uložena v centrálním systému Provozovatele. Po tomto okamžiku již nelze účast na Technické hře zrušit či odvolat
Koncové zařízení	Koncovým zařízením v Herním prostředí LB se rozumí technické zařízení, které je funkčně nedělitelné a programově řízené mechanické, elektromechanické, elektronické nebo jiné podobné technické zařízení obsluhované přímo Sázejícím. Za technické zařízení se považuje též zařízení, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určeným počtem Koncových zařízení přímo obsluhovanými Sázejícími, kdy při odpojení serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít. Pro účely provozování Internetové technické hry v Herním prostředí OL se Koncovým zařízením rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek.
PTM	Player Tracking Monitor sloužící na Koncovém zařízení Technické hry v Herním prostředí LB k zobrazování informací dle § 13b odst. 1 ZHH
Přístupové prostředky	Provozovatelem přidělené způsoby, kterými se Hráč přihlašuje ke svému Uživatelskému kontu. V rámci Herního prostředí LB se jedná o Registrovaný prst případně Uživatelskou kartu a v rámci Herního prostředí OL se jedná o Uživatelské jméno a Heslo.
Registrovaný prst	Jeden z nejméně dvou prstů Hráče, jejichž otisky jsou zaregistrovány během registrace Hráče do Herního prostředí LB.
Účastnická karta	Elektronická karta zaregistrovaná během Registrace Hráče do Herního prostředí LB, která prostřednictvím bezdrátové komunikace částečně nahradí funkci Registrovaného prstu. Byl-li již v okamžiku registrace Účastnické karty registrován Registrovaný prst, je tento Registrovaný prst aktivací Uživatelské karty deaktivován. V textu tohoto Herního plánu má sousloví „přiložení Registrovaného prstu" stejný význam a stejné důsledky jako sousloví „přiložení Uživatelské karty".
Uživatelské jméno	Jméno přidělené Hráči v rámci Registrace Provozovatelem. Tímto Uživatelským jménem a Hráčem zvoleným Heslem se Hráč přihlašuje ke svému Uživatelskému kontu v rámci Herního prostředí OL.
Heslo	Heslo, které si v rámci Registrace Hráč sám zvolí podle bezpečnostních standardů pro tvorbu hesla stanovených Provozovatelem. Tímto Heslem spolu s přiděleným Uživatelským jménem se Hráč přihlašuje ke svému Uživatelskému kontu v rámci Herního prostředí OL.
Herní prostředí LB	Kamenné provozovny, tedy Herních prostory Provozovatele, ve kterých Provozovatel má povolení k provozování Technických her podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ZHH, a to včetně veškerého technického vybavení, které je k provozování Technických her v tomto prostředí nezbytné. Herní měnou pro Herní prostředí LB je buď koruna česká (Kč), nebo euro (€).
Herní prostředí OL	Herní platforma Provozovatele, prostřednictvím které je Provozovatel oprávněn provozovat Internetové technické hry podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s ustanovením §

73 odst. 1 ZHH, a to včetně veškerého technického vybavení, které je k provozování Internetových technických her nezbytné. Herní měnou pro Herní prostředí OL je pouze koruna česká (Kč).

Občanský zákoník — Zákon č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, v platném znění.

Článek 4
Účast na hře

1. Hry se nesmí účastnit osoba mladší 18 let. Podmínkou účasti na Hře je dokončená Registrace.

2. Níže uvedená tabulka znázorňuje možnosti zřízení Uživatelského konta, s ohledem na státní občanství, bydliště uvedené osobou žádající o registraci a evidence takové osoby v registru obyvatel.

			Možnost zřízení Uživatelského konta		
Státní občanství	Bydliště	Evidence v registru obyvatel	Technická hra	Internetová technická hra	
ČR	ČR	ANO	✓	✓	
ČR	mimo ČR	ANO	✓	✓	
mimo ČR	ČR	ANO	✓	✓	
mimo ČR	ČR	NE	✓	X	
mimo ČR	mimo ČR	NE	✓	X	

3. Každé Koncové zařízení, tedy i server Internetové technické hry, kompletně řídí, eviduje, zabezpečuje a hráči nabízí široké spektrum Technických her. Herní průběh každé Technické hry nabízené Koncovým zařízením hráči je řízen RNG.

4. Každé Koncové zařízení, tedy i server Internetové technické hry, je připojeno na centrální registrační systém provozovatele, který zabezpečuje registraci každého hráče k Technické hře, udržuje osobní data všech hráčů, zřizuje a udržuje Uživatelská konta všech hráčů, eviduje všechny herní a peněžní transakce spojené s provozem Technické hry, zřizuje a udržuje všechny přístupové prostředky k Uživatelským kontům jednotlivých hráčů a zřizuje, udržuje a kontroluje nastavená sebeomezující opatření jednotlivých hráčů. Centrální registrační systém provozovatele zároveň zprostředkovává dálkový přenos dat dle ustanovení § 108a – 108d ZHH.

Článek 5
Registrace fyzické osoby, Uživatelské konto, sebeomezující opatření

1. Podmínkou účasti na Technické hře je Registrace dle §§ 44-46 ZHH a podmínkou účasti na Internetové technické hře je Registrace podle § 76-78 ZHH. Tuto Registraci provádí Provozovatel. Má-li osoba Registraci dokončenu, je tato osoba oprávněna účastnit se na Technické hře a Internetové technické hře Provozovatele kdykoliv, pokud to neodporuje jiným ustanovením ZHH. Osoba mladší 18 let je ze zákona vyloučena z účasti na hazardní hře a Registrace jí tak nebude umožněna. Registrace zahrnuje zejména zjištění a ověření totožnosti a věku osoby žádající o registraci, ověření, zda osoba žádající o registraci není vedena v RVO, přidělení přístupových údajů nebo jiných přístupových prostředků a aktivaci Uživatelského konta, na němž jsou evidovány peněžní prostředky, zejména vklady, sázky a výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních účastníků hazardní hry a provozovatele.

2. Provozovatel se nesmí účastnit Technické hry na jemu povolených Koncových zařízeních, ani v jemu povolené Internetové technické hře, ani pověřit jinou osobu takovouto účastí. Osoba, která vykonává pro provozovatele činnost související s provozováním Technické hry, se nesmí účastnit hazardní hry v Herním prostoru, kde tuto činnost vykonává. Osoba, která vykonává pro provozovatele činnost související s provozováním Internetové technické hry, se nesmí účastnit hazardní hry nabízené Internetovou technickou hrou povolenou Provozovateli.

3. Osoba žádající o Registraci k účasti na Technické hře provozovatele, je tak povinna učinit v některém z Herních prostorů Provozovatele, případně prostřednictvím Herní platformy. Osoba žádající o Registraci je povinna v rámci procesu Registrace jako první krok poskytnout Provozovateli své ať již přímo v Herním prostoru, nebo vyplněním formuláře v Herní platformě, identifikační a kontaktní údaje, a to jméno, popřípadě jména, příjmení, popřípadě rodné příjmení, bydliště, adresa místa trvalého nebo jiného obdobného pobytu, státní občanství, rodné číslo nebo datum narození (nebylo-li rodné číslo osobě žádající o registraci přiděleno), místo narození, korespondenční adresu (pokud je odlišná od adresy místa trvalého nebo jiného obdobného pobytu), telefonní číslo, adresu pro doručování elektronické pošty (e-mail) a identifikátor datové schránky. Osoba žádající o Registraci zcela odpovídá za pravdivost a správnost všech údajů, které sdělí Provozovateli v rámci procesu Registrace. Za tímto účelem je osoba žádající o Registraci povinna předložit pověřené osobě Provozovatele doklad totožnosti. Dalším bodem Registrace je ověření totožnosti a věku osoby žádající o Registraci v základním registru obyvatel České republiky. Pověřená osoba Provozovatele elektronicky odešle příslušná data osoby žádající o Registraci do základního registru obyvatel České republiky a na základě potvrzení z tohoto registru, ověří její totožnost a věk. Pokud u

státního občana České republiky nelze tímto způsobem ověřit jeho totožnost a věk ani po zaslání doplňujících informací (např. bydliště), nelze v procesu registrace dále pokračovat – v tomto případě se tato osoba nebude moci účastnit na Technické hře Provozovatele. Dalším bodem Registrace je ověření, zda osoba žádající o Registraci není vedena v RVO. Za tímto účelem pověřená osoba Provozovatele elektronicky odešle příslušná data osoby žádající o Registraci do RVO. Je-li osoba žádající o Registraci vedena v RVO, tato osoba se nebude moci na Technické hře Provozovatele účastnit. Bez ověření a potvrzení kontaktních a identifikačních údajů a bez ověření, že osoba žádající o Registraci není vedena v RVO registraci nelze dokončit.

4. Zápis fyzické osoby do RVO provede Ministerstvo i na vlastní žádost fyzické osoby dle § 16b ZHH. Osoba zapsaná v RVO na vlastní žádost může požádat o výmaz z RVO nejdříve po uplynutí 1 roku ode dne provedení zápisu; o této skutečnosti musí být žadatel poučen.

5. V rámci procesu Registrace také proběhne identifikace osoby žádající o Registraci ve smyslu ustanovení § 8 AML zákona, a tím zároveň dojde k zjištění totožnosti a věku. Každá osoba žádající o registraci musí být identifikována oproti dokladu totožnosti osobou pověřenou Provozovatelem. Provozovatel však může rovněž provést identifikaci využitím prostředku pro elektronickou identifikaci podle § 8a AML zákona nebo zprostředkovanou identifikaci podle § 10 AML zákona, případně převzít identifikaci podle § 11 AML zákona, čímž Provozovateli odpadá povinnost osobu žádající o registraci identifikovat fyzicky. Při identifikaci osoby žádající o Registraci podle odstavce 8 tohoto článku Provozovatel zaznamená a ověří identifikační a kontaktní údaje osoby žádající o Registraci z průkazu totožnosti, jsou-li v něm uvedeny, a dále zaznamená druh a číslo průkazu totožnosti, stát, popřípadě orgán, který jej vydal, a dobu jeho platnosti spolu s dalšími údaji vyžadovanými AML. Současně Provozovatel ověří shodu podoby osoby žádající o Registraci s vyobrazením v průkazu totožnosti.

6. Dokončení Registrace a zřízení Uživatelského konta, rozšíření Registrace o druhé Herní prostředí

   a) Herní prostředí LB:
   Osoba žádající o Registraci je dále povinna jednotlivě si nastavit svá sebeomezující opatření dle § 15 odst. 2 ZHH, případně tato sebeomezující opatření jednotlivě odmítnout, a to způsobem dle § 45 odst. 1 písm. b) ZHH.V Herním prostředí LB nelze bez jednotlivého nastavení/jednotlivého odmítnutí sebeomezujících opatření proces Registrace zřízením Uživatelského konta dokončit. Provozovatel poté zřídí osobě žádající o Registraci Uživatelské konto a následně osoba žádající o Registraci poskytne Provozovateli otisk nejméně dvou svých prstů a získá tak přístup ke svému Uživatelskému kontu. Otiskem Registrovaného prstu bude nadále přistupovat ke svému Uživatelskému kontu, aktivovat herní pozici jakékoliv Technické hry provozované Provozovatelem, účastnit se jakékoli Technické hry provozované Provozovatelem, identifikovat se při hotovostní výplatě peněžních prostředků z Uživatelského konta a identifikovat se při vstupu do/odchodu z Herního prostoru. Nejpozději spolu s registrací otisku prstů proběhne ověření a potvrzení identifikačních a kontaktních údajů. Registrací otisku prstů se osoba žádající o Registraci stává registrovaným účastníkem hazardní hry, tedy Hráčem.

   b) Herní prostředí OL:
   Osoba žádající o Registraci je dále povinna:

      I. jednotlivě si nastavit svá Sebeomezující opatření dle § 15 odst. 2 ZHH, případně tato sebeomezující opatření jednotlivě odmítnout, a to způsobem dle § 45 odst. 1 písm. b) ZHH,
      II. zaregistrovat se a ve spolupráci s Provozovatelem ověřit svůj Platební prostředek podle § 78 ZHH. Ověření Platebního prostředku proběhne online platební transakcí, tzn., že Osoba žádající o registraci provede online převod peněžních prostředků ve výši nejméně 1,- Kč z ověřovaného Platebního prostředku, na Uživatelské konto nebo předloží Provozovateli dokumenty, které potvrdí, že osoba žádající o registraci je vlastníkem / držitelem ověřovaného platebního účtu nebo jiného platebního prostředku ve smyslu ustanovení § 78 ZHH, a to jejím předložením na Pobočce, zasláním prostřednictvím Herní platformy, případně jiným způsobem stanoveným Provozovatelem. Těmito dokumenty se rozumí např. smlouva o vedení účtu, výpis z platebního účtu nebo výpis z internetového bankovnictví. Ověření platebního prostředku je rovněž možné provést způsobem upraveným v zákoně č. 21/1992 Sb., o bankách, při kterém je bankou Hráče Provozovateli sděleno číslo platebního účtu Hráče.
      III. vytvořit si ve spolupráci s Provozovatelem své Přístupové prostředky (Uživatelské jméno a Heslo), prostřednictvím kterých bude nadále přistupovat ke svému Uživatelskému kontu a účastnit se jakékoli Internetové technické hry provozované Provozovatelem
      IV. projít procesem identifikace dle odst. 5 tohoto článku.

   Bez splnění povinností uvedených v bodech I.-IV. nelze Registraci provést.

   Podmínkou pro zřízení Uživatelského konta je rovněž splnění podmínek upravených v odstavcích 3, 4 a 5 tohoto článku, tedy ověření totožnosti a věku Hráče dálkovým způsobem, ověření poskytnutých identifikačních a kontaktních údaju, ověření, zda není osoba zapsána v RVO a provedení identifikace dle AML.

   c) V případě, že Hráč, který je již registrovaný v Herním prostředí LB, chce být registrován i v Herním prostředí OL, postačí, když si tento Hráč ve spolupráci s Provozovatelem zaregistruje svůj Platební prostředek podle § 78 ZHH a vytvoří si své Přístupové prostředky. Vzhledem k tomu, že Hráč je již u Provozovatele registrován, má Provozovatel k

dispozici jeho identifikační a kontaktní údaje. V některém z Herních prostoru Provozovatele v rámci Herního prostředí LB Hráč prokáže svoji identitu pomocí Přístupových prostředku do Herního prostředí LB (tj. Registrovaný prst, případně Účastnická karta) a požádá o rozšíření své dosavadní registrace i o registraci do Herního prostředí OL. Provozovatel požádá Hráče o doplnění e-mailu a telefonního čísla. Poté co hráč potvrdí provozovateli správnost svého e-mailu a telefonního čísla si hráč zvolí bezpečností kód. Následně zašle Provozovatel Hráči na jeho e-mail link na dokončení registrace do Herního prostředí OL. Hráč poté již ve svém počítači či mobilním zařízení klikne na tento link a otevře se mu Herní platforma, do které Hráč zadá ověřovací kód, který mu Provozovatel zaslal prostřednictvím SMS a dále bezpečností kód, který si Hráč během registrace zvolil. Odsouhlasí všeobecné obchodní podmínky a jeho identifikační a kontaktní údaje, tak jak jsou zaregistrovány u Provozovatele. Následně si Hráč dle písm. b) III. tohoto odstavce ve spolupráci s Provozovatelem vytvoří své Přístupové prostředky, prostřednictvím kterých bude nadále přistupovat ke svému Uživatelskému kontu a účastnit se jakékoli Internetové technické hry provozované Provozovatelem. Po dokončení uvedených kroků se Hráč prostřednictvím dočasného hesla přihlásí do Herní platformy, která ho vyzve ke změně hesla a k registraci Platebního prostředku dle písm. b) II. tohoto odstavce, čímž je dokončena Registrace do Herního prostředí OL a vytvořeno Uživatelské konto OL.

d) V případě, že Hráč, který je již registrovaný v Herním prostředí LB, by chtěl rozšířit svou dosavadní registraci i o registraci do Herního prostředí OL přímo prostřednictvím Herní platformy, systém Hráče vyzve, aby se buď dostavil do některého z Herních prostorů LB Provozovatele v rámci Herního prostředí LB, kde Hráč prokáže svoji identitu pomocí Přístupových prostředku do Herního prostředí LB (tj. Registrovaný prst, případně Účastnická karta) a požádá o rozšíření své dosavadní registrace i o registraci do Herního prostředí OL, přičemž se dále postupuje stejně jako v předchozím odstavci, nebo mu budou nabídnuty jiné prostředky identifikace na dálku stanovené AML zákonem.

e) V případě, že Hráč již registrovaný v Herním prostředí OL chce být registrován i v Herním prostředí LB, postačí, když tento Hráč navštíví některý z Herních prostorů Provozovatele v rámci Herního prostředí LB a zde si nechá Provozovatelem zaregistrovat Přístupové prostředky do Herního prostředí LB (tj. Registrovaný prst, případně Účastnickou kartu).

f) Každý Hráč může mít u Provozovatele zřízeno pouze jedno Uživatelské konto. Peněžní prostředky uložené na Uživatelském kontě hráče nejsou úročeny.

7. V případě, že z jakéhokoliv důvodu nebude možno osobě žádající o Registraci v Herním prostředí LB zaregistrovat Registrovaný prst, či v případě, že bude Hráči používání Registrovaného prstu činit potíže (např. opakovaně neúspěšný přístup k Uživatelskému kontu, opakovaně neúspěšná aktivace herního místa Technické hry provozované Provozovatelem apod.), bude takovéto osobě žádající o Registraci, případně takovémuto Hráči, vydána Účastnická karta, která funkci Registrovaného prstu částečně nahradí. Přiložením Účastnické karty na čtečku otisků prstů bude Hráč nadále přistupovat ke svému Uživatelskému kontu, aktivovat herní pozici jakékoliv Technické hry provozované Provozovatelem a účastnit se jakékoli hazardní hry provozované Provozovatelem, ke které je nutná Registrace. Účastnická karta však nepostačí k identifikaci Hráče při hotovostní výplatě peněžních prostředků z Uživatelského konta a při identifikaci při vstupu do Herního prostoru – v těchto případech je Hráč povinen obsluze předložit ještě svůj průkaz totožnosti. V Herních prostorech, které jsou vybaveny příslušným technickým zařízením, může Hráč – držitel účastnické karty – rovněž poskytnout Provozovateli informovaný souhlas s vytvořením fotografie svého obličeje, kterou následně Provozovatel zpracuje pomocí technického nástroje HASH jako jedinečný identifikační prvek. Tento identifikační prvek bude sloužit pro identifikaci Hráče – držitele účastnické karty – při jeho opakovaných návštěvách herního prostoru takovým způsobem, aby se při každé další návštěvě nemusel prokazovat dokladem totožnosti (OP, cestovní pas). Každý návštěvník, který provozovateli umožní vytvořit fotografii svého obličeje, má možnost při vstupu do herního prostoru po přihlášení se svojí účastnickou kartou u turniketu přistoupit k přístroji na snímání obličeje a podle pokynů uvedených na tomto přístroji ověřit svoji totožnost. V případě úspěšné identifikace dojde k propojení obličeje a uživatelského konta včetně identifikačních a kontaktních údajů, jehož součástí je i věk, který byl ověřen v době registrace a ověření, zda dotyčný není zapsán v rejstříku podle § 16 ZHH a zaeviduje návštěvníka do denní evidence. V případě neúspěšné identifikace je Hráč přístrojem odkázán na recepci, kde se důvod nevpuštění do Herního prostoru řeší individuálně. Rovněž v případě, kdy Herní prostor není na vstupu vybaven přístrojem na snímání obličeje, postupuje Hráč – držitel účastnické karty výše popsaným způsobem, tj. předloží na recepci svůj doklad totožnosti. Aktivací Účastnické karty je deaktivována funkce Registrovaného prstu.

8. Nelze-li dálkovým způsobem u příslušného orgánu veřejné správy ověřit totožnost a věk u fyzické osoby žádající o Registraci v Herním prostředí LB, která není státním občanem České republiky, může být ověření totožnosti a věku osoby žádající o registraci provedeno pouze za fyzické přítomnosti identifikovaného a na základě jím předloženého průkazu totožnosti. Při identifikaci osoby žádající o Registraci dle tohoto odstavce Provozovatel identifikační a kontaktní údaje zaznamená a ověří z průkazu totožnosti, jsou-li v něm uvedeny, a dále zaznamená druh a číslo průkazu totožnosti, stát, popřípadě orgán, který jej vydal, a dobu jeho platnosti. Současně ověří shodu podoby s vyobrazením v průkazu totožnosti. Osoba žádající o Registraci je povinna poskytnout provozovateli pro účely identifikace podle tohoto odstavce veškeré informace, které jsou k provedení identifikace nezbytné, a předložit příslušné doklady. Provozovatel může pro účely tohoto zákona pořizovat kopie nebo výpisy z předložených dokladů a zpracovávat takto získané informace. Identifikační údaje získané podle tohoto odstavce, kopie dokladů předložených k identifikaci, byly-li pořizovány, údaj o tom, kdo a kdy provedl první identifikaci účastníka hazardní hry, je provozovatel povinen uchovávat po dobu 10 let, kdy lhůta začíná běžet první den měsíce následujícího po kalendářním měsíci, ve kterém byla uskutečněna poslední sázka do hry.

9. Zmírní-li Hráč svá sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu nejdříve s účinností od sedmého dne ode dne změny sebeomezujících opatření Hráčem.

10. Zpřísní-li Hráč svá sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu neprodleně, nejpozději však do 24 hodin od okamžiku změny sebeomezujících opatření Hráčem.

11. Sebeomezující opatření jsou následující:
    a) maximální výše Sázky za 1 den,
    b) maximální výše Sázek za 1 kalendářní měsíc,
    c) maximální výše čisté prohry za 1 den,
    d) maximální výše čisté prohry za 1 kalendářní měsíc,
    e) maximální počet přihlášení do Uživatelského konta za 1 kalendářní měsíc,
    f) maximální dobu denního přihlášení na Uživatelském kontu do jeho automatického odhlášení,
    g) maximální dobu, po kterou účastníkovi nebude umožněno zúčastnit se Technické hry po jeho odhlášení z Uživatelského konta.

12. Osoba žádající o Registraci si nastaví hodnotu svých sebeomezujících opatření v herní měně platné pro Herní prostor, v jehož rámci Registrace této osoby probíhá. Za účelem účasti na Technické hře v jiné herní měně se hodnota nastavených sebeomezujících opatření převede do příslušné herní měny podle směnného kurzu České národní banky platného ke dni, kdy byl konstrukční požadavek předmětem odborného posouzení, tzn. kurzu 1 € = 24,005 Kč ke dni 22. 8. 2023.

13. Úspěšné dokončení Registrace podle tohoto článku opravňuje Hráče k účasti na dalších hazardních hrách provozovaných Provozovatelem, a to za předpokladu splnění všech podmínek stanovených ZHH a příslušným herním plánem pro účast na příslušném druhu hazardní hry.

14. Je-li Hráč registrován v Herním prostoru s jednou měnou (např. Kč) a začne hrát i v Herním prostoru s druhou měnou (např. €), bude Uživatelské konto obsahovat peněžní zůstatky v obou měnách odděleně. V případě účasti na Technické hře v Kč, je aktivní pouze ta část uživatelského konta vedená v Kč. V případě účasti na Technické hře v €, je aktivní pouze ta část uživatelského konta vedená v €.

15. Provozovatel je povinen svým technickým vybavením zabezpečit, aby Hráč nepřekročil svá nastavená sebeomezující opatření, zabezpečit, aby nepřekročil Nejvyšší hodinovou prohru a rovněž přerušit účast hráče na hazardní hře na dobu 15 minut v případě, že délka jeho účasti na hazardní hře dosáhne 120 minut.

16. Čistou prohrou se pro účely sebeomezujících opatření definovaných v odst. 11 písm. c) a d) tohoto článku rozumí částka za období jednoho dne nebo jednoho kalendářního měsíce představující rozdíl mezi úhrnem všech Sázek Sázejícího a úhrnem všech Výher Sázejícího v rámci Technické hry.

17. Provozovatel nesmí umožnit převod evidovaných peněžních nebo hracích prostředků mezi Uživatelskými konty.

18. Uživatelské konto nesmí umožnit účast na Technické hře na více Koncových zařízení současně, tj. současně na více Koncových zařízeních v rámci Herního prostoru, více Hrách v rámci Herní platformy a rovněž nesmí umožnit účast současně na Koncovém zařízení v rámci Herního prostoru a Herní platformě.

19. Ukončení Uživatelského konta

    Ukončení Uživatelského konta v Herním prostředí OL: Pokud bude vznesen požadavek na ukončení Uživatelského konta, Provozovatelem či ze zákonných důvodů, bude případný zůstatek na Internetové peněžence Uživatelského konta Hráči převeden bezhotovostním způsobem na registrovaný Platební prostředek Hráče. Pokud bude vznesen požadavek na ukončení Uživatelského konta ze strany Hráče, musí nejpozději před podáním žádosti učinit výplatu případného zůstatku v Internetové peněžence Uživatelského konta prostřednictvím registrovaného Platebního prostředku, přičemž v opačném případě není možné žádosti vyhovět. Poté, co proběhne výplata zůstatku na Uživatelském kontě, Provozovatel Uživatelské konto Hráče ukončí.

    - Požadavek na ukončení Uživatelského konta vznesený ze strany Hráče:
      Hráč může požádat o zneaktivnění Uživatelského konta prostřednictvím kontaktní e-mailové adresy nebo prostřednictvím kontaktní datové schránky. V případě, že na Uživatelském kontě Hráče jsou peněžní prostředky, Provozovatel Hráče informuje, že žádosti je možné vyhovět až poté, co Hráč vybere prostředky prostřednictvím registrovaného Platební prostředku Hráče.

    - Požadavek na ukončení Uživatelského konta vznesený ze strany Provozovatele

V případě, že Provozovatel zakáže Hráči přihlášení do Herní platformy na neomezenou dobu dle článku 6, odstavce 5, písm. a), sdělí Hráči prostřednictvím kontaktní e-mailové adresy nebo prostřednictvím kontaktní datové schránky důvod ukončení Uživatelského konta, případné peněžní prostředky na Uživatelském kontě Hráče převede na registrovaný Platební prostředek Hráče a Uživatelské konto ukončí.
V případě, že Provozovatel zakáže Hráči přihlášení do Herní platformy na omezenou dobu dle článku 6, odstavce 5, písm. a), Uživatelské konto Hráče pouze zneaktivní. Po dobu zákazu se nebude Hráč moci účastnit hazardní hry provozované Provozovatelem. Provozovatel Hráči pouze umožní převést peněžní prostředky z Uživatelského konta na registrovaný Platební prostředek, avšak neumožní Hráči převod Peněžních prostředků z registrovaného Platebního prostředku na Uživatelské konto Hráče, ani vklad v hotovosti.

V případě, že na Uživatelském kontě nebude zaznamenána aktivita Hráče alespoň 12 měsíců, Provozovatel se může dotázat Hráče způsoby výše uvedenými, zda si nadále přeje účastnit se hazardních her poskytovaných Provozovatelem, či zda si přeje Uživatelské konto ukončit. Sdělí-li Hráč provozovateli, že již nadále nemá zájem účastnit se hazardních her poskytovaných Provozovatelem, anebo nereaguje na dotaz Provozovatele po dobu 30 dní, Provozovatel převede případné peněžní prostředky na platební prostředek Hráče a Uživatelské konto ukončí.

Provozovatel je oprávněn ukončit Uživatelské konto dále ve všech případech porušení podmínek nebo povinností Hráče, které vyplývají z tohoto herního plánu, ZHH, AML a dále ve všech níže uvedených případech:

- uskutečnění nebo pokus o jakékoliv podvodné jednání;
- zneužití cizích platebních prostředků;
- nevrácení peněžních prostředků, které byly na Uživatelské konto připsány neoprávněně či chybou systému, po vyzvání;
- uvedení nepravdivých či nepřesných údajů při registraci;
- nenahlášení změn osobních údajů v přiměřené době;
- vytvoření více uživatelských kont;
- předání svých Přístupových prostředků osobě rozdílné od Hráče, kterému bylo Uživatelské konto vytvořeno, ať už jednotlivci či veřejně neurčitému množství jedinců;
- umožnění účasti na hazardní hře osobě mladší 18 let;
- postižení Uživatelského konta exekučním příkazem.

- Požadavek na ukončení Uživatelského konta vzniklý ze zákonných důvodů
  V případě, že budou naplněny zákonné důvody pro ukončení Uživatelského konta Hráče, je Provozovatel povinen bezodkladně Uživatelské konto ukončit. O důvodu ukončení informuje Hráče způsoby výše uvedenými, případné peněžní prostředky na Uživatelském kontě Hráče převede na registrovaný Platební prostředek Hráče a Uživatelské konto ukončí.

Ukončení uživatelského konta v Herním prostředí LB: Pokud bude vznesen požadavek na ukončení Uživatelského konta, ať už ze strany Hráče, Provozovatele či ze zákonných důvodů, bude případný zůstatek na Uživatelském kontě Hráči vyplacen. Tento zůstatek bude Hráči vyplacen buďto na pokladně Herního prostoru obsluhou, nebo bezhotovostním převodem na Platební prostředek Hráče v případě, že si o to Hráč požádá a číslo svého Platebního prostředku poskytne. V případě zasílání zůstatku na platební prostředek může Provozovatel ponížit zůstatek o náklady účtované poskytovatelem platebních služeb na zaslání platby, o čemž bude Hráč předem vyrozuměn. Poté, co proběhne výplata zůstatku na Uživatelském kontě, Provozovatel Uživatelské konto Hráče ukončí.

- Požadavek na ukončení Uživatelského konta vznesený ze strany Hráče:
  Hráč může požádat o ukončení Uživatelského konta přímo v Herním prostoru Provozovatele, kde zároveň dojde k výplatě zůstatku na Uživatelském kontě v hotovosti, případně na platební prostředek, který Hráč uvede, nebo na registrovaný Platební prostředek.
  Hráč může rovněž požádat o ukončení Uživatelského konta dálkově prostřednictvím kontaktní e-mailové adresy nebo prostřednictvím kontaktní datové schránky. Žádost o ukončení Uživatelského konta dálkovým způsobem však nemůže být ze strany Hráče podána do doby, než dojde k vyplacení všech peněžních prostředků z Uživatelského konta.

- Požadavek na ukončení Uživatelského konta vznesený ze strany Provozovatele
  V případě, že Provozovatel zakáže Hráči vstup do svých Herních prostorů na neomezenou dobu dle článku 6, odstavce 5, písm. a), ukončí rovněž jeho Uživatelské konto. Buď osobně, nebo prostřednictvím kteréhokoliv kontaktního údaje sdělí důvod ukončení Uživatelského konta a vyzve Provozovatel Hráče ke sdělení způsobu výplaty případného zůstatku na Uživatelském kontě a zůstatek bezodkladně Hráči vyplatí.
  V případě, že Provozovatel zakáže Hráči vstup do svých Herních prostorů na omezenou dobu dle článku 6, odstavce 5, písm. a), Uživatelské konto Hráče pouze zneaktivní. Po dobu zákazu nebude Hráč moci vstupovat do Herních prostorů Provozovatele a nebude moci se přihlašovat ke Hře. Provozovatel zároveň nabídne Hráči výplatu případného zůstatku na jeho Uživatelském kontě a obdobně jako v předchozích případech se s ním dohodne na způsobu této výplaty.
  V případě, že na Uživatelském kontě nebude zaznamenána aktivita Hráče alespoň 12 měsíců, Provozovatel se může dotázat Hráče způsoby výše uvedenými, zda si nadále přeje účastnit se hazardních her poskytovaných Provozovatelem, či zda si přeje Uživatelské konto ukončit a zároveň jej požádá o sdělení, ve kterém Herním prostoru Provozovatele si případný zůstatek na Uživatelském kontě vybere v hotovosti, případně o sdělení platebního prostředku, prostřednictvím kterého případný zůstatek na Uživatelském kontě Provozovatel Hráči poukáže. Na sdělení těchto informací poskytne

Provozovatel Hráči lhůtu 30 dnů. Po vyplacení případného zůstatku na Uživatelském kontě Hráči pak Provozovatel Uživatelské konto ukončí.

- Požadavek na ukončení Uživatelského konta vzniklý ze zákonných důvodů
  V případě, že budou naplněny zákonné důvody pro ukončení Uživatelského konta Hráče, je Provozovatel povinen bezodkladně Uživatelské konto ukončit. O důvodu ukončení informuje Hráče způsoby výše uvedenými a zároveň jej požádá o sdělení, ve kterém Herním prostoru Provozovatele si případný zůstatek na Uživatelském kontě vybere v hotovosti, případně o sdělení platebního prostředku, prostřednictvím kterého případný zůstatek na Uživatelském kontě Provozovatel Hráči poukáže. Na sdělení těchto informací poskytne Provozovatel Hráči lhůtu 30 dnů.

20. Nesdělí-li Hráč Provozovateli ani v přiměřené lhůtě způsob výplaty případného peněžního zůstatku na Uživatelském kontě, je Provozovatel povinen vyzývat Hráče ke sdělení jedinečného identifikátoru čísla platebního prostředku, na který mají být peněžní prostředky poukázány, případně k vyzvednutí si zůstatku osobně v Herním prostoru Provozovatele prostřednictvím doporučeného dopisu zaslaného na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Hráče, a to každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. V tomto doporučeném dopise bude Hráč upozorněn, že náklady spojené se zasláním peněžního zůstatku na Uživatelském kontě na platební prostředek (za předpokladu, že Hráč si tento způsob zaslání zůstatku vybere) spolu s náklady účtovanými přepravcem na zaslání dalších doporučených dopisů budou odečteny od zůstatku na Uživatelském kontě. Provozovatel je povinen vyzývat Hráče prostřednictvím doporučeného dopisu za účelem vrácení případného peněžního zůstatku na Uživatelském kontě pouze tehdy, pokud aktuální zůstatek peněžních prostředků na Uživatelském kontě převyšuje náklady účtované přepravcem na zaslání doporučeného dopisu.

21. Opětovná aktivace Uživatelského konta: Za předpokladu, že tomu nebudou bránit zákonné překážky, Hráč bude mít možnost Uživatelské konto opětovně aktivovat u obsluhy registračního místa Herního provozu v Herním prostředí LB tak, že podstoupí novou Registraci podle tohoto článku a úspěšně ji dokončí. V případě, že před ukončením, či zneaktivněním Uživatelského konta Hráč zmírnil některé ze svých nastavených sebeomezujících opatření, opětovná aktivace Uživatelského konta bude Provozovatelem umožněna nejdříve po uplynutí 7 dní ode dne, kdy Hráč některé ze svých nastavených sebeomezujících opatření zmírnil.

Článek 6
Platnost Herního plánu

1. Hráč je povinen se seznámit s ustanoveními tohoto Herního plánu, a to ještě před dokončením procesu registrace dle tohoto herního plánu. Neznalost tohoto herního plánu nebo subjektivní výklad jeho ustanovení ze strany Hráče nečiní uzavřenou Sázku neplatnou. V případě jakýchkoliv sporů vyplývajících z účasti Hráče na Hře, nebude k neznalosti herního plánu ze strany Hráče jakkoliv přihlíženo.

2. Ustanovení Herního plánu jsou závazná pro Provozovatele, pro Herní prostor, Herní platformu a rovněž pro Hráče. Není-li v ustanoveních zvláštní části tohoto Herního plánu (tj. v herním plánu jednotlivých Technických her) uvedeno jinak, použijí se ustanovení společné části tohoto Herního plánu.

3. Každé Koncové zařízení v Herním prostředí LB umožňuje Hráčům seznámit se se zjednodušeným obsahem herních plánů jednotlivých Technických her přímo na jedné z obrazovek. S celkovým obsahem Herních plánů se mohou hráči seznámit také v Herním prostoru Herního prostředí LB, a to na jednom, či více speciálních, samostatně stojících zobrazovacích zařízeních. Herní platforma na internetu umožňuje Hráčům seznámit se se zjednodušeným obsahem herních plánů jednotlivých Technických her přímo v rámci konkrétní Technické hry kliknutím na tlačítko/ikonu MENU. S celkovým obsahem Herních plánů se mohou hráči seznámit také v rámci Herní platformy, a to na samostatné webové stránce, dosažitelné kliknutím na odkaz „Herní plán". V případě rozporu mezi zjednodušenými pravidly jednotlivých Technických her a pravidly upravenými v Herním plánu mají přednost pravidla upravená v Herním plánu.

4. Hráč je povinen se před zahájením hry seznámit s platným zněním tohoto Herního plánu. Jakékoliv jednání, které je prokazatelně v rozporu s tímto Herním plánem a směřuje k narušení korektnosti Hry je považováno za hrubé narušení Herního plánu. Za jednání v rozporu s tímto Herním plánem v Herním prostředí LB se považuje:

   a) ovlivnění hry, registračního či výplatního systému provozovatele (např. neoprávněným zásahem do HW či SW Koncového zařízení Technické hry, registračního systému provozovatele, a to ve všech stádiích této trestné činnosti), a to i ve stádiu pokusu,

   b) znečištění, poškození, či zničení Koncového zařízení (úmyslný fyzický atak Koncového zařízení např. mechanické rozbití obrazovky, či jiných částí Koncového zařízení, úmyslné nalití tekutiny do Koncového zařízení jako takového, do akceptoru bankovek, akceptoru mincí či tiskárny), a to i ve stádiu pokusu,

   c) znečištění, poškození, či zničení vybavení Herního prostoru a obslužných prostorů (např. toalet, či zařízení pro registraci a identifikaci hráčů), a to i ve stádiu pokusu,

   d) nevhodné chování, které obtěžuje ostatní hosty (např. opilost, odhalování se, žádosti o poskytnutí peněžních prostředků)

   e) fyzický atak obsluhy či ostatních hostů,

Za jednání v rozporu s tímto Herním plánem v Herním prostředí OL se považuje:

a) ovlivnění hry, registračního či výplatního systému provozovatele (např. neoprávněným zásahem do SW Herní platformy, registračního systému provozovatele, a to ve všech stádiích této trestné činnosti), a to i ve stádiu pokusu,

b) porušení podmínek nebo povinností Hráče, které vyplývají z tohoto herního plánu, ZHH anebo AML.

V případě zjištění uvedeného jednání ze strany Hráče má provozovatel právo Hráče ze Hry vyloučit. Provozovatel vždy uvede Hráči důvod vyloučení ze Hry.

5. Vyloučení ze Hry:

a) Provozovatel nechá Hráče dokončit aktuální Hru, odhlásí jej z účasti na Technické hře, resp. Internetové technické hře a umožní Hráči výplatu peněžních prostředků na jeho Uživatelském kontě. Poté mu může (dle závažnosti jednání Hráče) zakázat vstup do svých Herních prostorů a přihlášení do Herní platformy na omezenou, či dokonce na neomezenou dobu.

b) V případě, že Hráč svým jednáním dle odstavce 4 tohoto článku neoprávněně získal, či se pokusil získat majetkový prospěch, provozovatel je oprávněn nevyplatit Hráči peněžní prostředky tímto jednáním získané a zároveň může být jednání Hráče předmětem trestního stíhání.

Článek 7
Vstup do Herního prostoru

1. Při každém vstupu do Herního prostoru provozovatele musí být každý návštěvník Herního prostoru, tedy i Hráč, identifikován a musí být ověřen jeho věk. Za tím účelem přiloží Hráč svůj Registrovaný prst na čtečku otisků prstů umístěnou při vstup do Herního prostoru. Systém Hráče verifikuje – tj. ověří, že je registrován a že není veden v RVO a prostřednictvím technického vybavení (např. turniketu) jej vpustí do Herního prostoru. Zároveň je Hráč zaznamenán do denní evidence návštěvníků Herního prostoru. V případě, že během verifikace systém zjistí, že Hráč je veden v RVO, nebude Hráči vstup do Herního prostoru umožněn, a nebude mu umožněno ani užívání Uživatelského konta. Současně Provozovatel postupem dle čl. 13 odst. 2 až 5 tohoto Herního plánu provede výplatu peněžních prostředků na jeho Uživatelském kontě.

   Zjistí-li obsluha, že Hráč svým chováním, znečištěným oblečením, zápachem či vzhledem obtěžuje, nebo by mohl obtěžovat ostatní návštěvníky Herního prostoru, je oprávněna nedovolit mu vstup do Herního prostoru, případně jej vyloučit ze Hry dle článku 6, odst. 4, písm. d) a vykázat jej z Herního prostoru.

2. Při každém přihlášení se k Herní platformě provozovatele musí být každý Hráč identifikován a musí být ověřen jeho věk. Za tím účelem Hráč zadá do Herní platformy své Přístupové údaje. Systém Hráče verifikuje – tj. ověří, že je registrován a že není veden v RVO a povolí mu vstup do Herní platformy. V případě, že během verifikace systém zjistí, že Hráč je veden v RVO, nebude Hráči vstup do Herní platformy umožněn a nebude mu umožněno ani užívání Uživatelského konta. Současně bude tomuto hráči zobrazena informace o možnosti výplaty peněžních prostředků na jeho Uživatelském kontě na Registrovaný platební prostředek a postupu při výplatě peněžních prostředků.

Článek 8
Popis Koncového zařízení v Herním prostředí LB

Každé Koncové zařízení v Herním prostředí LB je vybaveno jednou nebo více obrazovkami. Obvykle platí, že spodní obrazovka je dotyková a je na ní znázorněna právě hraná Technická hra; na horní obrazovce (nebo – dle vybavení – na prostřední obrazovce) jsou pak při aktivní hře znázorněny dynamické tabulky ohodnocení pro jednotlivé hazardní hry. V dolní části spodní obrazovky jsou umístěny displeje *„Sázka"* a *„Kredit"* a dotykové pole, které slouží k přepínání jazyka automatu. U některých Koncových zařízení je na tlačítkovém pultu k dispozici speciální menší obrazovka, která slouží pouze k ovládání hry. V tom případě je tato speciální obrazovka dotyková a všechna dále uvedená tlačítka jsou nahrazena dotykovými poli. Výjimku tvoří pouze tlačítka *„Start/Vezmi Výhru"*, *„Automatický start"* a *„Volba Hry" („Menu")*, které na tlačítkovém pultu zůstávají i jako mechanická.

Koncové zařízení disponuje obvykle následujícími tlačítky (mechanickými nebo dotykovými):

1x **Sázka** (červené tlačítko, příp. ▲nebo +):	při každém stisknutí zvyšuje Sázku na Hru nebo na linii (podle druhu Technické hry) o jeden krok.
1x **Sázka** (černé tlačítko, příp. ▼ nebo -):	při každém stisknutí snižuje Sázku na Hru nebo na linii, nebo slouží pro zvolení maximální Sázky na Hru nebo na linii (podle druhu Technické hry).
5x **Drž et/Uvolnit/Linie**:	umožňuje-li to hazardní hra, slouží tato tlačítka k výběru počtu herních linií. Pokud tato tlačítka nemají funkci, nemusí jimi Koncové zařízení disponovat

1x **Automatický Start**:	Stisknutím tohoto tlačítka pokračuje Koncové zařízení ve Hře samostatně, dokud se nevyčerpá kredit nebo dokud Hráč opětovně nestiskne stejné tlačítko, případně dokud jsou plněna nastavená sebeomezující opatření Hráče, či zákonné podmínky.
1x **Service**:	slouží k přivolání obsluhy – obvykle rozsvítí horní světlo Toplight (je-li jím Koncové zařízení vybaveno)
1x **Start/Vezmi výhru**:	zahájí jeden herní proces. Stisknutím tohoto tlačítka se rovněž hodnota uvedená na spodním okraji spodní obrazovky převede v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.
1 x **Výplata**	převede peněžní prostředky z displeje *„Kredit"* na Uživatelské konto Hráče.
1x **Info**:	zobrazí herní informace na horní obrazovce a postupně přepíná z jednoho zobrazení na další. Jsou zde uvedeny informace o konkrétní zvolené Technické hře, vysvětlení speciálních symbolů a zjednodušeně jsou zde rovněž popsána pravidla zvolené Technické hry
1x **Výběr hry** (nebo též **Menu**):	slouží k výběru konkrétní Technické hry a rovněž pro návrat z Technické hry zpět do hlavního menu.

Součástí Koncového zařízení je rovněž čtečka otisků prstů, PTM, akceptor bankovek a jeden, dva nebo tři klíčové spínače. Koncové zařízení může být rovněž vybaveno akceptorem mincí a tiskárnou dokladu o zůstatku na Uživatelském kontě. Není-li tiskárna součástí Koncového zařízení, jsou všechna Koncová zařízení v Herním prostoru připojena k jedné centrální tiskárně umístěné v Herním prostoru.

Měna Technické hry
Základní měnou Technické hry je koruna česká (Kč). Je-li Technická hra provozována v měně euro (€), pak její herní limity (nejvyšší Sázka do jedné Hry, nejvyšší Výhra z jedné Hry) při použití aktuálního směnného kurzu Kč/€, stanoveného ČNB, nepřekročí herní limity stanovené § 52 ZHH. Výjimku mohou představovat případné odchylky spojené s přechodnými výkyvy kurzů. HW a SW Koncového zařízení nikdy neumožní příjem více druhů měn. Koncové zařízení je nastaveno vždy na příjem pouze jedné měny, tzn. buď Kč, nebo €.

Vkládání peněžních prostředků
Podmínkou pro přihlášení se Hráče ke Hře na Koncovém zařízení je identifikace Hráče při vstupu do Herního prostoru. Nedojde-li z jakéhokoliv důvodu k identifikaci Hráče při vstupu do Herního prostoru, systém nedovolí Hráči přihlásit se ke hře na Koncovém zařízení. Přiložením Registrovaného prstu na čtečku otisku prstu centrální registrační systém Provozovatele verifikuje Hráče, ověří, že není veden v RVO a přikáže Koncovému zařízení upozornit Hráče na nabídku využití a stav jím nastavených sebeomezujících opatření. Displej „Kredit" Koncového zařízení se v tento moment stává součástí Uživatelského konta Hráče. Po úspěšné verifikaci Hráče otevře centrální registrační systém Provozovatele Hráči herní relaci, což znamená, že od tohoto okamžiku eviduje veškeré aktivity Hráče a zajišťuje, aby Hráč nepřekročil svá nastavená sebeomezující opatření, nepřekročil Nejvyšší hodinovou prohru a rovněž přeruší účast Hráče na hazardní hře na dobu 15 minut v případě, že délka jeho účasti na hazardní hře dosáhne 120 minut. Koncové zařízení se pro příslušného Hráče odblokuje a na displej *„Kredit"* se automaticky přesune hodnota peněžních prostředků hráče z jeho Uživatelského konta, pokud na Uživatelském kontě Hráče peněžní prostředky v okamžiku přihlášení se Hráče ke hře na Koncovém zařízení jsou. Zároveň dojde k odblokování akceptoru mincí a akceptoru bankovek pro vhazování mincí či pro vkládání bankovek. Hráč tedy může částku uvedenou na displeji *„Kredit"* rovněž zvýšit vhozením mincí, či vložením bankovek. Vhozením mincí v hodnotě 1, 2, 5, 10, 20 nebo 50 Kč (dle vybavení Koncového zařízení a nastavení softwaru) do akceptoru mincí se na displej *„Kredit"* připíše hodnota 1, 2, 5, 10, 20 nebo 50 Kč. Vložením bankovek v hodnotě 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle vybavení) do akceptoru bankovek se na displej *„Kredit"* připíše hodnota 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle vybavení). Vhozením mincí v hodnotě 1 nebo 2 € (dle vybavení Koncového zařízení a nastavení softwaru) do akceptoru mincí se na displej *„Kredit"* připíše hodnota 1 nebo 2 €. Vložením bankovek v hodnotě 5, 10, 20, 50, 100, 200 nebo 500 € (dle vybavení) do akceptoru bankovek se na displej *„Kredit"* připíše hodnota 5, 10, 20, 50, 100, 200 nebo 500 € (dle vybavení). Způsob vkladu je závislý na konkrétní konfiguraci Koncového zařízení a jednotlivé způsoby vkladu lze omezit či zakázat anebo případně omezit na příjem jen některých z výše uvedených mincí nebo bankovek. O hodnotách akceptovatelných mincí a bankovek je Hráč informován přímo na Koncovém zařízení. Po 30 vteřinách od přiložení Registrovaného prstu na čtečku otisků prstů se akceptor mincí a akceptor bankovek zablokuje a neumožní další vkládání peněžních prostředků. Pro odblokování akceptoru mincí a akceptoru bankovek je třeba opět přiložit Registrovaný prst na čtečku otisků prstů. Zjistí-li centrální registrační systém, že Hráč je veden v RVO, Hráči herní relaci neotevře, neumožní mu přístup k Uživatelskému kontu, sdělí Hráči, že je veden v RVO a že v důsledku toho bude jeho Uživatelské konto zneaktivněno. Provozovatel poté bezodkladně znemožní Hráči jakkoliv s Uživatelským kontem nakládat (s výjimkou výplaty peněžních prostředků z Uživatelského konta) a zakáže Hráči vstup do svých Herních prostorů.

Výplata peněžních prostředků
Přímou výplatu peněžních prostředků zobrazených na displeji *„Kredit"* Koncové zařízení neumožňuje. Aby Hráč mohl peněžní prostředky zobrazené na displeji *„Kredit"* obdržet, musí buď stisknout tlačítko „Výplata", nebo dvakrát v rozmezí maximálně 30 vteřin přiložit Registrovaný prst na čtečku otisků prstů (první přiložení Registrovaného prstu na čtečku otisků prstů znamená pouze odblokování akceptoru mincí a akceptoru bankovek). Tím dojde k převodu peněžních prostředků Hráče uvedených na displeji *„Kredit"* zpět na Uživatelské konto Hráče. Stisknutím tlačítka „Tisk" na PTM může Hráč vytisknout doklad o zůstatku na

Uživatelském kontu což představuje součet stavu samotného Uživatelského konta a stavu displeje *„Kredit"* na Koncovém zařízení. Dojde-li k poruše tiskárny, Koncové zařízení zobrazí informaci, že došlo k poruše, která znemožňuje tisk.
Dojde-li k poruše, která znemožní převod peněžních prostředků zobrazených na displeji *„Kredit"* zpět na Uživatelské konto (nefunkční tlačítko „Výplata", nefunkční čtečka otisků prstů apod.), avšak Koncové zařízení je stále připojeno k centrálnímu registračnímu systému Provozovatele, Koncové zařízení zobrazí odpovídající hlášení a převod pak uskuteční ručně obsluha. V tomto případě obsluha nejprve opíše stav displeje *„Kredit"* Koncového zařízení do své dokumentace, následně elektronickým klíčem provede převod peněžních prostředků zobrazených na displeji *„Kredit"* na Uživatelské konto Hráče a na pokladně v centrálním registračním systému Provozovatele ověří, zda k převodu došlo – pokud převod selhal, obsluha pokladny ručně připíše zjištěný stav displeje *„Kredit"* Koncového zařízení na Uživatelské konto Hráče.
Pokud Koncové zařízení ztratí spojení s centrálním registračním systémem Provozovatele, Koncové zařízení zobrazí odpovídající hlášení. Technická podpora se nejprve pokusí obnovit spojení s centrálním registračním systémem Provozovatele a pokud bude neúspěšná, pak převod musí opět uskutečnit ručně obsluha. V tomto případě obsluha nejprve opíše stav displeje *„Kredit"* Koncového zařízení do své dokumentace, následně elektronickým klíčem displej *„Kredit"* na Koncovém zařízení vynuluje (pro interní účetnictví samotného Koncového zařízení toto představuje výplatu peněz z displeje *„Kredit"*) a na pokladně ručně připíše zjištěný stav displeje *„Kredit"* Koncového zařízení na Uživatelské konto Hráče.

Mechanické účtování
Zúčtování elektromechanických počítadel probíhá v peněžních jednotkách, tj. jeden bod na mechanickém počítadle odpovídá 1,- Kč nebo 1,- €.

Výběr Hry
Koncové zařízení nabízí jednu nebo více Technických her. Hru vybírá a aktivuje samotný Hráč tak, že se dotkne příslušného symbolu hry na dotykové obrazovce v hlavním menu. Hra může být aktivována prostřednictvím dotyku určitého políčka na obrazovce, popřípadě příslušnými tlačítky. Různé Technické hry jsou znázorněny na obrazovce v hlavním menu. Rozhodne-li se Hráč pro jinou hru, může tak učinit stisknutím tl. *„Volba Hry" („Menu")* nebo dotykem na stejnojmenné políčko na obrazovce, čímž se dostane do hlavního menu, kde si dotykem zvolí jinou hru. Stav displeje *„Kredit"* se změnou hry nezmění.

Nejvyšší sázka do jedné hry
Je-li Koncové zařízení umístěno v Herním prostoru kasina, nejvyšší Sázka do jedné Hry nepřekročí hodnotu **1.000,- Kč** a je-li provozováno v měně euro, pak nepřekročí hodnotu **35,- €**. Je-li Koncové zařízení umístěno v Herním prostoru herny, nejvyšší Sázka do jedné Hry nepřekročí hodnotu **100,- Kč** a je-li provozováno v měně euro, pak nepřekročí hodnotu **3,60 €**. Přesná hodnota nejvyšší Sázky do každé konkrétní Technické hry, která je součástí nabídky Technické hry, je stanovena Herním plánem jedné každé Technické hry.

Nejvyšší výhra z jedné hry
Je-li Koncové zařízení umístěno v Herním prostoru kasina, nejvyšší výhra z jedné Hry nepřekročí hodnotu **500.000,- Kč** a je-li provozováno v měně euro, pak nepřekročí hodnotu **18.500,-€**. Je-li Koncové zařízení umístěno v Herním prostoru herny, nejvyšší výhra z jedné hry nepřekročí hodnotu **50.000,- Kč** a je-li provozováno v měně euro, pak nepřekročí hodnotu **1.850,-€**. Přesná hodnota nejvyšší výhry z každé konkrétní Technické hry, která je součástí nabídky Technické hry, je stanovena Herním plánem jedné každé Technické hry.

Minimální výherní podíl
Minimální výherní podíl Technické hry je stanoven na hodnotu **75 %**. Hodnota výherního podílu pro jednu každou Technickou hru, která je součástí nabídky Technické hry, je stanovena Herním plánem pro každou jednotlivou Technickou hru.

Nejvyšší hodinová prohra
Nejvyšší hodinová prohra pro Technickou hru v kasinu je stanovena na hodnotu **450.000,- Kč**, resp. **18.746,09 €** a pro Technickou hru v herně na hodnotu **45.000,- Kč**, resp. **1.874,61 €** (při využití směnného kurzu ČNB ke dni, kdy byl v dané hodnotě konstrukční požadavek Nejvyšší hodinové prohry předmětem odborného posouzení, tzn. kurzu 1 € = 24,005 Kč ke dni 22. 8. 2023). V případě, kdy v rozhodném období Hráč hraje Technickou hru v obou měnách, je rozhodnou částkou nejvyšší hodinové prohry vždy částka uvedená v českých korunách. Pro součet hodinové prohry v rámci tohoto rozhodného období se uplatní pravidlo pro přepočet cizí měny vůči české koruně, uvedené v první větě tohoto bodu.

Článek 9
Popis obrazovky počítače, resp. mobilního zařízení v Herním prostředí OL

Přihlášením se na webovou stránku Provozovatele online.casinoadmiral.cz se Hráč dostane do Herní platformy. Registraci Hráč zahájí kliknutím na tlačítko ZAREGISTRUJTE SE a v registraci pokračuje podle pokynů Herní platformy. Je-li již Hráč zaregistrován a obdržel-li již přístupové údaje (jméno a heslo), může se kliknutím na tlačítko PŘIHLASTE SE a zadáním přístupových údajů přihlásit ke svému Uživatelskému kontu. Na obrazovce se objeví stav jeho Uživatelského konta, čas od přihlášení se k Uživatelskému kontu, odkaz na webovou stránku s jeho nastavenými Sebeomezujícími opatřeními s možností si svá nastavená Sebeomezující opatření zkontrolovat, případně je znovu nastavit, odkazy na webové stránky s doplňujícími informacemi jako jsou (a) identifikační a kontaktní údaje instituce zabývající se prevencí a léčbou problémů souvisejících s patologickým hráčstvím, (b) identifikační a kontaktní údaje a označení orgánu státní správy, který hazardní hru povolil, a to včetně čísla povolení, (c) identifikační a kontaktní údaj Provozovatele, (d) zákaz účasti na hazardní hře osobám mladším 18 let,

(e) Herními plány a případně pravidly hry, (f) varování, že účast na hazardní hře může být škodlivá. Na obrazovce se rovněž objeví ikony jednotlivých nabízených Internetových technických her.

Vložení peněžních prostředků na Internetovou peněženku Uživatelského konta
Hráč zadá pokyn k bezhotovostnímu převodu peněžních prostředků na Internetovou peněženku svého Uživatelského konta buďto z Kasinové peněženky svého Uživatelského konta (a to max. ve výši 5.000, - Kč za 24 hodin), anebo ze svého zaregistrovaného Platebního prostředku (bez limitu). V Herním prostředí LB může Hráč vložit do Internetové peněženky svého Uživatelského konta i peněžní prostředky v hotovosti, avšak max. ve výši 5.000, - Kč za 24 hodin.

Výplata peněžních prostředků z Internetové peněženky Uživatelského konta
Hráč zadá pokyn k bezhotovostnímu převodu peněžních prostředků z Internetové peněženky svého Uživatelského konta buďto do Kasinové peněženky svého Uživatelského konta (a to max. ve výši 5.000, - Kč za 24 hodin), anebo na zaregistrovaný Platební prostředek (bez limitu). V Herním prostředí LB může Hráč vyplatit z Internetové peněženky svého Uživatelského konta i peněžní prostředky v hotovosti, avšak max. ve výši 5.000, - Kč za 24 hodin.

Neoprávněné využívání Internetové peněženky Uživatelského konta
Účastník hazardní hry není oprávněn využívat peněžní prostředky evidované v Internetové peněžence svého Uživatelského konta jiným způsobem (peněžní transakce, legalizace původu peněžních prostředků apod.), než výhradně k úhradě Sázky na Hazardní hry, resp. k aktivní účasti na hazardní hře. V případě, že Účastník hazardní hry z Internetové peněženky svého Uživatelského konta vkládá a vybírá peněžní prostředky, aniž by sloužily k úhradě Sázky, a to opakovaně, má Provozovatel právo na úhradu manipulačního poplatku ve výši 15 % z příslušného vkladu nebo výběru. Zda se jedná o vklad či výběr nesouvisející se sázkovou činností rozhodne Provozovatel. K náhradě nákladů je Provozovatel oprávněn využít peněžní prostředky na Uživatelském kontě Účastníka hazardní hry, který tuto povinnost porušil, o čemž bude daný Účastník vyrozuměn. V případě, že stav Uživatelského konta bude vykazovat záporný zůstatek, je Účastník hazardní hry povinen vzniklý dluh uhradit, a to nejpozději ve lhůtě 15 (patnácti) dnů, ode dne výzvy Provozovatele k úhradě vzniklého dluhu.

Provozovatel je také oprávněn účtovat Hráči manipulační poplatek 15 % za vložení nebo výběr peněžních prostředků ve výši nižší než 100 Kč. Provozovatel není oprávněn účtovat manipulační poplatek za provedení kontrolní platby ve smyslu čl. 5 odst. 6 písm. b) bod II. tohoto Herního plánu. V ostatním se přiměřeně použijí pravidla stanovená v předchozím odstavci.

Výběr Hry
Hru vybírá a aktivuje samotný Hráč v Herní platformě prostřednictvím ovládacích prvků zobrazených na obrazovce. Rozhodne-li se Hráč pro jinou hru, může tak učinit prostřednictvím ovládacích prvků zobrazených na obrazovce, čímž se dostane zpět do hlavního menu Herní platformy, v němž si Hráč může opětovně pomocí ovládacích prvků zobrazených na obrazovce zvolit jinou hru. Stav Internetové peněženky Uživatelského konta Hráče se změnou hry nezmění.

Nejvyšší sázka do jedné hry
Nejvyšší Sázka do jedné Hry Internetové technické hry nepřekročí hodnotu **1.000, - Kč**. Přesná hodnota nejvyšší Sázky do jedné Hry každé konkrétní Internetové technické hry, která je součástí nabídky Internetové technické hry Provozovatele, je stanovena Herním plánem jedné každé Internetové technické hry.

Nejvyšší výhra z jedné hry
Nejvyšší výhra z jedné Hry Internetové technické hry nepřekročí hodnotu **500.000, - Kč**. Přesná hodnota nejvyšší výhry z jedné Hry každé konkrétní Internetové technické hry, která je součástí nabídky Internetové technické hry Provozovatele, je stanovena Herním plánem jedné každé Internetové technické hry.

Minimální výherní podíl
Minimální výherní podíl Internetové technické hry je stanoven na hodnotu **75 %**. Hodnota výherního podílu pro jednu Hru každé konkrétní Internetové technické hry, která je součástí nabídky Internetové technické hry Provozovatele, je stanovena Herním plánem jedné každé Internetové technické hry.

Nejvyšší hodinová prohra
Nejvyšší hodinová prohra pro Internetovou technickou hru je stanovena v hodnotě **450.000, - Kč**.

Článek 10
Uzavírání sázek

1. Technické hry, resp. Internetové technické hry provozované Provozovatelem se může účastnit pouze fyzická osoba, která dovršila 18 let věku, která úspěšně dokončila proces registrace a která v souladu s Herním plánem uhradí Provozovateli vklad.

2. Ve smyslu ustanovení § 7, odst. 2 písm. c) ZHH mají všichni Hráči rovné podmínky včetně stejných možností dosažení Výhry.

3. Pro dosažení Výhry musí Hráč uskutečnit Sázku a splnit další podmínky stanovené tímto Herním plánem. Výše Sázky, počet výher a jejich jednotlivá a úhrnná cena jsou určeny Herním plánem konkrétní Technické hry/Internetové technické hry.

4. Všechna Koncová zařízení umístěná v Herním prostředí LB přijímají – po splnění zákonných podmínek ze strany Hráče – hotovost. Objem finančních prostředků, které Hráč vložil do Koncového zařízení, je zobrazena na obrazovce Koncového zařízení na displeji *„Kredit"*. V Herním prostředí OL dojde po zvolení konkrétní Internetové technické hry Hráčem k automatickému přenesení informace o stavu Internetové peněženky z Uživatelského konta Hráče na displej Kredit.

5. Hráč zvolí hru z nabídky Koncového zařízení umístěného v Herním prostředí LB prostřednictvím dotykové obrazovky. U Internetové technické hry Hráč zvolí hru prostřednictvím ovládacích prvků Internetové technické hry zobrazených na obrazovce. Výše Sázky se řídí Herním plánem jedné každé Technické či Internetové technické hry. U některých Technických či Internetových technických her může Hráč zvolit i počet herních linií a výši Sázky na každou z nich, nebo celkovou Sázku na Hru.

6. Uzavření Sázky je okamžik, kdy po výběru dané hry, počtu herních linií u her, které to umožňují, výše Sázky na linie nebo na Hru celou, zvolí Hráč start Hry. Okamžikem startu Hry je Sázka uhrazena a nejpozději před ukončením Hry je odpovídající částka odečtena z ukazatele *„Kredit"*. Uzavřením sázky uznává Hráč ustanovení Herního plánu konkrétní Technické či Internetové technické hry za závazná. U Koncového zařízení umístěného v Herním prostředí LB zvolí Hráč start Hry prostřednictvím dotykové obrazovky nebo příslušně označeným tlačítkem. U Internetové technické hry zvolí Hráč start Hry kliknutím na příslušně označené políčko.

7. Sázku lze uzavřít, je-li její výše nižší nebo rovna částce zobrazené na displeji *„Kredit"* a nastavení parametrů sázky Hráčem odpovídá Hernímu plánu dané Technické či Internetové technické hry.

8. Za správné uzavření Sázky odpovídá Hráč.

9. Každá Sázka, výhra, vklad i výplata jsou registrovány a archivovány v centrálním registračním systému Provozovatele pro případnou reklamaci ze strany účastníka hazardní hry nebo pro případnou kontrolu ze strany dozorujících orgánů.

10. V databázi Koncového zařízení v Herním prostředí LB jsou registrovány všechny sázky, výhry a počty her v rámci každé nabízené hazardní hry jako kumulované hodnoty a rovněž všechny jednotlivé vklady, výplaty, Sázky, výhry a počty Her celkově za všechny nabízené hazardní hry dohromady. V této databázi je rovněž zachována historie posledních 25 až 1000 herních fází (podle vybavení) uskutečněných na Koncovém zařízení. Veškeré tyto informace slouží především Provozovateli k okamžité diagnostice Koncového zařízení a nesouvisí s ustanoveními § 108a – 108d ZHH.

11. V databázi severu Internetové technické hry jsou registrovány všechny sázky, výhry a počty her v rámci každé nabízené hazardní hry jako kumulované hodnoty a rovněž všechny jednotlivé vklady, výplaty, Sázky, výhry a počty Her celkově za všechny nabízené hazardní hry dohromady. V této databázi je rovněž zachována historie všech herních fází uskutečněných na serveru. Veškeré tyto informace slouží především Provozovateli k okamžité diagnostice serveru a nesouvisí s ustanoveními § 108a – 108d ZHH.

Článek 11
Hodnocení sázek a ukončení hry

1. Výsledek Hry je v celém jejím rozsahu určován na základě porovnání výsledků náhodného procesu tvořeného RNG, s Tabulkou ohodnocení, která je součástí každé jednotlivé Technické hry a odpovídá tomuto Hernímu plánu. Uvedený proces nemůže být Provozovatelem, Hráčem, ani jinou třetí osobou ovlivněn a výsledek z něho plynoucí není nikomu předem znám. Hra vždy začíná stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* či kliknutím na políčko *„Start"*, (případně tlačítkem *„Automatický start"*), čímž se zahájí Hra a vždy končí zobrazením Výsledku hry. V případě, že výsledná kombinace symbolů po ukončení herní fáze odpovídá některé z Výherních kombinací uvedených v Tabulce ohodnocení, je výsledek herní fáze zobrazen ve spodní části spodní obrazovky Koncového zařízení v Herním prostředí LB, či na obrazovce Herní platformy.

2. O výsledku každé dílčí fáze Hry rozhoduje vždy neovlivnitelná okolnost, která není nikomu předem známa a je takového druhu, že nemůže být provozovatelem ani hráčem ovlivněna. Tuto skutečnost u každé Technické hry zajišťuje pouze RNG.

3. Celkový Výsledek hry je po ukončení všech dílčích fází Hry zobrazen na spodním okraji spodní obrazovky Koncového zařízení v Herním prostředí LB, či na obrazovce Herní platformy.

4. Jedna Hra Technické hry je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo Výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

5. Nárok na připsání výhry Hráči vzniká pouze tehdy, jsou-li splněny následující podmínky:

- Hráč dosáhl takové kombinace, která je nutná pro dosažení Výhry dle pravidel předmětné Technické hry
- žádným způsobem nebyl porušen tento Herní plán

Článek 12
Výpadek Internetového připojení

Dojde-li k výpadku Technické hry, který je způsoben nedostatečných internetovým připojením mezi centrálním serverem a technickým zařízením, nebo mezi jednotlivými součástmi technického zařízení ve smyslu § 42, odst. 4 ZHH, případně nedostatečným internetovým připojením mezi serverem Internetové technické hry a nezávislým zařízením Hráče, mohou nastat následující situace:

a) při pokusu o spuštění hry nelze hru spustit
b) při pokusu o zahájení hry nedojde k ověření Hráče a uhrazení Sázky
c) při výpadku internetového spojení během rozehrané Hry záleží na stavu vyhodnocení Hry na serveru:

- byl-li již výsledek vygenerován a uložen na serveru, bude výsledek takové Hry prezentován Hráči při jeho následném přihlášení a spuštění příslušné Technické hry
- nebyl-li výsledek vygenerován a uložen na serveru, považuje se taková Hra za neuskutečněnou a stav Uživatelského konta Hráče se nezmění

Článek 13
Výplata peněžních prostředků

Výplata peněžních prostředků v Herním prostředí LB:

1. Po ukončení předchozí Hry a před zahájením další Hry může Hráč převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na Uživatelské konto Hráče. Pokyn k transferu prostředků uvedených na displeji *„Kredit"* na Uživatelské konto provede Hráč buď stisknutím tlačítka „Výplata", nebo přiložením Registrovaného prstu na čtečku otisků. Stisknutím tlačítka „Tisk" na PTM může Hráč vytisknout doklad o zůstatku na Uživatelském kontu což představuje součet stavu samotného Uživatelského konta a stavu displeje *„Kredit"* na Koncovém zařízení. Dojde-li k poruše tiskárny, na obrazovce se objeví informace, že došlo k poruše, která znemožňuje tisk.

2. Výplata peněžních prostředků z Uživatelského konta Hráče probíhá v hotovosti s výjimkou situace dle odstavce 3.

3. Hotovostní výplata peněžních prostředků z Uživatelského konta Hráče do hodnoty 270.000 Kč včetně, případně odpovídající ekvivalent v eurech, se uskutečňuje v Herním prostoru. Hotovostní výplata částek přesahujících hodnotu 270 000 Kč, případně odpovídající ekvivalent v eurech, může dle zákona č. 254/2004 Sb., o omezení plateb v hotovosti, ve znění pozdějších předpisů proběhnout pouze bezhotovostně. Za tímto účelem Hráč poskytne Provozovateli číslo účtu, na který provozovatel peněžní prostředky z Uživatelského konta převede.

4. Při hotovostní výplatě peněžních prostředků z Uživatelského konta Hráče uskutečňované v Herním prostoru je Hráč povinen se identifikovat přiložením Registrovaného prstu na čtečku otisků prstů u pokladny Herního prostoru. Na pokladně Herního prostoru bude vždy přítomná pověřená osoba Provozovatele. V případě, že Hráč disponuje pouze Účastnickou kartou, která pouze částečně nahrazuje funkci Registrovaného prstu, přiloží na čtečku otisků prstů u pokladny Herního prostoru svou Účastnickou kartu, zároveň předloží obsluze pokladny Herního prostoru platný průkaz totožnosti a výplatu poté potvrdí svým podpisem na příslušné potvrzení. Je-li pokladna vybavena přístrojem na snímání obličeje, Hráč – držitel Účastnické karty – nemusí za účelem své identifikace předkládat obsluze pokladny Herního prostoru platný průkaz totožnosti, avšak může přistoupit k přístroji na snímání obličeje a podle pokynů uvedených na tomto přístroji ověřit svoji totožnost a identifikovat se tímto způsobem.

5. Provozovatel vyplatí pouze peněžní prostředky dosažené řádným způsobem. Provozovatel je oprávněn nevyplatit peněžní prostředky dosažené prokázaným jednáním hráče popsaném v čl. 6 odst. 4, písm. a) a b) tohoto Herního plánu.

Výplata peněžních prostředků v Herním prostředí OL:

6. Výplata peněžních prostředků z Internetové peněženky Uživatelského konta Hráče probíhá bezhotovostně převodem peněžních prostředků na registrovaný Platební prostředek Hráče. Tento převod provádí Hráč sám.

7. V případě, že Hráč bude vyžadovat výplatu peněžních prostředku z Internetové peněženky svého Uživatelského konta v hotovosti, musí navštívit některý z Herních prostorů Provozovatele v Herním prostředí LB, kde podstoupí doplnění registrace podle článku 5, odstavec 5 písmeno b) této Společné části Herního plánu. Výplata pak proběhne na pokladně Herního prostoru způsobem uvedeným v odstavci 4 tohoto článku, avšak nejvýše v hodnotě 5.000, - Kč za 24 hodin. O

každé takové hotovostní transakci je Provozovatel povinen provést záznam obsahující zejména identifikační údaje Hráče, výši transakce a datum provedení. Tento záznam je Provozovatel povinen uchovávat po dobu 10 let.

Článek 14
Reklamace

1. Případnou reklamaci Hráč neprodleně nahlásí Provozovateli. Pokud ji ten není schopen z technických nebo jiných důvodů okamžitě vyřídit, sepíše s Hráčem zápis o reklamaci. Další reklamační řízení pak provádí Provozovatel.

2. Hráč je oprávněn uplatnit reklamaci ve lhůtě do 6 měsíců od dne, kdy nastala skutečnost, kterou reklamuje. Po uplynutí této lhůty již nebude nárok na reklamaci vymahatelný. Tím však není dotčeno právo Hráče na uplatnění nároku na Výhru ve lhůtě 1 roku, pokud by nedošlo k připsání Výhry automaticky. Provozovatel je povinen rozhodnout o reklamaci do 30 dnů ode dne, kdy byla reklamace Hráčem uplatněna. Pokud posouzení reklamace závisí na informaci, která má být zveřejněna po doručení reklamace, běží výše uvedená lhůta 30 dnů od dne zveřejnění takové informace. Rozhodnutím o reklamaci se rozumí též povinnost Provozovatele o výsledku reklamačního řízení písemně Hráče vyrozumět.

3. Reklamaci podává Hráč písemně v příslušném Herním prostoru Provozovatele v rámci Herního prostředí LB, zasláním na adresu Provozovatele, případně zasláním na kontaktní e-mail Provozovatele. V případě reklamace podané Hráčem prostřednictvím e-mailu obdrží Hráč od Provozovatele potvrzení o jejím přijetí. Kontaktní e-mail provozovatele je k dispozici u obsluhy v Herním prostoru LB Provozovatele, na webových stránkách Provozovatele www.casinoadmiral.cz nebo v rámci Herní platformy.

4. Proti vyřízení reklamace může Hráč podat Provozovateli námitky ve lhůtě patnácti dní od doby, kdy byl vyrozuměn o výsledku reklamačního řízení. O námitce rozhodne generální ředitel Provozovatele.

5. Jakékoliv Hráčem prováděné manipulace s protokolem, které jsou v rozporu s ustanoveními tohoto Herního plánu, činí tento protokol závadným a peněžní prostředky propadají bez dalších nároků vůči Provozovateli. Pokud tyto manipulace směřují k neoprávněnému vylákání Výhry, mají závažné důsledky a Hráč se vystavuje možnosti trestního postihu.

6. K reklamacím podaným jiným způsobem, než stanoví tento Herní plán, nebude přihlíženo. V takovém případě bude Hráč vyzván, aby reklamaci podal způsobem stanoveným tímto Herním plánem.

7. V případě, že dojde mezi Provozovatelem a Hráčem jako spotřebitelem ke vzniku spotřebitelského sporu ve spojení s jeho účastí na Technické hře, který se nepodaří vyřešit vzájemnou dohodou, může Hráč podat návrh na mimosoudní řešení takového sporu určenému subjektu mimosoudního řešení spotřebitelských sporů, kterým je: Česká obchodní inspekce, Ústřední inspektorát – oddělení ADR, Štěpánská 15, 120 00 Praha 2, email: adr@coi.cz, web: adr.coi.cz. Spotřebitel může využít rovněž platformu pro řešení sporů online, která je zřízena Evropskou komisí na adrese http://ec.europa.eu/consumers/odr/.

8. Pro rozhodování sporů mezi Provozovatelem a Hráčem jsou příslušné obecné soudy České republiky, jejichž místní příslušnost je dána adresou Provozovatele a rozhodným právem je právní řád České republiky.

Článek 15
Bonusový program

V rámci provozování Technické hry poskytuje Provozovatel marketingové bonusy.

Článek 16
Přechodná a závěrečná ustanovení

1. Veškeré sázky uzavřené před nabytím účinnosti tohoto Herního plánu se řídí Herním plánem účinným v okamžiku rozhodné skutečnosti.

2. Společnost Paradise Casino Admiral,a.s. jako Provozovatel Technické hry může se souhlasem Ministerstva financí České republiky vydávat změny a doplňky tohoto Herního plánu.

3. Provozovatel je povinen, vyjma zákonem stanovených výjimek, zachovávat mlčenlivost o Hráčích a jejich účasti na hazardní hře. Povinnost zachovávat mlčenlivost se nevztahuje na případy, kdy Hráč zprostí provozovatele povinnosti mlčenlivosti. Povinnosti mlčenlivosti nelze provozovatele zprostit dříve, než je známo, zda sázející získal výhru v souladu s herním plánem.

4. Hráč bere na vědomí, že v případech stanovených zákonem č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů, je Provozovatel povinen zjišťovat a evidovat jeho osobní údaje.

5. Provozovatel zpracovává a uchovává osobní údaje Hráču plně v souladu s příslušnými ustanoveními zákona č. 110/2019 Sb., O zpracování osobních údajů, ve znění pozdějších předpisů.

6. Ohledně situací, které tento Herní plán neupravuje, případně při řešení sporů týkajících se výkladu jednotlivých ustanovení tohoto Herního plánu je Hráč povinen se podrobit rozhodnutí Provozovatele, které je pro Hráče závazné.

7. Právní vztah mezi Provozovatelem a Hráčem se řídí právním řádem ČR, případné spory vzniklé z tohoto právního vztahu mezi Provozovatelem a Hráčem bude řešit věcně a místně příslušný soud soudní soustavy České republiky dle příslušného právního předpisu ČR.

8. Veškeré změny a doplňky tohoto Herního plánu musí být vždy schváleny Ministerstvem.

9. Tento Herní plán nabývá platnosti a účinnosti dnem schválení Ministerstvem.

Tato Společná část Herního plánu Technické hry byla schválena:

Provozovatelem, dne: 21. února 2024



Paradise Casino Admiral, a.s.
Komořany 146, 683 01 Rousínov
IČ: 25336991, DIČ: CZ699001716
tel.: 517 300 111, fax: 517 300 105

.....
Ing. Jan Zelko, dle plné moci
Paradise Casino Admiral,a.s.

Ing.
Martin
Šabo
Digitálně podepsal Ing. Martin Šabo
Důvod: schváleno rozhodnutím č.j. MF-16644/2023/73-45
Datum: 2024.03.01 12:34:07 +01'00'

Seznam dodavatelů jednotlivých technických her Internetové technické hry

webová stránka: online.casinoadmiral.cz

- **Greentube Internet Entertainment Solutions GmbH**
- **FAZI d.o.o.**
- **SYNOT W a.s.**
- **KAJOT**
- **e-gaming s.r.o.**
- **APOLLO SOFT s.r.o.**
- **Novomatic Technologies Poland Sp. z o.o.**
- **Tech4Bet s.r.o.**

Dodavatel: Greentube Internet Entertainment Solutions GmbH

1	Book of Ra deluxe	10	Grand Slam Casino	19	Amazing Fruits
2	Dolphin's Pearl deluxe	11	Magic 27	20	Amazing Sevens
3	Lord of the Ocean	12	Amazing Stars	21	Asian Diamonds
4	Lucky Lady's Charm Deluxe	13	Supra Hot	22	Autumn Queen
5	Magic 81 Lines	14	Fruits 'n Royals	23	Red Hot 20
6	Mega Joker	15	Multi Dice	24	Roaring Wilds
7	Power Stars	16	King of Cards	25	Spring Queen
8	Roaring Forties	17	Mystic Secrets	26	Summer Queen
9	Sizzling Hot Deluxe	18	Pharaoh's Ring	27	Winter Queen

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

Book of Ra deluxe CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		93,28 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		120.960 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl deluxe CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		93,59 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		115.380 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady"* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 herních linií a tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	rybí rodina, ryba	mořský koník	krab, rejnok	Delfín	perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Delfín* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Delfín*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Delfín*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		93,29 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		120.780 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		93,59 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		115.380 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady"* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 herních linií a tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Lucky Lady* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Lucky Lady*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Lucky Lady*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		93,45 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		117.900 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	7
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	800 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,86 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		74.016 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1 - 40 herních linií v kroku po jedné linii. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,45 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		99.900 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1-10 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,20 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 500.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		86.400 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Deluxe CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,84 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		92.880 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Grand Slam Casino CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	226.000 Kč	
Výherní podíl		95,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		90.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 9 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, pomeranč	citrón	švestka, jahoda	čtyřlístek, hrozen	meloun	zvonek	GS
3	1:1	1:1	2:1	5:1	8:1	10:1	5-20:1
4	2:1	2:1	4:1	10:1	25:1	25:1	10-50:1
5	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	200:1	20-100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Symbol *Hvězda* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *GS*. Výherní kombinace symbolů *GS* dá hráči výhru v rozsahu uvedeném v tabulce výher. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 27 CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	174.000 Kč	
Výherní podíl		95,08 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		88.560 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoliv v herním poli 3 symboly *Hvězda,* hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, třešeň, pomeranč	švestka, hrozen	meloun, zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazing Stars CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Sázka/řada“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu linii a potažmo tak na celou hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 3 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Amazing Stars Feature. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se pouze fixují přicházející symboly *Hvězda* na těch místech na obrazovce, kde padnou. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii vyjma symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce na jednu linii:				
Počet symbolů na výherní linii:	třešně	pomeranč, švestka, citrón	hrozen, meloun	7
2	5:1			
3	10:1	10:1	25:1	200:1
4	50:1	50:1	100:1	500:1
5	200:1	200:1	400:1	2500:1

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru:			
Počet symbolů na obrazovce	Hvězda (scatter)	Počet symbolů na obrazovce	Hvězda (scatter)
3	5:1	10	30:1
4	6:1	11	50:1
5	8:1	12	80:1
6	10:1	13	150:1
7	12:1	14	300:1
8	15:1	15	500:1
9	20:1		

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Symboly *Hvězda* (scatter) nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny kdekoli na obrazovce. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají spolu s výhrami za symboly *Hvězda* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	200.000 Kč	
Výherní podíl		95,20 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		86.400 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	xx	třešeň, pomeranč, citrón, švestka	Bar	**	7
3	15:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. *třešeň, citrón, pomeranč* nebo *švestka)* na všech 25 liniích jednoho elektronicky zobrazeného čtyřválce, výhra se zdvojnásobí. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruits 'n Royals CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		75,03 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		449.460 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	Král, královna	hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Multi Dice CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,91 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		91.620 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky bude převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Pomocí tlačítka *„Zadržet“* pod každým válcem lze na jednu nejbližší hru zastavit nejvýše dva válce. Pomocí stejného tlačítka lze daný válec opět pro hru uvolnit. Jsou-li uvolněny všechny tři válce, tlačítka *„Zadržet“* blikají. Na válcích bude automaticky po každé hře zadržena výhodná kombinace symbolů na dvou válcích, tedy taková kombinace, která může spolu se symboly na třetím válci po jeho dotočení v následující Hře vytvořit výherní kombinaci (pokud taková výhodná kombinace na dvou válcích vůbec vznikne). Válce nelze zadržet po výhře, po hře s již zadrženými válci a po zvýšení sázky. Tato automatická funkce nemá vliv na výherní podíl ani výsledek těchto následujících her.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích tři symboly *Hrací kostky* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Multi Dice Feature. Hrací kostka umístěná vpravo od válců se roztočí. Stisknutím tlačítka *„Start“* Hráč tuto kostku zastaví. Počet, který kostka po zastavení ukáže, určí počet volných otáček Multi Dice Feature, které takto Hráč získal. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Každá hra volná otáčka končí kladnou výhrou pro Hráče.
Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li během volných otáček kdekoli na obrazovce opět 3 x symbol „Hrací kostky“, opět se roztočí hrací kostka umístěná vpravo od válců a po jejím zastavení Hráč získává odpovídající počet dalších volných her. Má-li Hráč k dispozici více než 6 volných otáček, hrací kostka rychle bliká. Během volných otáček se může náhodně rozsvítit jeden či více symbolů SPECIAL x2, SPECIAL x3, SPECIAL x4 a SPECIAL x5, které určují násobitel výhry. Potom se každá výhra z volných otáček vynásobí nejvyšším z rozsvícených násobitelů.
Výsledek každé volné otáčky se po jejím dokončení objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň	Citrón	Pomeranč	Švestka	Zvonek	Hrozen	Meloun, Hvězda	7
3	15:1	20:1	30:1	50:1	70:1	100:1	125:1	125:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Padne-li na herní linii 3 x symbol *Stopky*, hráč získává výhru v hodnotě uvedené na displeji na horní obrazovce vpravo. Tato výhra nepřekročí spolu s dalšími výhrami dané technické hry limit maximální možné výhry. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Jakákoliv interakce Hráče nemá vliv na výherní podíl a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,13 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		87.660 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1-10 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).
Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	kříže, káry	piky	poker, srdce	Joker	mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mystic Secrets CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,06 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		88.920 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1-10 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Mystic Secrets Feature. Na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na obrazovce vždy objeví dva symboly učence přes všechny tři pozice na dvou různých válcích a doplní případnou výherní kombinaci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	pero	svícen	pohár	dívka	chlapec	učenec	kniha (scatter)
2								10:1	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	20:1	30:1	30:1	50:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	100:1	100:1	200:1	300:1	500:1	50:1
5	100:1	200:1	400:1	600:1	800:1	1000:1	2000:1	5000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Učenec* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter). Symbol *Kniha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Ring CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	800/1000 Kč*	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		95,16 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		87.120 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zvyšuje o 25 %.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady"* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1-20 herních linií a tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo dalším dotykem na obrazovku, poté, co je již všech 20 herních linií aktivních. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab	Isis	Kočka	Pharaoh	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazing Fruits CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,10 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		106.200 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka/řada"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu linii a potažmo tak na celou hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 3 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Amazing Fruits Feature. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Během volných otáček se pouze fixují přicházející symboly *Hvězda* na těch místech na obrazovce, kde padnou. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii vyjma symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce na jednu linii:				
Počet shodných symbolů na výherní linii:	třešně	pomeranč, švestka, citrón	zvonek, meloun	7
2	5:1			
3	10:1	10:1	25:1	100:1
4	50:1	50:1	100:1	1000:1
5	200:1	200:1	400:1	10000:1

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru:			
Počet symbolů na obrazovce	Hvězda (scatter)	Počet symbolů na obrazovce	Hvězda (scatter)
3	1:1	12	15:1
4	2:1	13	20:1
5	3:1	14	25:1
6	4:1	15	30:1
7	5:1	16	50:1
8	6:1	17	80:1
9	8:1	18	120:1
10	10:1	19	200:1
11	12:1	20	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Symboly *Hvězda* (scatter) nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny kdekoli na obrazovce. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají spolu s výhrami za symboly *Hvězda* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazing Sevens CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka/řada"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu linii a potažmo tak na celou hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 3 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Amazing Sevens Feature. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Během volných otáček jsou k dispozici pouze symboly 7 a prázdné symboly. Bodová ohodnocení symbolu 7 z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 7. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii vyjma symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	třešně	pomeranč, švestka, citrón	zvonek, meloun	7	Hvězda (scatter)
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	30:1	2:1
4	50:1	50:1	80:1	100:1	20:1
5	100:1	100:1	400:1	500:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Asian Diamonds CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	900 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,04 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		80.352 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Asian Diamond Feature. Na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního či zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Květina	Modrá dáma	Fialová dáma	Zelená dáma	Růžová dáma	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Autumn Queen CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	800 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		95,04 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		71.424 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35 nebo 40 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň pět symbolů *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Autumn Queen Feature. Na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální květinový symbol, který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích květinového symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný).
Jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí kombinace 5 symbolů *Koule* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 5. S každým dalším symbolem Koule (scatter) se počáteční počet volných otáček zvyšuje o 5. Maximální počáteční počet volných otáček je 80. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo pěti nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„*

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního či zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Jelen, Orel	Medvěd	Autumn Queen
3	4:1	8:1	20:1	40:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	160:1
5	80:1	100:1	160:1	300:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Red Hot 20 CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		90.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	švestka, meloun	hrozen	hvězda (scatter)	7
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	800 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,48 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		65.088 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35 nebo 40 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního či zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spring Queen CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	800 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		95,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		71.280 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35 nebo 40 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Spring Queen Feature. Na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Na počátku volných otáček se kolem druhé a třetí pozice shora prostředního válce zobrazí ozdobný rámeček. Zobrazí-li se po zastavení válců v rámečku symbol *Páv*, Hráč získává jednu další volnou otáčku a všechny symboly *Páv* se pro další volné otáčky změní na symboly *Kůň*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Kůň*, Hráč získává tři další volné otáčky a všechny symboly *Kůň* se pro další volné otáčky změní na symboly *Levhart*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Levhart*, Hráč získává pět dalších volných otáček a všechny symboly *Levhart* se pro další volné otáčky změní na symboly *Spring Queen*. Poté rámeček zmizí.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 1, 3 nebo 5 volných otáček, získá-li Hráč do rámečku na prostředním válci Vyšší symboly (jak popsáno výše), a dalších 10 volných otáček lze rovněž získat, bude-li během volných otáček opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního či zvoleného počtu linií:

			Vyšší symboly				
Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Páv	Kůň	Levhart	Spring Queen	Koule (scatter)
3	4:1	12:1	20:1	40:1	60:1	80:1	2:1
4	12:1	40:1	60:1	80:1	100:1	160:1	6:1
5	100:1	160:1	200:1	240:1	300:1	500:1	20:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes dvě pozice na válci. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.
Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Summer Queen CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	800 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		95,11 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		70.416 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35 nebo 40 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Summer Queen Feature. Na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje na všechny pozice na příslušném válci. Objeví-li se speciální symbol na dvou nesousedících válcích, rozšíří se nejen na všechny pozice na příslušných válcích, ale rovněž na všechny pozice válců mezi nimi. V tomto případě vyhrávají stejné speciální symboly vedle sebe.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního či zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Papoušek, Tukan	Zebra, Puma	Summer Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	5:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	800:1	20:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Winter Queen CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	800 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		95,02 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		71.712 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Winter Queen Feature. Na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevují Vyšší symboly navíc i v blocích přes tři válce (1-3, 2-4, 3-5), to znamená že se vyskytují v obdélníku o rozměrech 4 x 3 pozice.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

			Vyšší symboly				
Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Pták	Pes	Medvěd	Winter Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	16:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	32:1	40:1	40:1	60:1	100:1	5:1
5	100:1	120:1	200:1	200:1	300:1	500:1	25:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes čtyři pozice na válci a během volných otáček navíc i přes dvanáct pozic na třech válcích. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dodavatel: FAZI d.o.o.

1	Crystal Hot 40	5	Roulette HD
2	Fruits and Stars	6	Turbo Hot 40
3	Hot Stars		MYSTERY JACKPOT
4	Retro 7 Hot		

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

MYSTERY JACKPOT

Všechny výše uvedené hry jsou připojeny k systému kumulované výhry MYSTERY JACKPOT. Jedná se o kumulovanou výhru, která má tři úrovně PLATINUM (nejnižší úroveň), GOLD a DIAMOND (nejvyšší úroveň). Aktuální hodnoty jednotlivých úrovní kumulované výhry MYSTERY JACKPOT se střídavě zobrazují na displeji JACKPOT vlevo pod herním polem s válci, není-li v herním plánu konkrétní internetové hry uvedeno jinak.

Každá úroveň kumulované výhry MYSTERY JACKPOT se skládá ze startovací hodnoty a z procentního příspěvku.

Úroveň	Startovací hodnota	Procentní příspěvek
PLATINUM	10 Kč	0,03 %
GOLD	500 Kč	0,06 %
DIAMOND	3 000 Kč	0,08 %

Hodnoty jednotlivých úrovní kumulované výhry MYSTERY JACKPOT se kumulují ze všech uskutečněných Sázek ve výše uvedených hrách.

Podmínkou získání jedné z úrovní kumulované výhry MYSTERY JACKPOT je účast ve hře, jíž je MYSTERY JACKPOT součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry stisknutím tlačítka START. O výhře příslušné úrovně kumulované výhry MYSTERY JACKPOT rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní kumulované výhry MYSTERY JACKPOT se střídavě zobrazují na displeji JACKPOT na obrazovce.

V případě dosažení kumulované výhry MYSTERY JACKPOT je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota kumulované výhry připsána do kreditu Sázejícího. Výhry ze hry, v rámci které byla kumulovaná hra spuštěna, nepřekročí spolu s kumulovanou výhrou MYSTERY JACKPOT 500 000 Kč. Hru MYSTERY JACKPOT nelze hrát samostatně. MYSTERY JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

Crystal Hot 40 CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	500 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,58 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		20.520,00 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka	hrozen	Hvězda (scatter)	7
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i“* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *7* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruits and Stars CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	500 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,79 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		25.260,00 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1, 3, 5, 7, 10 nebo 20 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka	zvon	Hvězda (scatter)	7
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i“* vlevo dole. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ⮝ (nahoru) a ⮟ (dolů) získat tak další informace o hře. Těmito tlačítky se lze rovněž vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *7* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Stars CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	125 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,56 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.660,00 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Linie“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo10 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *WILD* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Létavice Feature. Symbol *WILD* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky další symbol *WILD* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné hry spustila.
Výsledek každé volné otáčky se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón	švestka, pomeranč	zvon, BAR	hvězda	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	25:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i“* vlevo dole. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ▲ (nahoru) a ▼ (dolů) získat tak další informace o hře. Těmito tlačítky se lze rovněž vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *WILD* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Retro 7 Hot CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	60.000 Kč	
Výherní podíl		95,51 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		53.880,00 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč, švestka	meloun, hrozen	zvon	hvězda	7
3	40:1	80:1	100:1	200:1	300:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i“* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **✖** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roulette HD CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	36.000 Kč	
Výherní podíl		97,3 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		2.160,00 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

Tato hra je elektronická ruleta založená na pravidlech klasické mechanické rulety francouzského typu.
Proces určování výsledku hry je založen na softwarovém generátoru náhodných čísel.
Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.
K této hře se Hráč připojí dotykem na dotykové políčko **RULETTE** v menu.

Animace krupiérky, animace vhozu kuličky a rovněž virtuální jednotka ruletového kola jsou zobrazovány virtuálně v políčku nad herní plochou. Zde se zobrazuje animace vhozu kuličky, virtuální pohyb kola a kuličky a výsledek hry. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých herních pozic se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky, které v jejich součtu nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Na obrazovce vlevo nahoře je rozbalovací políčko , v němž po rozbalení jsou ikony pro ztlumení zvuku, zobrazení statistik (statistika jednotlivých vylosovaných čísel, statistika sloupců a tuctů, statistika červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká. Dále je zde uvedeno 5 nejčastěji losovaných čísel a 5 nejméně často losovaných čísel.), denominace (cena 1 kreditu v Kč) a informace o hře. Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry. Pod hracím polem jsou zleva zobrazena tlačítka **SÉRIE** (rozbalovací, pro zobrazení/skrytí hlášených sázek) **SKRÝT SÁZKY** (pro skrytí sázek na hracím poli), **ZOBRAZIT VÝHRY** (pro zobrazení možné výhry na políčkách s položenými mincemi) a tlačítko **AUTOMATICKÁ HRA** (pro automatickou hru s aktuální sázkou). Pod hracím polem zprava jsou zobrazena tlačítka **SPECIÁLNÍ SÁZKY** (rozbalovací, pro zobrazení/skrytí speciálních sázek), **SMAZAT VŠE** (pro smazání všech sázek na hracím poli), **SMAZAT SÁZKU** (pro smazání zvolené sázky) a tlačítko **OPAKUJ SÁZKU** (pro uplatnění předchozí sázky v následující hře). Vedle hracího pole je tlačítko KRUHOVÝ STŮL (pro přepnutí do zobrazení herní plochy v podobě oválu, kde jsou jednotlivá čísla řazena jako na ruletovém kole), resp. STANDARDNÍ STŮL (pro přepnutí zpět do tradičního zobrazení herní plochy)

Na obrazovce jsou dále displeje informující o stavu hry **KREDIT** (množství vložených kreditů), **SÁZKA** (sázka na hru v kreditech), **VÝHRA** (aktuální výhra ze hry v kreditech) a **CELKEM** (stav kreditu v Kč), **JACKPOT** (přeblikává mezi jednotlivými úrovněmi Jackpotu – **DIAMOND**, **GOLD**, **PLATINUM**) a zcela dole je lišta informující o čase zbývajícím do zahájení další ruletové hry (zelená barva – lze umístit sázky, červená barva – konec sázek).
Ve spodní části obrazovky je zobrazeno **8 MINCÍ** v rozmezí 1-1000 kreditů – dle konkrétního nastavení – pro výběr a umístění mincí v hodnotách v rozmezí 1 Kč až 1.000 Kč na hracím poli). Na horním okraji obrazovky je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem. Text je doprovázen zelenou barvou lišty a zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky, které v jejich součtu nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.

Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček (po rozbalení políčka **SÉRIE**):

ČERVENÝ HAD najednou umístí mince na 12 červených čísel ve tvaru hada v herním poli na 1-5-9-12-14-16-19-23-27-30-32-34
MALÁ SÉRIE tzv. „Série 5/8“ – najednou umístí 6 mincí na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
ORPHELINS najednou umístí 5 mincí na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
VELKÁ SÉRIE najednou umístí 9 mincí na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35
ZERO GAME najednou umístí 4 mince na 0/3, 12/15, 26, 32/35

Hráč může rovněž umístit speciální sázky dotykem na jedno z políček (po rozbalení políčka **SPECIÁLNÍ SÁZKY**):

ČERVENÉ PÁRY najednou umístí 4 mince na čtyři dvojice červených čísel: 9/12, 16/19, 18/21 a 27/30.
ČERNÉ PÁRY najednou umístí 7 mincí na sedm dvojice černých čísel: 8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 28/29 a 28/31.
KONCOVÁ ČÍSLICE najednou umístí mince na všechna čísla na herní ploše končící stejnou číslicí jako zvolené číslo: např. 4 mince na pole 0 = je vsazeno na 0, 10, 20 a 30 a např. 3 mince na pole 7 = je vsazeno na

7, 17 a 27. Minimální sázka je tedy 4 mince na pole s čísly končící číslicí 0, 1, 2, 3, 4, 5 a 6 a 3 mince na pole s čísly končící číslicí 7, 8 a 9.

SOUSEDÉ stisknutí tohoto tlačítka umístí žetony na čísla, která na ruletovém kole sousedí s číslem, na které byl umístěn žeton naposledy, tzn. je-li žeton umístěn na čísle „0“, první stisknutí umístí 1 žeton na číslo 26 a 1 žeton na číslo 32 a druhé stisknutí umístí 1 žeton na číslo 3 a 1 žeton na číslo 15 atd.

KORUNA najednou umístí mince na „obložení“ vsazeného čísla: např: 9 mincí pro pole 5 a např. 6 mincí pro pole 4

S umístěním každé sázky se hodnota sázky odečte z displeje **KREDIT** a přičte na displej **SÁZKA**. Změní-li se barva lišty pod hracím polem na červenou, je hráč vyzván k ukončení sázek textem „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem. Text je doprovázen zelenou barvou lišty a zvukovým hlášením. Poté systém sázky uzavře. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována a hráč není oprávněn jakýmkoliv způsobem ovlivňovat hru. Uzavřením sázky uznává hráč ustanovení herního plánu za závazná.

V políčku nad herním polem probíhá animace hry Ruleta. Virtuální ruletové kolo se roztočí a v kotli se objeví kulička obíhající proti směru otáčení virtuálního ruletového kola. Následně kulička spadne na ruletové kolo a zapadne do jedné z 37 drážek s čísly, čímž určí vyhrávající číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli a rovněž vpravo od animačního políčka. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena vpravo nad hracím polem. Celkový výsledek této fáze hry bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tlačítkem „**OPAKUJ**“ může hráč mince z předchozí hry ponechat v herním poli a ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr	Min. sázka	Max. sázka
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1	1 Kč	300 Kč
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1	1 Kč	400 Kč
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1	1 Kč	500 Kč
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1	1 Kč	600 Kč
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1	1 Kč	800 Kč
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1	2 Kč	900 Kč
Tucty	Jedno z polí **1-12** (čísla od 1 do 12), **13-24** (čísla od 13 do 24), **25-36** (čísla od 25 do 36)	3:1	2 Kč	900 Kč
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1	2 Kč	1000 Kč

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Turbo Hot 40 CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	max.	500 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,58 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		20.520,00 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka	hrozen	Hvězda (scatter)	7
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i“* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *7* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dodavatel: SYNOT W a.s.

1	243 Mexicana	36	Hot Africa	70	81 Joker Fruits
2	6 Fruits	37	Hunter's Spirit	71	81 Vegas Multi Fruits
3	8 Flowers	38	Jack And The Mystery Monsters	72	Aztec Jaguar
4	88 Pearls	39	Jewels Fortune	73	Skull Bonanza
5	Aladdin and the Golden Palace	40	Joker 40	74	Zeus Wild Thunder
6	Alchemist's Gold	41	Joker 50 Deluxe	75	Coins of Luck
7	Amazons' Wonders	42	Joker's Five	76	Eldorado
8	Armed 'N' Wild	43	Lucky Elements	77	Multi Bricks
9	Blazing Ice	44	Lucky Pot	78	Wandering Wild
10	Book of Secrets	45	Mirror Shield	79	Big X
11	Buffalo Hunt	46	Monkey Slots	80	Lightning Spell
12	Corsair Queen	47	Moonlight Fortune	81	Moonlight Fortune 50
13	Dice Rush	48	Mysterious Atlantis	82	Reel Hot Respin
14	Dicey Fruits	49	Neon Fever	83	Shuriken Legend
15	Dolphin's Wild Ride	50	Reel Sheriff	84	Easter Fortune
16	Double Hot	51	Respin Joker	85	Joker 5
17	Dragons of Fortune	52	Rich Pirates	86	81st Cabaret
18	Fire Witch	53	Sync Spin	87	27th Cabaret
19	Firebird Double 27	54	The Wild Job	88	Masters of Eclipse
20	Flip the Chip	55	Vampire Bride	89	Respin Joker 243
21	Fruit Awards	56	Wild Blooms	90	Aladdin And The Magic Carpet
22	Fruiti	57	Wild Circus 256	91	Book of Secrets Extra
23	FruitiX	58	Wild Warp	92	Fire Spell
24	FruitiXL	59	Book of Secrets 6	93	Firebird 27
25	FruitiXX	60	Diamondz	94	Gold O'Clock
26	FruityXXL	61	Solar God	95	Legends of the Colosseum
27	Fruits 'n' Fire	62	Pixel Reels	96	Sweet Dream
28	Fruity Gold	63	Respin Joker 81	97	Xmas Secret
29	Gem O Rama	64	Fruits Go Multiply	98	Atlantis Gold
30	Grand Gems	65	Goblinions	99	Diamond Fever
31	Golden Myth	66	Fruity Gold 81	100	Super Wild 27
32	Harlequin Dice	67	6 Fruits Deluxe	101	Madam Lucky
33	Hell Bars	68	Tiki Princess	102	Thirsty Viking
34	Hell Fruits	69	27 Joker Fruits	103	Toro Wilds Reel
35	Hell Mania				
	Synot Progressive Bonus				

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

SYNOT PROGRESSIVE BONUS

Pro zvýšení atraktivity Internetových technických her od společnosti SYNOT je do herního systému implementována bonusová hra typu Jackpot pod názvem SYNOT PROGRESSIVE BONUS.

Tuto hru obsahují všechny Internetové technické hry od společnosti SYNOT, není-li v Herním plánu konkrétní Internetové technické hry výslovně uvedeno jinak.

SYNOT PROGRESSIVE BONUS je čtyřúrovňový progresivní bonus. Každá progresivní úroveň je reprezentována symbolem:

1. úroveň		Bronze (nejnižší úroveň)
2. úroveň		Silver
3. úroveň		Gold
4. úroveň		Diamond (nejvyšší úroveň)

SYNOT PROGRESSIVE BONUS lze kumulovat ze všech Sázek uskutečněných Sázejícími v rámci Internetových technických her od společnosti SYNOT, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se Internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na Internetové technické hře.

Prostředky pro SYNOT PROGRESSIVE BONUS jsou tvořeny procentuální částí Sázek.

Podmínkou pro získání jednoho z bonusů je účast ve hře od společnosti SYNOT. Účastník hazardní hry se musí do hry aktivně zapojit stisknutím tlačítka START. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel - RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé hře od společnosti SYNOT nad válci.



V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího. Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 Kč. Tuto bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Internetové technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

Vlastnosti Bonusové Hry

Každá hra s aktivovanou hrou SYNOT PROGRESSIVE BONUS přispívá do všech čtyř levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level). Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 10 % z každé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru SYNOT PROGRESSIVE BONUS.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Minimální hodnota:	**1 Kč**
Maximální hodnota:	**500 000 Kč**

243 Mexicana

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 243 Mexicana je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry, nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 243 Mexicana jsou speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkci „The Big Symbol“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 243 Mexicana obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Symbol „Bonus“ se může objevit pouze ve funkci „The Big Symbol“. Počet Volných otáček je udělen na základě Výherní tabulky. V průběhu Volných otáček se vždy objeví The Big Symbol o počáteční velikosti 2x3, může růst na velikost 5x3 a obsahovat všechny symboly kromě symbolu Bonus. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
   Funkce „The Big symbol“ – Během otáčky se funkce The Big Symbol může náhodně objevit na libovolné pozici, velikost symbolu se pohybuje od 2x2 a může růst až na 5x3. The Big Symbol exploduje na menší symboly stejného zobrazovaného typu, pokud exploze má za následek výhru.
   Symbol Bonus se objeví pouze ve funkci The Big Symbol.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	400 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	86 256 - 13 968 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.02 až 98.06 %



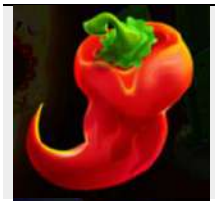
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Chilli paprička	5x	3x	1.6x
	Kaktus	5x	3x	1.6x
	Kytara	4x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sombrero	4x	2x	1x
	A	1.6x	0.8x	0.4x
	K	1.6x	0.8x	0.4x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	Lebka (Wild Symbol)	5x	-	-

Symbol	Popis	15x	12x	9x	6x	4x
	Lucerna	15x Volné otáčky	12x Volné otáčky	9x Volné otáčky	6x Volné otáčky	4x Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

6 Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Scatter“ vyplácí po zastavení válců kdekoliv na herním poli, násobí se celková sázka podle výplatní tabulky. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Scatter“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

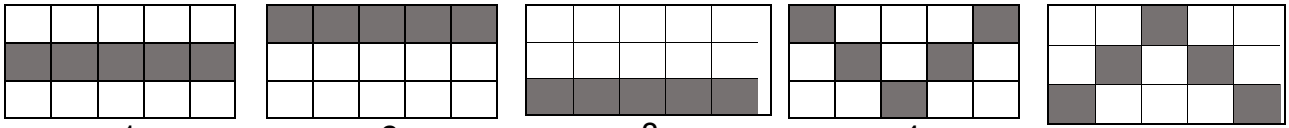
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Sedm	1000	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-
	Hrozen	100	40	10	-
	Scatter symbol	50	8	2	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	30	5	4	-
	Třešně	30	5	4	2

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

8 Flowers

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Flowers je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 9 válců (3 sloupce po 3 symboly) a 8 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Flowers je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce Wild Flower, Respiny na zdvojených válcích a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Výhry na výherní linii 7 a 8 jsou násobeny x2.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra 8 Flowers obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Wild Flower“ - Funkce Wild Flower se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce, 1 až 8 Divokých symbolů může náhodně přibýt na válcích, kromě válce 9 (střední pozice).
   Respiny na zdvojených válcích – V případě že Divoký symbol zastane na válci 9 (střední pozice), nejprve se vyhodnotí aktuální výhry a následně hráč získává Respin (opětovné otočení zdarma) s Divokým symbolem zafixovaným na své pozici. Při respinu se na obrazovku přidá další plátno válců, přičemž Divoký symbol zůstává zafixován na válci 9 (střední pozice). Respin je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.
   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, včetně nahrazujících „Wild“ symbolů výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

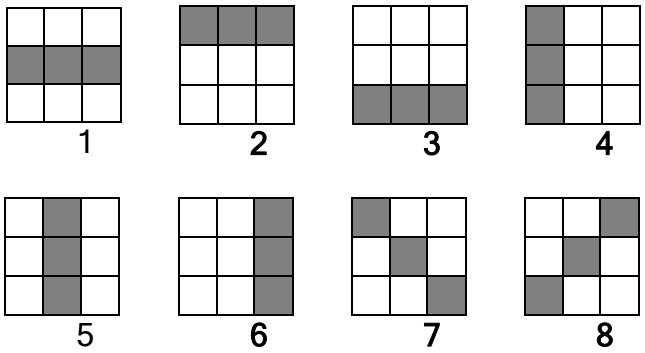
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Bílý květ (Symbol Wild)	20
	Žlutý květ	5
	Oranžový květ	4

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Rudý květ	3
	Fialový květ	1
	Tyrkysový květ	1
	Zelený květ	0,5
	Modrý květ	0,5

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

88 Pearls

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 88 Pearls je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a hru je možné hrát na 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních liniích při různých sázkách s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry 88 Pearls je speciální symbol „Wild“ a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 88 Pearls obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud 3 symboly Bonus zastaví kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček. Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

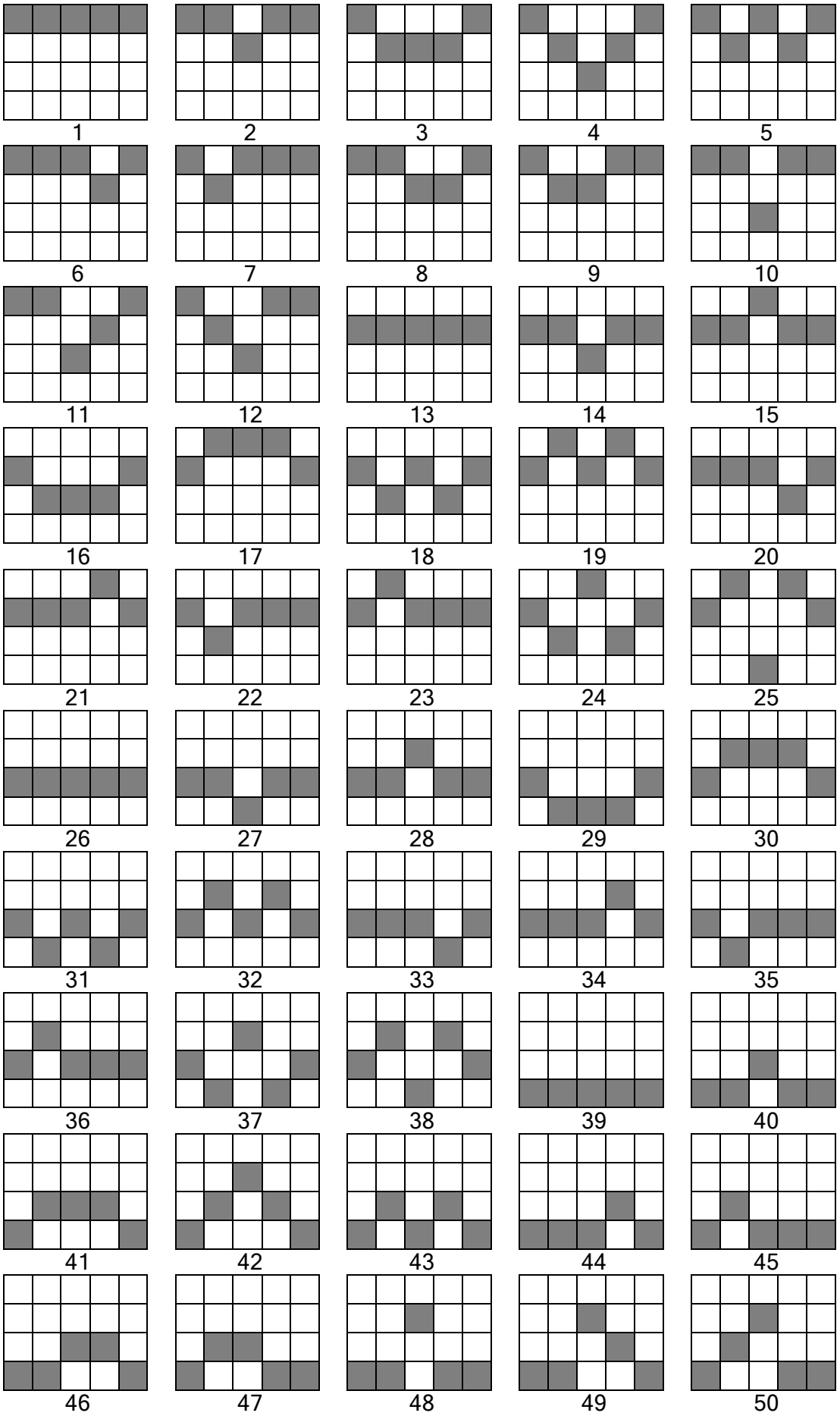
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	45 000 - 27 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Opice	1000x	200x	40x	10x
	Tygr	500x	150x	40x	5x
	Kočka štěstí	500x	150x	40x	5x
	Želva	400x	100x	20x	-
	Myši	400x	100x	20x	-
	A	400x	50x	20x	-
	K	400x	50x	20x	-
	Q	200x	30x	10x	-
	J	200x	30x	10x	-
	10	200x	20x	10x	-
	9	200x	20x	10x	-
	Perla (Bonus)	-	-	4x celková sázka 8x Volné Otáčky	-

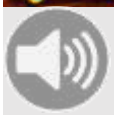
Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Drak (Wild)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Aladdin and The Golden Palace

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aladdin and The Golden Palace je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aladdin and The Golden Palace je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Aladdin and The Golden Palace obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, sázející získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

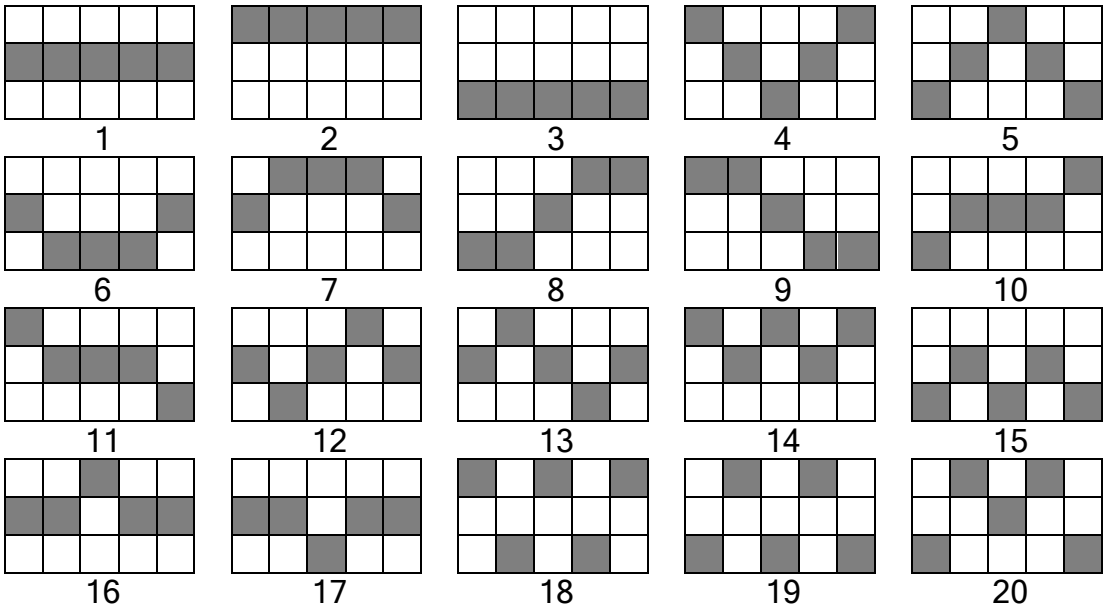
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 34 560 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00 až 98.08 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Palác (Bonus Symbol)	200 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	2 + Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Džin (Wild Symbol)	50	25	5
	Aladdin	40	10	5
	Jasmína	30	8	2
	Lampa	30	8	2
	Truhla s pokladem	20	4	2
	Meče	20	4	2
	A	6	2	1
	K	5	2	0,5
	Q	5	2	0,5
	J	4	1	0,5
	10	4	1	0,5

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Alchemist's Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Alchemist's Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Alchemist's Gold je speciální symbol „Mystery".
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Alchemist's Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery" - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců speciální symboly „Mystery" tak se přemění na stejný náhodně zvolený symbol ze všech dostupných symbolu.

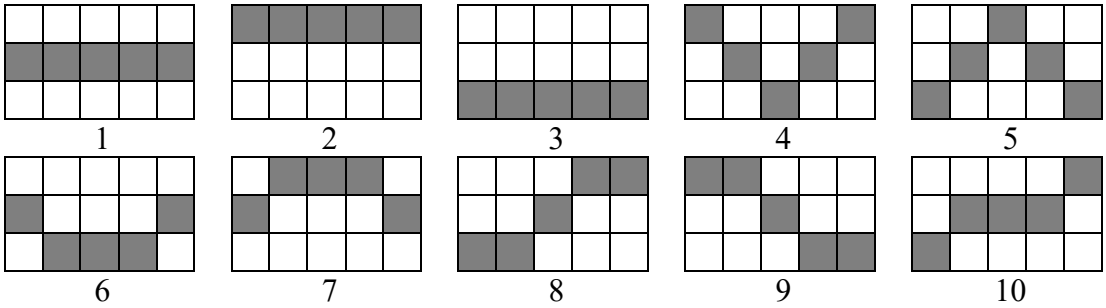
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



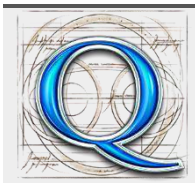
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Elixír	50x	25x	10x
	Prvek ohně	40x	20x	5x
	Prvek Vody	30x	10x	5x
	Prvek Země	25x	8x	3x
	Prvek Vzduchu	25x	8x	3x
	A	15x	5x	2x
	K	15x	5x	2x

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	10x	2x	1x
	J	10x	2x	1x
	Mystery	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Amazons' Wonders

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Amazons' Wonders je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 1, 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počtu linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Amazons' Wonders je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Scatter" který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Amazons' Wonders obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter" - Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

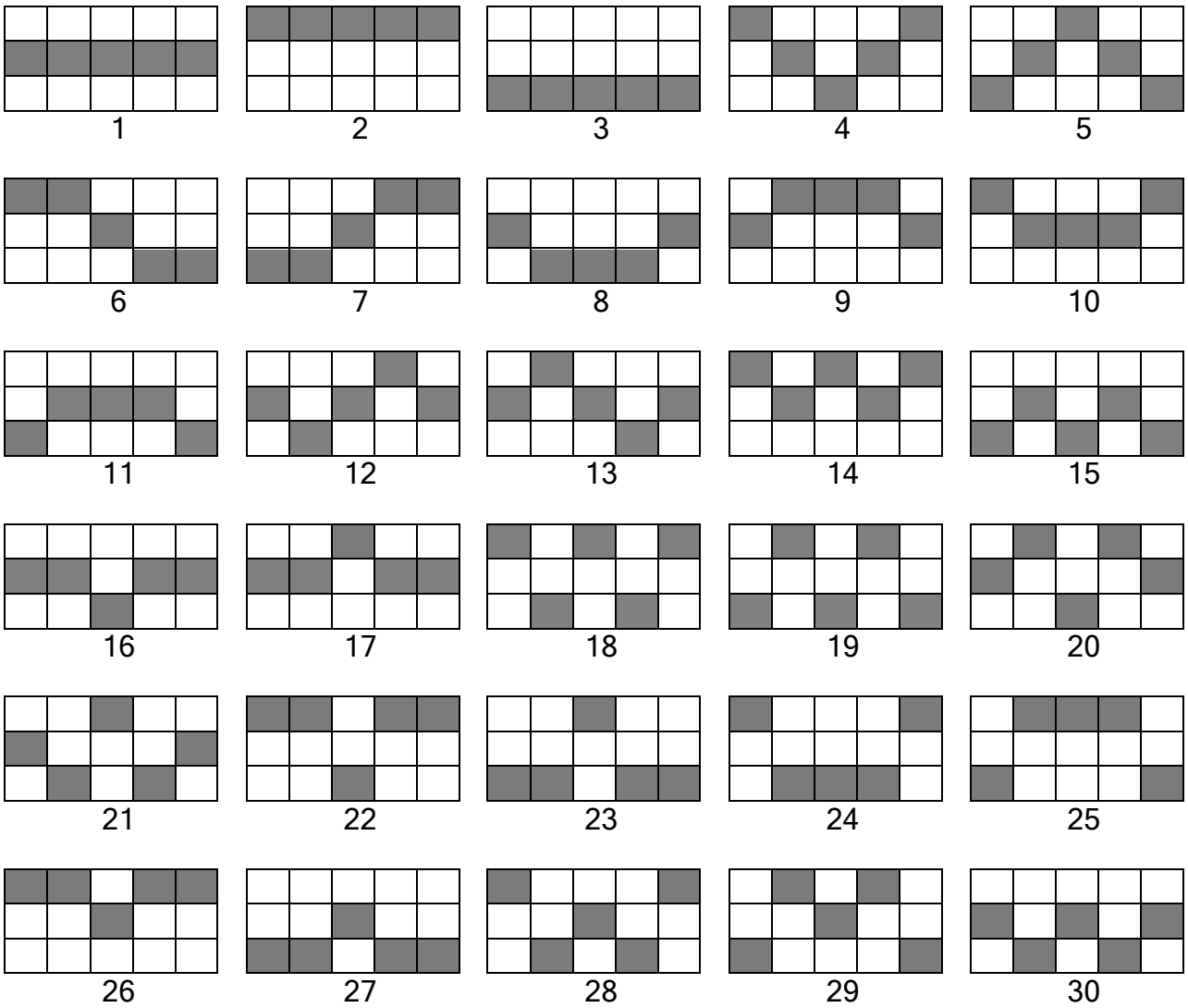
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	16 605 – 96 228 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.12 až 97.95 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Amazonka blond	50x	20x	10x	4x
	Amazonka zrzka	50x	20x	10x	4x
	Amazonka bruneta	40x	15x	8x	-
	Amazonka tmavovláska	40x	15x	8x	-
	Gepard	30x	15x	6x	-
	A	20x	10x	4x	-
	K	20x	10x	4x	-
	Q	15x	8x	2x	-
	J	15x	8x	2x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Kůň v brnění (Wild Symbol)	1000x	250x	50x	10x

Symbol	Popis	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)
	Lví hlava (Scatter Symbol)	10x 30 Volné otáčky	5x 15 Volné otáčky	2x 7 Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Armed'N'Wild

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Armed'N'Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Armed'N'Wild jsou speciální symboly „Wild" Divoký symbol s násobitelem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Symbol „Wild" se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4. Divoký symbol se dotočí na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Násobitel dotáčení: Před dotočením se za každou viditelnou část Divokého symbolu zvýší násobitel o + 1x. Maximální možný násobitel (za 3 Divoké symboly na 4 pozicích) je 12x.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

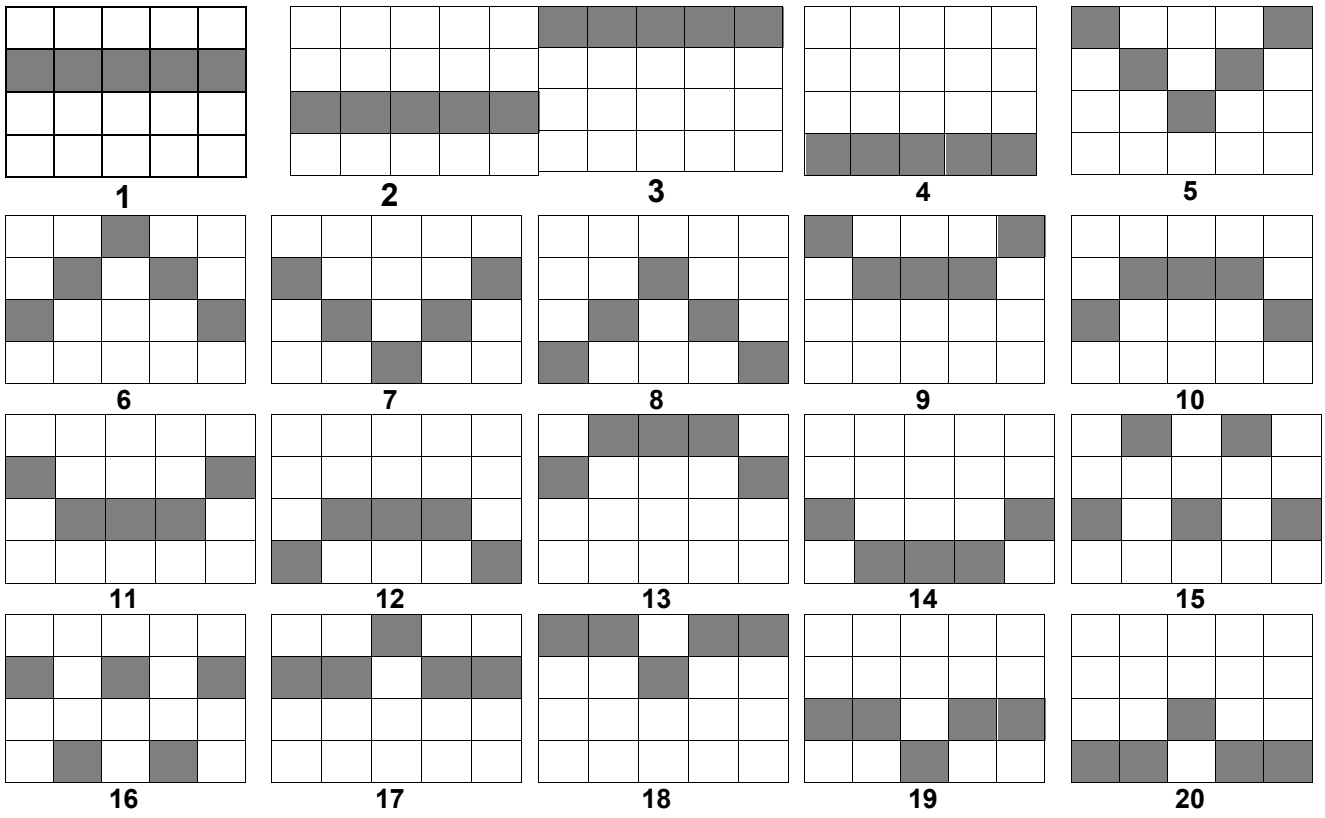
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pin-up Tank (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Letadlo (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Loď (Wild symbol)	-	-	-
	Letadlo	4	1,2	0,6
	Loď	4	1,2	0,6

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Tank	4	1,2	0,6
	A	3	0,8	0,4
	K	3	0,8	0,4
	Q	3	0,8	0,4
	J	2	0,4	0,2
	10	2	0,4	0,2
	9	2	0,4	0,2

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Blazing Ice

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Blazing Ice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Blazing Ice je speciální symbol „Mystery“ a funkce Respin.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Blazing Ice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Symbol „Mystery“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, dojde k aktivaci funkce „Mystery“. Na prostředním válci se symbol Mystery přemění na dvě červené hrací kostky, které náhodně vygenerují násobek sázky v rozmezí 2x až 100x.
   Funkce „Respin“: Pokud se v herním poli objeví po zastavení válců 2 speciální symboly „Oheň“ nebo 2 speciální symboly „Led“, dojde k opětovnému roztočení třetího válce, na kterém se nenachází tento speciální symbol. Při dotočení třetího speciálního symbolu „Oheň“ nebo Led“ získává Sázející 100x násobek sázky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn

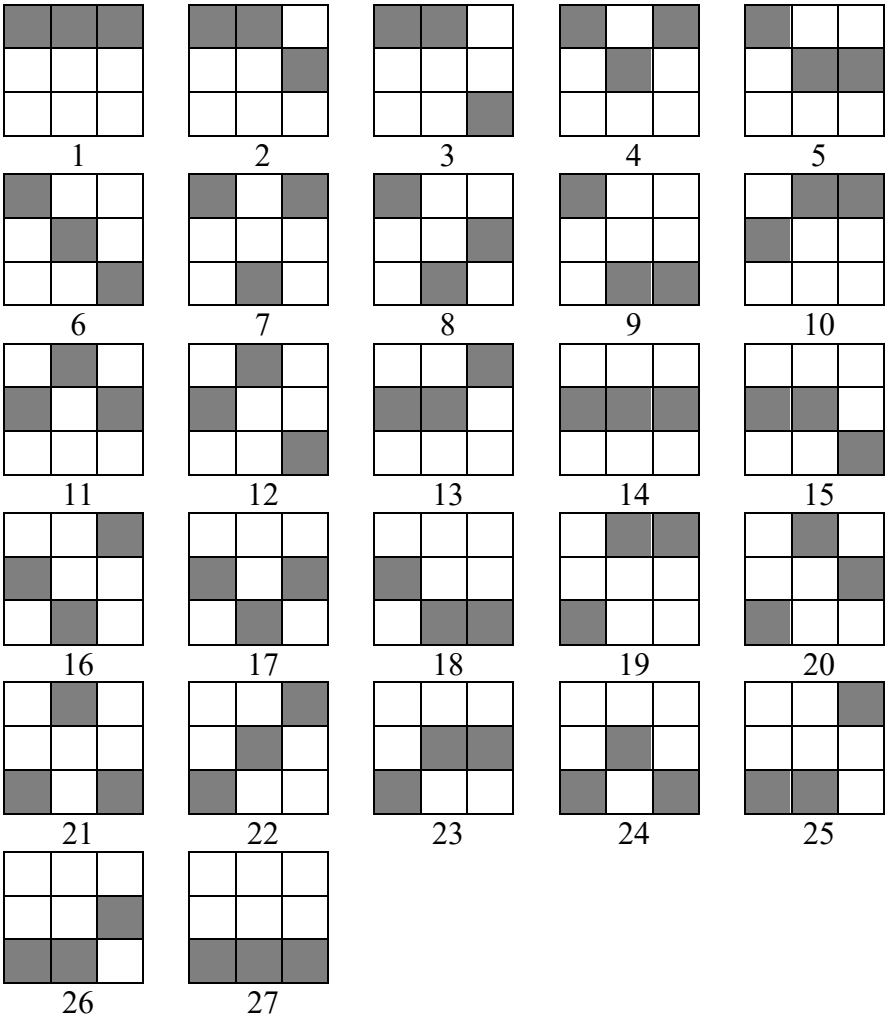
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

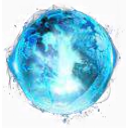


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

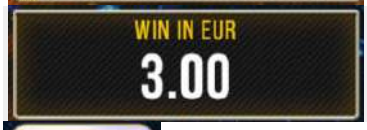
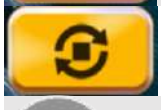


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Oheň	100x
	Led	100x
	Tajemství	2x - 100x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Meloun	20x
	Hrozny	10x
	Švestka	5x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešeň	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Book of Secrets

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets je speciální symbol „Wild“ který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Book of Secrets obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii, avšak nezávisle na tom, zda spolu tyto symboly v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu - viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

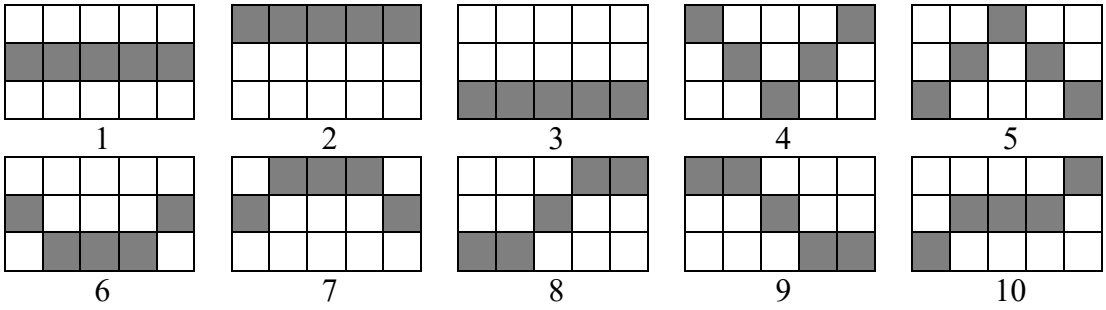
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeologist	500x	100x	10x	1x
	Pharaoh	200x	40x	4x	0.5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Scarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Ankh	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Buffalo Hunt

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Buffalo Hunt je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 1024 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Buffalo Hunt je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Buffalo Hunt obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouští Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27.
   Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších Volných otáček.
   Volné otáčky lze znovu spustit.
   Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	53 370 - 9 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 98.00 %



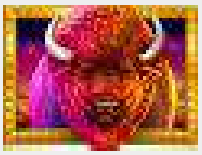
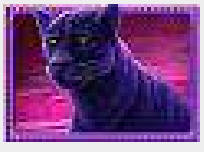
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

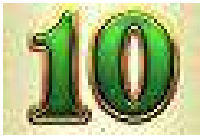
VÝHERNÍ LINIE



Hra má 1024 možností výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Buvol	7.5x	2.5x	1.25x	0.25x
	Orel	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Puma	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Vlk	3x	2x	0.5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Medvěd	3x	2x	0.5x	-
	A	2.5x	1.25x	0.25x	-
	K	2.5x	0.5x	0.1x	-
	Q	2.5x	0.5x	0.1x	-
	J	2.5x	0.25x	0.1x	-
	10	2.5x	0.25x	0.1x	-
	9	2.5x	0.25x	0.1x	0.05x
	Mince (Scatter symbol)	0.5x 20 Volné otáčky	0.25x 15 Volné otáčky	0.05x 8 Volné otáčky	Během Volných otáček - 5 Volné otáčky
	Indián (Wild symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Corsair Queen

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Corsair Queen je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Během Volných otáček se pole mění na 5 válců se 5 symboly na válec a 40 výherních linií. Součástí hry Corsair Queen je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Corsair Queen obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   „Free Spins“ Volné otáčky: pokud se kdekoliv v herním poli objeví alespoň jeden plně zobrazen Divoký symbol spouští 5 Volných otáček. Symbol „Wild“ je v plném zobrazeni, pokud pokrývá celý válec. Během Volných otáček se válce rozšíří na 5 symbolů na válec a hra je hrána na 40 výherních liniích. Pokud se během Volných otáček objeví na válcích nový, plně zobrazený Divoký symbol, rozšíří se na všech 5 pozicí a přidává +1 volnou otáčku. Každý rozšířený Divoký symbol zůstává na válci do konce aktuálního kola Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

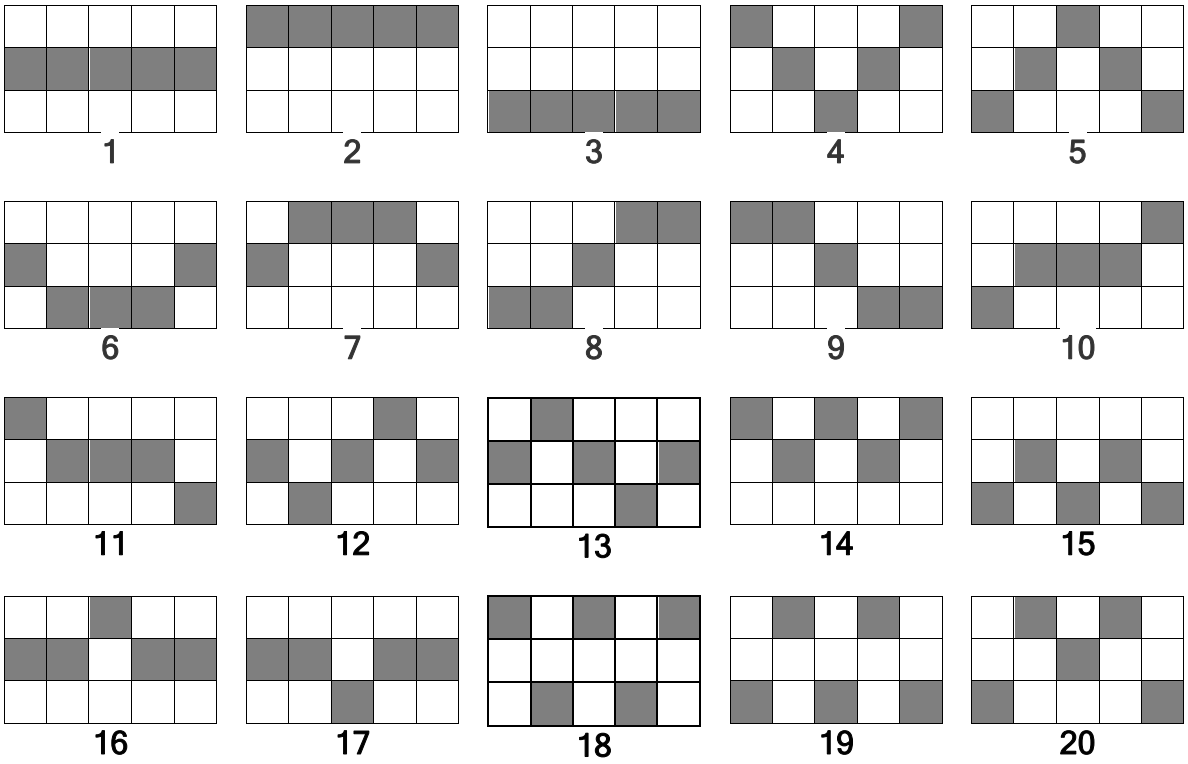
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 - 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



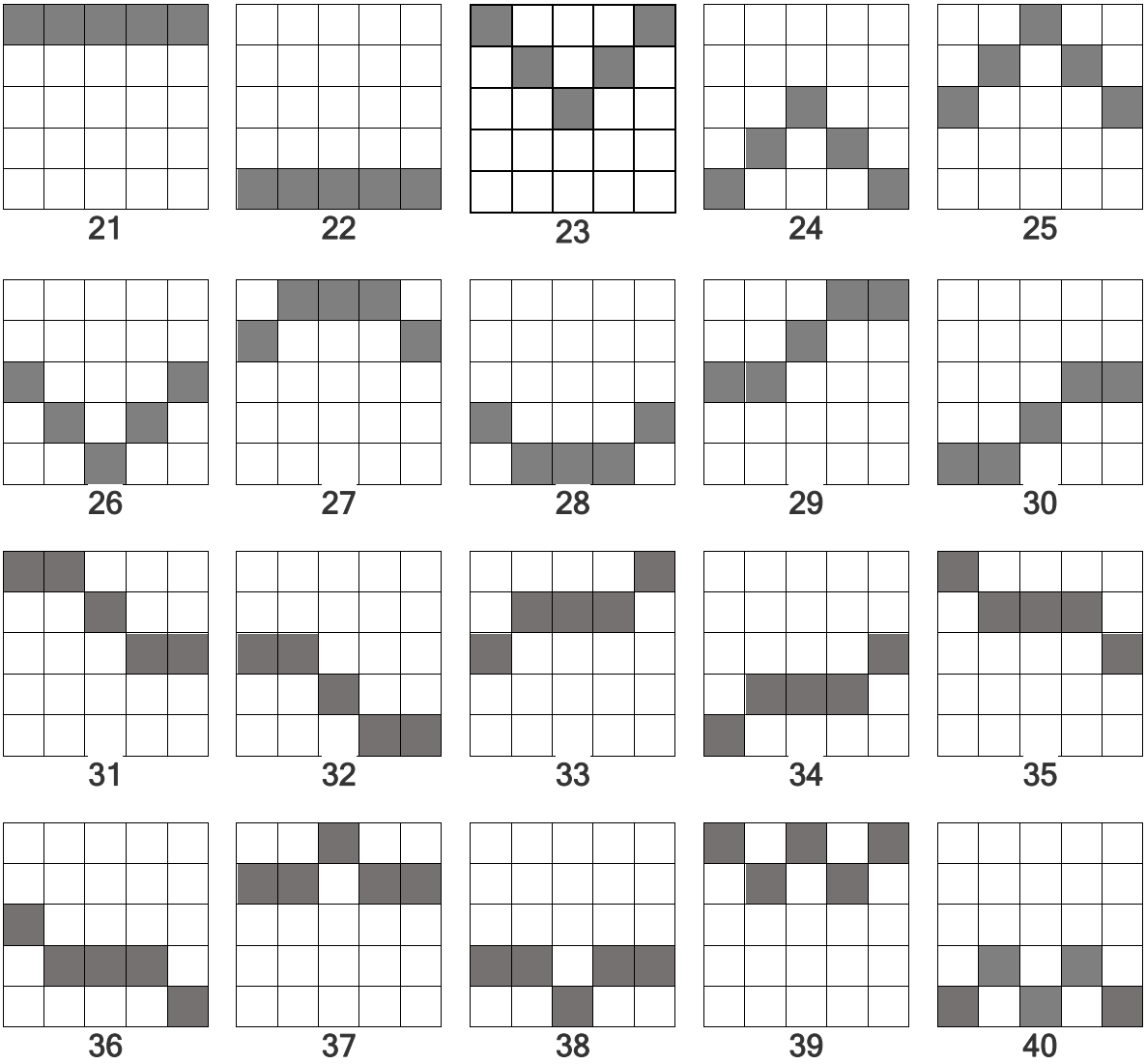
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Základní hra



Volné otáčky



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Poklad (Scatter symbol)	20 x	5 x	2 x
	Loď	20	4	1
	Mapa pokladu	15	3	1

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas	10	2	1
	Láhev	10	2	1
	A	5	1	0,5
	K	5	1	0,5
	Q	4	1	0,5
	J	4	1	0,5
	Pirát (Wild symbol)	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Dice Rush

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dice Rush je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií v základní hře, 27 během volných otáček s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dice Rush je speciální symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Dice Rush obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Symbol „FreeSpins“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „FreeSpins“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“. Počet získaných Roztočení navíc je dán součtem čísel na jednotlivých kostkách (3 až 18). V bonusové hře „Volná zatočení“ se počet výherních linií změní z 5 na 27 (vyplácí se všechny kombinace shodných symbolů zleva doprava). V bonusové hře „Volné otáčky“ se na válcích neobjevuje speciální symbol „FreeSpins“ a Sázející nemůže získat další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

HERNÍ LIMITY

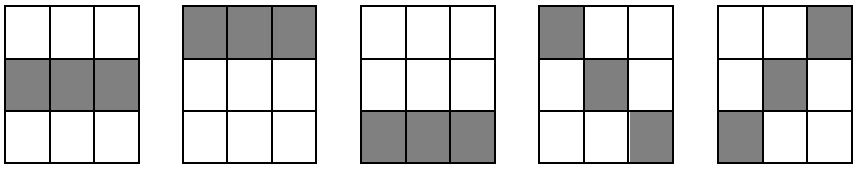
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



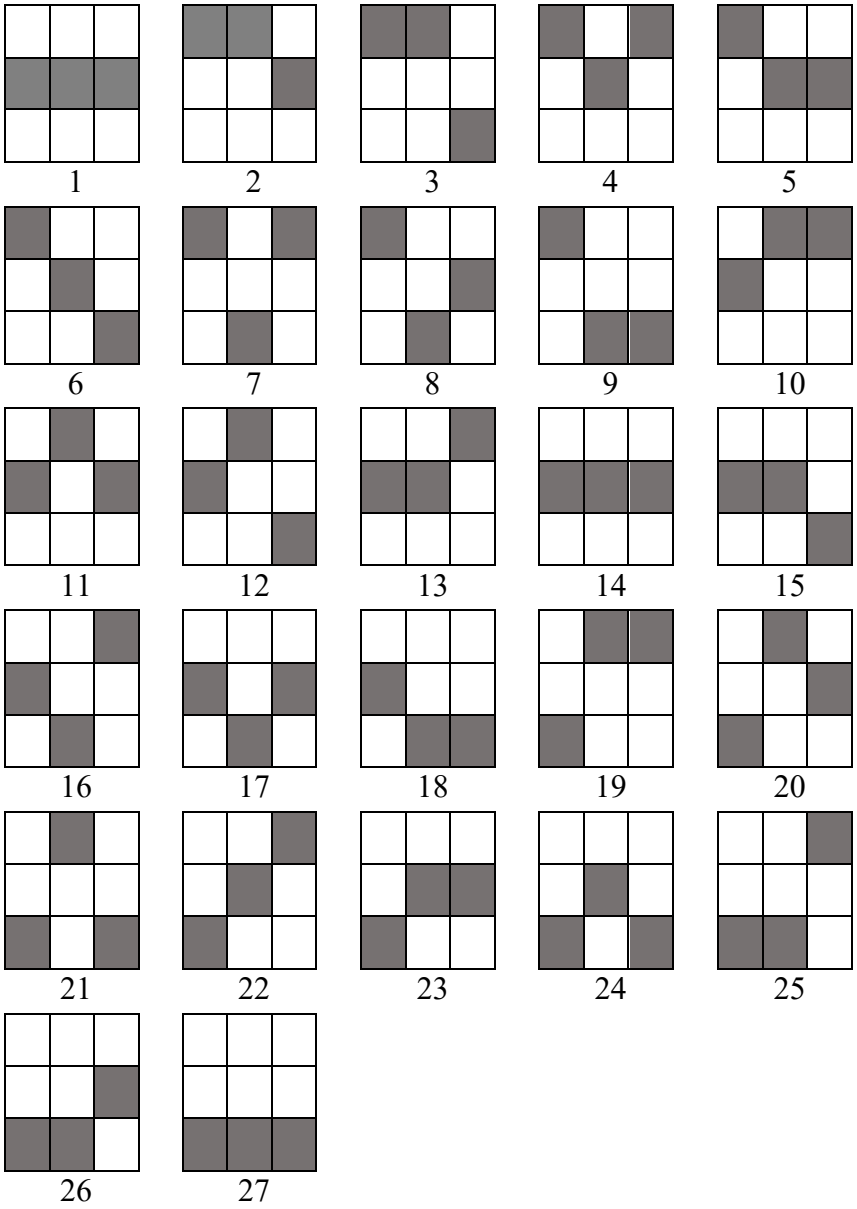
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Základní hra



Volné otáčky



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	100x
	3 Bar	32x
	2 Bar	16x
	1 Bar	8x
	Meloun	6x
	Hrozny	4x
	Švestka	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x
	Kostky (Scatter symbol)	3 - 18 Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Dicey Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dicey Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dicey Fruits je speciální funkce „Respin“ a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Dicey Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Dotáčení navíc probíhá zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla funkce Respin spuštěna. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.
   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných ovocných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

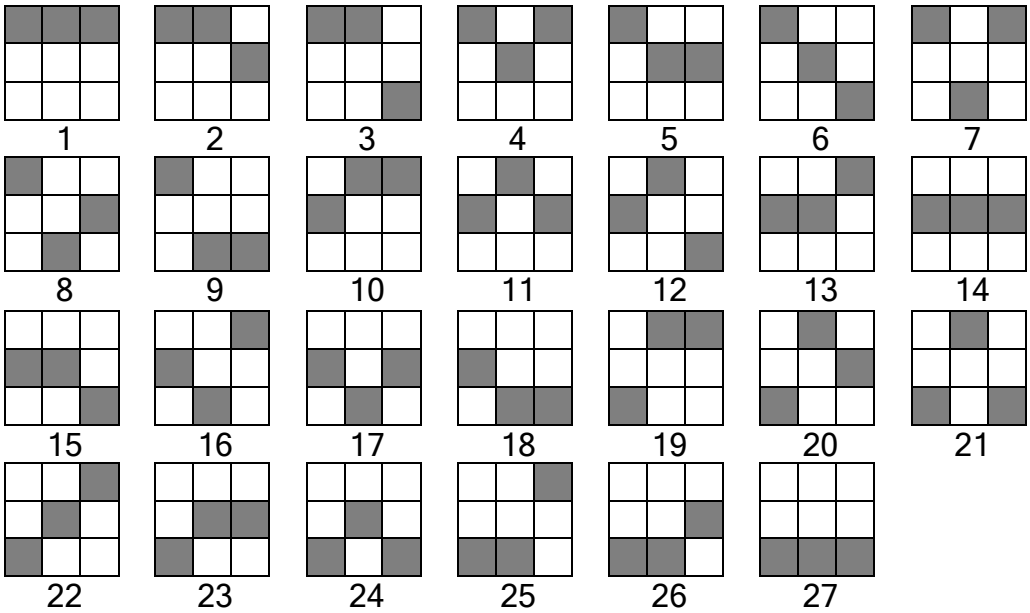
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	16
	Zvon	8
	Meloun	4
	Hrozny	2
	Švestka	2
	Pomeranč	1
	Citron	1
	Třešně	1

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Dolphin's Wild Ride

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dolphin's Wild Ride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dolphin's Wild Ride je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), symbol „Bonus" který nabízí Volné otáčky a násobící symbol „Double Wild".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" a „Double Wild" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus" kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dolphin's Wild Ride obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" a „Double Wild" - „Free Spins", pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus", Sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, hráč získává dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5 Double Wild symboly. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna
   Speciální symbol „Double Wild" – Se zobrazuje pouze ve hře „Free Spins".

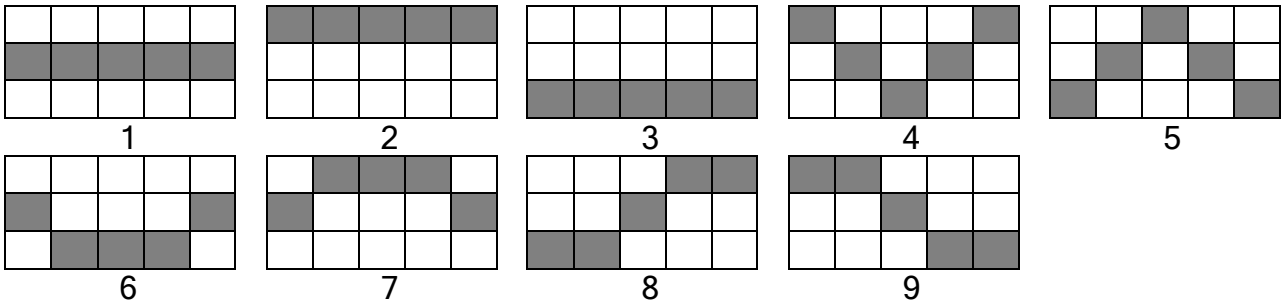
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Delfín (Wild symbol)	200	100	25	1
	Perlový škeble (Bonus symbol)	100 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	5 + Volné otáčky	2
	Zlatí delfíni (Double Wild symbol)	-	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Klaun očkatý	75	15	4	0,5
	Bodlok pestrý	50	15	4	0,5
	Ryba fugu	25	10	3	-
	Zelená želva	25	10	3	-
	Mořský koník	20	8	2	-
	A	15	5	1	-
	K	15	5	1	-
	Q	10	3	0,5	-
	J	10	3	0,5	-
	10	10	3	0,5	-
	9	10	3	0,5	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Double Hot

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Double Hot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Double Hot je speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Double Hot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí celková výhra.

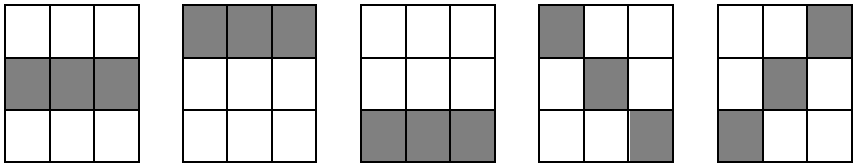
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 - 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	150
	Zvon	40
	Meloun	12
	Švestka	8
	Pomeranč	8
	Citron	8
	Třešně	8
	BAR	2

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Dragons Of Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dragons Of Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Dragons Of Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a v „Bonus“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dragons Of Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - 3 nebo více symbolů Bonus na po sobě následujících válcích ve směru zleva spouští Volné otáčky. Na začátku Volných otáček si má hráč možnost vybrat jejich variantu zvolením jednoho z draků. Každý drak odměňuje jiný počet volných otáček a násobitele výher. Výběr varianty nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček jsou výhry s Divokým symbolem násobeny zvolenou hodnotou mulitplikátoru přiřazenou drakovi, se kterým jsou Volné otáčky aktuálně hrané. Volné otáčky lze znovu spustit s možností si je opět nakonfigurovat po odehrání původního počtu Volných otáček.
   Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna

Symbol	Počet Volných Otáček	Mulitplikátor
Zlatý drak	10	x10, x15, x20
Červený drak	13	x8, x10, x15
Bílý drak	15	x5, x8, x10
Modrý drak	20	x3, x5, x8
Zelený drak	25	x2, x3, x5

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Dračí oko (Wild symbol)	-	-	-
	Dračí brána (Bonus symbol)	50	10	5
	Zlatý drak	30	6	3
	Červený drak	25	5	2

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bílý drak	20	4	1
	Modrý drak	15	3	1
	Zelený drak	10	2	1
	A	3	1	0,5
	K	3	1	0,5
	Q	3	1	0,5
	J	2	1	0,5
	10	2	1	0,5
	9	2	1	0,5

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP. VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Fire Witch

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Witch je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Witch je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny a funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Witch obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny – Pokud na dvou válcích plných stejných symbolů nepadne výhra, tak se spustí funkce Respin zdarma na zbývajícím válci. Účastník získává novou šanci na výhru.
   Speciální funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo – Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce.

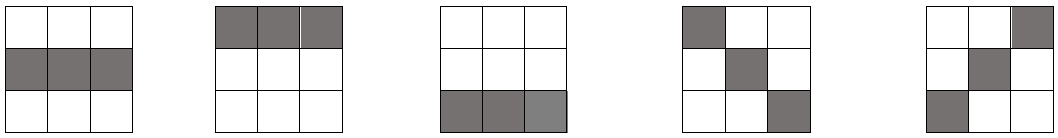
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	45 000 – 27 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20
	Sedm	10
	Hvězda	8

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	BAR	5
	Hrozny	4
	Švestka	3
	Pomeranč	3
	Citron	2
	Třešně	2

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Firebird Double 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird Double 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird Double 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

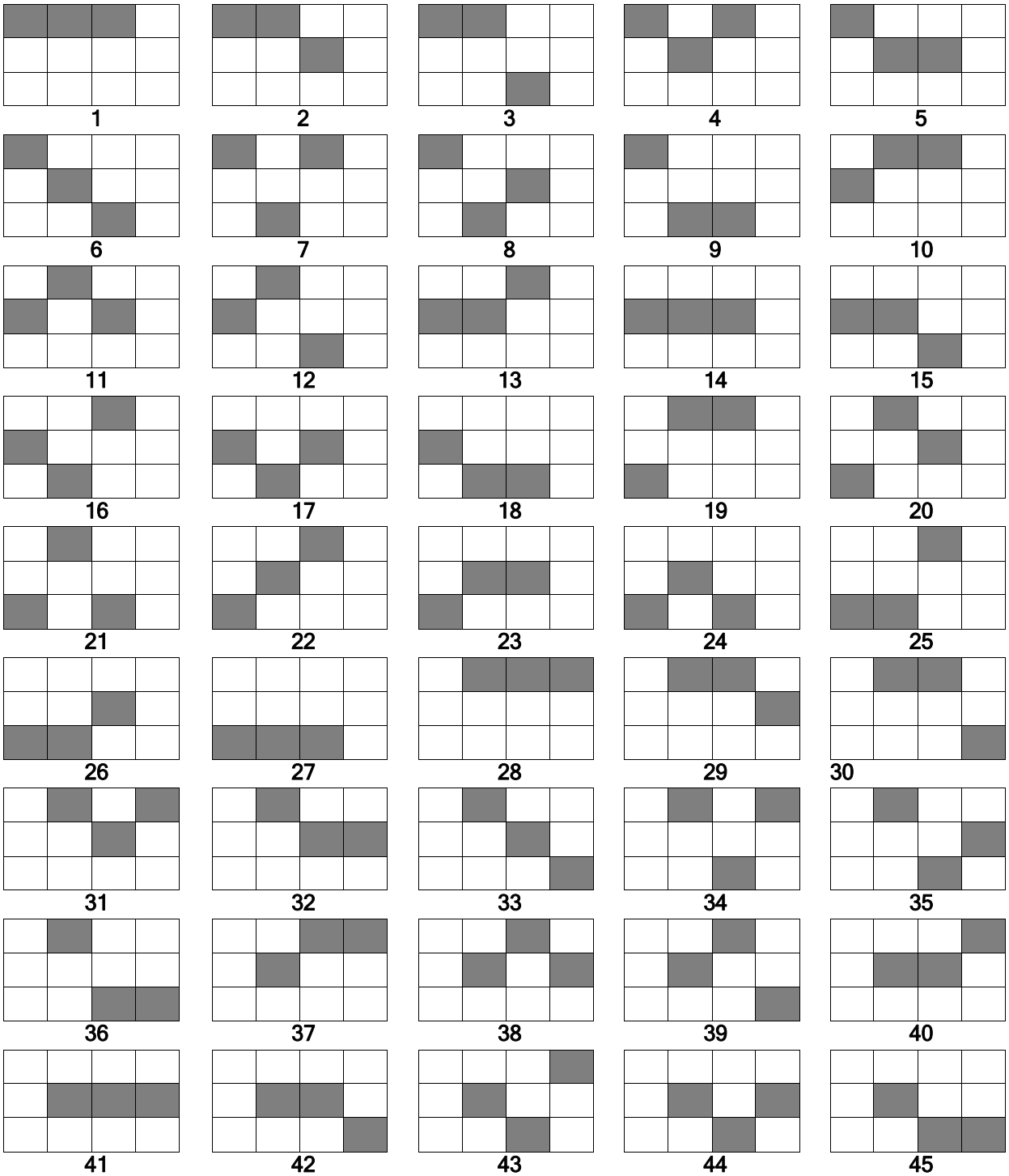


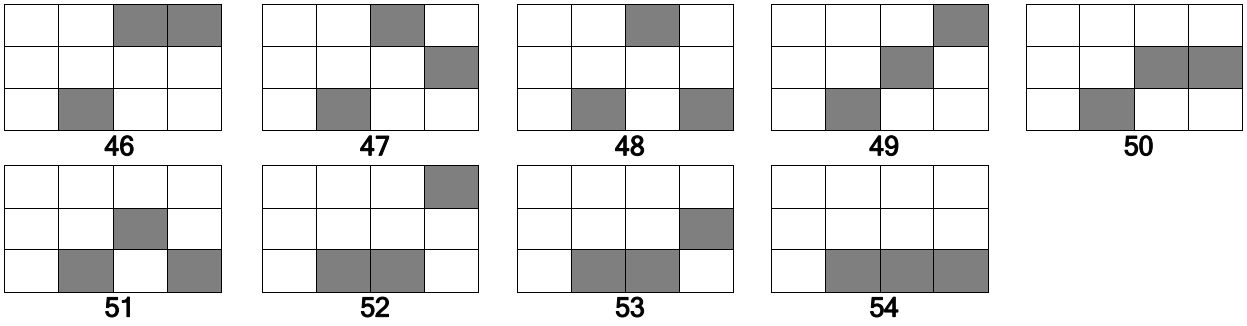
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50
	Sedm	50
	Zvon	20
	BAR	12
	Meloun	8
	Hrozny	6
	Švestka	4
	Pomeranč	4

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Citron	2
	Třešně	2

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Flip The Chip

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Flip The Chip je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Flip The Chip je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
   Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze během bonusové hry „Volné otáčky“ a může se objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Flip The Chip obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 nebo více symbolů „Scatter“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s výchozím počtem 5 Roztočení navíc a násobitelem Výher x2. Na začátku prvního Roztočení navíc se všechny symboly na celých válcích, kde se vyskytly symboly „Scatter“, změní na symboly žetonů (symboly „Scatter“) s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet Roztočení navíc nebo násobitel Výher, které navýší výchozí počet 5 Roztočení navíc respektive násobitel 2x. Výběr jednotlivých žetonů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během bonusové hry se symbol „Scatter“ neobjevuje a nedají se spustit další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

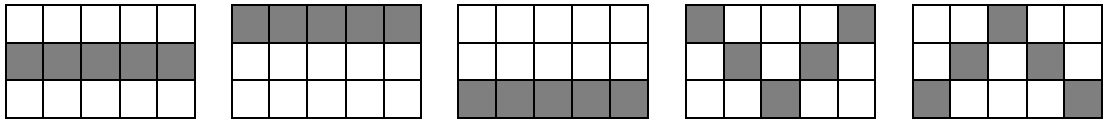
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 - 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Žeton (Scatter symbol)	100x + Volné Otáčky	20x + Volné Otáčky	5x + Volné Otáčky	2x
	Sedm	500x	100x	20x	-
	Bar 3	100x	30x	10x	-
	Bar 2	80x	25x	8x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Bar 1	60x	15x	5x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	25x	8x	3x	-
	Citron	25x	8x	3x	-
	Jahoda	25x	8x	3x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Fruit Awards

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruit Awards je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válců se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruit Awards je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 360 – 215 640 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,02 až 97,98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	BAR	60x	6x
	Meloun	40x	4x
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

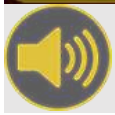
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Fruiti

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

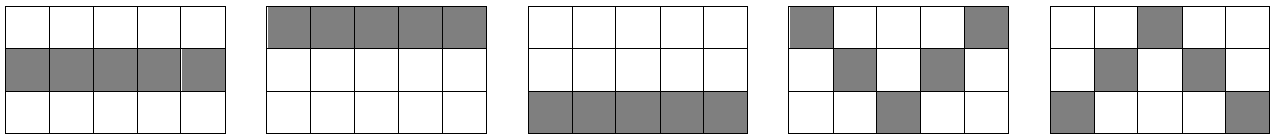
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 - 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50	10	2	-
	Sedm	500	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-
	Hrozny	100	40	10	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	40	10	4	-
	Třešně	40	10	4	1

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

FruitiX

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

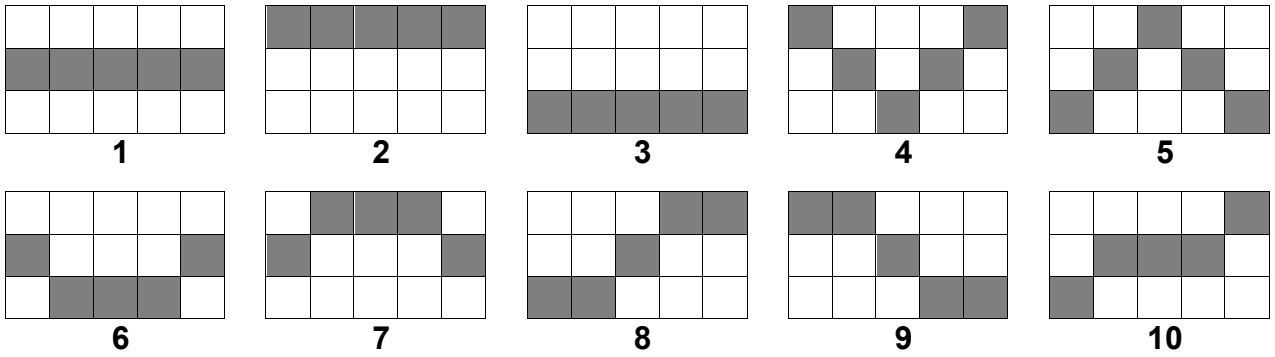
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	208 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	100	40	4
	Sedm	40	8	2
	Meloun	20	4	2
	Švestka	20	4	2
	Pomeranč	10	2	1
	Citron	10	2	1
	Třešně	10	2	1

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

FruitiXL

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

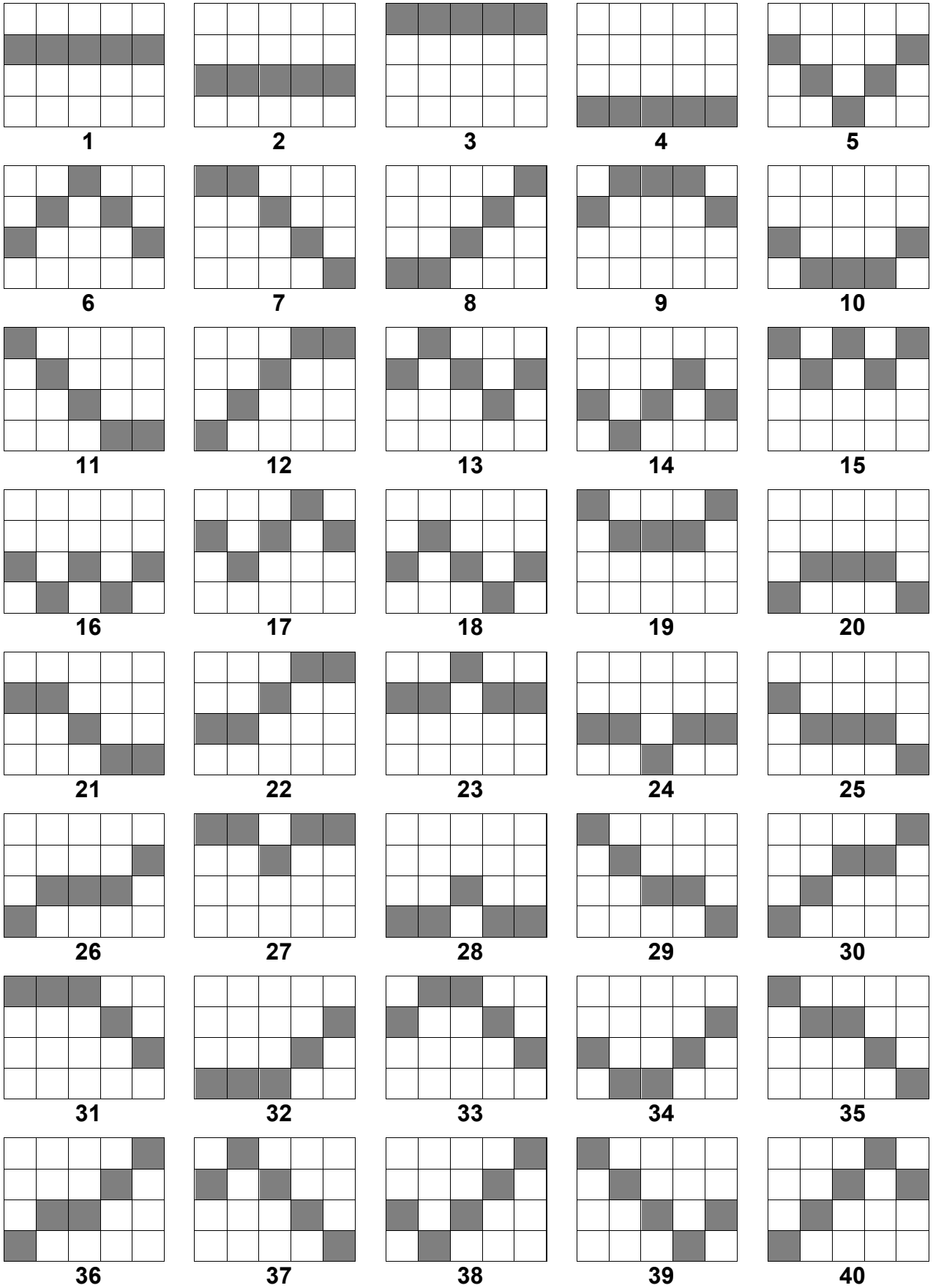
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	25	10	1
	Sedm	10	2	0,5
	Meloun	5	1	0,5
	Švestka	5	1	0,5
	Pomeranč	2,5	0,5	0,25
	Citron	2,5	0,5	0,25
	Třešně	2,5	0,5	0,25

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

FruitiXX

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiXX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

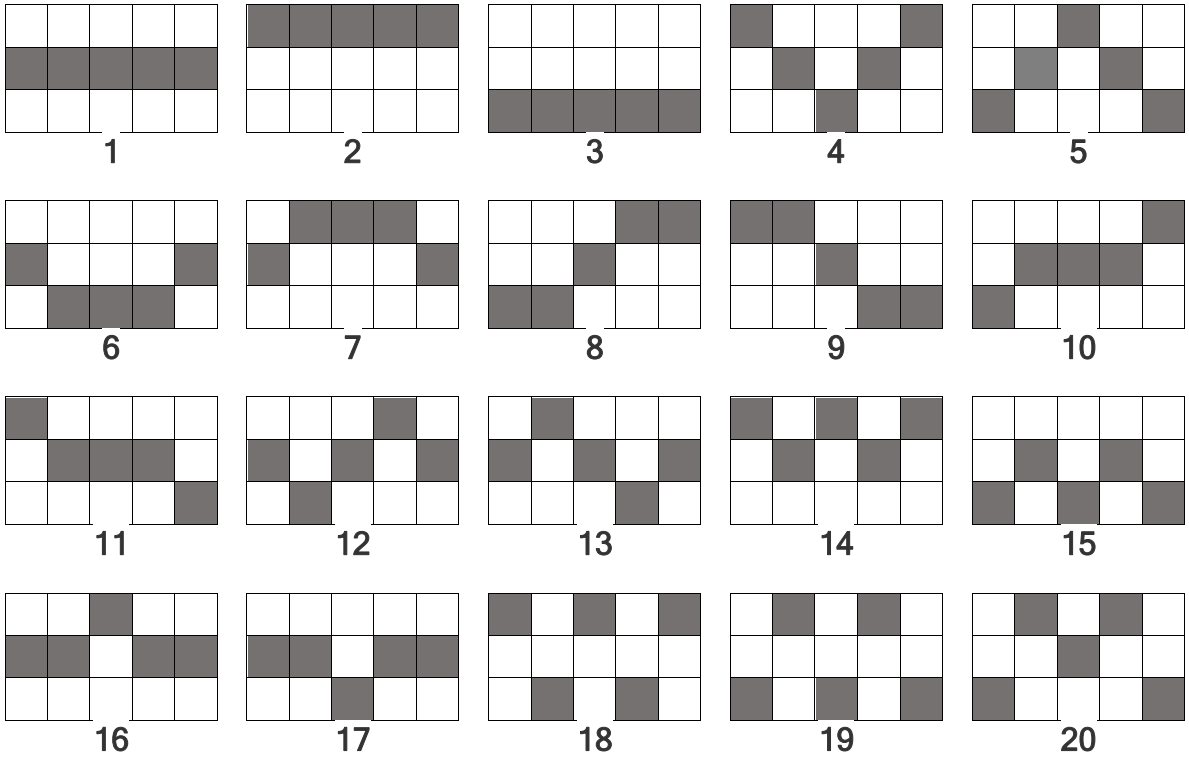
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	45 000 - 27 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	50	20	2
	Sedm	20	4	1
	Meloun	10	2	1
	Švestka	10	2	1

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	5	1	0,5
	Citron	5	1	0,5
	Třešně	5	1	0,5

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

FruitiXXL

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiXXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 100 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

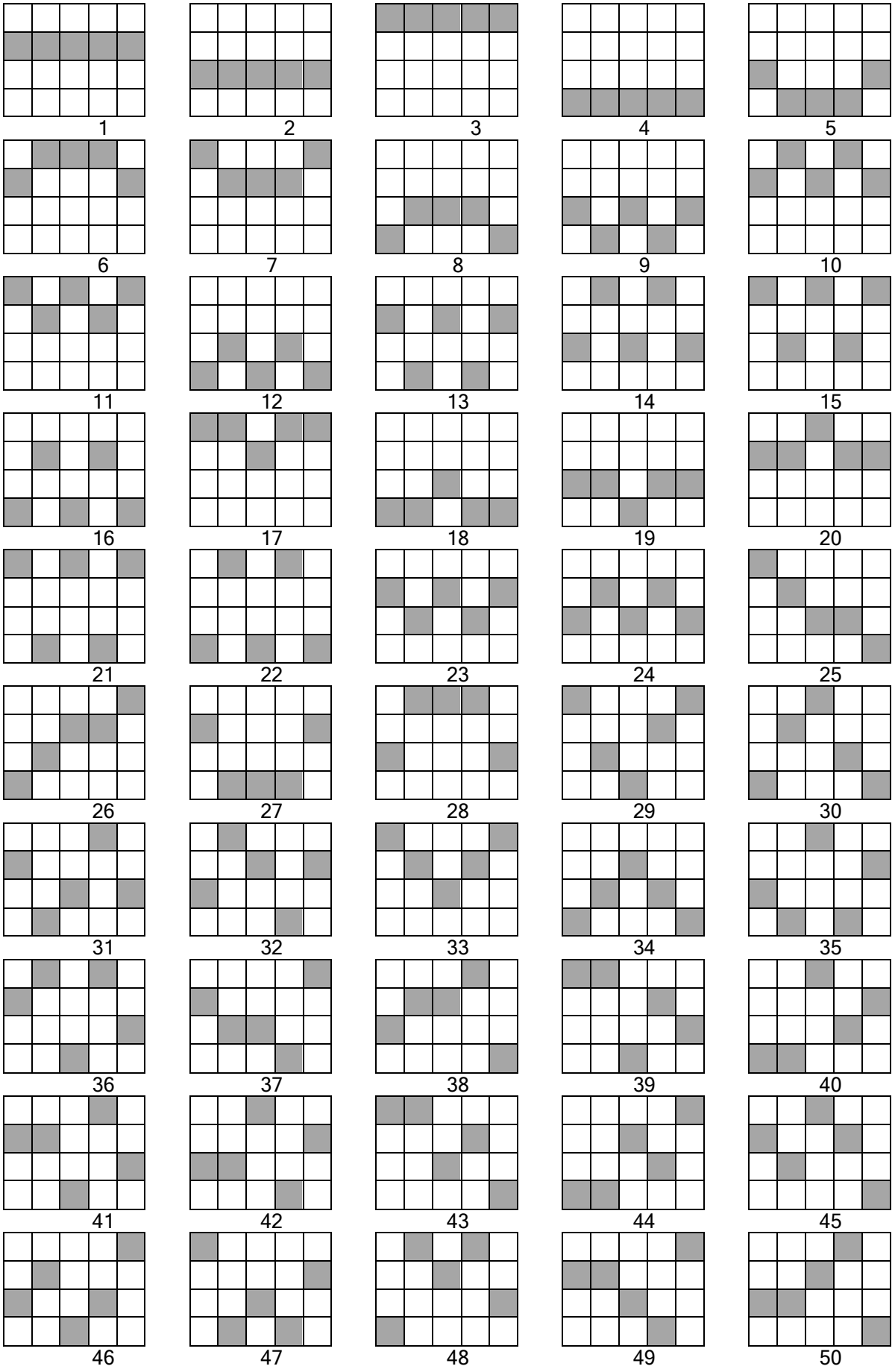
HERNÍ LIMITY

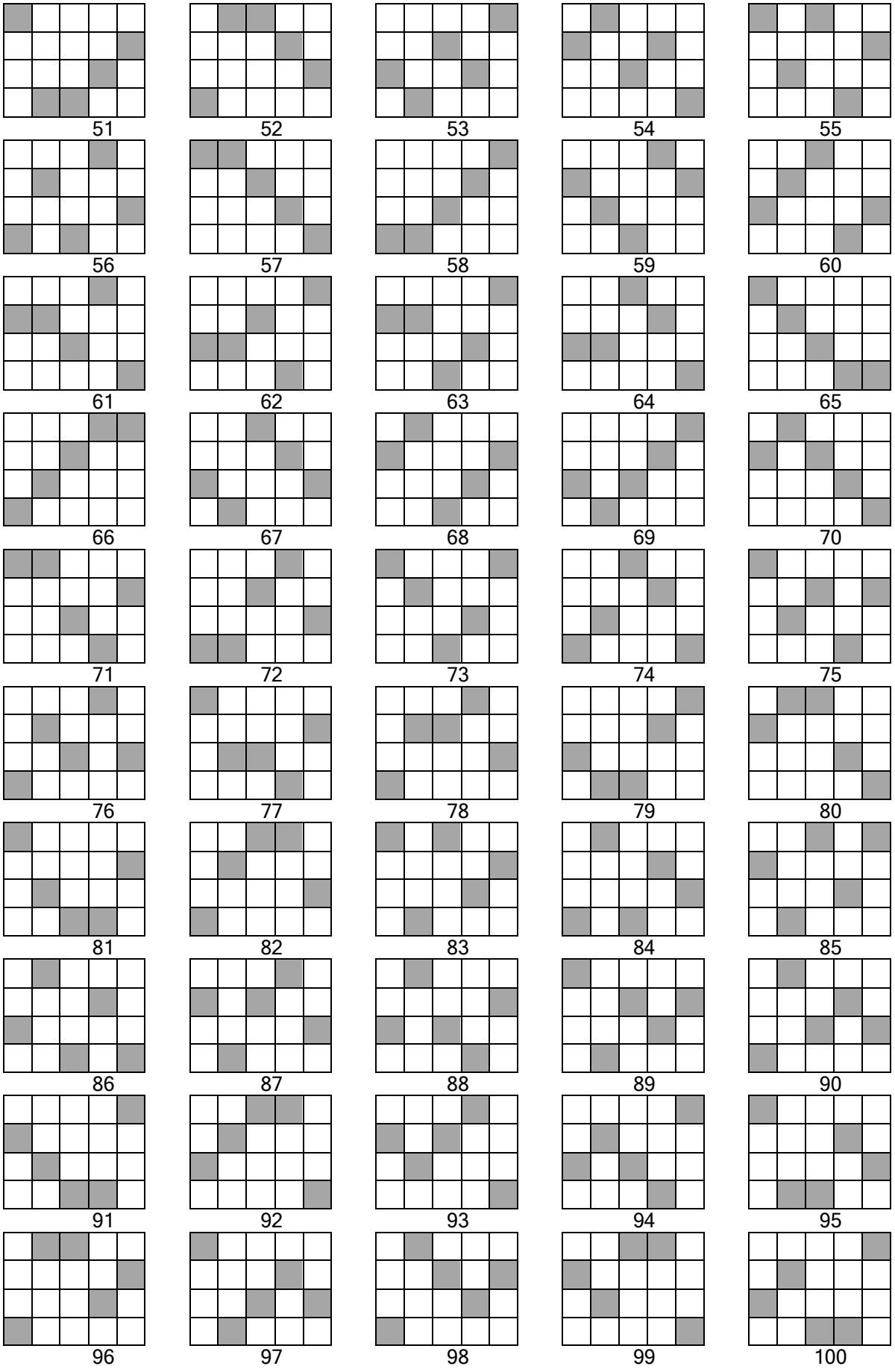
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	106 830 – 18 450 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.13 až 97.95 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE




51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	10	4	0,4
	Sedm	4	0,8	0,2
	Meloun	2	0,4	0,2
	Švestka	2	0,4	0,2
	Pomeranč	1	0,2	0,1
	Citron	1	0,2	0,1
	Třešně	1	0,2	0,1

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



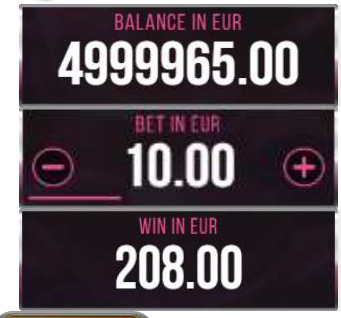
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Fruits'n'Fire

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits'n'Fire je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits'n'Fire je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), symbol „Scatter" a symbol „Extra Scatter".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" a „Extra Scatter" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Fruits'n'Fire obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Extra Scatter" - Objevuje se na válcích 1, 3, a 5.

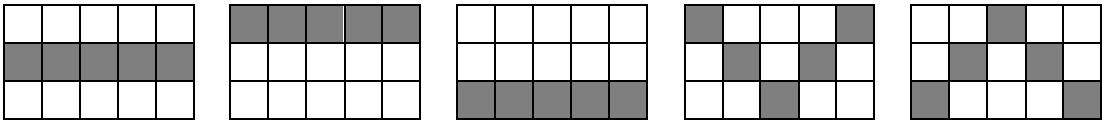
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	40 500 - 24 300 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

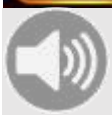


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Logo (Extra Scatter)	-	-	30x	-
	Hvězda (Scatter)	100x	25x	3x	-
	Sedm	500x	40x	10x	2x
	Zvon	150x	25x	8x	-
	Meloun	100x	20x	6x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	20x	6x	2x	-
	Pomeranč	20x	6x	2x	-
	Citron	20x	6x	2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Třešně	20x	6x	2x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Fruity Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruity Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.
   Speciální symbol „Mystery“: Pokud se hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery“ ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozmezí 2x až 300x.

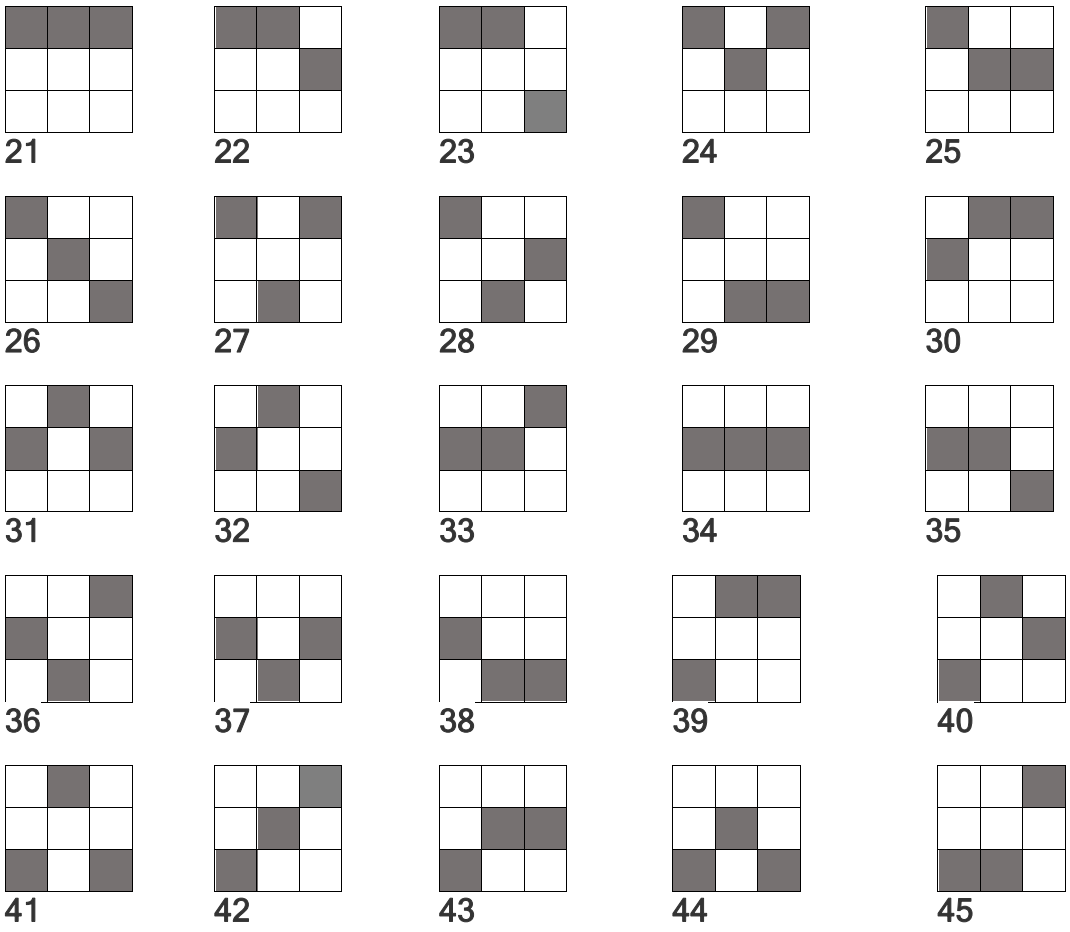
HERNÍ LIMITY

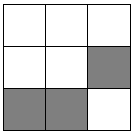
Maximální sázka na jednu hru	900 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	81 000 - 48 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

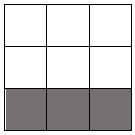


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE




46


47

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-
	Double Wild symbol	-
	Mystery symbol	2-300
	Sedm	30
	Taška na peníze	20
	Zvon	10
	Meloun	6
	Hrozny	6
	Švestka	4

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	4
	Citron	2
	Třešně	2

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu. Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky. Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Gem O Rama

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Gem O Rama je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gem O Rama je speciální expanzivní symbol „Wild“ (expanzivní Divoký symbol) a násobící symbol „Double“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gem O Rama obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální expanzivní symbol „Wild“ - Expandující Divoké symboly se objevuji pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu „Double“. Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny se končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3krát. Respin je hraný zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
   Speciální násobící symbol „Double“ – Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

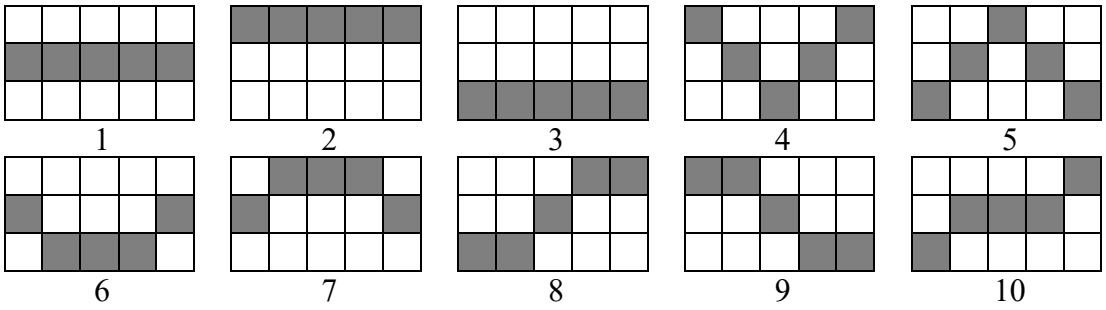
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 - 447 660 Kč
Výše výherního podílu RTP	75,13 až 98 %

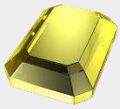


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

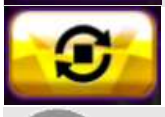


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	25x	15x	5x
	Fialový klenot	10x	5x	2x
	Žlutý klenot	5x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Modrý klenot	5x	2x	1x
	Oranžový klenot	5x	2x	1x
	Zelený klenot	3x	1x	0,6x
	Červený klenot	3x	1x	0,6x
	Expanzní Wild Symbol	-	-	-
	Dvojité (Double symbol)	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Grand Gems

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Grand Gems je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Grand Gems je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Respin“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se v hře může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Grand Gems obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Dotáčení ve funkci Respin probíhají zdarma.

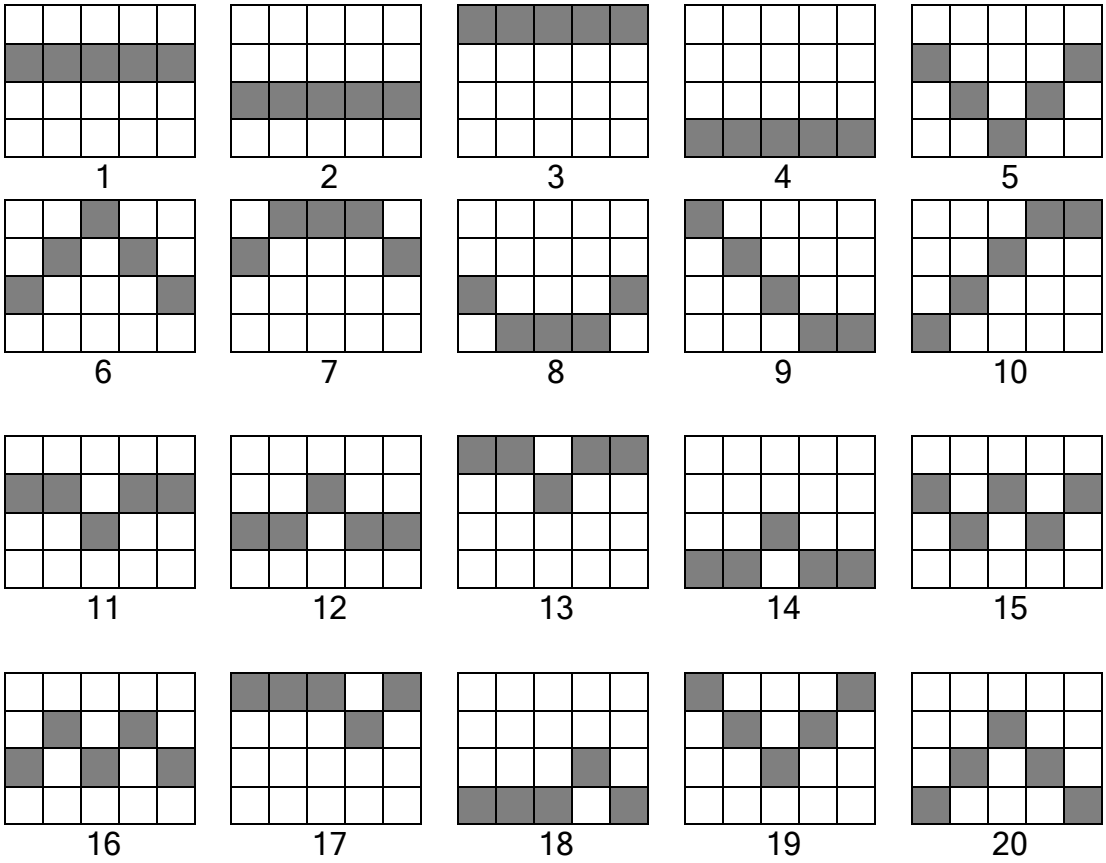
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Wild symbol)	-	-	-
	Diamant	25	10	5
	Safír	20	8	4
	Rubín	10	4	2
	Topas	10	4	2
	Fluorit	4	2	1
	Andalusit	4	2	1
	A	2	1	0,5
	K	2	1	0,5
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Golden Myth

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Golden Myth je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Golden Myth je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky a speciální symbol „Sticky Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Sticky Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se vyskytuje během Volných otáček nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Golden Myth obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ a „Sticky Extra Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Wild“ Sázející získává Volné otáčky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Divoký symbol Wild během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Extra divoký symbol vyplácí výhru ve výši 1x celkové sázky a přidá další Volnou otáčku. V případě, že Extra divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

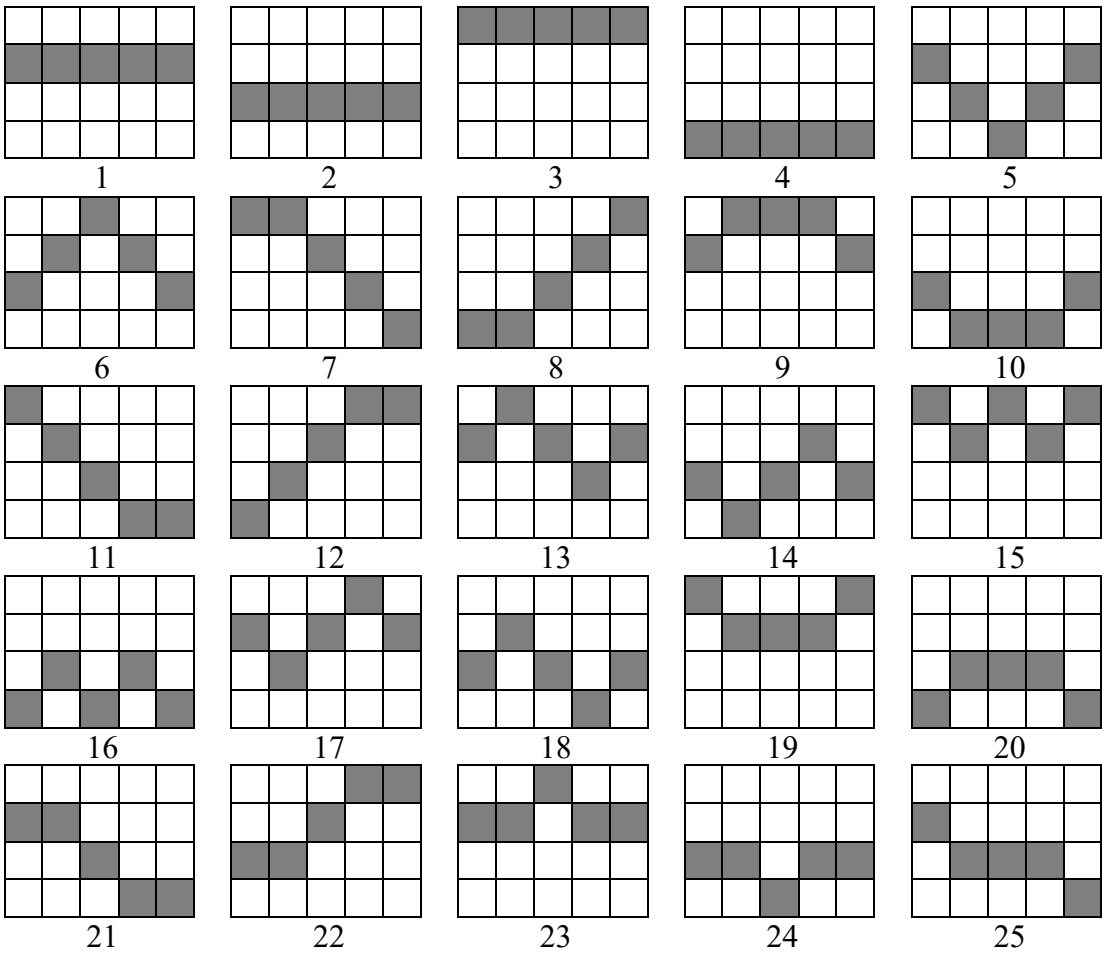
HERNÍ LIMITY

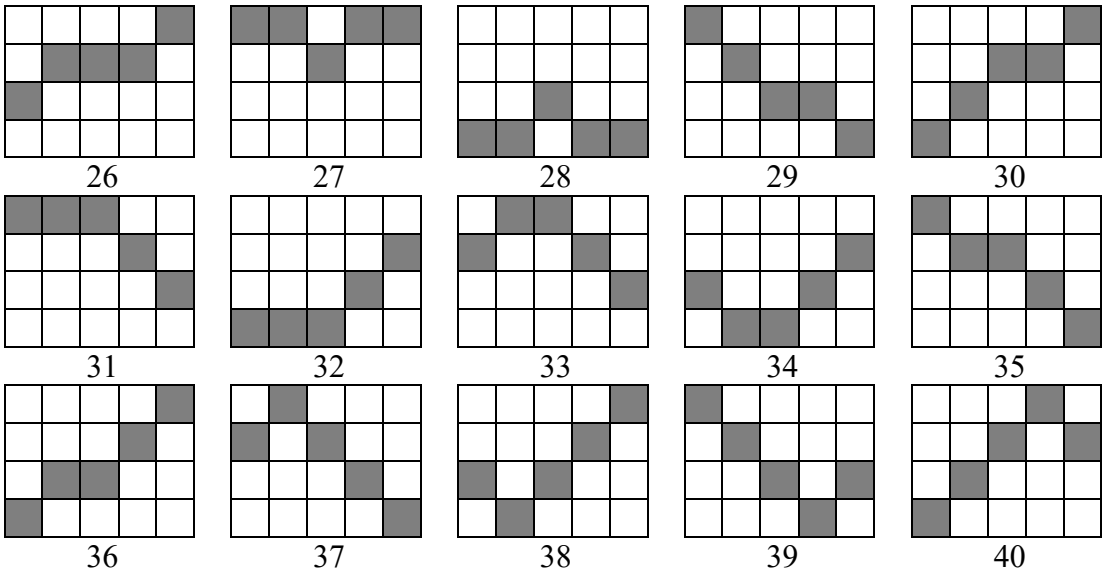
Maximální sázka na jednu hru	240 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	51 840 – 8 640 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Diamant	50x	10x	2x	-
	Modrý Bůh	20x	4x	1x	-
	Fialový Bůh	20x	4x	1x	-
	Červený Bůh	15x	3x	1x	-
	Zelený Bůh	15x	3x	1x	-
	Orel	10x	2x	0.5x	-
	Opice	10x	2x	0.5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Pes	4x	1x	0.25x	-
	Ještěrka	4x	1x	0.25x	-
	Had	4x	1x	0.25x	-
	Wild	20 Volné Otáčky	15 Volné Otáčky	10 Volné Otáčky	-
	Sticky Extra Wild	-	-	-	+1 Volné Otáčky 1x bet

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Harlequin Dice

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Harlequin Dice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Harlequin Dice je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Harlequin Dice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2-12 Volné otáčky	1-6 Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100	-
	Sedm	10	-
	Zvon	10	-

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	2	-
	Hrozen	2	-
	Švestka	1	-
	Pomeranč	1	-
	Třešeň	1	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Hell Bars

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Bars je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Bars je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hell Bars obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“. Sázející se vyplácí náhodně hodnota mezi 4 až 500násobkem sázky.

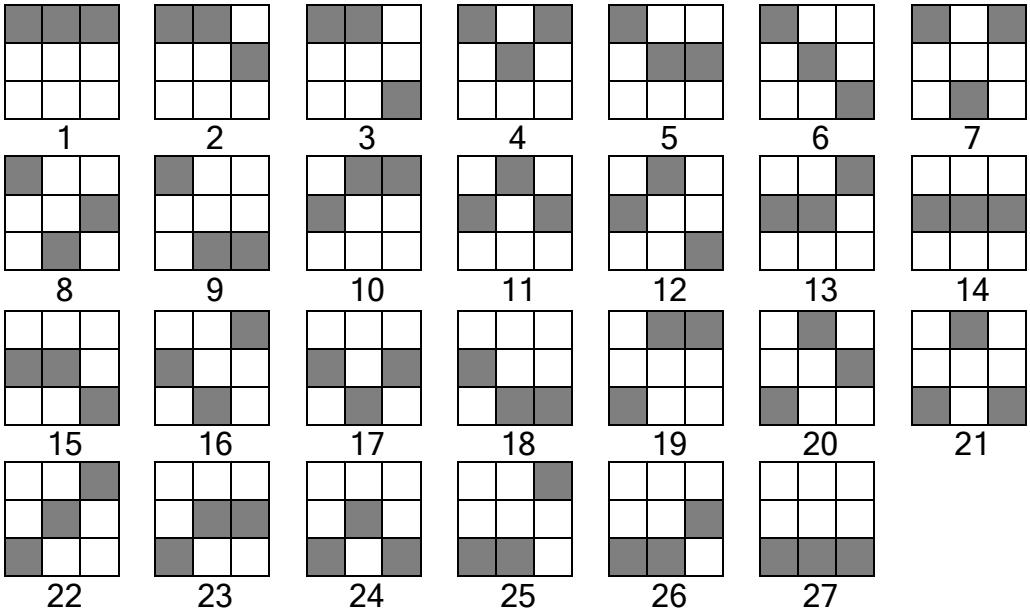
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	800 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	171 504 - 28 224 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.09 až 98.04 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Kostky (Mystery symbol)	4-500
	Hell Bars (Wild symbol)	500
	Dvojitý Bar	30
	Bar	20
	Meloun	8
	Švestka	6

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Citron	4
	Třešně	4

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Hell Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a speciální funkce „Wild Fireball“ (Divoká ohnivá koule).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hell Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Wild Fireball“ - Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce ďábel přihazuje náhodně 1 až 15 symbolů „Wild“ (Divokých symbolů) na herní pole.

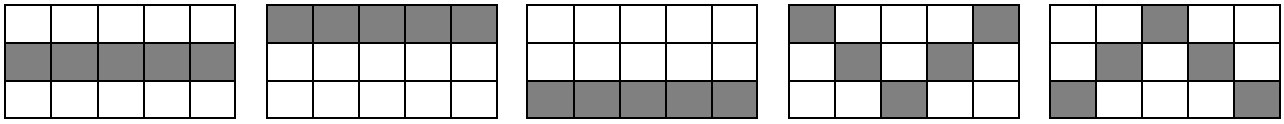
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



1 2 3 4 5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Succubus (Scatter symbol)	500	20	5	-
	Ohnivá koule (Wild symbol)	200	30	10	5
	Sedm	125	30	10	5
	Meloun	100	25	6	-
	Hrozny	50	15	4	-
	Švestka	30	10	4	-
	Pomeranč	15	5	2	-
	Citron	10	4	1	-
	Třešně	5	2	1	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Hell Mania

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Mania je speciální symbol „Expanding Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Násobící plné válce“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce „Násobící plné válce“: Pokud dojde v herním poli k Výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů „10“, „J“, „Q“, „K“ nebo „A“, dojde ke znásobení Výhry a to 3krát, 4krát nebo 5krát.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud je tento speciální symbol součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na všechny pozice svého válce. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

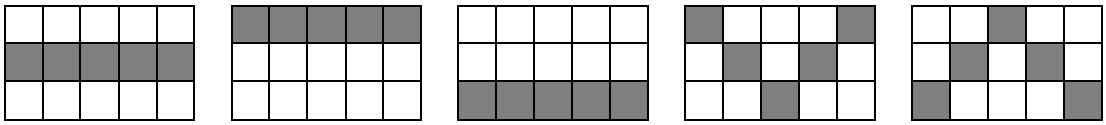
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	97 200 – 16 200 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Čert	500x	100x	20x	8x
	Pentagram	250x	30x	15x	5x
	Kříž	100x	20x	8x	4x
	Srdce	50x	12x	6x	3x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kalich	30x	8x	4x	-
	Trojzubec	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-
	Wild	-	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



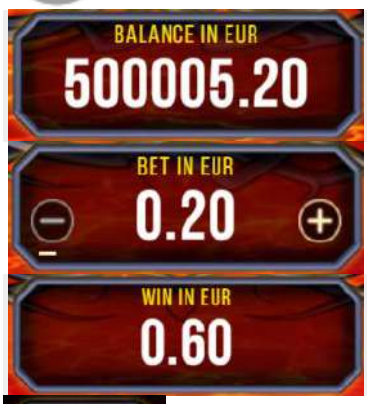
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



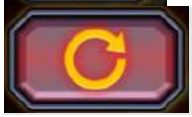
Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

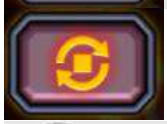


Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Hot Africa

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hot Africa je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hot Africa je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky a symbol „Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hot Africa obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ a „Extra Wild“ - Symboly Scatter vyplácejí hodnotu výhry uvedenou ve výplatní tabulce a „Free Spins“. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 a více speciální symboly „Scatter“, Sázející získává 15 Volných otáček. Volné otáčky se začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, hráč získává dalších 15 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

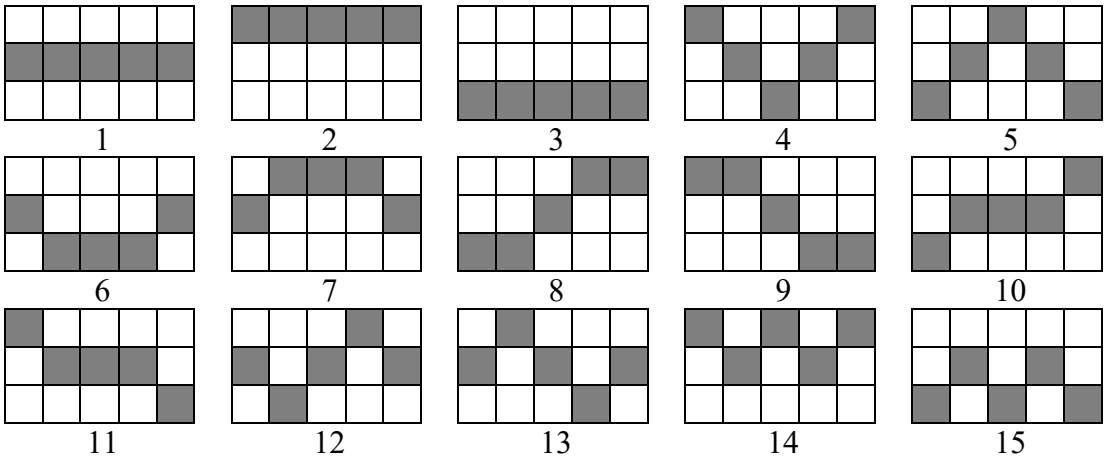
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	45 000 - 27 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

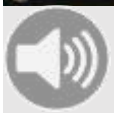
Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kilimandžáro (Scatter)	100x 15 Volných otáček	25x 15 Volných otáček	5x 15 Volných otáček	1x
	Maska (Wild)	250x	50x	10x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Lev	100x	20x	5x	-
	Slon	75x	15x	3x	-
	Žirafa	40x	10x	2x	-
	Antilopa	40x	10x	2x	-
	A	20x	3x	1x	-
	K	20x	3x	1x	-
	Q	8x	2x	1x	-
	J	8x	2x	1x	-
	10	8x	2x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Sun (Extra Wild)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Hunter's Spirit

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hunter's Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hunter's Spirit je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Bonus" který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hunter's Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" - „Free Spins", pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus", Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

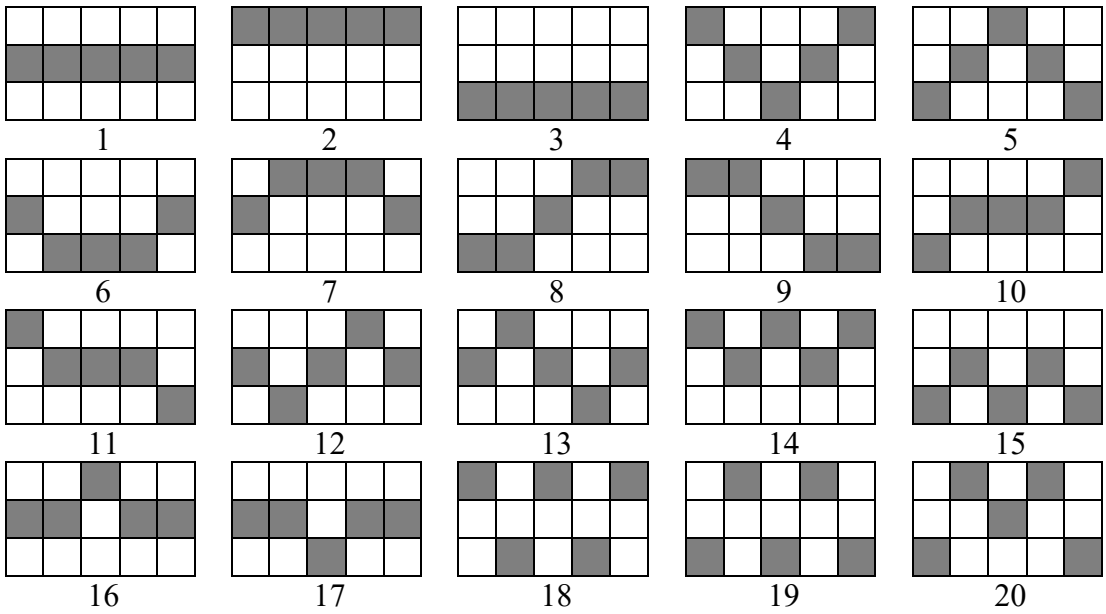
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Totem (Wild symbol)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-
	Q	8x	4x	1x	-	-
	J	8x	4x	1x	-	-
	10	4x	2x	1x	-	-
	9	4x	2x	1x	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Teepee (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Jack and The Mystery Monsters

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jack and The Mystery Monsters je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Jack and The Mystery Monsters je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“ který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Jack and The Mystery Monsters obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, získává hráč Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá postupně ve dvou krocích. V prvním kroku se na obrazovce zobrazí 5 symbolů s pokladem, ze kterých si hráč vybere dotykem jeden poklad, a tak odhalí svoji základní výhru. Ve druhém kroku se na obrazovce zobrazí dva symboly s houbami, ze kterých si hráč vybere dotykem jeden druh houby, a tak odhalí násobitel. Výsledkem této „Bonusové hry“ je součin základní výhry získané v prvním kroku a násobitele získaného v druhém kroku, který činí 10-200 x sázka do hry, ze které byla „Bonusová hra“ spuštěna. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
   Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je sázejícímu udělena Výhra podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

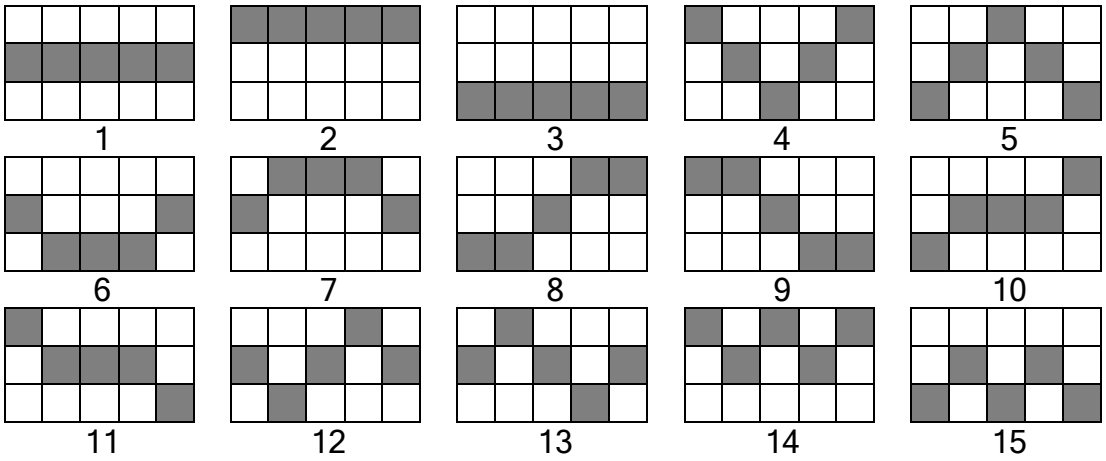
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 - 209 700 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.35 až 98.00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

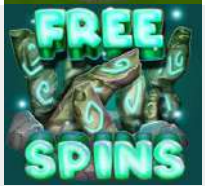
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

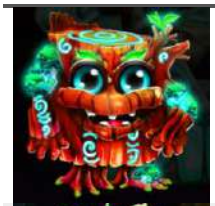
Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Red Monster	50x	10x	5x	0.5x
	Violet Monster	15x	5x	1x	0.25x

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Blue Monster	15x	5x	1x	0.25x
	Green Monster	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	J	5x	1x	0.25x	-
	10	5x	1x	0.25x	-
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	-
	Wild Symbol	1000x	100x	10x	1x-
	Free Spins Symbol	-	-	10 Volné Otáčky	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Bonus Symbol	-	-	Bonus hra	-

Volné Otáčky

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Red Monster	100x	10x	5x	0.5x
	Violet Monster	20x	5x	1x	0.25x
	Blue Monster	20x	5x	1x	0.25x
	Green Monster	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	2x
	Wild Symbol	-	-	-	Zvýšit multiplikátor o 1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Jewels Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jewels Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Jewels Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) speciální funkce „Avalanche Respins“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Jewels Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Avalanche Respins“ - V případě výherní kombinace se spouští automaticky Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Násobitel výhry se zvyšuje s každým novým Avalanche Respinem, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny, dokud není kombinace nevýherní. Maximální násobitel je x5. Avalanche Respiny probíhají zdarma a pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Wild symbol)	-	-	-
	Pětiúhelník	50	5	3
	Srdce	25	4	2
	Osmiúhelník	15	2,4	1,2

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Šestiúhelník	4	2	1
	A	3	1,6	0,8
	K	2,4	1,2	0,6
	Q	1,6	0,8	0,4
	J	1	0,4	0,2

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Joker 40

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 40 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Joker 40 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

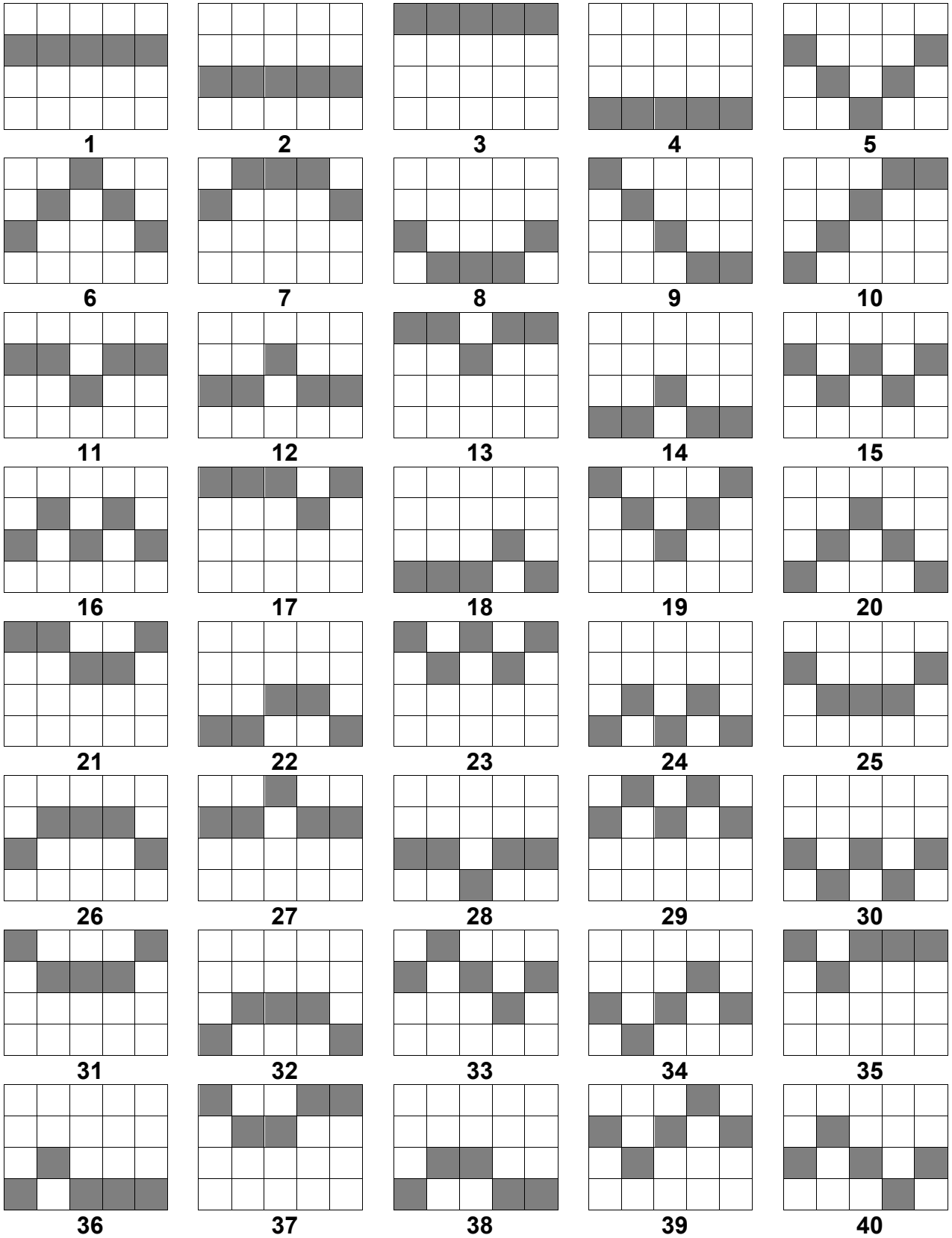
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 - 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter)	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild)	50	10	2
	Červená sedmička	20	4	1
	Modrá sedmička	20	4	1
	Jahoda	12	3	1
	Hruška	12	3	1
	Hrozny	8	2	0,4
	Meloun	8	2	0,4
	Třešně	4	1	0,2
	Švestka	4	1	0,2
	Pomeranč	4	1	0,2

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Citrón	4	1	0,2

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Joker 50 Deluxe

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 50 Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 50 Deluxe je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Joker 50 Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

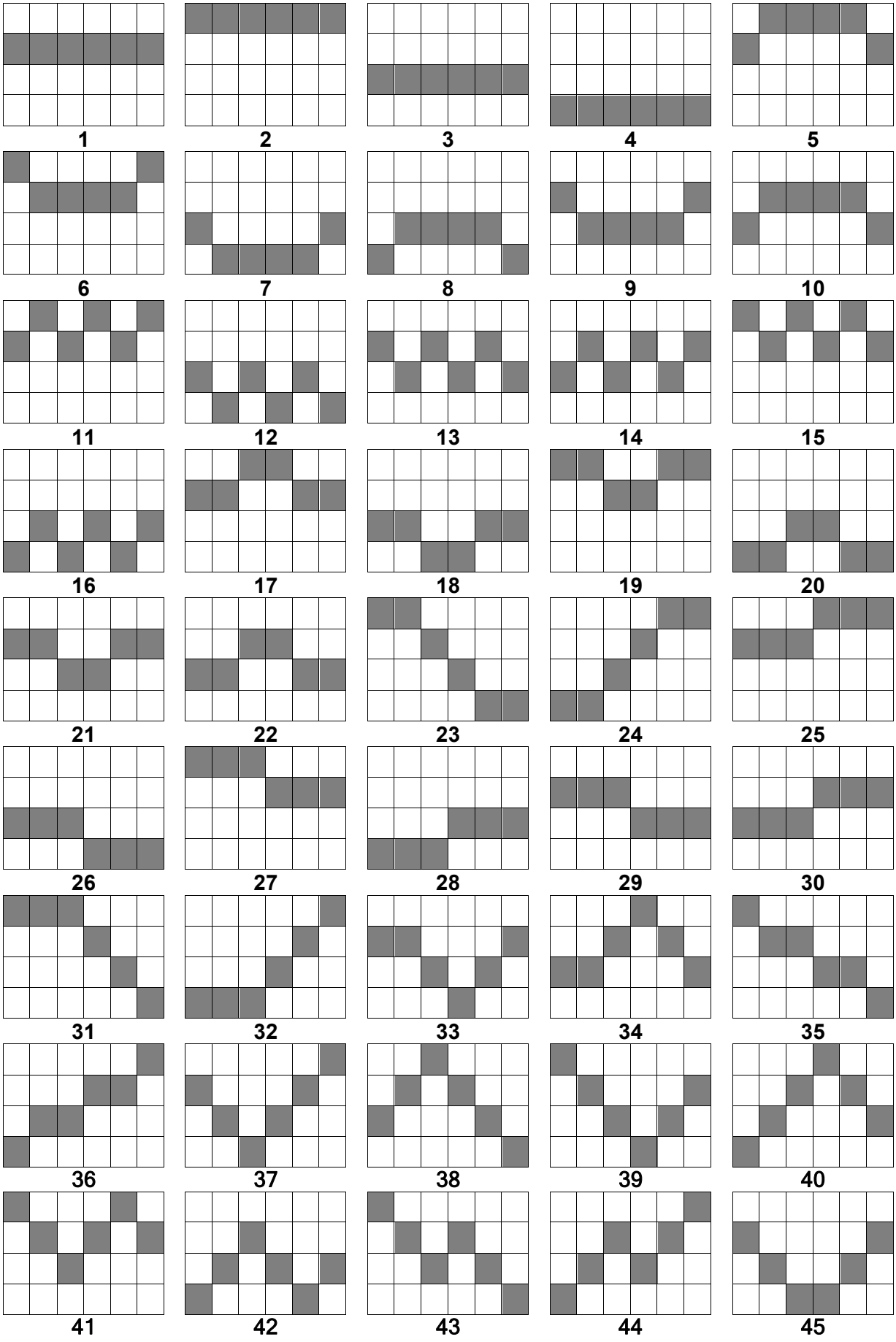
HERNÍ LIMITY

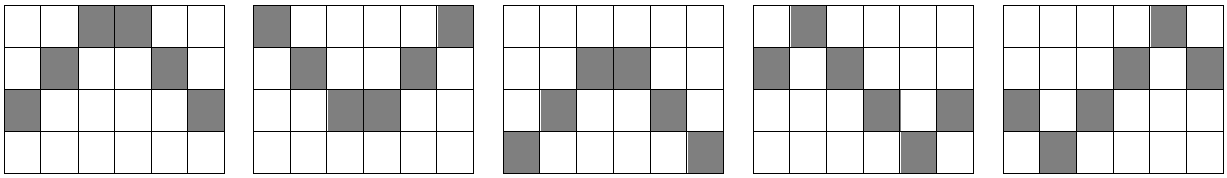
Maximální sázka na jednu hru	650 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	141 336 - 23 868 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.92 až 97.96 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50	15	4	1
	Červená 7	20	6	2	0.5
	Modrá 7	20	6	2	0.5
	Bobule	15	5	1.5	0.4
	Hruška	15	5	1.5	0.4
	Hrozen	10	4	1	0.3
	Meloun	10	4	1	0.3
	Třešeň	5	2	0.5	0.1

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Švestka	5	2	0.5	0.1
	Pomeranč	5	2	0.5	0.1
	Citron	5	2	0.5	0.1

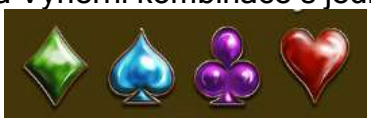
HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Joker's Five

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker's Five je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker's Five je speciální násobící symbol „Wild".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker's Five obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální násobící symbol „Wild": Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry za Výherní kombinace s jedním nebo více speciálními symboly, nahrazujícími za symboly  se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci, maximálně 5X.

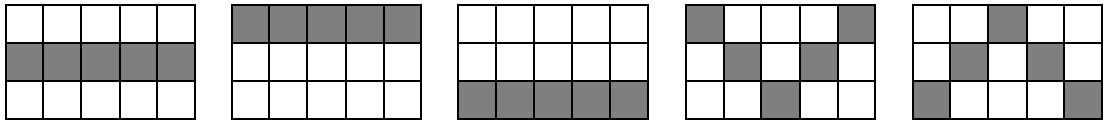
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 - 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	50x	20x	8x
	Dolar	40x	15x	5x
	Hvězda	30x	10x	4x
	Čtyřlístek	20x	8x	3x
	Srdce	6x	3x	1x
	Tref	6x	3x	1x
	Pika	4x	2x	1x
	Káro	4x	2x	1x
	Joker (Wild)	100x	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Lucky Elements

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Elements je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Lucky Elements je speciální symbol „Bonus“, který nabízí bonusovou hru „Wheel of Lucky Elements“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Elements obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ a hra „Wheel of Lucky Elements“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává hru „Wheel of Lucky Elements“. Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole. Před každým zatočením je použit jeden Život, který zdvojnásobí všechny výhry své barvy. Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry. Bonusová hra končí po použití všech životů. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 - 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wheel of Lucky Elements (Bonus symbol)	Bonus (5 životů)	Bonus (4 životy)	Bonus (3 životy)
	Oheň	50	15	5
	Voda	20	8	3
	Zem	10	4	2

	Vzduch	10	4	2
	A	4	2	1
	K	4	2	1
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Wheel of Lucky Elements.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Lucky Pot

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Pot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Lucky Pot je speciální symbol „Mystery“ a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Pot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce, vyplácejí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.
   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů J, Q, K, A, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

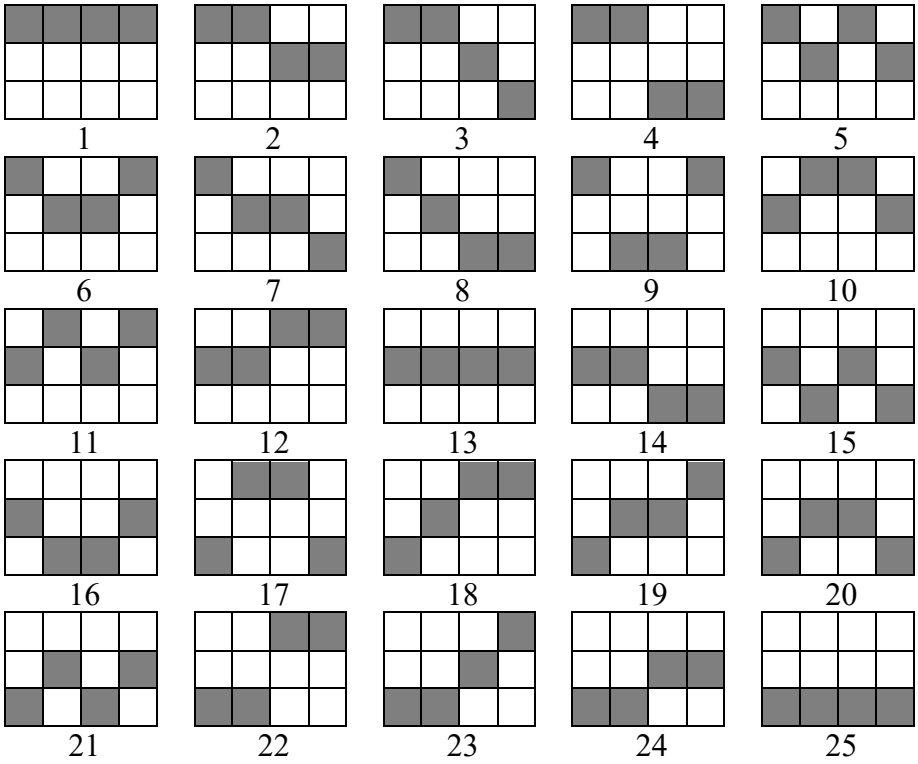
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Skřítek	128x	8x
	Čtyřlístek	64x	4x
	Podkova	16x	2x
	A	4x	1x
	K	4x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	4x	1x
	J	4x	1x
	Hrnec zlata (Mystery symbol)	20 - 128x	20 - 64x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Mirror Shield

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mirror Shield je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mirror Shield je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky se Speciálním symbolem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Mirror Shield obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

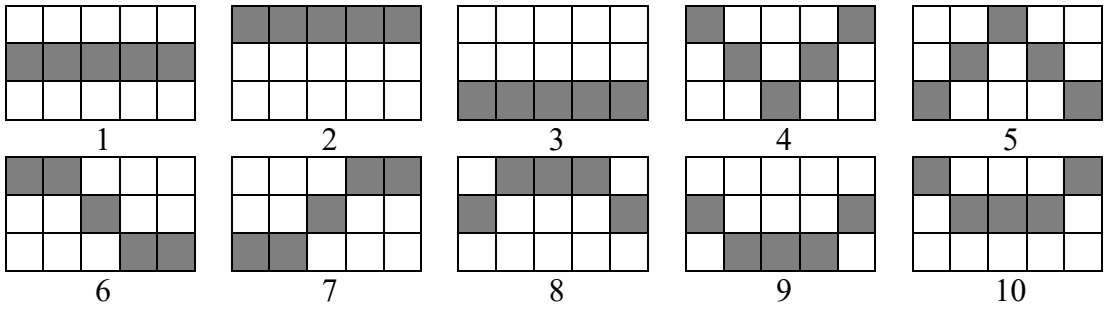
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	600 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 - 32 400 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Štít (Wild symbol)	200 + 10 volných otáček	20 + 10 volných otáček	2 + 10 volných otáček	-
	Artuš	500	100	10	1
	Merlin	200	40	4	0,5

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Excalibur	75	10	3	0,5
	Svatý Grál	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



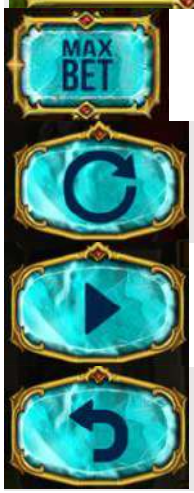
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

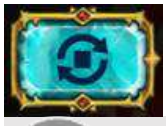
Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

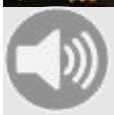
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Monkey Slots

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Monkey Slots je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Monkey Slots je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky, funkce „Avalanche Respin“ a funkce „Monkey Features“.
3. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Monkey Slots obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Free Spins“ – Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výplatní tabulky. Během Volných otáček se násobitel výhry Avalanche Respinů zvyšuje s každým novým avalanche respinem v rámci jednoho herního kola o + 1x, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny po dobu Volných otáček, dokud není kombinace nevýherní.
   Funkce Monkey Multiplier je k dispozici pouze během Volných otáček - opice se může kdykoliv objevit a zvýšit násobitel na náhodnou hodnotu (až do x5) a nahradit všechny symboly, čímž spustí Avalanche Respiny. Maximální hodnota násobitele je x5. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
   Speciální funkce „Avalanche Respin“ – V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora.
   Avalanche Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.
   Speciální funkce „Monkey Features“ - V případě nevýherní kombinace existuje šance, že se spustí jedna z následujících funkcí Monkey.
   Funkce Wild Monkey - opice náhodně mění 1 až 5 symbolů na Divoký symbol a spouští tak Avalanche Respiny.
   Funkce Larky Monkey - opice náhodně označí 1 až 5 symbolů, které pak explodují a posléze místo nich dopadnou nové symboly, čímž spustí Avalanche Respiny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	217 620 - 37 800 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.91 až 97.90 %



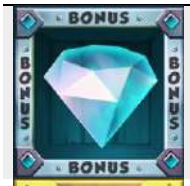
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

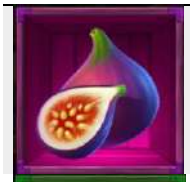
VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Bonus symbol)	30x Volné otáčky	20x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Wild Symbol	30x	-	-
	Karambola	10x	3x	1,4x
	Liči	3x	1,4x	0,8x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Fík	1,6x	0,8x	0,4x
	Kiwi	1,6x	0,8x	0,4x
	Ananas	0,8x	0,4x	0,2x
	Kokos	0,8x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

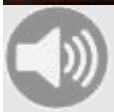
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Moonlight Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 nebo 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Moonlight Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Bonus výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Moonlight Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly Wild chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtu výherních linií, jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

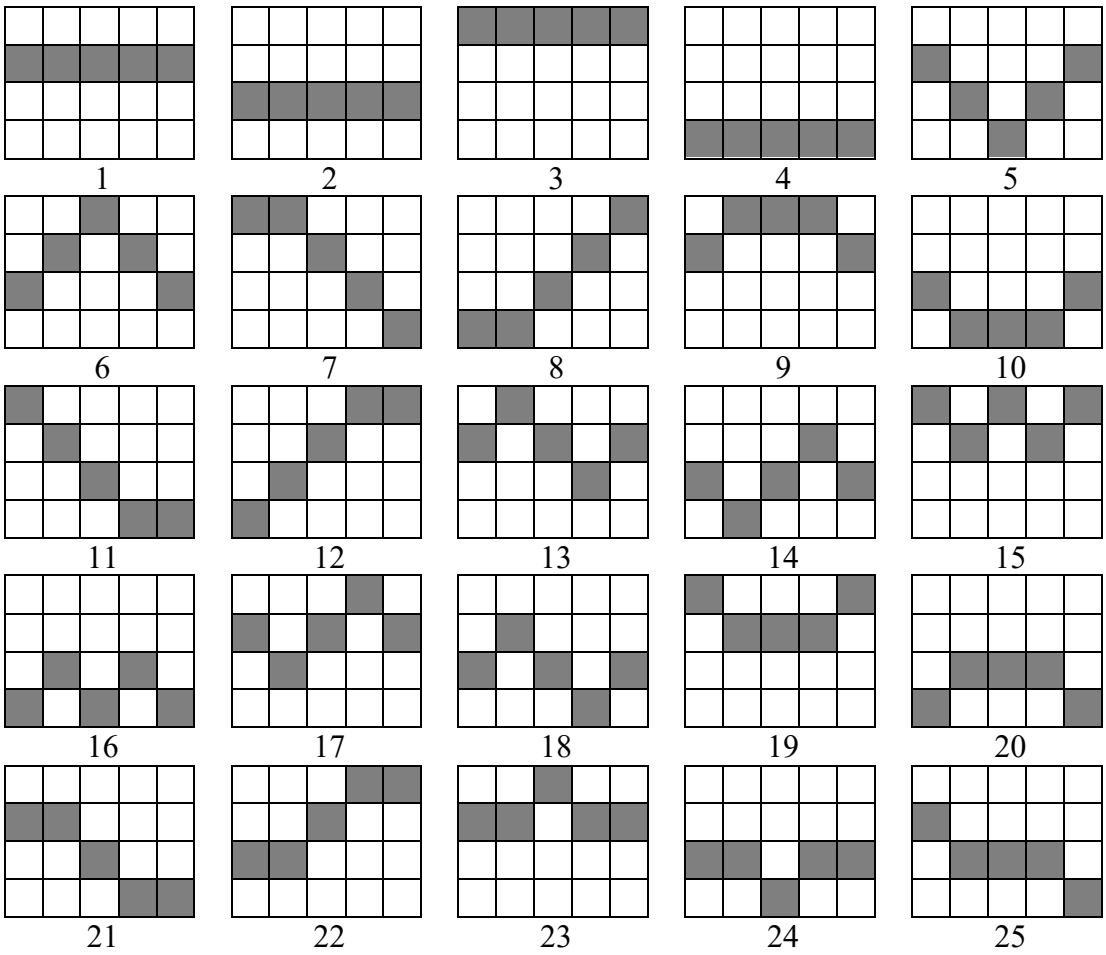
HERNÍ LIMITY

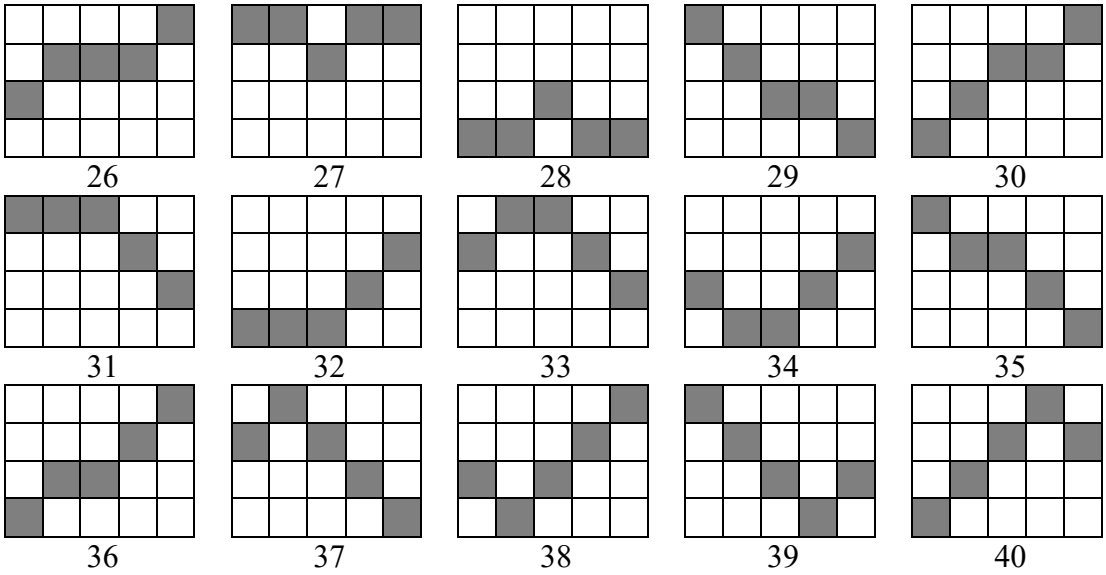
Maximální sázka na jednu hru	480 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	103 680 – 17 280 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)
	Wild symbol	1000x	200x	40x
	Jednorožec	500x	100x	40x
	Vlk	300x	60x	20x
	Sova	200x	60x	20x
	Králík	200x	60x	20x
	A	160x	40x	12x
	K	160x	40x	12x

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)
	Q	160x	40x	12x
	J	100x	20x	8x
	10	100x	20x	8x
	9	100x	20x	8x
	Bonus (scatter)	-	-	2x celková sázka + 6 Volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Mysterious Atlantis

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mysterious Atlantis je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mysterious Atlantis je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ který nabízí Divoké Respiny.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Mysterious Atlantis obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se kdekoliv na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny. Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem. Extra divoké symboly nahrazují všechny symboly kromě symbolu Bonus. Divoké Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Divoké Respiny nelze spustit znovu.
   DIONE (ZELENÉ) RESPINY“ – Divoké Respiny začínají se 3 Extra Divokými symboly, náhodně umístněnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3 Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4 Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5 Extra Divokými symboly.
   MELITE (FIALOVÉ) RESPINY – Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.
9. THALIA (ČERVENÉ) RESPINY - Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

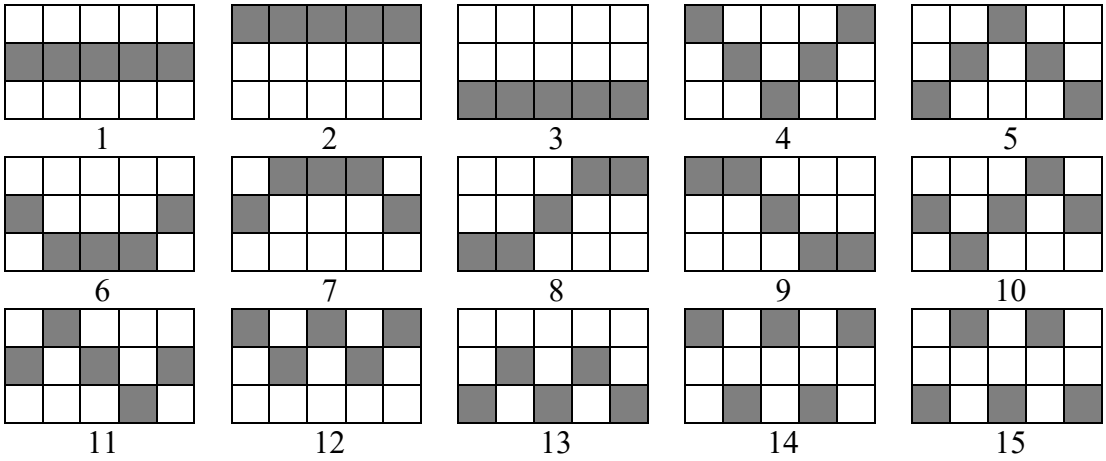
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Extra Divoký symbol (Thalia)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Melite)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Extra Divoký symbol (Dione)	-	-	-
	Kompas (Bonus) Spouští 3x Respin	-	-	-
	Poseidon (Wild)	-	-	-
	Loď	100	20	5
	Ryba	50	10	3
	Váza	25	5	2
	Kotva	25	5	2
	A	10	3	1
	K	10	3	1
	Q	10	3	1
	J	10	3	1

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Neon Fever

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Neon Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Neon Fever je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), dvojité a trojité symboly.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Neon Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální dvojité a trojité symboly - Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojité symboly. Tyto symboly se ve výherní kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozici místo jednoho. Jen následující symboly se můžou objevit dvojité nebo trojité: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

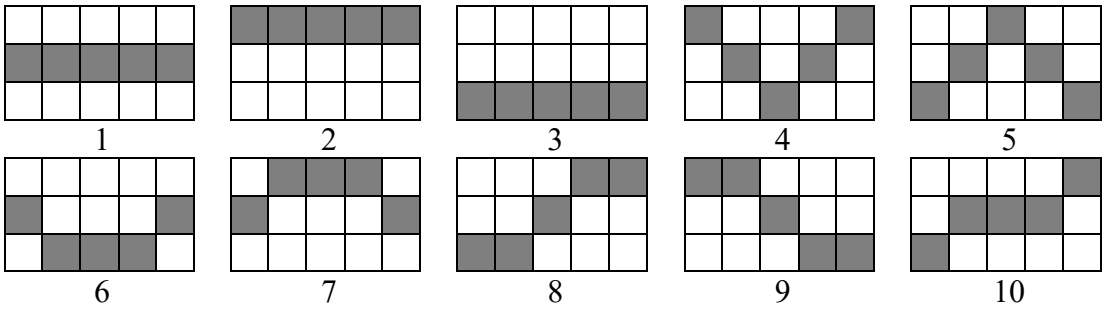
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	900 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	81 000 - 48 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	Wild symbol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Sedmička	80	72	64	56	48	40	32	24	16	8	4	2	1
	Hvězda	80	72	64	56	48	40	32	24	16	8	4	2	1
	Čtyřlístek	60	54	48	42	36	30	24	18	12	6	3	1,5	0,75
	Zvonek	60	54	48	42	36	30	24	18	12	6	3	1,5	0,75
	Meloun	-	-	20	16	14	12	10	8	6	4	2	1	0,5
	Hrozny	-	-	20	16	14	12	10	8	6	4	2	1	0,5
	Švestka	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25
	Citrón	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25
	Třešně	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Reel Sheriff

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Sheriff je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Reel Sheriff jsou speciální symboly „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Respin“ a funkce „Mystery výhra“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Reel Sheriff obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symboly „Wild“ - Divoký symbol Šerif se objevuje na 1. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doprava. Divoký symbol Banditka se objevuje na 5. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doleva. Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud se na válcích objeví Divoký symbol, spustí se Respin.
   Speciální funkce „Respin“ - Respiny jsou hrány zdarma se stejnou hodnotou sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Respiny končí, když na válcích nezůstávají žádné Divoké symboly.
   Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že oba Divoké symboly Šerifa a Banditky přistanou v jednom řádku a posouváním se setkají na jedné pozici, vytvoří společný Mystery symbol. Mystery symbol se chová jako Divoký symbol a nahrazuje všechny symboly. Nejprve se vyhodnotí výhry na liniích a následně Mystery symbol vyplatí náhodnou výhru v hodnotě 5x - 50x sázky. Po Mystery výhře symboly Šerifa i Banditky pokračují v posouvání se po válcích jako samostatné Divoké symboly. Mystery (Scatter) výhry jsou vypláceny kdekoli na válcích.

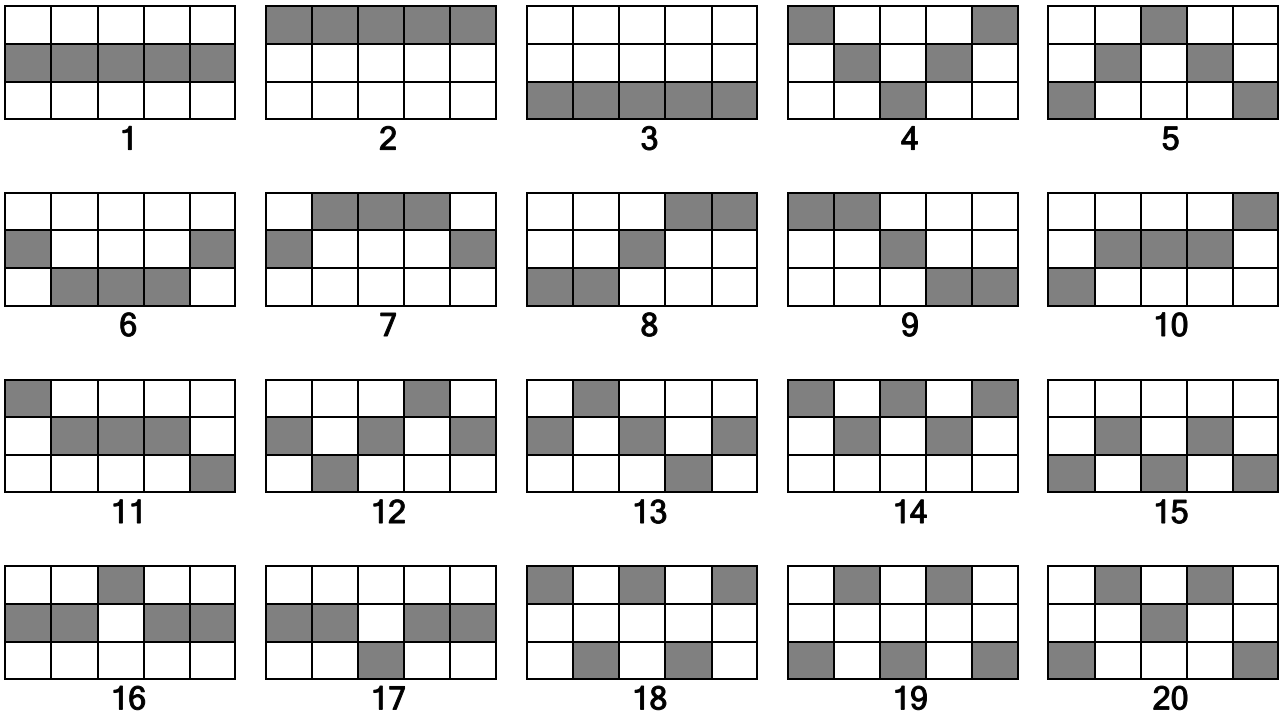
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	800 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	172 800 - 28 800 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

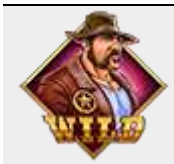


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

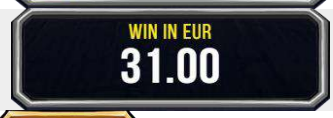


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Šerif (Wild symbol)	-	-	-	-
	Banditka (Wild symbol)	-	-	-	-
	Mystery symbol	-	-	-	5-50
	Odznak	25	8	1	-
	Pytel peněz	20	5	0,8	-
	Pistole	15	4	0,8	-
	Podkovy	10	3	0,6	-
	Lebka	10	3	0,6	-
	A	5	1	0,4	-
	K	5	1	0,4	-
	Q	3	0,6	0,2	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	J	3	0,6	0,2	-
	10	3	0,6	0,2	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Respin Joker

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Respin Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc.
   Speciální funkce „plné pole“: Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

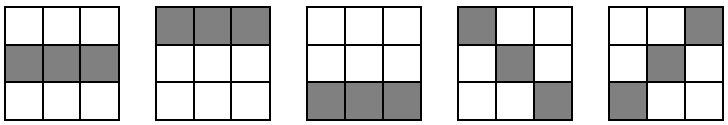
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

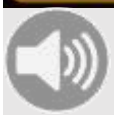


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvonek	50x
	Meloun	15x
	Hrozny	10x
	Švestka	8x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x
	Joker (Wild symbol)	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Rich Pirates

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rich Pirates je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Rich Pirates je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rich Pirates obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává Volné otáčky.
   Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a Násobitel. Výchozí počet otáček je 10 Volných otáček s x2 Násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 Násobitelem. Výběr jednotlivých truhel nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře truhlu s textem START. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

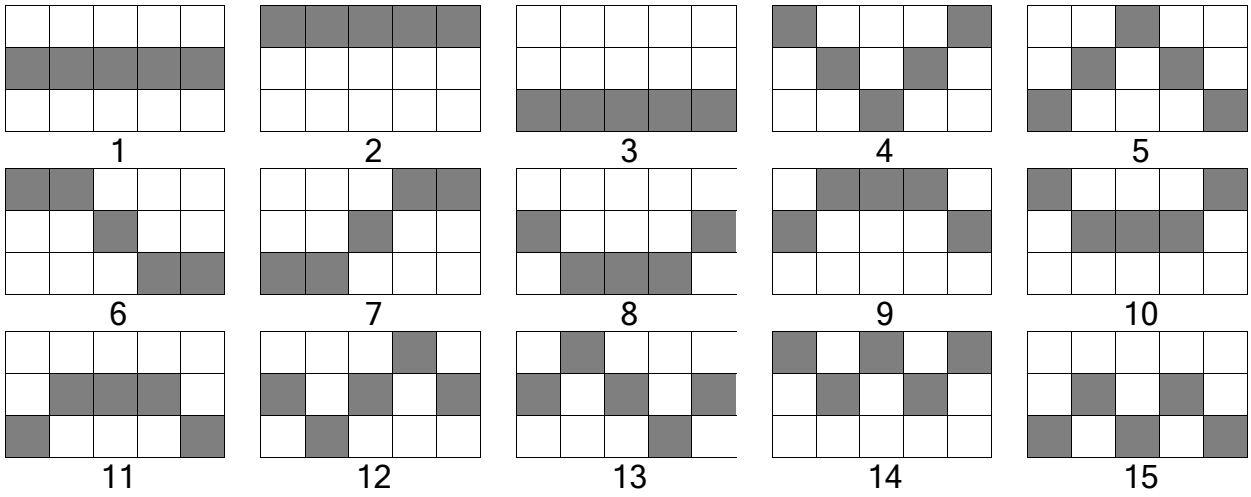
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	10-25 Volné otáčky
	Lebka (Wild symbol)	100	75	25

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kapitán	50	20	5
	Pirát	25	10	4
	Truhla s pokladem	15	5	2
	Dělo	6	3	1,5
	Mapa	3	2	1
	A	3	1,2	0,6
	K	3	1,2	0,6
	Q	1	0,5	0,3
	J	1	0,5	0,3

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Sync Spin

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Sync Spin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Sync Spin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Synced reels“ (propojené válce).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Sync Spin obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Synced reels“ (propojené válce) - Na začátku každého zatočení se dva náhodně vybrané sousedící válce synchronizují se všemi symboly na stejných pozicích. Během otáčení se počet synchronizovaných válců může rozšířit z dvojice až na pětici.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	42 984 - 7 236 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.06 až 97.99 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Sedm	40	10	2
	Diamant	20	6	1,2
	Hvězda	16	4	0,6
	Zvonek	10	3	0,4
	Čtyřlístek	10	3	0,4
	Meloun	1,6	0,6	0,16
	Hrozny	1,6	0,6	0,16
	Švestka	1,6	0,6	0,16

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	1	0,4	0,12
	Citrón	1	0,4	0,12
	Třešně	1	0,4	0,12

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

The Wild Job

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry The Wild Job je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry The Wild Job je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra The Wild Job obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Když se na kterékoliv pozici každého ze tří válců 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válci Bonusový symbol, v případě že by mělo dojít k výhře se rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

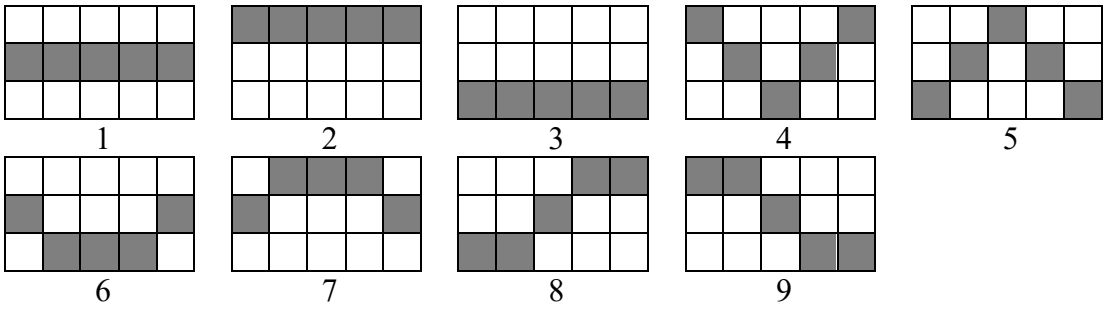
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 - 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zásobník (Wild symbol)	500x	100x	10x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
					
	Bonus Symboly	-	-	10 Volných otáček	-
					
	Diamanty	100x	20x	5x	1x
	Zlato	50x	10x	4x	1x
	Peníze	20x	5x	2x	1x
	A	15x	4x	1x	-
	K	15x	4x	1x	-
	Q	15x	4x	1x	-
	J	10x	2x	1x	-
	10	10x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Vampire Bride

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Vampire Bride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válců se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Vampire Bride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válci 2 a 3 ve čtveřici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Vampire Bride obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	45 000 - 27 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Nevěsta	20x	10x
	Drákula	10x	5x
	Sluha	8x	4x
	Kříž	5x	3x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kůl	4x	2x
	Česnek	4x	2x
	A	3x	1x
	K	3x	1x
	Q	2x	1x
	J	2x	1x
	Netopýr (Wild)	-	-
	Hrad (Bonus)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Wild Blooms

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Blooms je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na prvních dvou válcích, čtyřmi symboly na 3. a 5. válci a pěti symboly na pátém válci. Hra má 76 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Wild Blooms je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Blooming Wild Reels“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Blooms obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.
   Speciální funkce „Blooming Wild Reels“. - Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.



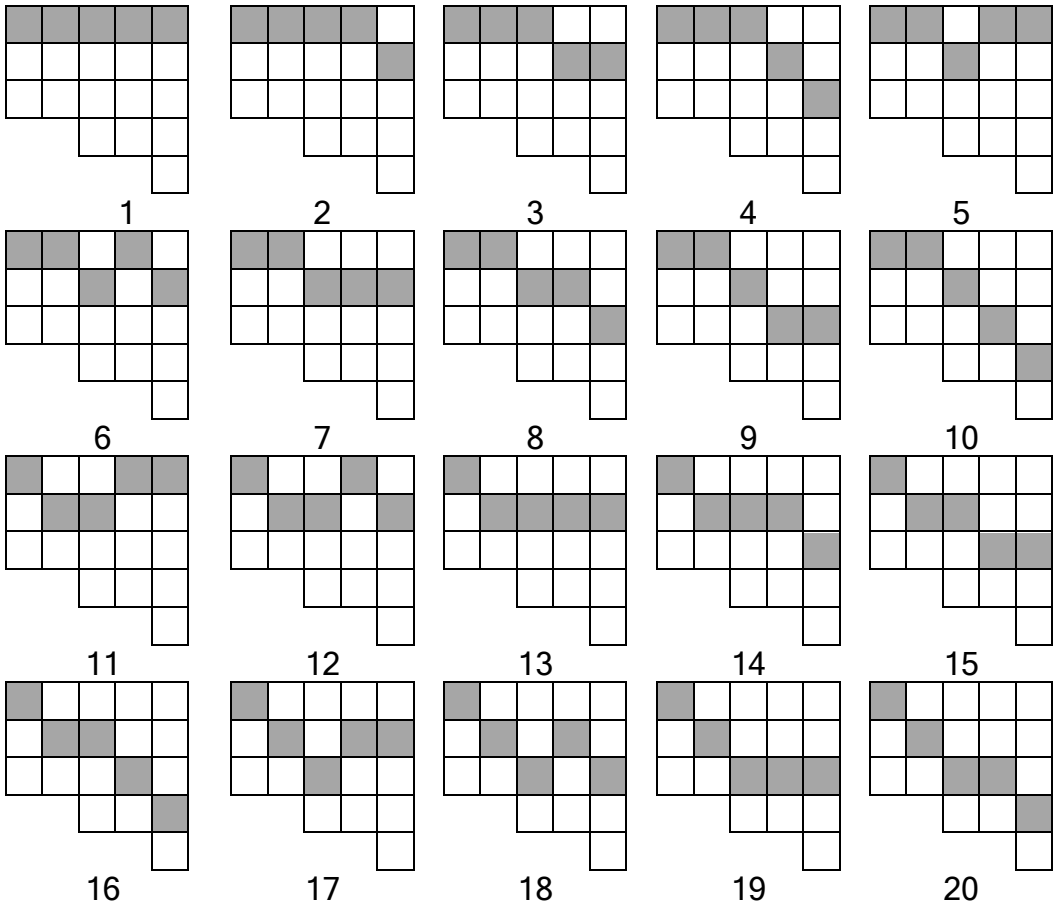
HERNÍ LIMITY

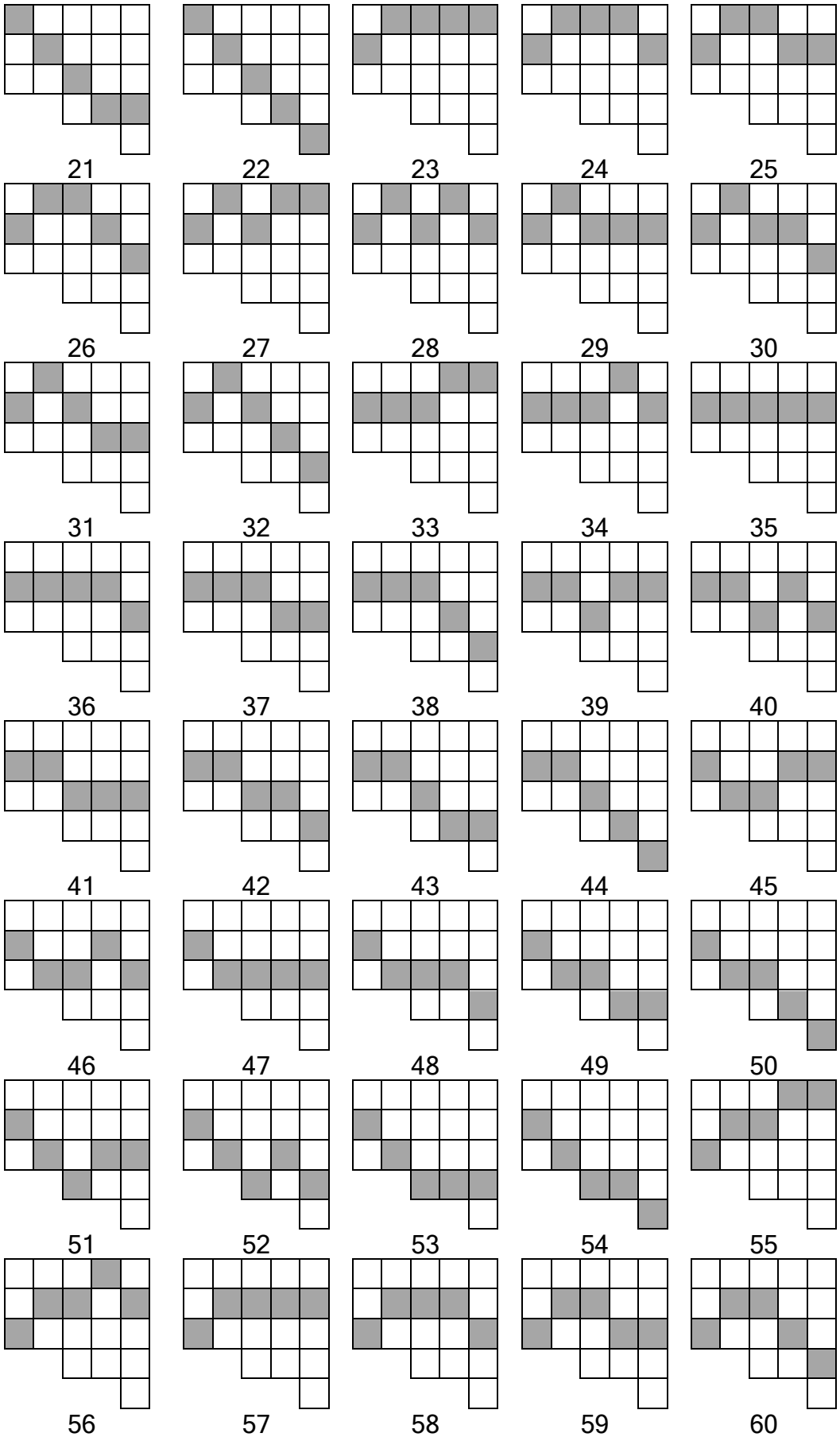
Maximální sázka na jednu hru	650 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	140 400 - 23 400 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00 až 98.00 %

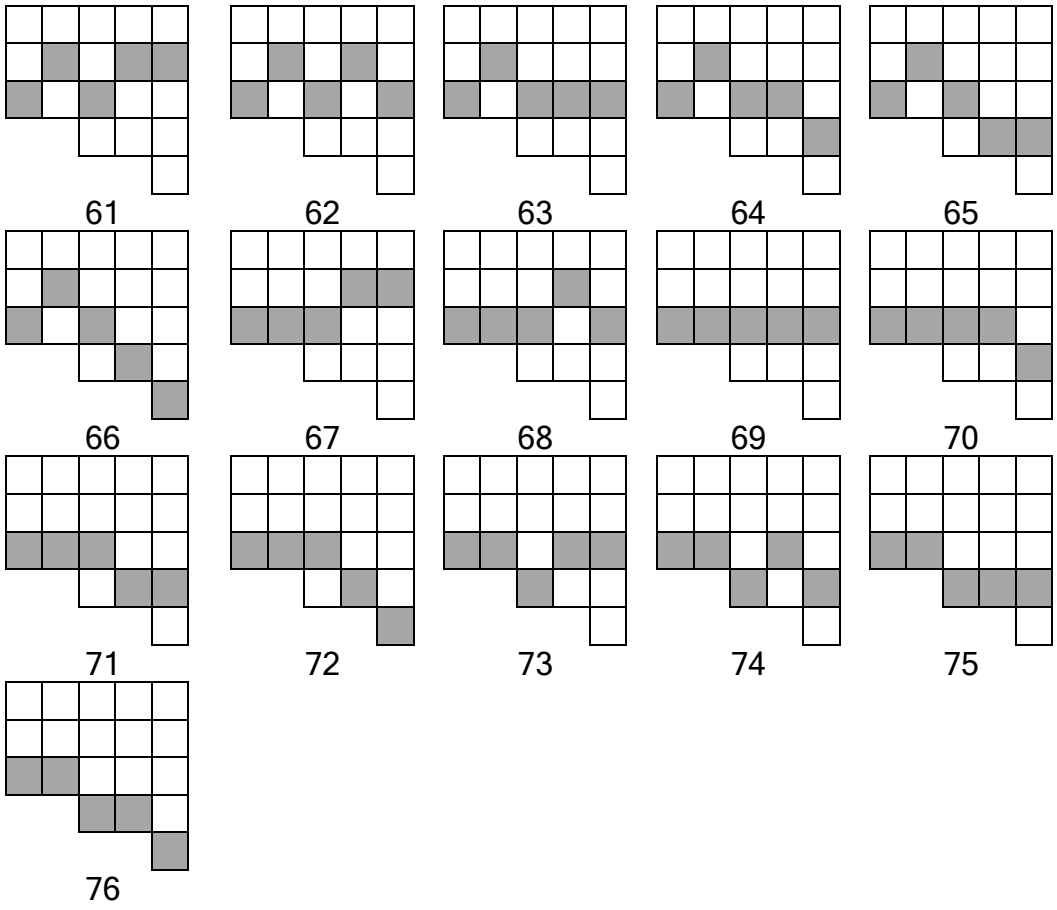


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE




21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Keř (Wild symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	16 Free Spins	12 Free Spins	8 Free Spins	-
	Žlutý květ	10	1,5	0,6	0,05
	Růžový květ	5	0,75	0,4	0,05
	Fialový květ	1,5	0,4	0,2	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Oranžový květ	1,5	0,4	0,2	-
	Modrý květ	1	0,25	0,15	-
	Zelený květ	1	0,25	0,15	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Wild Circus 256

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Circus 256 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s nastavením výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Wild Circus 256 je speciální symbol „Wild“ a speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Wild Circus 256 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ - během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Wild“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
   Speciální symbol „Mystery“ – V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoliv na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Mystery symbol)	10-100	5-50
	Sedm	8	0,8
	Zvon	3	0,6
	Meloun	2	0,6
	Švestka	1	0,4
	Pomeranč	1	0,4
	Citron	0,8	0,2
	Třešně	0,8	0,2
	Symbol Wild	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Wild Warp

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Warp je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Wild Warp je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Wild symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Warp obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, vyhráváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou symbolu Wild, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, získáváte dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním symbolem. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtem linií jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

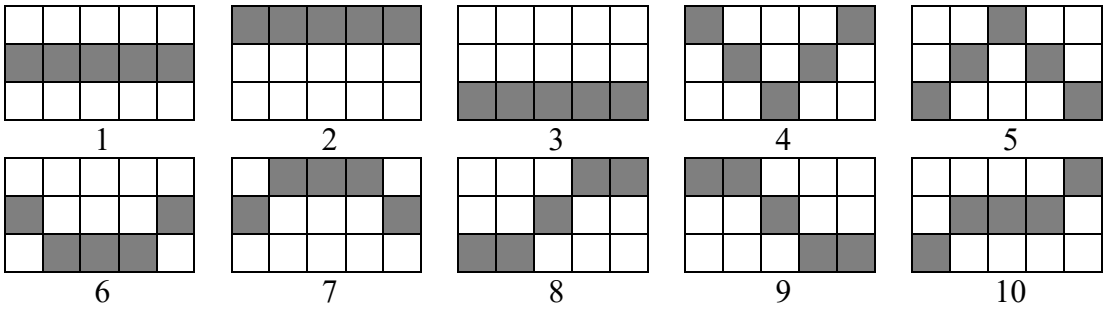
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



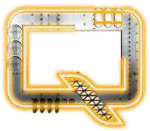
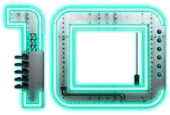
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Wild (scatter)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Pilot	5000x	1000x	100x	10x

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Vesmírná loď	2000x	400x	40x	5x
	Planeta	750x	100x	30x	5x
	Minerál	750x	100x	30x	5x
	A	150x	40x	5x	-
	K	150x	40x	5x	-
	Q	100x	25x	5x	-
	J	100x	25x	5x	-
	10	100x	25x	5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Book of Secrets 6

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets 6 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se třemi symboly na válec, 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets 6 je speciální symbol „Wild“, který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets 6 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ a Volné otáčky: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii. Nezávisle od polohy těchto symbolů v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu - viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

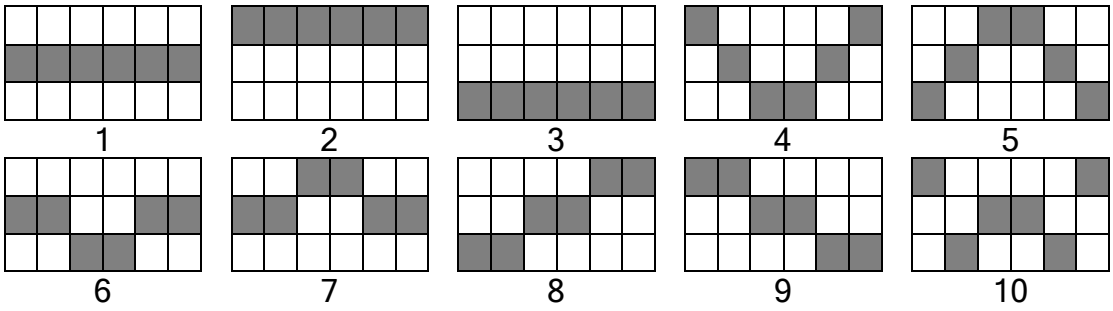
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	42 696 - 6 768 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 98.12 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Wild (scatter)	200x + 10 Volných otáček	100x + 10 Volných otáček	10x + 10 Volných otáček	1x + 10 Volných otáček	-
	Archeologist	750x	250x	50x	5x	0.5x
	Pharoah	250x	100x	20x	2x	0.25x
	Scarabeus	100x	40x	5x	1.5x	0.25x

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ankh	100x	40x	5x	1.5x	0.25x
	A	40x	8x	2x	0.25x	-
	K	40x	8x	2x	0.25x	-
	Q	25x	5x	1.25x	0.25x	-
	J	25x	5x	1.25x	0.25x	-
	10	25x	5x	1.25x	0.25x	-

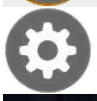
HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Diamondz

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamondz je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Diamondz je symbol „Diamondz“, speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Diamondz“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Scatter symboly vyplácejí výhry na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Diamondz obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ – Každý symbol Scatter má na symbolu zobrazenou hodnotu od 0,25x do 10x násobku celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.
   Symbol „Diamondz“ – Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znovu spustila Volné otáčky.
   Zobrazen pouze během volných otáček.
   Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
   Funkce Volné otáčky - V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceny nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek Volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Volné otáčky lze znovu spustit.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

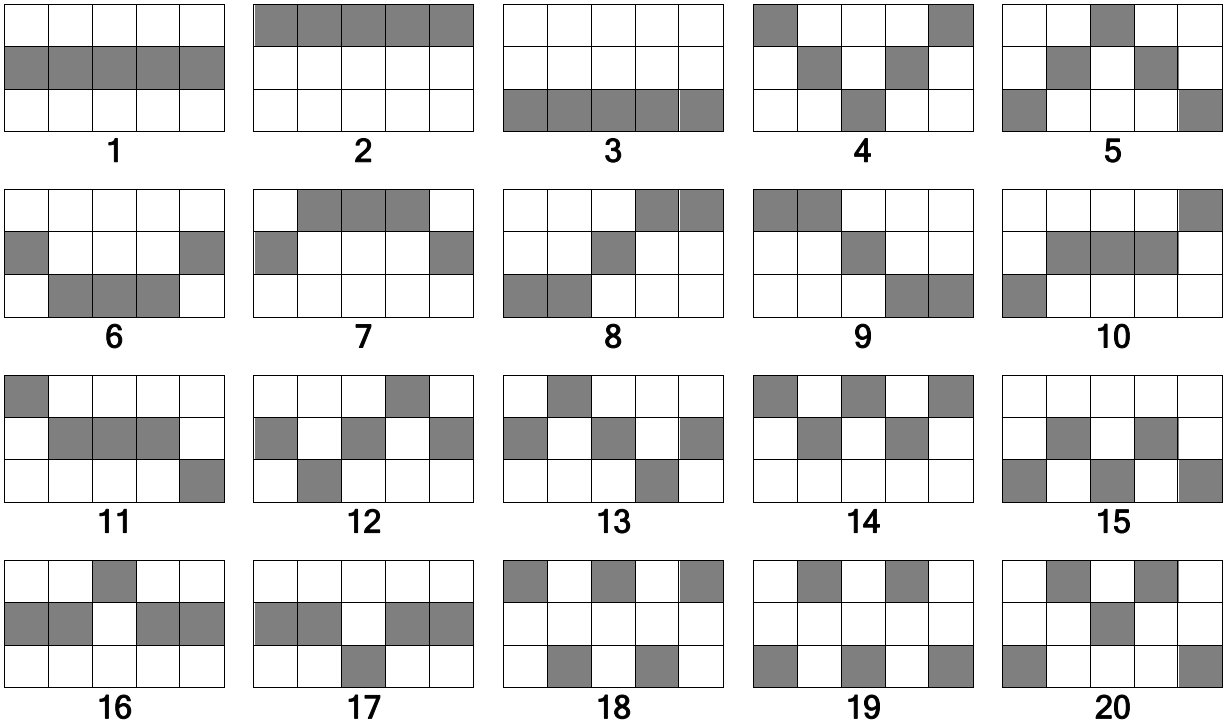
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	212 040 - 32 760 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.22 až 98.18 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

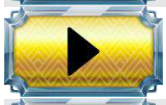
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Sedm	25x	5x	0.75x	-
	Meloun	10x	2.5x	0.5x	-
	Hrozny	10x	2.5x	0.5x	-
	Švestka	5x	1.5x	0.5x	-
	Pomeranč	5x	1.5x	0.5x	-
	Citron	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Třešně	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Diamondz Symbol	-	-	-	Vyplácí součet symbolů Scatter.
	Diamond (Scatter Symbol)	5 nebo více vyhrává Volné Otáčky a Scatter win	-	-	-
	Joker (Wild Symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Solar God

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Solar God je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Solar God je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Golden Scarab“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „Golden Scarab“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze jako součást symbolu Golden Scarab.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Solar God obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Golden Scarab“ – Když symbol Golden Scarab přistane kdekoli na válci, spustí odhalení symbolu. Odhalení symbolu je transformace Golden Scarab symbolu na jeden ze symbolů přítomných na všech válcích. Náhodně vybraný symbol změní všechny stejné symboly na válcích na symbol Wild. Když se objeví více symbolů Golden Scarab najednou, změní se jeden po druhém na divoké symboly, jak je uvedeno výše. Pokud je ve stejném herním kole více symbolů Golden Scarab, každý z nich odhalí jiný symbol, na který se přemění jeden po druhém.
   Výhry jsou vypláceny po transformaci všech symbolů Golden Scarab.

   Willd Full Screen - Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru 500x celkové sázky. V případě Wild Full screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

   „Free Spins“ - Bonus symbol se může objevit pouze na prvním válci. Když symbol Bonus přistane na prvním válci a alespoň jeden symbol Golden Scarab přistane kdekoli na jiném válci spouští, 10 Volných otáček. Každý symbol Golden Scarab, který spustil funkci Volných otáček, zůstane na stejném válci během Volných otáček.
   Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

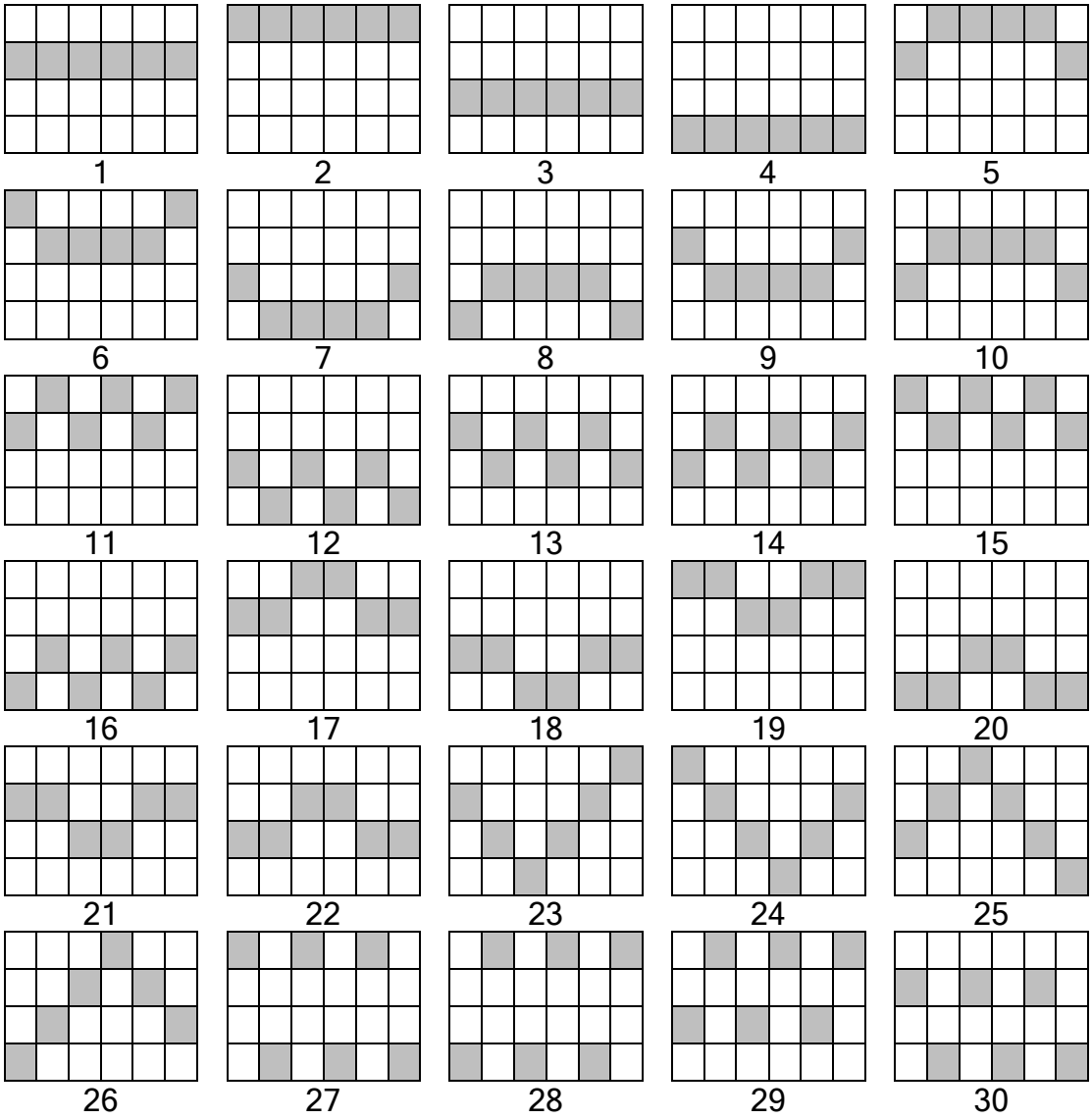
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00 až 98.00 %

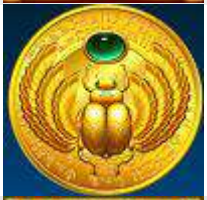


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

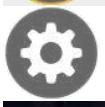
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Faraon	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Královna	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Oko Hora	3x	1x	0.3x	0.1x
	Ankh	3x	1x	0.3x	0.1x
	Lily	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Žezlo	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Bonus symbol	-	-	-	-
	Wild symbol (před transformací)	-	-	-	-
	Wild symbol (po transformaci)	5x	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Pixel Reels

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Pixel Reels je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Pixel Reels je speciální symbol „Expanding Wild“ (Expanzní Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Invasion“ (Invaze).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Expanding Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Expanding Wild“ se objevuje pouze během Volných otáček na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Pixel Reels obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ a Funkce Invaze „Invasion“ - Pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4 objeví 1, 2 nebo 3 symboly Bonus, spustí se Invasion. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce, a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Každý válec má 10 symbolů, které raketa zničí, aby odhalila výhry.
   Volné otáčky „Free Spins“ – Když 3 symboly Bonus přistanou kdekoliv na válcích 2, 3 a 4, spustí se Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček proběhne funkce "Invasion", která určí počet Volných otáček, násobitel Volných otáček a speciální výplatu Volných otáček.
   Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Počáteční počet Volných otáček je 1 s násobitelem x1 a 1x Mince. Mince jsou vypláceny po každé Volné otáčce podle výplatní tabulky.
   Výhry z Volných otáček jsou přičítány k Invasion výhrám. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

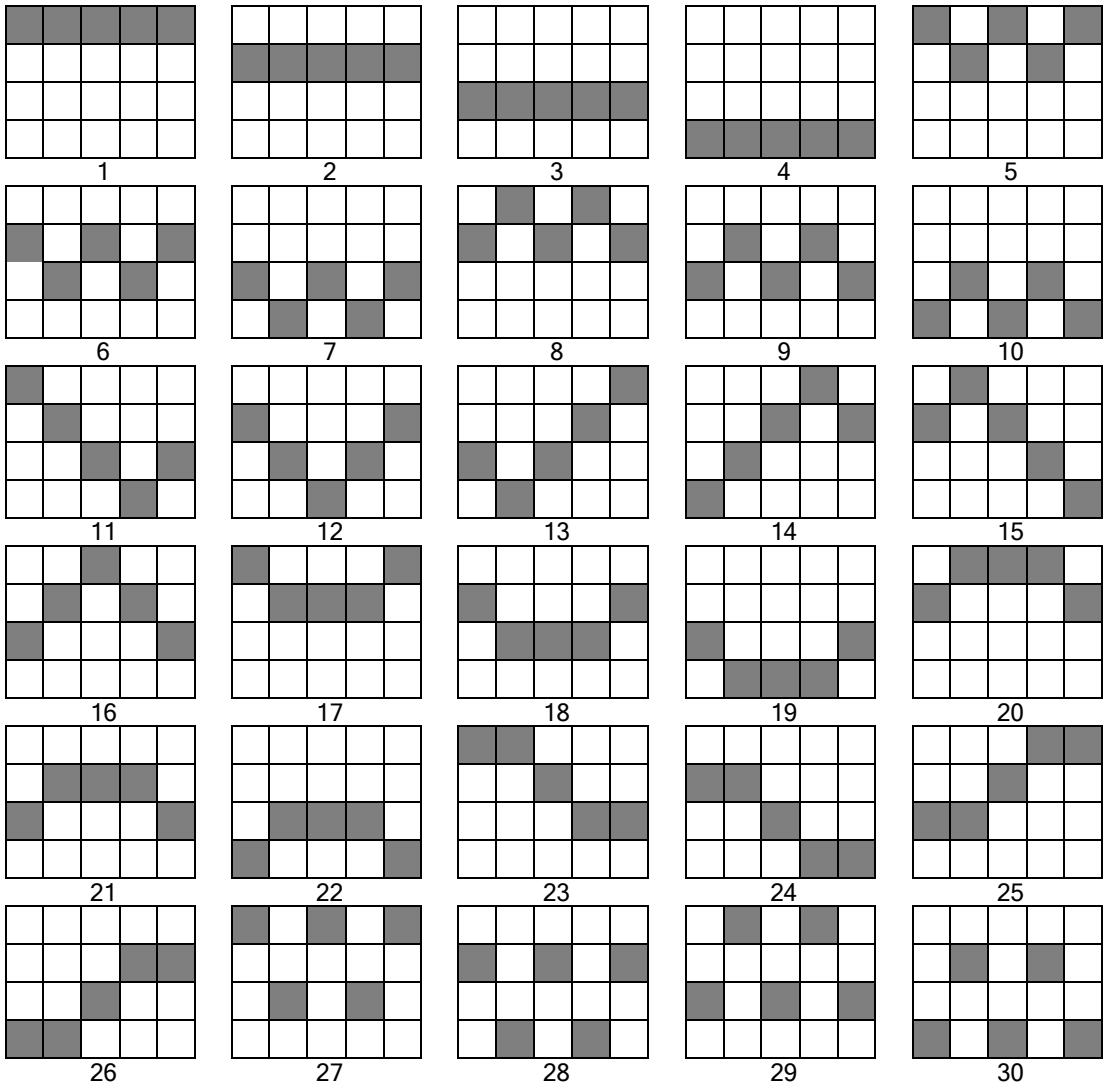
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	42 696 - 7 524 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 97.91 %

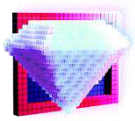
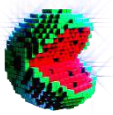


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

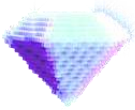
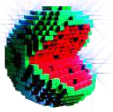


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Diamant	40x	10x	4x	0.4x
	Hvězda	10x	4x	2x	-
	Meloun	4x	2x	1x	-
	Švestka	2x	1x	0.6x	-
	Třešně	2x	1x	0.6x	-
	Modrý Alien	1x	0.6x	0.4x	-
	Zelený Alien	1x	0.6x	0.4x	-
	Žlutý Alien	0.6x	0.4x	0.2x	-
	Oranžový Alien	0.6x	0.4x	0.2x	-
		3x	**2x**	**1x**	
	Bonus symbol	Invasion +Volné otáčky	Invasion	Invasion	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Expanding Wild symbol	-	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - Invasion

Symbol	Popis	1x Bonus symbol	2x Bonus symbols	3x Bonus symbols
	Diamant	4x	4x	4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Hvězda	2x	2x	2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Meloun	1x	1x	1x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Švestka	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Třešně	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Modrý Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Zelený Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Žlutý Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel

Symbol	Popis	1x Bonus symbol	2x Bonus symbols	3x Bonus symbols
	Oranžový Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Respin Joker 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 81 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 81 obsahuje následující bonusovou funkci:
   Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
   Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
   Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
   Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
   Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	215 460 - 35 100 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03 až 98.05 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

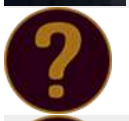


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Divoký symbol	-	-
	Zvonek	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruits Go Multiply

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits Go Multiply je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits Go Multiply je speciální symbol „Bonus“, který nabízí funkci „Second Chance“ a Volné otáčky s rostoucím multiplikátorem.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruits Go Multiply obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ a funkce „Second Chance“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. 2 symboly Bonus spouštějí funkci Second Chance, během které se válec s chybějícím symbolem Bonus přetočí zdarma ještě jednou, a účastník tak dostane další šanci vyhrát Volné otáčky.
   Volné otáčky „Volné otáčky“ – 3 symboly Bonus spouštějí 10 volných otáček. Násobitel Volných otáček začíná na x1 a roste o x1 s každou další Volnou otáčkou. Násobitel Volných otáček může růst až do maxima x50. Během Volných otáček je možné spustit funkci Second Chance. Volné otáčky lze opakovaně spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

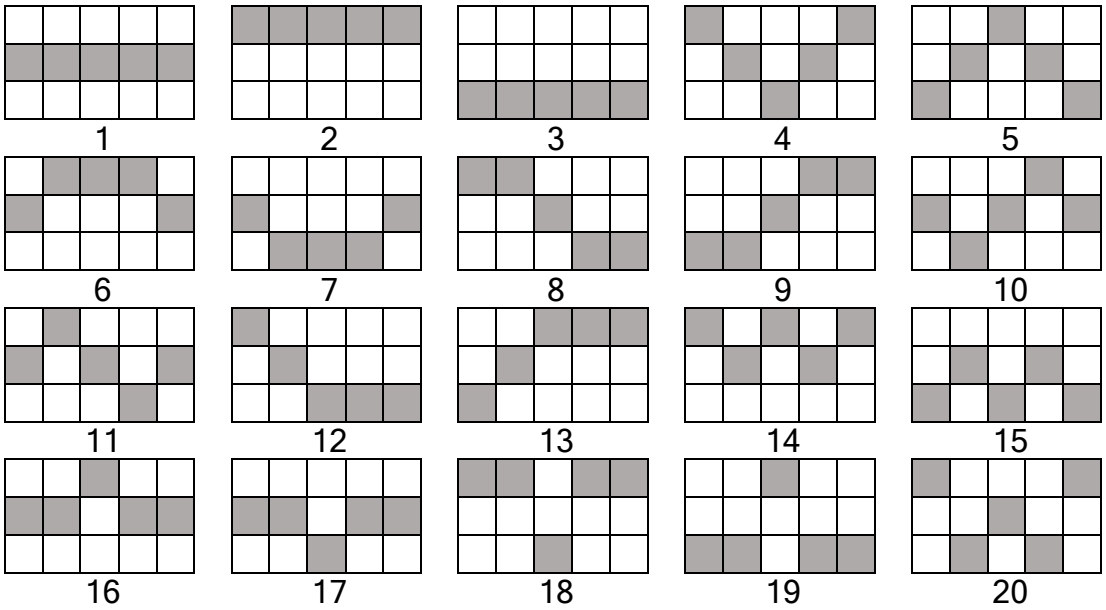
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	53 685 – 8 865 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.07 až 98.03 %



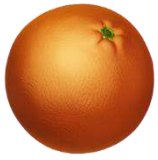
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	5x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zvonek	2.5x	1x	0.4x
	Meloun	2.5x	1x	0.4x
	Švestka	1.5x	0.5x	0.2x
	Pomeranč	1.5x	0.5x	0.2x
	Citrón	1x	0.3x	0.1x
	Třešeň	1x	0.3x	0.1x
	Bonus symbol	-	-	10 Free Spins

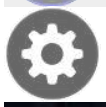
HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



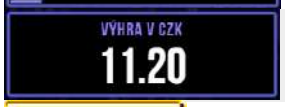
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Goblinions

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Goblinions je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a hodnoty mince. Součástí hry Goblinions je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ ktery nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Sticky Wild Respins“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Goblinions obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“ Sázející získává 10 Volných otáček. Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci Sticky Wild Respins. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna
   Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ – Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně alespoň dva Divoké symboly, spouští se funkce Sticky Wild Respins. Během funkce Sticky Wild Respins všechny Divoké symboly zůstávají na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Během Sticky Wild Respins není možné spustit Volné otáčky. Respin je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

HERNÍ LIMITY

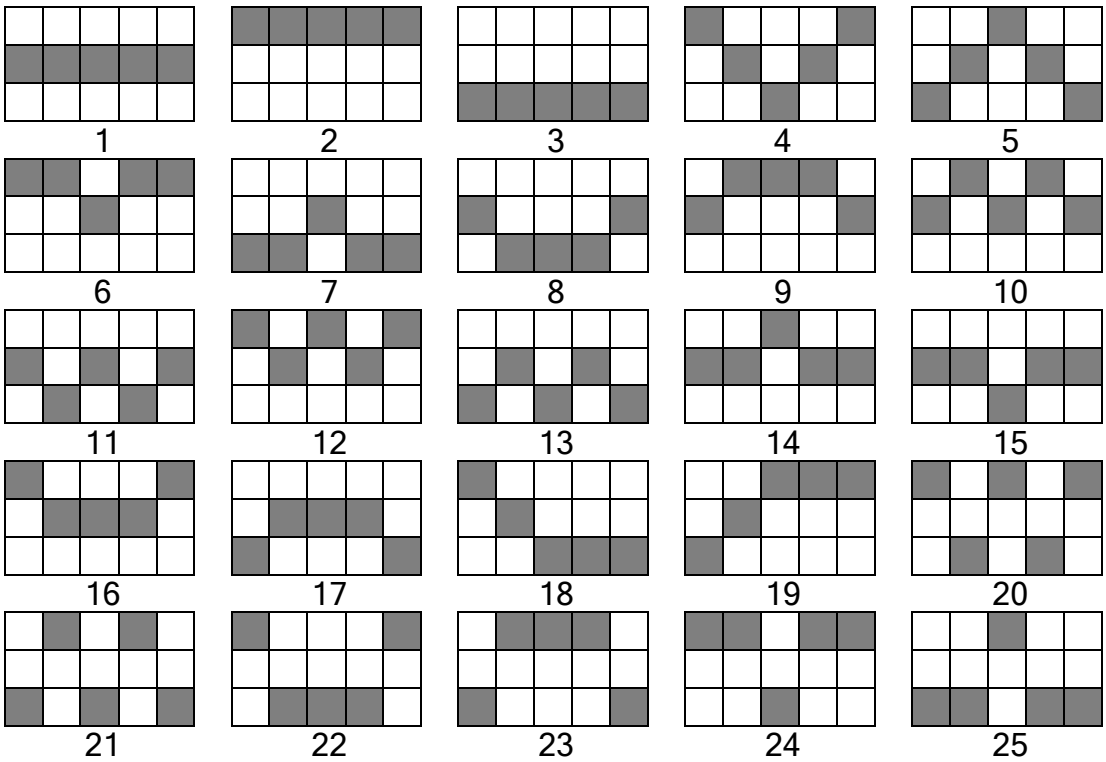
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	215 460 - 38 160 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03 až 97.88 %



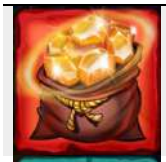
03

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

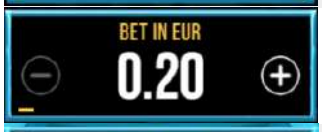
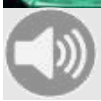
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pytel zlata	8x	2x	1x
	Přilba	6x	1,6x	0,6x
	Lampa	6x	1,6x	0,6x
	Krumpáč	5x	1,2x	0,4x
	Rýč	5x	1,2x	0,4x
	Srdce	2x	0,8x	0,2x
	Kříže	2x	0,8x	0,2x
	Piky	2x	0,8x	0,2x
	Kára	2x	0,8x	0,2x
	Bonus Symbol	-	-	10x Volné otáčky
	Goblinion (Wild, Sticky Wild Respins)	20	4,8	1,2

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
v	**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruity Gold 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně a hodnoty mince. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě a ve „Wild“, „Mystery“ a „Double Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruity Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní cestě.
   Speciální symbol „Mystery“: Pokud se hracím poli po zastavení válců objeví 3 nebo 4 speciální symboly „Mystery“ ve výherní cestě, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry podle výherní tabulky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	215 820 - 35 640 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.01 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

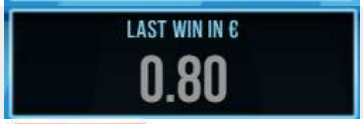


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol		-
	Double Wild symbol		-
	Mystery symbol	10x - 500x	2x - 300x
	Sedm	30x	15x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Taška na peníze	20x	10x
	Zvon	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

6 Fruits Deluxe

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a hodnoty mince. Součástí hry 6 Fruits Deluxe je speciální symbol „Scatter“, symbol „Bonus“ ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 6 Fruits Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

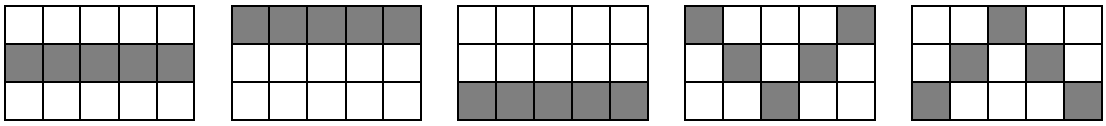
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	106 200 - 18 630 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.20 až 97.93 %

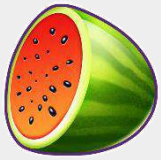
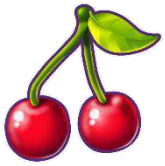


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

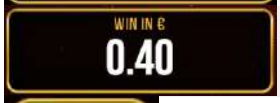
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Scatter Symbol	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x
	Bonus Symbol	20x Free Spins	15x Free Spins	10x Free Spins	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Tiki Princess

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Tiki Princess je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Tiki Princess je speciální expandující symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí funkci Hold and Win a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální expandující symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Tiki Princess obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální symbol „Bonus“ a funkce Hold and Win - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
    Speciální symbol „Scatter“ a Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček symbol Free Spins uděluje další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

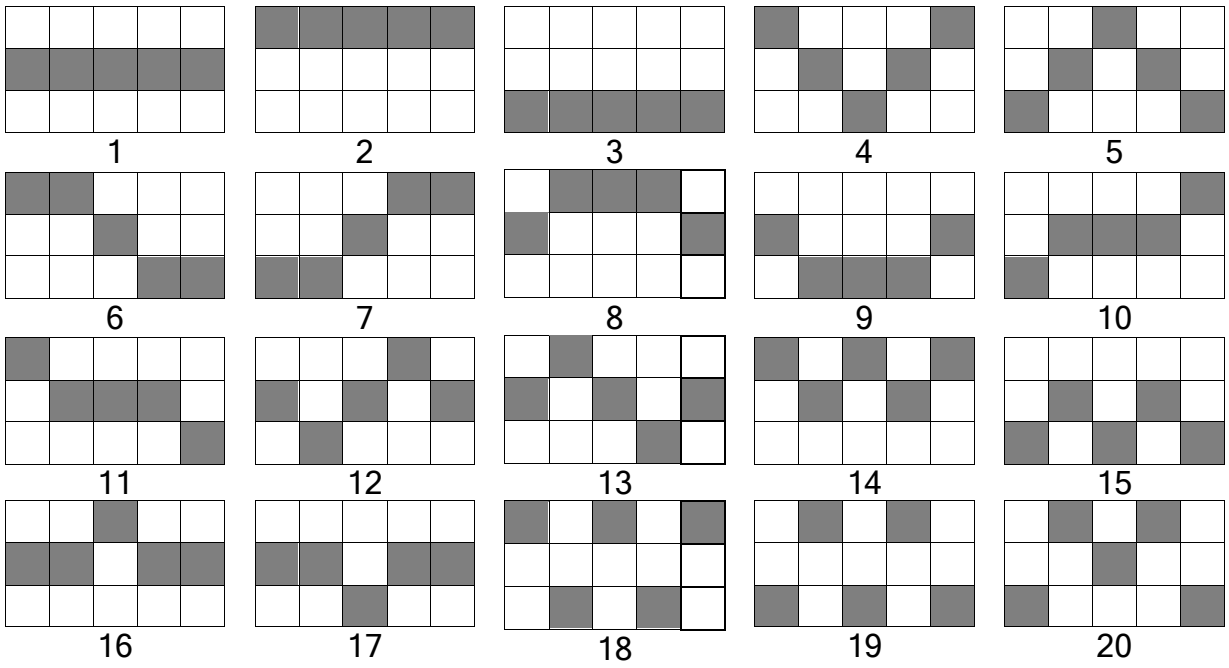
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	63 558 - 10 854 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.23 až 97.99 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	7.5x	2.5x	0.5x
	Červená maska	5x	1.5x	0.5x
	Zelená maska	5x	1.25x	0.5x
	Modrá maska	5x	1.25x	0.5x
	Hrozny	3.75x	1x	0.25x
	Švestka	2.5x	0.75x	0.25x
	Pomeranč	2.5x	0.75x	0.25x
	Citrón	2x	0.5x	0.25x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x
	Scatter symbol	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	5x	0.5x	-
	Červená maska	2.5x	0.5x	-
	Zelená maska	1.25x	0.5x	-
	Modrá maska	1.25x	0.5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hrozny	1x	0.25x	-
	Švestka	0.75x	0.25x	-
	Pomeranč	0.75x	0.25x	-
	Citrón	0.75x	0.25x	-
	Třešeň	0.75x	0.25x	-
	Scatter symbol	-	-	1x + 3 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - HOLD AND WIN

Symbol	Popis	x celková sázka (15x)	x celková sázka (1x)
	GRAND	1000x Celková sázka	-
	MAJOR	-	100x Celková sázka
	MINOR	-	50x Celková sázka
	MINI	-	20x Celková sázka
	Numerical	-	1-20x Celková sázka

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

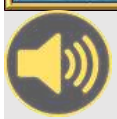
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

27 Joker Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 27 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 27 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 27 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

   Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

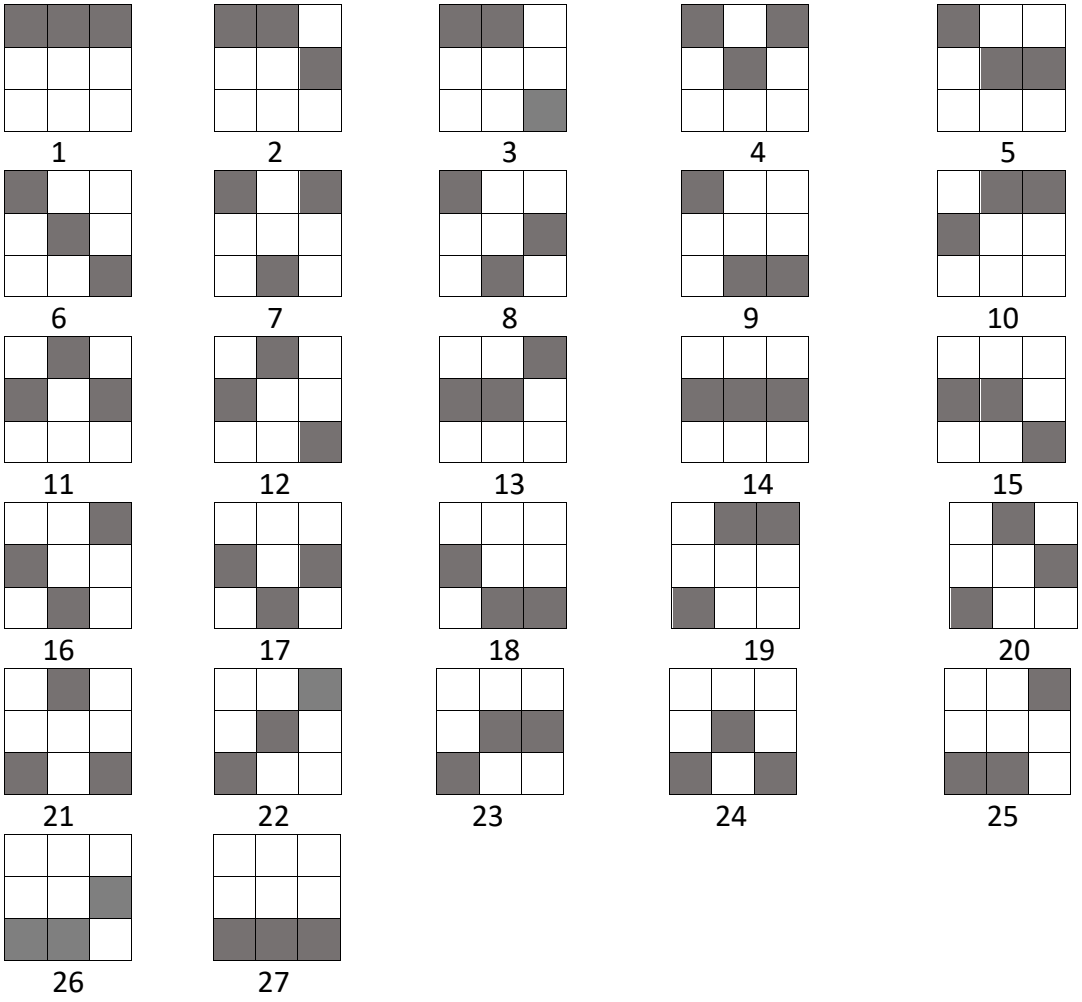
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 640 – 269 820 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.01 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

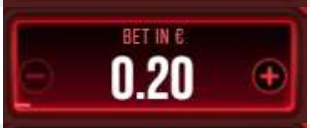


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Joker „Wild“ (Divoký symbol)	60x
	Hvězda	20x
	Sedm	16x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hrozen	10x
	Vodní meloun	10x
	Švestka	2x
	Pomeranč	2x
	Citrón	2x
	Třešeň	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 Joker Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 81 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 81 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.
   Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 4 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35,640 - 269,640 Kč Kč
Výše výherního podílu RTP	85.02 % až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

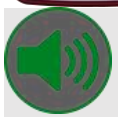
VÝHERNÍ CESTA



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík „Wild“ (Divoký symbol)	60x	-
	Hvězda	20x	10x
	Sedm	16x	8x
	Hrozen	10x	5x
	Vodní meloun	10x	5x
	Švestka	2x	1x
	Pomeranč	2x	1x
	Citrón	2x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 Vegas Multi Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Vegas Multi Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 81 Vegas Multi Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 640 - 269 280 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.04 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

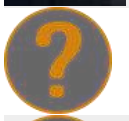
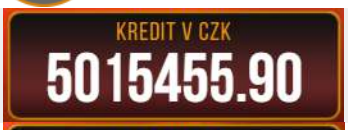
MOŽNOSTÍ VÝHRY.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	160x	16x
	Meloun	60x	6x
	Hrozny	40x	4x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citrón	4x	1x
	Třešně	4x	1x
	BAR	2x	1x
	Wild Simbol	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aztec Jaguar

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aztec Jaguar je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aztec Jaguar je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Hold and Win“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Free Spins“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Aztec Jaguar obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální funkce „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus so Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce.Funkce Hold and Win probíha zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
    Funkce Volné otáčky „Free Spins“ - Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci.
    Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.
    Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

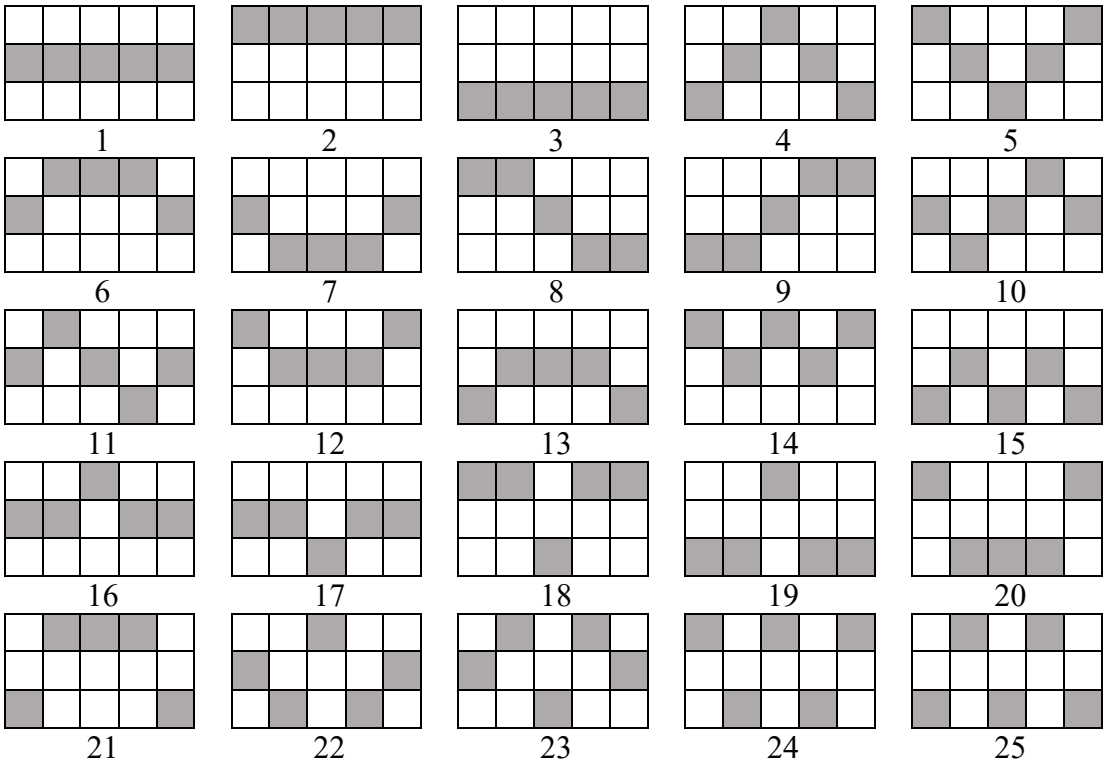
Maximální sázka na jednu hru	700 Kč

Maximální výhra v jedné hře	490 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	24 948 – 189 000Kč
Výše výherního podílu RTP	85.00 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	1x
	Drak	4x	2x	0.4x
	Amulet	4x	1x	0.2x
	Váza	4x	1x	0.2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Dýka	2x	0.8x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.2x
	K	2x	0.4x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	Bojovník	8x	2x	1x
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	-
	Drak	4x	2x	-
	Amulet	4x	1x	-
	Váza	4x	1x	-
	Dýka	2x	0.8x	-
	A	2x	0.4x	-
	K	2x	0.4x	-
	Q	1x	0.4x	-
	J	1x	0.4x	-
	Bojovník	8x	2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x

Speciální výhra:

			**GRAND**
20x Celková sázka	50x Celková sázka t	100x Celková sázka	500x Celková sázka

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Skull Bonanza

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Skull Bonanza je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 valců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Skull Bonanza je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Sticky Wild symbol a symbol Scatter který spouští Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Skull Bonanza obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 10 Volných otáček. Během Volných otáček se všechny symboly Wild změní na symboly Sticky Wild. Symboly Sticky Wild, které přistáli na válcích během Volných otáček, zůstávají na místě po celou dobu jejich trvání. Existují dva typy symbolů Sticky Wild:
   Symboly Sticky Wild se znaménkem plus '+' a číslem 1, 2 nebo 3 udělují 1 až 3 zatočení zdarma navíc, v závislosti na hodnotě, kterou nesou, když přistávají na válcích. Po zbytek Volných otáček vyplácí své hodnoty podle Výherní tabulky.
   Symboly Sticky Wild se znaménkem násobení 'x' a číslem 2 nebo 3 násobí každou výherní linii, na které se nachází, x2 nebo x3 po celou dobu Volných otáček.
   V případě, že je na výherní výherní linii více symbolů Sticky Wild, výhra se vynásobí součtem jejich násobitelů.
   Volné otáčky nelze spustit znovu.
   Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

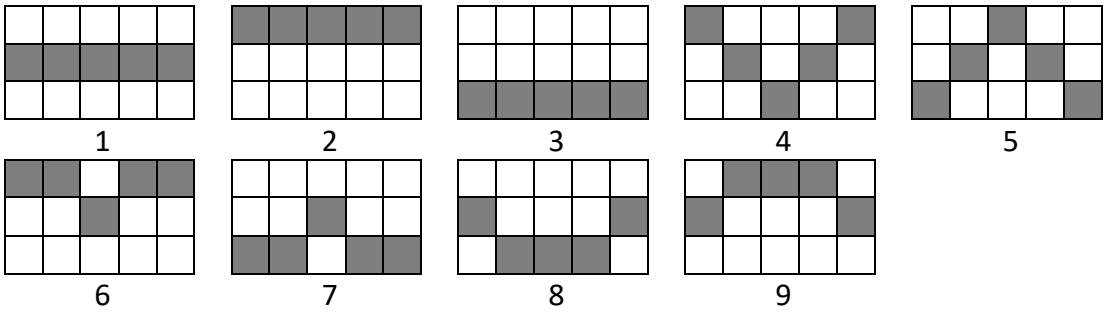
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	1,809 - 13,401 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.11 až 97.99 %

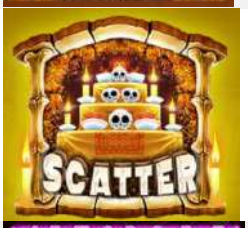


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

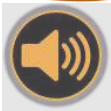
Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Všechny divoké symboly	200x	25x	5x	1x
	Oltář	1000x + 10 Volné otáčky	50x + 10 Volné otáčky	5x + 10 Volné otáčky	-
	Žena Muerta	125x	15x	5x	1x
	Muerta muž	100x	12x	3x	0.5x
	Oběta	75x	10x	2x	-
	Květiny	50x	8x	2x	-
	Láhev alkoholu	25	5x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	10x	2x	1x	-
	K	5x	1.5x	0.5x	-
	Q	5x	1.5x	0.5x	-
	J	4x	1.25x	0.25x	-
	10	4x	1.25x	0.25x	-

VOLNÉ OTÁČKY



HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Zeus Wild Thunder

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Zeus Wild Thunder je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Zeus Wild Thunder je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a funkce „Wrath of Zeus“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Lightning“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Zeus Wild Thunder obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 symboly Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Výběr jednotlivých koulí nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
   Speciální funkce „Wrath of Zeus“ - Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otáčení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly.
   Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček.
   Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počitadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

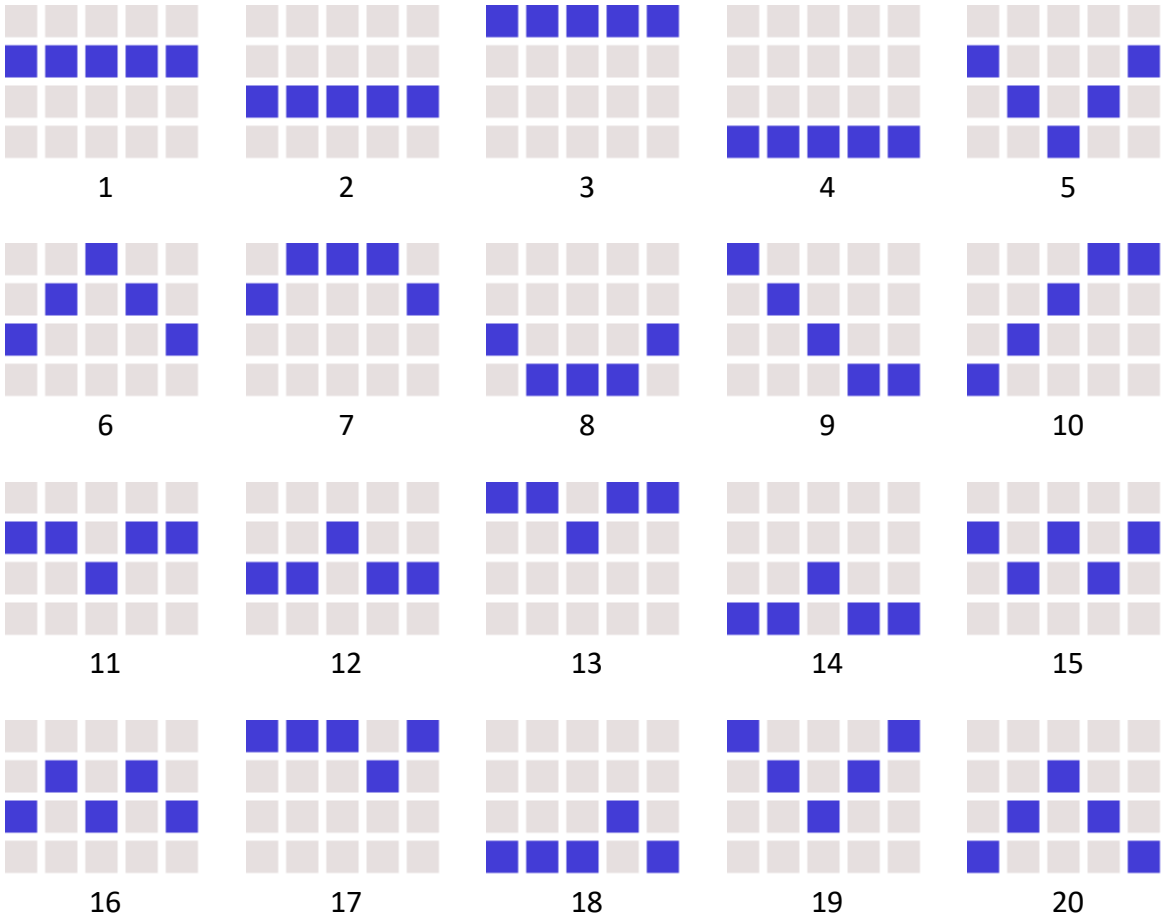
HERNÍ LIMITY

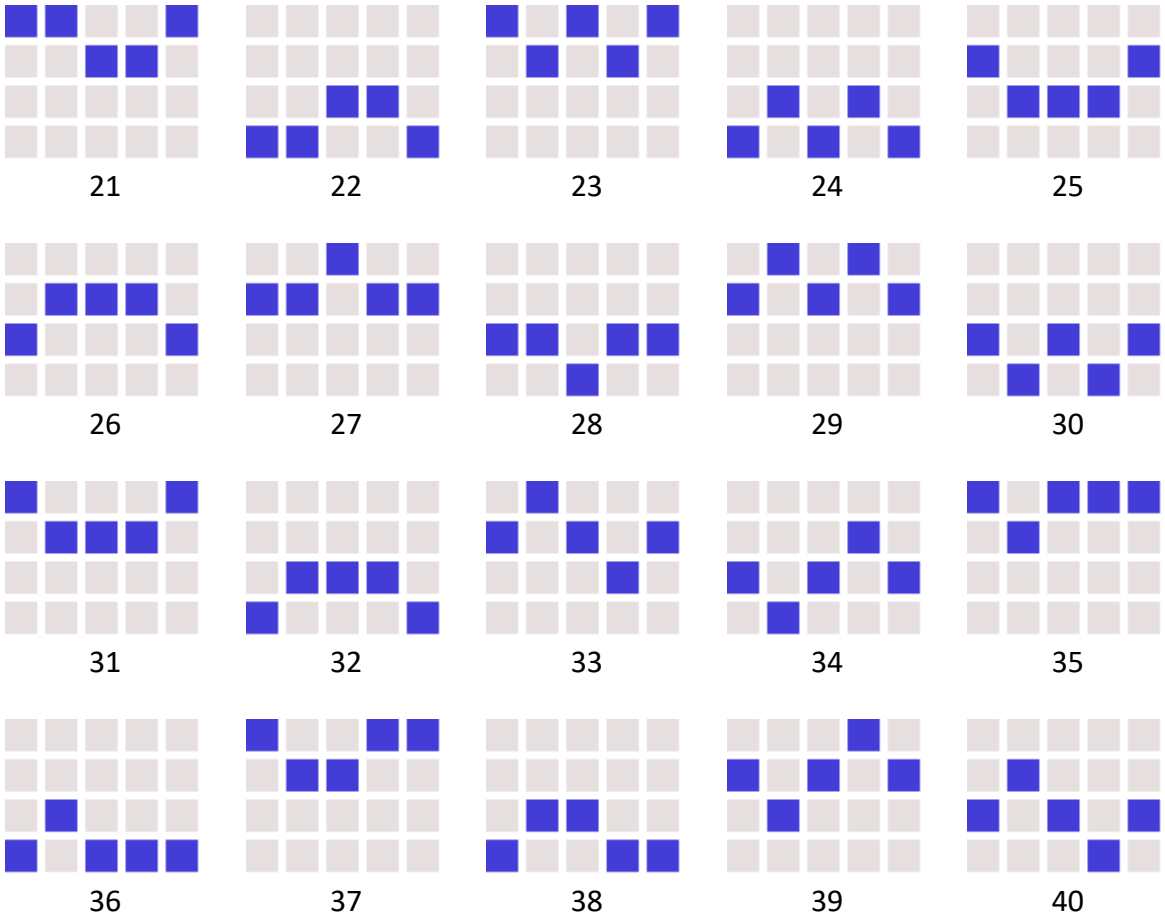
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	18 090 - 133 920 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12 až 97.99 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



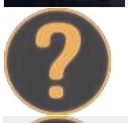
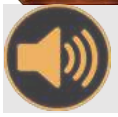


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Bonus Symbol	-	-	Volné otáčky	-
	Divoký symbol	5X	1.25X	0.5X	0.05X
	Zeus	5X	1.25X	0.5X	0.05X
	Hera	2X	0.75X	0.15X	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Afrodita	2X	0.75X	0.15X	-
	Helma	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Harfa	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Váza	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Mísa s ovocem	1.5X	0.5X	0.1X	-
	A	0.75X	0.25X	0.05X	-
	K	0.75X	0.25X	0.05X	-
	Q	0.75X	0.25X	0.05X	-
	J	0.75X	0.25X	0.05X	-
	10	0.75X	0.25X	0.05X	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Coins of Luck

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Coins of Luck je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé ze statických výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol Mechanic a speciální Divoký symbol „Wild“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a v scatter kombinaci.
5. Scatter výhry se připočítávají. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Coins of Luck obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol Mechanic – Symbol Mechanic udělí náhodnou výhru mezi 1x a 500x.
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. 3 a více Divokých symbolů spustí 10 Volných otáček.
   Funkce „Volné otáčky“ – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. Když kdekoli na válcích padne 3 nebo více divokých symbolů, získáte 10 Volných otáček. Po získání standardní výhry a spuštění funkce Volné otáčky se symbol Mechanic expanduje a zakryje všechny pozice na válci. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

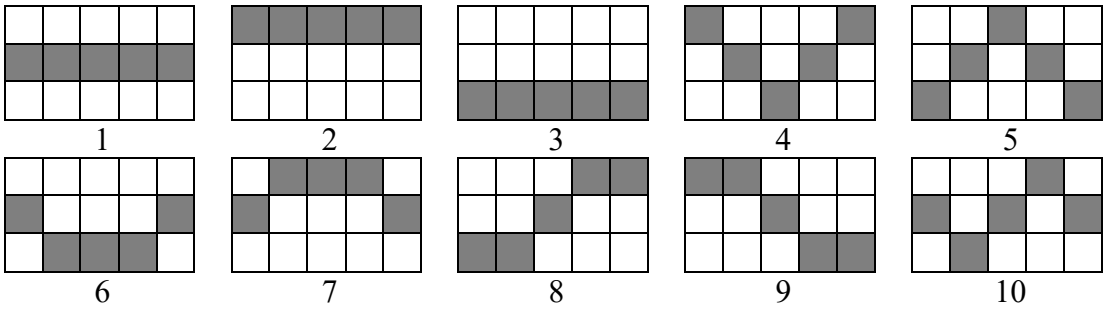
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	6876 – 53 676 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 98,09 %

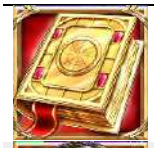


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Scatter Wild symbol)	200x + 10 Volné otáčky	20x + 10 Volné otáčky	2x + Volné otáčky	-
	Muž	500x	100x	10x	1x
	Horus	200x	40x	4x	0,5x
	Anubis	75x	10x	3x	0,5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Eldorado

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Eldorado je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a 5 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol „Mystery“ a symbol „Eldorado Spins“, který uděluje Eldorado Spins.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Eldorado obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (Scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z Výherní tabulky.
   „Eldorado Spins“ – Tři symboly Eldorado Spins na výherní linii udělí hráči 2 Eldorado Spins. Toto platí pro všech 5 výherních linií, proto může hráč obdržet až 10 Eldorado Spins. Při spuštění funkce Eldorado Spins bude z Výherní tabulky náhodně vybrán libovolný symbol (s výjimkou symbolů Eldorado Spins a Mystery). Vždy, když se během Eldorado Spins zobrazí na obrazovce vybraný symbol, bude jeho hodnota vyplacena. Eldorado Spins jsou hrány zdarma, přičemž výhry odpovídají sázce ze základní hry, při které byly Eldorado Spins spuštěny. Během Eldorado Spins se používá jiná sada válců.

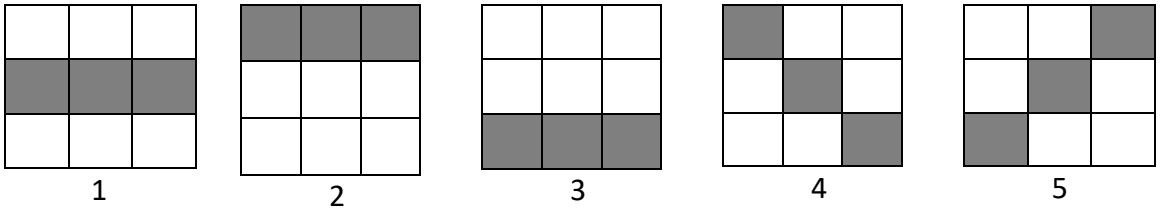
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	34 200 – 268 740 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,07 – 98,10 %

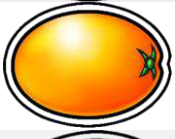


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Eldorado (Eldorado Spins symbol)	-
	Záhada (Mystery symbol)	2x-50x
	Diamant	50x
	Sedm	30x
	Zvon	20x
	Meloun	10x
	Hrozny	5x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Multi Bricks

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Multi Bricks je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, fixní výherní linie; 5 v základní hře a 27 během volných otáček a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a „Criss cross Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Multi Bricks obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Kdykoli se na výherní linii nachází více Divokých symbolů, výhra je násobena všemi násobícími hodnotami.
   „Criss cross Volné otáčky“ – Pokud se na jakékoliv pozici na každém ze tří válců objeví Scatter symbol, hráč získává volné otáčky. Během volných otáček se počet výherních linií mění z 5 na 27. Volné otáčky nelze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

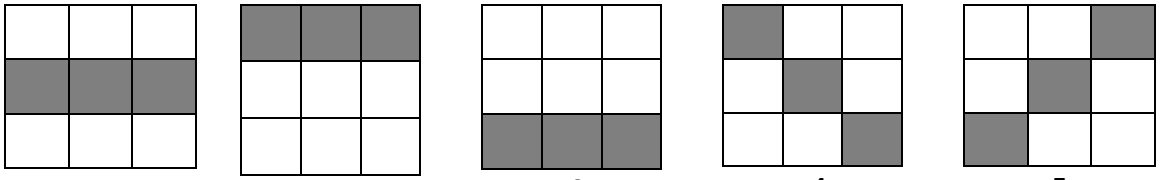
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	34 200 – 268 740 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,07 - 98,10 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

ZÁKLADNÍ HRA



VOLNÉ OTÁČKY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Odznak (Divoký symbol)	-
	Stříbrná hvězda (Bonus Scatter Symbol)	-
	7	15x
	Meloun	10x
	Hrozen	8x
	Švestka	6x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešeň	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** a **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wandering Wild

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wandering Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 4 válce se 4 symboly na válec, 256 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejdelší kombinace na aktivní výherní linii. Výherní kombinace se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Wandering Wild obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahradí všechny symboly kromě symbolu „Expanding Wild“.
Speciální Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“ – Expanduje na válci, nahradí všechny symboly a spustí respiny. Při každém respinu se Expanzní Wild posune o jeden válec vlevo.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 640 – 269 460 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,03 - 98,02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

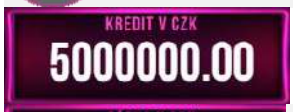
MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Expand Wild (Expandující Divoký symbol)	-	-
	Wild (Divoký Symbol)	-	-
	Sedm	10x	1x
	Zvon	8x	0,8x
	Meloun	2x	0,6x
	Hrozen	2x	0,6x
	Švestka	1x	0,4x
	Pomeranč	1x	0,4x
	Citron	0,8x	0,2x
	Třešně	0,8x	0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Ing. Martin Šabo
Digitálně podepsal Ing. Martin Šabo
Důvod: schváleno rozhodnutím č.j. MF-16644/2023/73-45
Datum: 2024.03.01 12:33:49 +01'00'

BigX

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry BigX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a 5 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol „Mystery“ a symbol „BigX“, který aktivuje respiny.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra BigX obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z výherní tabulky.
   „Násobící řádky“ – Výhry na linii 4 a 5 jsou násobeny x2.
   „BigX funkce“ - Pokud ve středu prostředního válce padne symbol BigX, spustí se funkce respinů se symbolem BigX zafixovaným na válcích. Až do skončení funkce se na válcích zafixuje každý nový BigX symbol, který padne na válcích. Pokud na obrazovce nepadne žádný nový symbol BigX, funkce respinů skončí a vyplatí se náhodná výhra z výherní tabulky. Výhra se vyplatí pro každý symbol BigX zafixovaný na obrazovce. Za vytočení symbolů BigX na všech válcích získáte násobitel x50 navíc k náhodné výhře. Během BigX funkce se používá jiná sada válců.

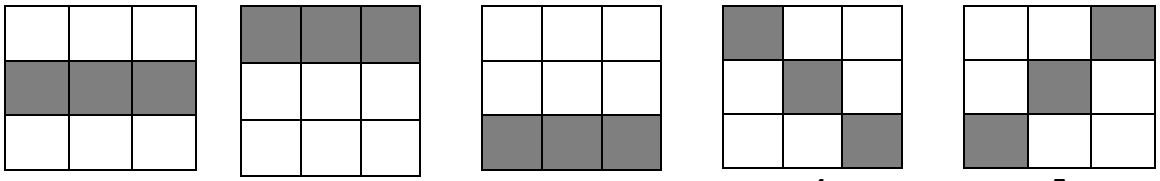
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 820 – 269 100 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 98,01 %

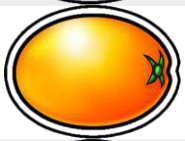
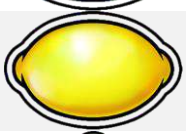


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	X (Divoký symbol)	-
	Záhada (Mystery symbol)	-
	Diamant	50x
	Sedm	30x
	Zvon	20x
	Meloun	10x
	Hrozen	5x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Lightning Spell

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lightning Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Lightning Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
   „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou alespoň 3 symboly Bonus, získáte Volné otáčky. Na začátku je počet Volných otáček omezen na 6, 7 nebo 8 podle toho, jsou-li Volné otáčky spuštěny pomocí tří, čtyř nebo pěti symbolů Bonus. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změní na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a tento Divoký symbol zůstane na místě až do konce Volných otáček.
   Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček.
   Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen.
   Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

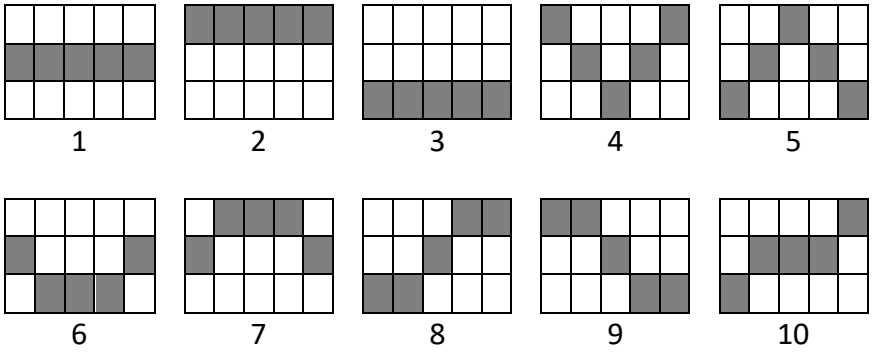
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 744 – 26 856 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,08 – 97,92 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra	Volné otáčky	Popis
		Bonus symbol se na začátku Volných otáček změní na Divoký symbol Sticky Wild. Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Uvězněný blesk (Bonus Symbol)	-	-	-
	Blesková koule (Divoký Symbol)	50x	10x	5x
	Kniha	20x	8x	4x
	Ampulka	15x	6x	2.5x
	Přesýpací hodiny	10x	5x	2x
	Prsten	8x	4x	1.5x
	A	5x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	K	5x	2x	1x
	Q	3x	1x	0.5x
	J	3x	1x	0.5x
	10	1x	0.5x	0.25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Moonlight Fortune 50

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune 50 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Moonlight Fortune 50 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - 3 symboly Bonus vyplácejí 2x sázku a spouštějí 6 Volných otáček, během nichž je možné vyhrát další Volné otáčky. Symbol Bonus chodí na válci 2, 3 a 4.
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
   „Volné otáčky“ – Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách.
   Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

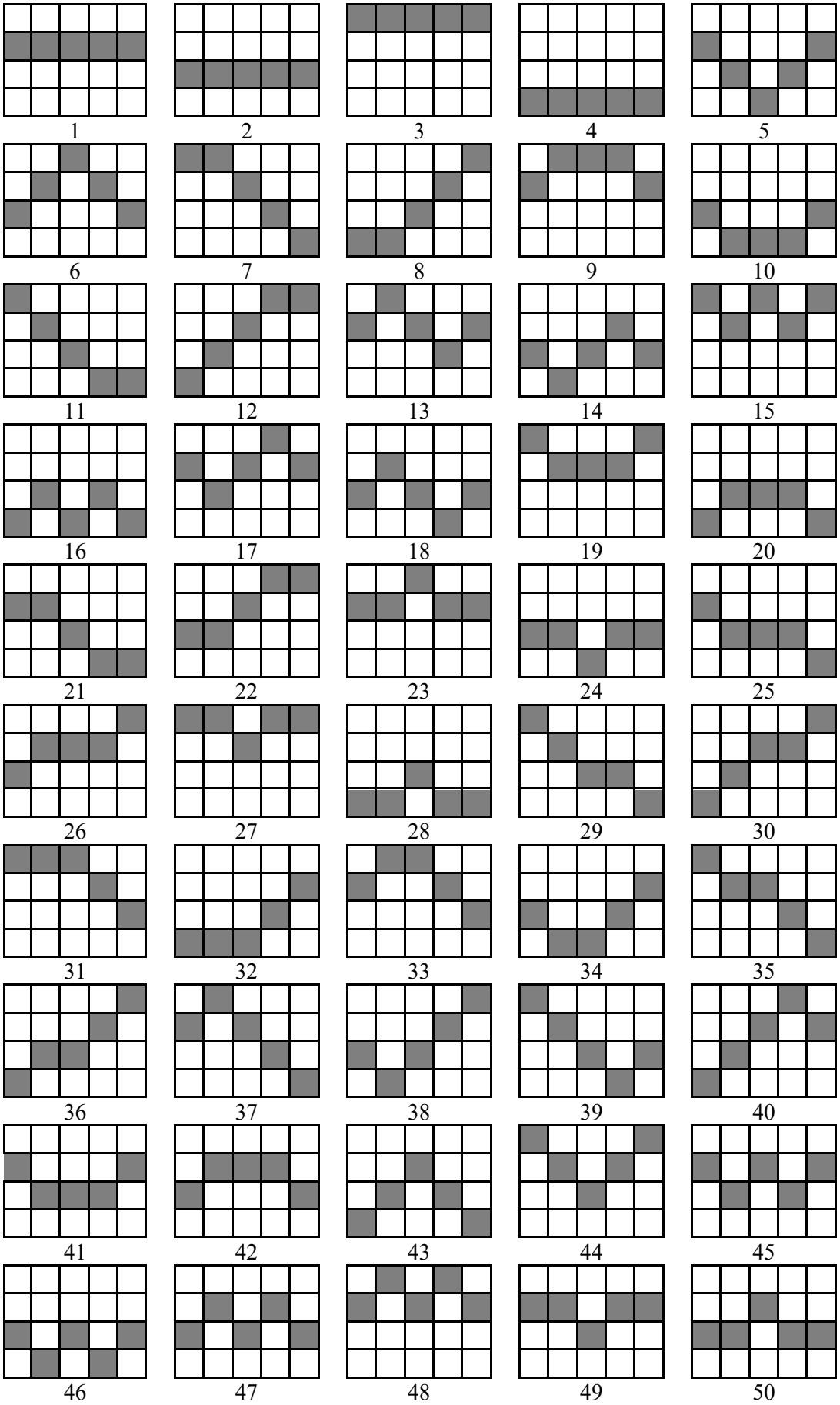
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 820 - 269 100 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 - 98,01 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

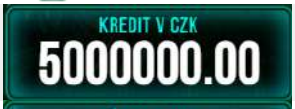
VÝHERNÍ LINIE


1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Druid (Divoký symbol)	10x	4x	1x
	Měsíc (Bonus symbol)	-	-	6 Volných otáček + 2x násobek sázky
	Jednorožec	8x	3x	0,8x
	Vlk	6x	2x	0,6x
	Sova	4x	1x	0,6x
	Zajíc	4x	1x	0,6x
	A	2x	0,8x	0,4x
	K	2x	0,8x	0,4x
	Q	2x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x
	10	1x	0,4x	0,2x
	9	1x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **PŘIPSAT** připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Reel Hot Respin

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Hot Respin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 5-30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Reel Hot Respin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Respiny válců“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Výhry na liniích se sčítají.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Reel Hot Respin obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální funkce Volné otáčky – V případě, že na válcích přistane 3 nebo více Scatter symbolů, hráč získá Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček jsou výhry násobeny x2. Volné otáčky je možné znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou na linii a počtem linií jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
11. Speciální funkce „Respiny válců“ – Po každé otáčce si může hráč zvolit Respin na jednom z válců. Pod každým válcem se zobrazí individuální dodatečný poplatek v maximální výši 1000 Kč. Po stisknutí tlačítka Respin pod válcem se poplatek odečte z kreditu v dané měně a zvolený válec se opět roztočí. Respiny válců nejsou možné ve výchozím stavu hry, po změně sázky, během Volných otáček a po návratu z Volných otáček do základní hry. Během Respinů jsou vypláceny jen výhry, jejichž součástí byl znovu roztočený válec. Pro optimální herní strategii během respinu použijte červená tlačítka RESPIN. Pokud není k dispozici žádné červené tlačítko RESPIN, použijte tlačítko START pro optimální herní strategii.

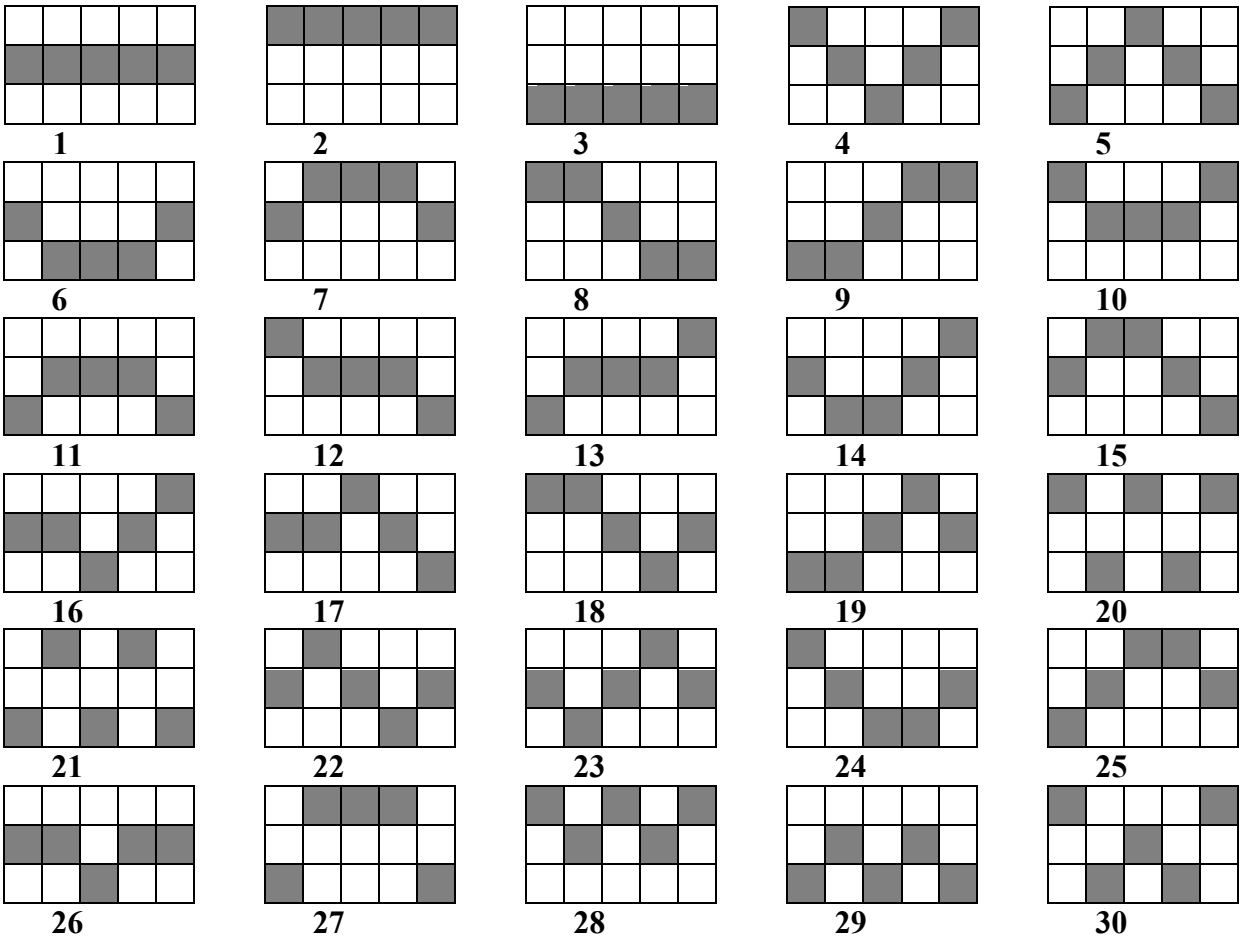
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu základní hru	15 Kč
Maximální sázka na funkci respin	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	31 320 – 69 660 Kč
Výše výherního podílu RTP	96,13 – 98,26 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Symbol Wild	10 000x	1 000x	100x	5x
	Scatter symbol	50x celková sázka + 20 Volných otáček	10x celková sázka + 15 Volných otáček	5x celková sázka + 10 Volných otáček	1x celková sázka
	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-
	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-
	Trojitá 7	500x	250x	50x	-
	Dvojitá 7	500x	250x	50x	-
	7	500x	250x	50x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Trojitý Bar	250x	150x	25x	-
	Dvojitý Bar	250xx	150x	25x	-
	Bar	250x	150x	25x	-
	Švestka	150x	100x	10x	-
	Citron	100x	75x	10x	-
	Třešeň	75x	50x	10x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **RESPIN** zobrazuje hodnotu poplatku za respin válce a znovu roztáčí zvolený válec za daný poplatek respinu.
	Tlačítko **RESPIN STOP** rychle zastaví roztočený válec. K dispozici během točení zvoleného válce.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Shuriken Legend

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Shuriken Legend je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Shuriken Legend obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu.
   „Volné otáčky“ – Když se kdekoliv na válci 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček Divoký symbol zůstává na své pozici až do konce.
   Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

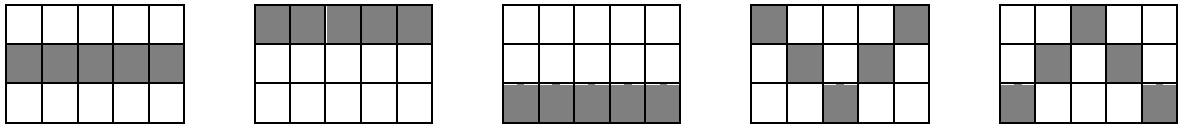
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	37 080 – 268 920 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,94 %



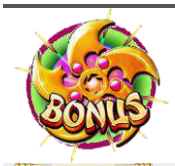
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

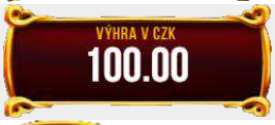


1 2 3 4 5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Šuriken (Divoký symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	Svatyně (Bonus symbol)	500x	150x	20x	2x
	Muž	200x	100x	10x	1x
	Žena	100x	50x	8x	1x
	Svitek	75x	25x	5x	1x
	Vějíř	75x	25x	5x	1x
	A	30x	8x	1x	-
	K	30x	8x	1x	-
	Q	20x	5x	1x	-
	J	20x	5x	1x	-
	10	20x	5x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Easter Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Easter Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Easter Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“, který nabízí „Bonusovou hru“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky. Scatter výhry se přičítají k výhrám na liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Easter Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
   Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv válcích 1,2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

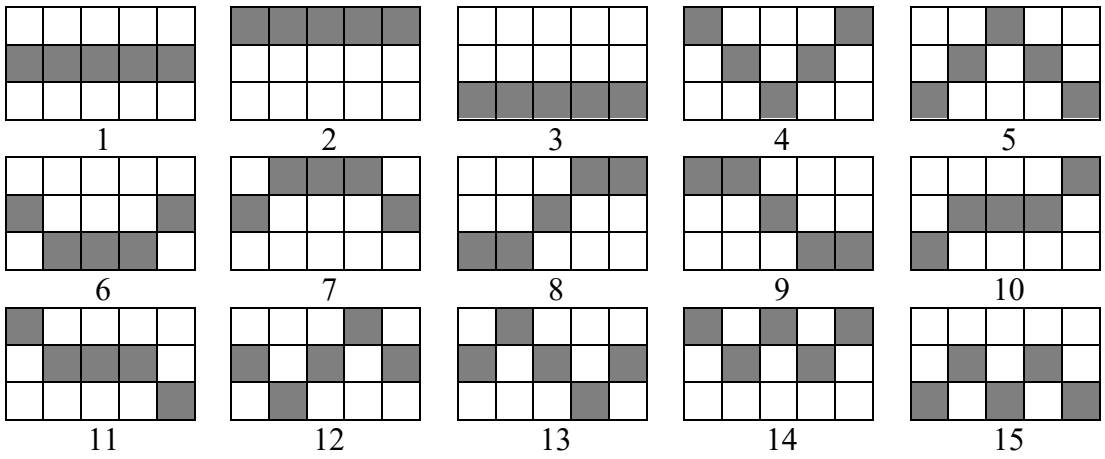
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	37 260 – 268 380 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 97,93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Free Spins symbol	-	-	10x Volné Otáčky
	Bonus symbol	-	-	Bonus hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Divoký symbol	100x	30x	10x
	Scatter symbol	50x	20x	5x
	Slepice	30x	10x	5x
	Ovce	25x	5x	2x
	Králík	20x	5x	2x
	Kuřátko	15x	5x	2x
	A	5x	2x	1x
	K	5x	2x	1x
	Q	4x	1x	0.5x
	J	4x	1x	0.5x
	10	4x	1x	0.5x

VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Divoký symbol	-	-	-	Zvýší multiplikátor o 1x-21x
	Scatter symbol	50x	20x	5x	2x
	Slepice	30x	10x	5x	-
	Ovce	25x	5x	2x	-
	Králík	20x	5x	2x	-
	Kuřátko	15x	5x	2x	-
	A	5x	2x	1x	-
	K	5x	2x	1x	-
	Q	4x	1x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Joker 5

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 5 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 5 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker 5 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává 10 Volných otáček „Free Spins“.
   Funkce Volné otáčky – Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky lze znovu spustit.

HERNÍ LIMITY

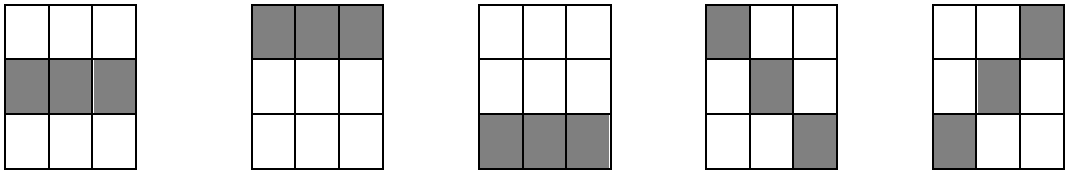
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	39 240 – 267 120 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,16 - 97,82 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 výherních linií.

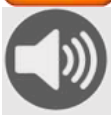


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	10 Volné otáčky
	Joker (Divoký symbol)	50x
	Červená sedmička	20x
	Modrá sedmička	15x
	Jahoda	6x
	Hruška	6x
	Meloun	5x
	Hrozny	4x
	Švestka	3x
	Pomeranč	2x
	Citron	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

81st Cabaret

PRAVIDLA HRY

1. 81st Cabaret je hra se 4 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 9 fixních výherních linií nebo 81 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácejí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se sčítají.
7. Výhry na výherních cestách se sčítají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 81st Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné Divokých symbolů vyplácejí výhru podle Výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 81 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

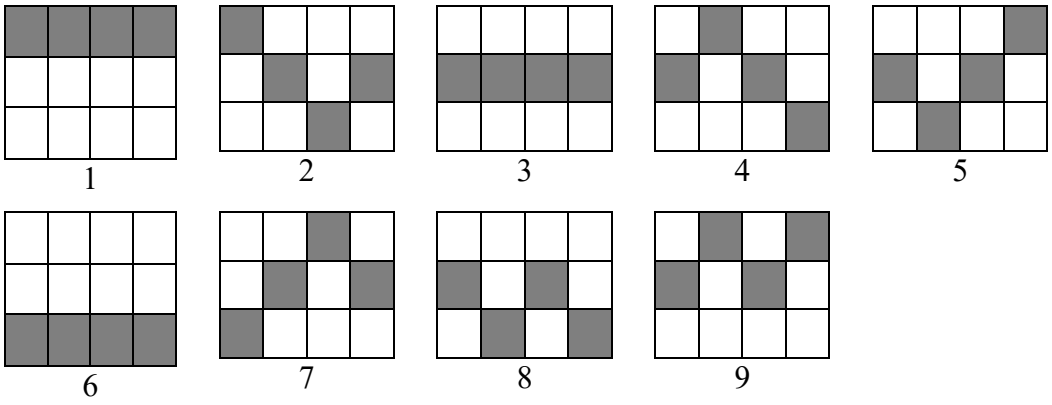
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 460 – 267 660 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,13 – 98,03 %



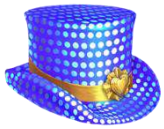
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	
	Mažoretka Divoký symbol	-	Aktivuje 81 možností výhry
	Mažoretky Wild Full Screen	-	500x
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-
	J	1x	-
	10	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

27th Cabaret

PRAVIDLA HRY

1. 27th Cabaret je hra se 3 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 5 fixních výherních linií nebo 27 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácejí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se sčítají.
7. Výhry na výherních cestách se sčítají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 27th Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru podle výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 27 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

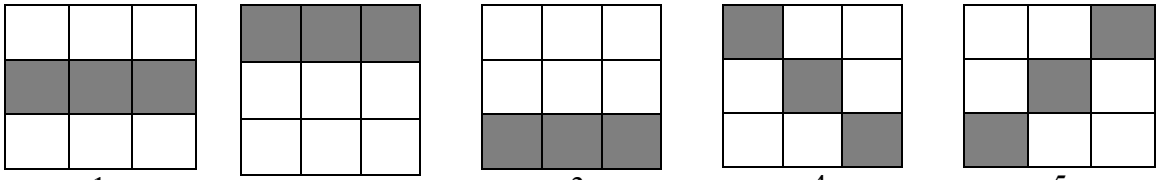
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 640 – 269 820 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 98,02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

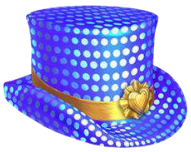
VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	
	Mažoretka Divoký symbol	-	Aktivuje 27 možností výhry
	Mažoretky Wild Full Screen	-	500x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-
	J	1x	-
	10	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Masters of Eclipse

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Masters of Eclipse je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 4 symboly na válec a 40 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Masters of Eclipse je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Po každém otočení se může speciální Divoký symbol „Wild“ objevit pod kterýmkoli válcem a při dalších 4 otočeních se přesunout nahoru a přistát na ostatních symbolech na válci.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Masters of Eclipse obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - 3 Bonus symboly kdekoli na válcích 1, 3 a 5 spustí 10 Volných otáček. Během Volných otáček mají Divoké symboly náhodný násobitel x1, x2 nebo x3, který se změní pokaždé, když jde Divoký symbol nahoru. Každá výhra z výherní řady se násobí součtem násobitelů Wild na dané výherní řadě. Volné otáčky začínají bez Divokých symbolů na obrazovce. Po Volných otáčkách se vrátíte k předchozímu postupu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byli Volné otáčky spuštěny. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
   Eclipse - „Zatmění Měsíce“ - Když Wild symbol padne na MOE symbol, spustí se Eclipse. Wild symbol se rozšíří na všechny sousední pozice na obrazovce a vytvoří až 9 Extra Divokých symbolů. Extra Divoké symboly po otočení zmizí.

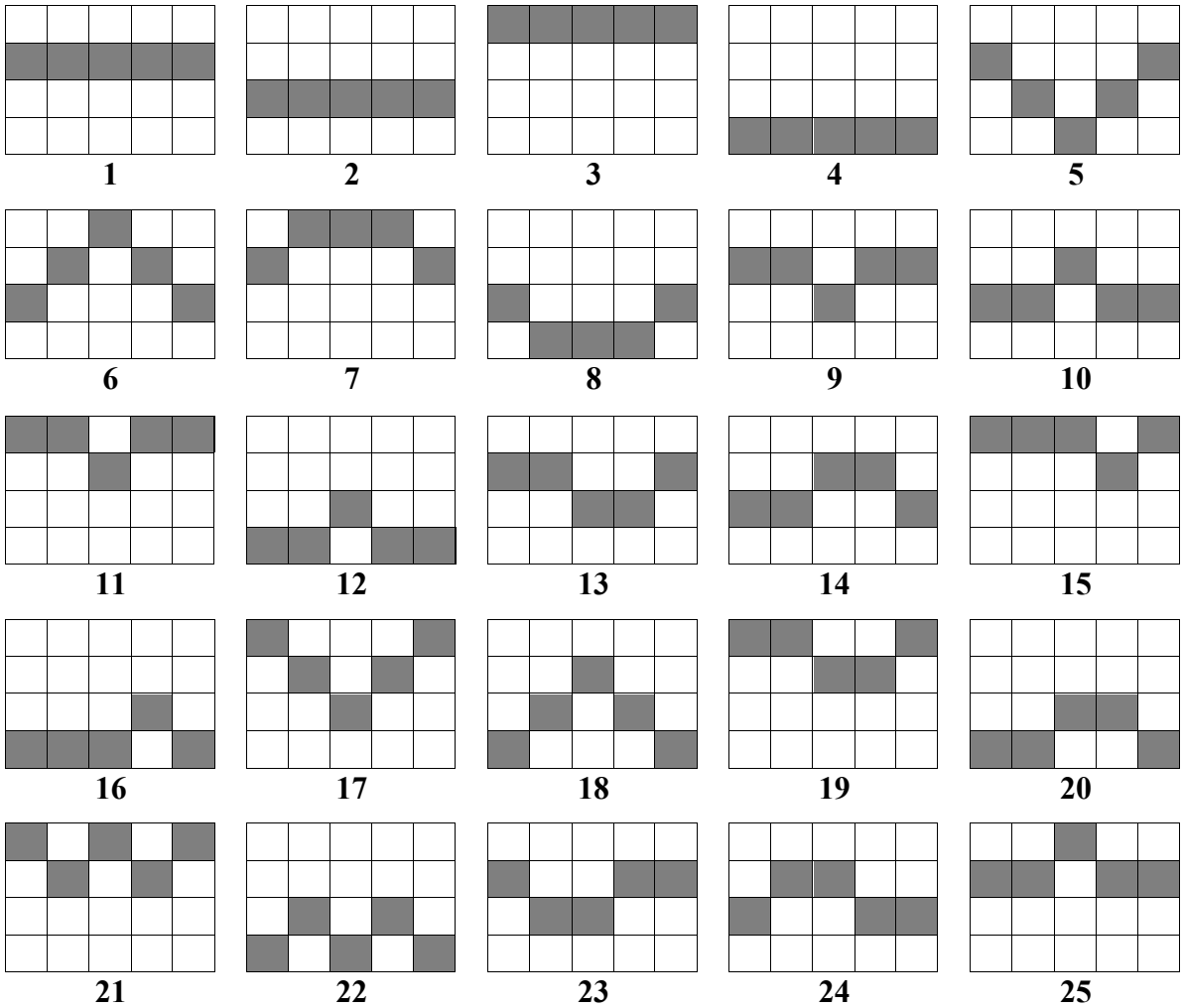
HERNÍ LIMITY

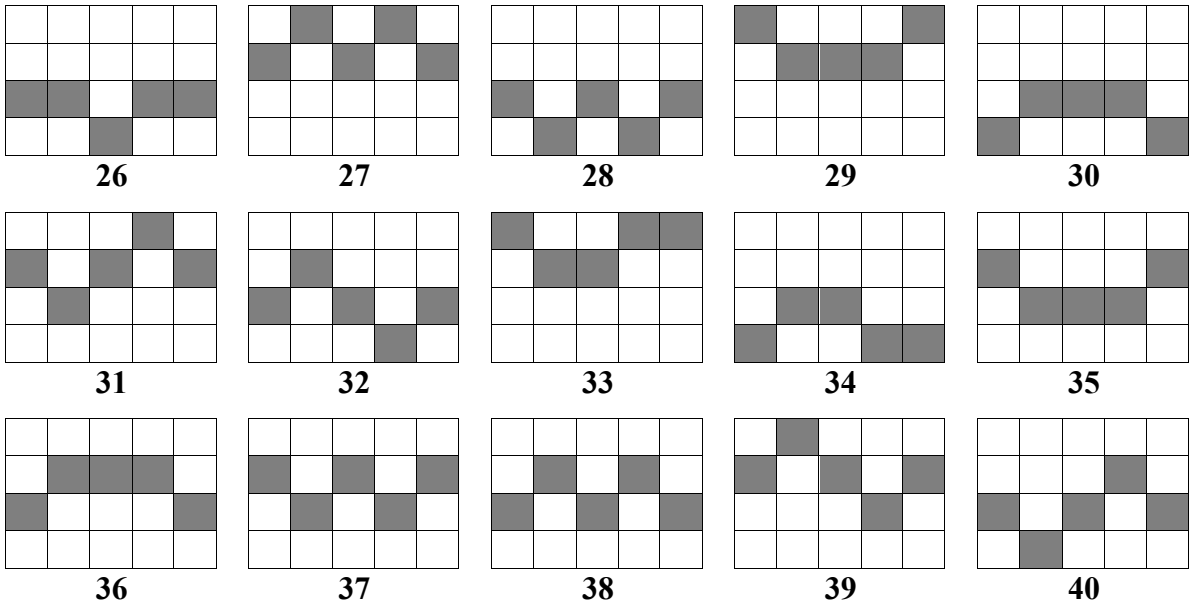
Maximální sázka na jednu hru	90 Kč
Maximální výhra v jedné hře	480 600 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 013 – 23 879 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,26 – 98,14 %



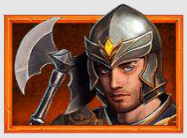
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ohnivé slunce (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Ďábel (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	MOE (Masters of Eclipse symbol)	6x	1x	0.3x	0.1x
	Bojovník	2x	0.6x	0.2x	-
	Kůň	2x	0.6x	0.2x	-
	Štít	1.5x	0.4x	0.2x	-
	Kladivo	1.5x	0.4x	0.2x	-
	Roh	1.5x	0.4x	0.2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	0.7x	0.3x	0.1x	-
	K	0.7x	0.3x	0.1x	-
	Q	0.7x	0.3x	0.1x	-

VÝHERNÍ TABULKA– ECLIPSE

Symbol	Popis	1x
 + 	Ohnivé slunce + MOE (Funkce Eclipse)	Až 9 Extra Divokých symbolů

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	**Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.**
	**Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.**
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Respin Joker 243

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 243 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 243 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se sčítají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 243 obsahuje následující bonusovou funkci:
   Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
   Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
   Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
   Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
   Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 460 - 269 280 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,04 – 98,03 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

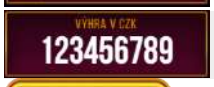
MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Zvonek	20x	10x	5x
	Meloun	8x	4x	2x
	Hrozny	8x	4x	2x
	Švestka	4x	2x	1x
	Pomeranč	4x	2x	1x
	Citron	2x	1x	0.5x
	Třešně	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Aladdin and the Magic Carpet

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aladdin and the Magic Carpet je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Aladdin and the Magic Carpet je speciální symbol „Expanzní Wild symbol“ (Divoký symbol) a funkci Volných otáček s násobitelem na Expanzním Wild symbolu.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Expanzní Wild symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Expanzní Wild symbol se rozšíří na celý válec v případě, že lze vyhrát. Expanzní Wild symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Výhry na liniích se sčítají. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Aladdin and the Magic Carpet obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Volné otáčky – Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává 10 Volných otáček. Když se při Volných otáčkách na válci objeví Expanzní Wild symbol, rozšíří se v případě, že lze vyhrát, na celý válec a výhra se vynásobí.
V případě jednoho, dvou a tří Expanzních Wild symbolů je násobitel x2, x4 a x8.
Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

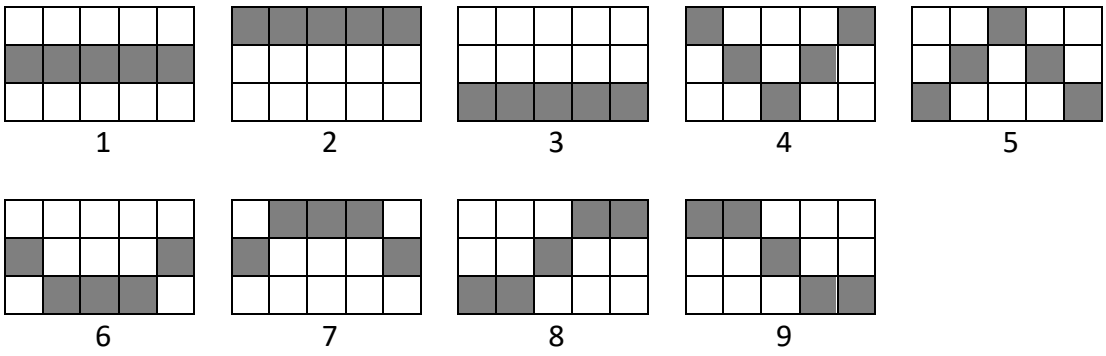
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 540 – 269 460 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,03 – 97,97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

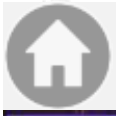
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Džin (Bonus Symbol)	50x	25x	5x
	Kouzelný koberec (Expanzní Wild Symbol)	-	-	-
	Aladdin	40x	10x	5x
	Princezna	30x	8x	2x
	Džinova lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x
	Zkřížené meče	20x	4x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x
	Q	5x	2x	1x
	J	5x	2x	1x
	10	5x	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Book of Secrets Extra

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets Extra je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets Extra je speciální symbol „Wild“ který nabízí bonusovou funkci Volné otáčky se „Speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
5. „Scatter“ výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se sčítají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets Extra obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Bonusová funkce „Volné otáčky“: Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

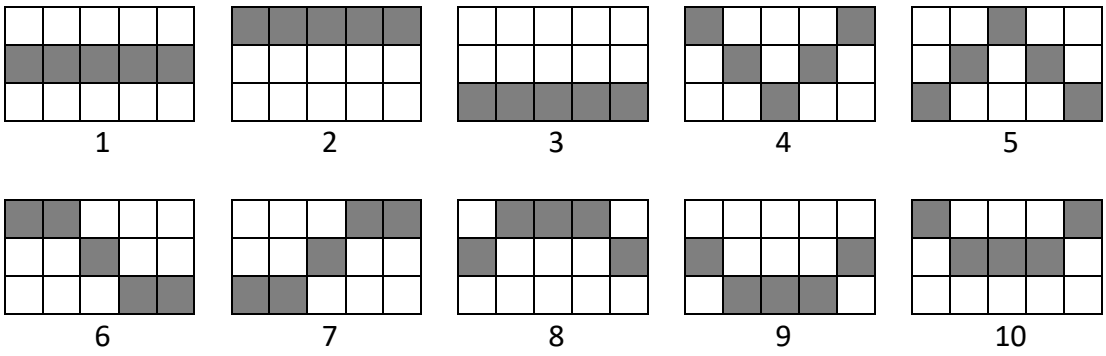
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	19 170 – 134 640 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,11 – 97,93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

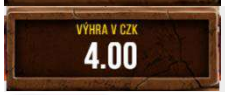
Hra má 10 statických výherních linií.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol “Život”	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Fire Spell

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Spell je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Symbol „Bonus“ a funkce „Volné otáčky“ - Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změní na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček. Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

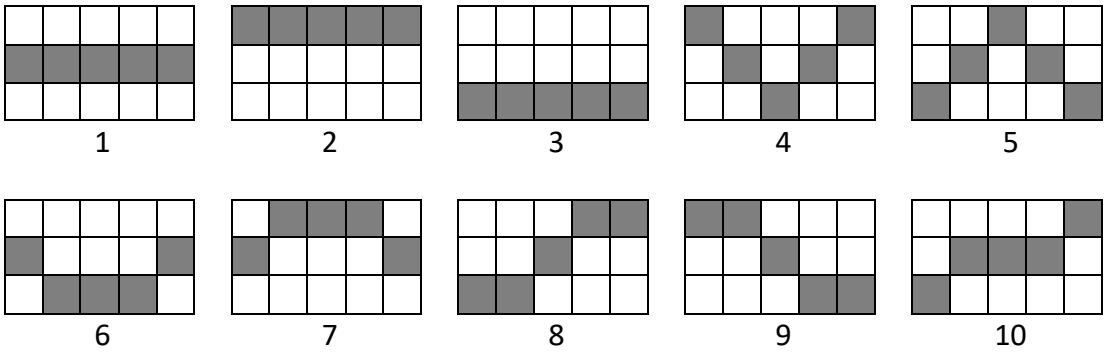
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 654 – 26 766 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,13 – 97,97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA-FREE SPINS

Symbol	Popis	-
	Spálená koule (Bonus Symbol- Na začátku Volných otáček se změní na Divoký symbol Sticky Wild.)	Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Spálená koule (Bonus Symbol)	8 Volné otáčky	7 Volné otáčky	6 Volné otáčky
	Logo W (Divoký Symbol „Wild“)	150x	25x	5x
	Kniha	80x	25x	5x
	Elixír	75x	20x	4x
	Přesýpací hodiny	50x	15x	3x
	Prsten	40x	10x	2x
	A	10x	4x	1.5x
	K	10x	4x	1.5x
	Q	8x	2x	1x
	J	8x	2x	1x
	10	4x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Firebird 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Výhry na výherních cestách se sčítají.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 540 – 269 460 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,03 – 97,97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 27 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Fénix („Wild“ Divoký symbol)	50x
	Sedm	50x
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Gold O`Clock

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Gold O`Clock je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gold O`Clock je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí „Volné otáčky s násobitelem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gold O`Clock obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje v jakékoli pozici na válcích.
Speciální funkce „Volné otáčky s násobitelem“ - Volné otáčky jsou uděleny, pokud se 3, 4 nebo 5 Bonus symbolů objeví současně kdekoliv na válcích. Na začátku Volných otáček je vybrán násobitel Wild z rozmezí x1 – x12. V průběhu Volných otáček je sesbírán každý symbol Bonus, který se objeví na obrazovce. Sesbírání 4 symbolů Bonus udělí 2 Volné otáčky navíc a náhodný násobitel Wild x1 – x12, který se přidá k současnému násobiteli Wild. 4 symboly Bonus mohou být sesbírány nanejvýše 4krát. Násobitel Wild může být až po x60. Násobitel Wild násobí každou výherní linii s Divokým symbolem. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

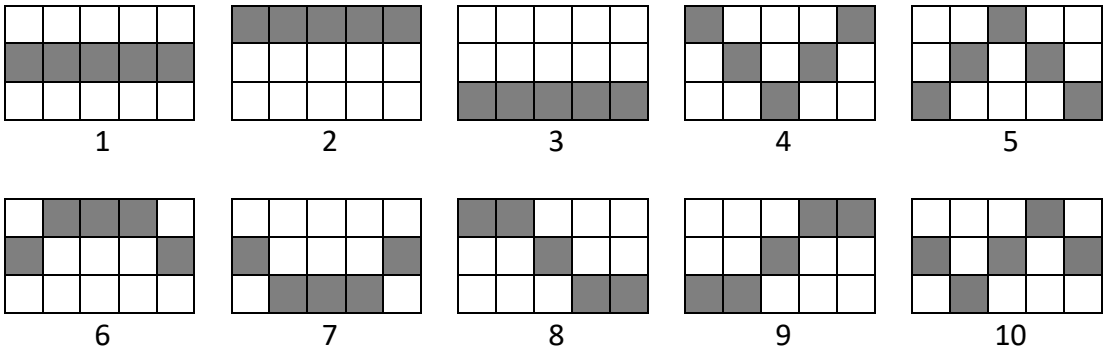
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 438 – 26 838 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 98,09 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

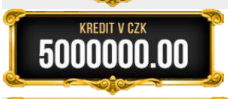
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlaté hodiny (Bonus Symbol)	12x Volné otáčky	10x Volné otáčky	8x Volné otáčky
	Důstojnický odznak (Divoký Symbol)	-	-	-
	Detektiv	50x	10x	5x
	Dáma s růžovým kloboukem	30x	8x	4x
	Pistole	12x	6x	3x
	Poznámkový blok	6x	3x	1.5x
	Zvětšovací sklo	6x	3x	1.5x
	Piky	3x	2x	1x
	Srdce	3x	2x	1x
	Diamant	2x	1x	0.5x
	Kříž	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Legends of the Colosseum

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Legends of the Colosseum je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 6válcový videoslot s Divokým symbolem, Mystery symbolem, Avalanche respiny a funkcí Volné otáčky s kolem štěstí. Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsoby a nejvíce 86 436 způsoby.
3. Válce 1 a 6 mohou obsahovat až 6 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou obsahovat až 7 symbolů.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se sčítají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Legends of the Colosseum obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce „VOLNÉ OTÁČKY S KOLEM ŠTĚSTÍ.“ –
   Volné otáčky získáte, když kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5 padnou 4 Bonus symboly.
   Jakmile se kolo štěstí aktivuje, roztočí se a udělí vám počáteční počet volných otáček, násobitel výhry a úroveň.
   Chcete-li změnit počáteční nabídku kola štěstí, můžete každou jeho část roztočit znovu pomocí příslušného tlačítka Respin a získat tak jiný počet volných otáček, případně jiný násobitel výhry, případně jinou počáteční úroveň.
   Násobitel výhry z kola štěstí se použije na celkovou výhru každé volné otáčky.
   Počet zatočení zdarma: 5 až 14
   Úroveň: 1 až 9
   Násobitel výhry: 2x až 25x
   Každý symbol zlaté mince, který padne na horním řádku válce, se uloží.
   Když získáte 3 symboly zlatých mincí, postoupíte o 1 úroveň výš a dostanete 2 volné otáčky navíc. Na úrovni 9 pouze obdržíte 2 volné otáčky navíc.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
   Interakce hráče (tj. opětovné vylosování počtu volných otáček, násobitele a úrovně) nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
9. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „ZLATÝCH MINCÍ”. V případě výherní kombinace se spustí „AVALANCHE RESPINY“. Při Avalanche respinech symboly výherní kombinace zmizí a místo zůstane prázdné pro spadnutí Avalanche symbolů. Avalanche respiny budou pokračovat, dokud nepadnou nové výherní kombinace. Všechny Mystery symboly, které padnou na válcích, se změní na stejný náhodně vyhraný symbol, s výjimkou bonus symbolu a symbolu zlatých mincí.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 133,30 – 24 254,40 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,12 – 98,09 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsoby a nejvíce 86 436 způsoby. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 100násobek vybrané sázky. Po zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce zastaví s garantovanými 4 bonusovými symboly, které spustí zatočení zdarma s kolem štěstí.

VÝHERNÍ TABULKA-ZATOČENÍ ZDARMA S KOLEM ŠTĚSTÍ

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Koloseum (Bonus Symbol)	Spouští Volné otáčky	-
	Kolo Štěstí (Respin Symbol)	-	-
	Zlatá mince	-	Zvyšuje úroveň o 1 a uděluje 2 další Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zkřížené meče (Divoký Symbol)	50x	-	-	-	-
	Otazník (Mystery Symbol)	-	-	-	-	-
	Gladiátor	50x	25x	10x	2x	1x
	Princezna	5x	2.5x	2x	1x	-
	Tygr	2.5x	1x	0,5x	0,3x	-
	Kůň	2x	0,8x	0,5x	0,3x	-
	A	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	K	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	Q	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	J	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	10	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	9	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.
	Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.
	Tlačítko **RESPIN** mění nastavení Kola Štěstí. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Sweet Dream

PRAVIDLA HRY

1. Sweet Dream je 7válcový clusterový video automat s funkcí Tumble a Bonus symbolem spouštějícím Volné otáčky s Extra Scatter symbolem.
2. Výhry za shluky se vyplácejí za odpovídající symboly kdekoli na obrazovce.
3. Vyplácí se pouze největší počet odpovídajících symbolů v jednom shluku.
4. Výhry za shluky se sčítají.
5. Výherní shluky a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
7. Všechny výplaty se násobí celkovou sázkou.
8. Porucha ruší všechny platby a hry.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
11. Hra Sweet Dream obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Volné otáčky s Extra Scatter symbolem - 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích spustí 10 Volných otáček. Každý další Bonus symbol uděluje +1 další volnou otáčku.
    Během Volných otáček nesou symboly Extra Scatter násobitele od x2 do x5.
    V případě výherního shluku symboly vítězného shluku zmizí a ponechají prostor pro nové symboly shora. Extra Scatter symboly zůstávají na svém místě až do konce sekvence převracení.
    Výhry za shluky se sbírají v horní části obrazovky. Pokud se neobjeví žádný nový výherní shluk, symboly Extra Scatter na válcích zničí všechny symboly kromě Extra Scatter symbolů, čímž se ponechá prostor pro novou sadu symbolů. V případě, že nedojde k žádnému novému výhernímu shluku a na válcích nepadnou žádné nové symboly Extra Scatter, sekvence převracení končí. Nasbírané výhry se vynásobí součtem multiplikátorů Extra Scatter na válcích. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky se hrají zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 270 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,00 – 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit minimálně 10 Volných otáček za 80násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí otočení. Válce se zastaví při zaručeném minimálním počtu 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích, které udělí Volné otáčky. Každý další Bonus symbol udělí +1 další volnou otáčku. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	20+	16-19	14-15	10-13	
	Košíček (Extra Scatter Multiplier)	-	-	-	-	-
	Kobliha (Bonus Symbol)	-	-	-	-	10 zatočení zdarma
	Koláček 7	36x	16x	8x	4x	-

	Perníkový zvonek	18x	8x	4x	2x	-
	Cukrová Třtina	12x	4x	2x	1x	-
	Lízátko	12x	4x	2x	1x	-
	Pik	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Srdce	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Čtyřlístek	2x	1x	0.4x	0.2x	-
	Diamant	2x	1x	0.4x	0.2x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.



Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Xmas Secret

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Xmas Secret je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 40 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Xmas Secret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě Sticky Extra Divokého symbolu a symbolu Free Spins.
   „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“ – Extra Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Když na válcích zastaví 3 a více Free Spins symbolů během základní hry, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Free Spins symbol během Volných otáček nespouští další Volné otáčky.
   Během Volných otáček zůstávají nové Sticky Extra Divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidá další Volnou otáčku. V případě, že Sticky Extra Divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Sticky Extra Divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných volných otáček.
   Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

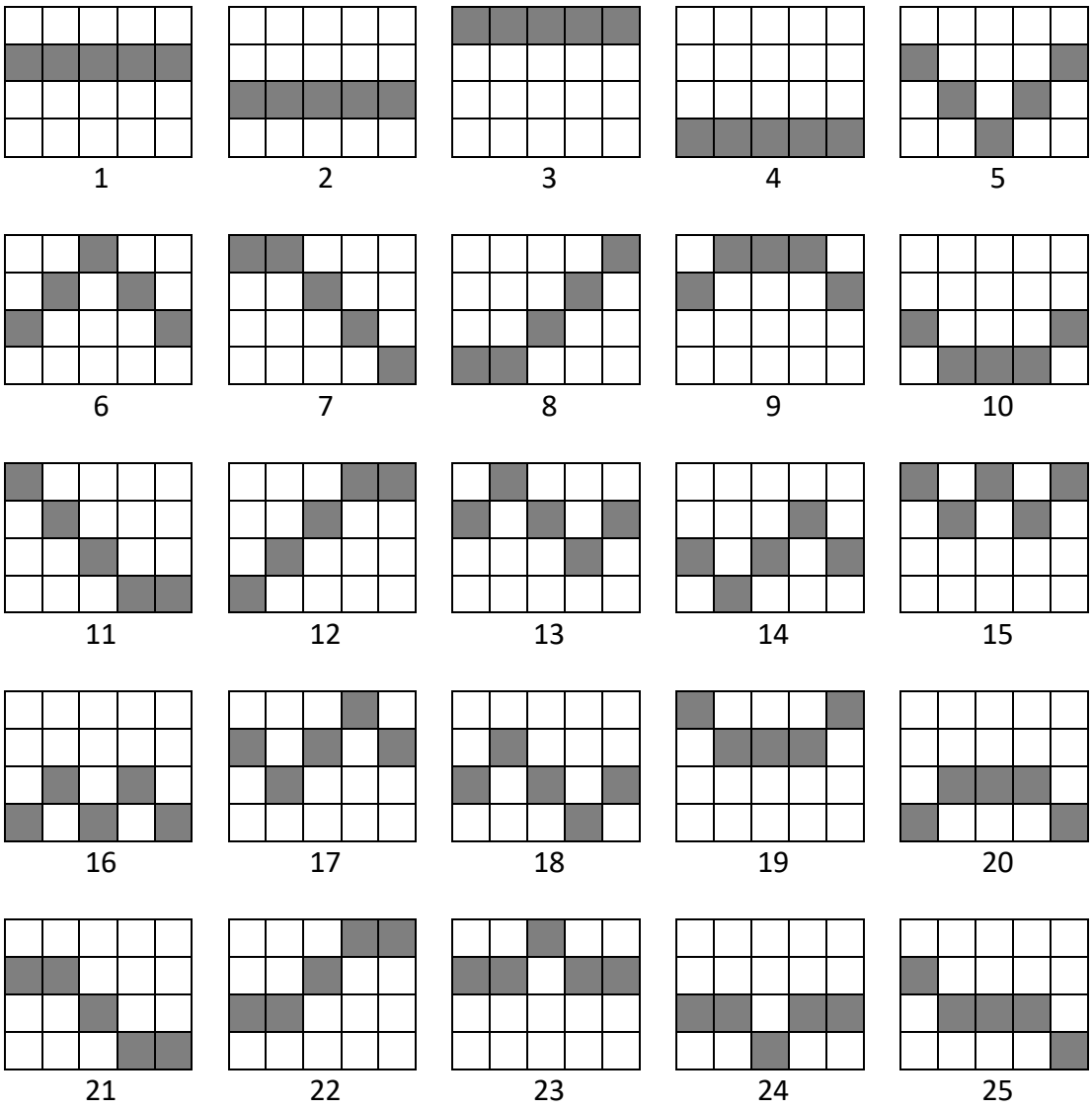
HERNÍ LIMITY

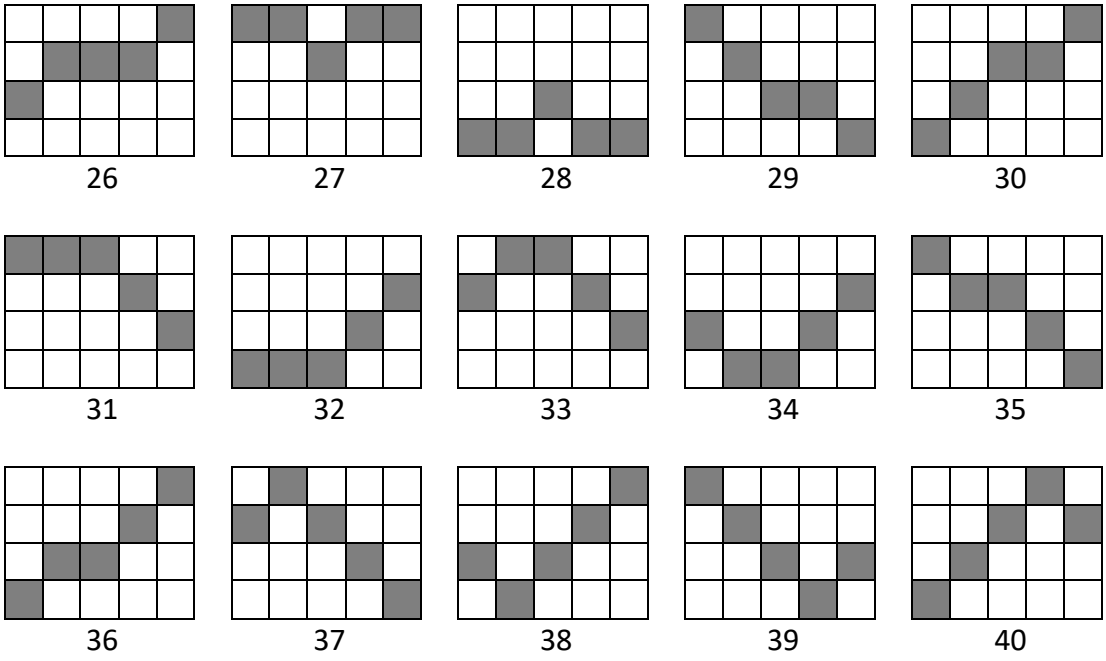
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	18 540 – 133 920 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,12 – 97,94 %



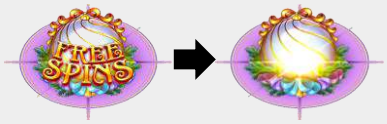
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA STICKY EXTRA WILD

Symbol	Popis (Základní hra)	Popis (Volné otáčky)
	Vánoční dekorace (Sticky Extra Divoký symbol vyplácí Volné otáčky podle Výherní tabulky.)	Během Volných otáček každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidává +1 volnou otáčku. Nahrazuje všechny symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Vánoční dekorace (Sticky Extra Divoký symbol)	24x Volné otáčky	16x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Znak Wild (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Sob	20x	8x	2x	0.25x
	Zvony	6x	2x	1x	-
	Dárky	6x	2x	1x	-
	Sněhulák	5x	1.5x	0.75x	-
	Sáně	5x	1.5x	0.75x	-
	A	3x	1x	0.5x	-
	K	3x	1x	0.5x	-
	Q	2x	0.5x	0.25x	-
	J	2x	0.5x	0.25x	-
	10	2x	0.5x	0.25x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	**Tlačítko STOP zastaví roztočené válce. Dostupné během točení válců.**
	**Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.**
	**Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.**
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Atlantis Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Atlantis Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 25 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, „Volné otáčky“ a speciální symbol „Bonus“, který spouští bonusovou hru „Hold and Win“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Atlantis Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Volné otáčky.
   Bonusová hra „Volné otáčky“ – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4.
   3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček.
   Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.
   Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win.
   Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček.
   Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
   Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
   Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.
   Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
   Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce.
Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

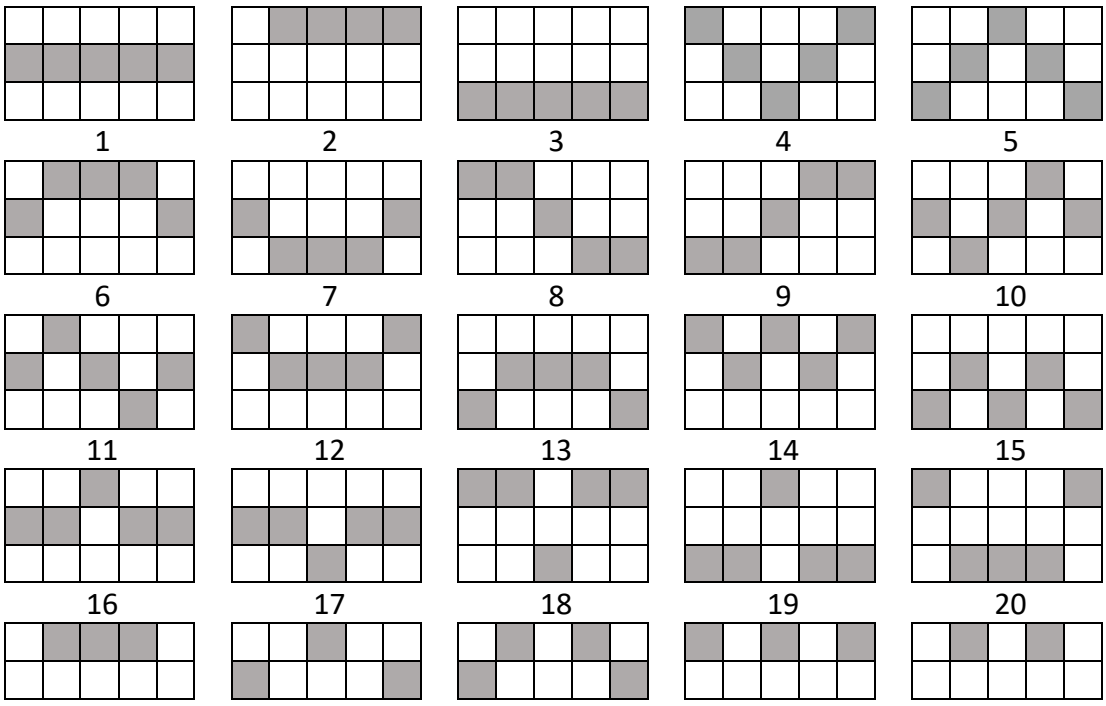
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	10 692 – 81 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,00 – 98,02 %



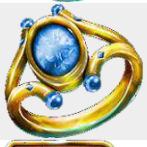
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Chrám (Free Spins symbol)	-	-	5x
	Poseidon (Divoký symbol)	8x	2x	1x
	Delfín	8x	2x	1x
	Amulet	4x	2x	0,4x
	Trojzubec	4x	1x	0,2x
	Váza	4x	1x	0,2x
	Prsten	2x	0,8x	0,2x
	A	2x	0,4x	0,2x
	K	2x	0,4	0,2x
	Q	1x	0,4x	0,2x
	J	1x	0,4x	0,2x

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Chrám (Free Spins symbol)	-	-
	Poseidon (Divoký symbol)	8x	2x
	Delfín	8x	2x
	Amulet	4x	2x
	Trojzubec	4x	1x
	Váza	4x	1x
	Prsten	2x	0,8x
	A	2x	0,4x
	K	2x	0,4
	Q	1x	0,4x
	J	1x	0,4x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	X celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus Mini	20x
	Bonus Minor	50x
	Bonus Major	100x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Diamond Fever

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamond Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol Scatter, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
7. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Diamond Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
   „Volné otáčky“ – Symboly Scatter kdekoliv na válcích vyplácí výhru podle Výherní tabulky. V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoliv na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček jsou všechny symboly na každém válci obsahujícím Scatter symbol nahrazeny diamantovými symboly, které lze zvolit. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher. Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

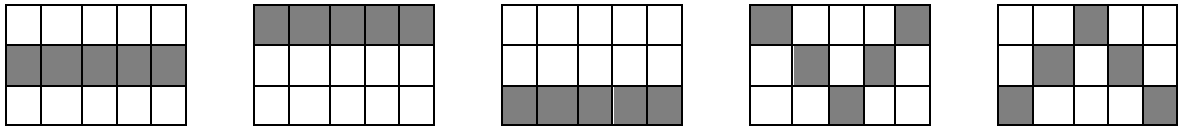
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	38 160 – 266 940 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,17 – 97,88 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Diamant (Scatter symbol)	100x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	5x + Volné otáčky
	Červená 7	100x	40x	15x
	Zelená 7	80x	30x	12x
	Modrá 7	60x	20x	10x
	Meloun	25x	10x	5x
	Hrozny	20x	7x	3x
	Švestka	20x	7x	3x
	Pomeranč	15x	5x	2x
	Citron	15x	5x	2x
	Třešeň	15x	5x	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Super Wild 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Super Wild 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, 27 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol násobící „Wild".
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a ve „Wild" kombinaci. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Super Wild 27 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild" - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Za 3 Divoké symboly získáte výplatu nejvýše vyplácejícího symbolu podle Výherní tabulky. Divoké symboly kdekoli na válcích násobí všechny výhry x2, x3 nebo x4 v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci se může objevit pouze jeden Divoký symbol.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 540 – 268 560 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,08 – 97,97 %

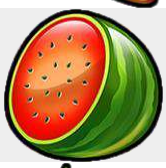
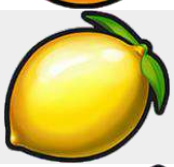


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-
	Sedm	10x
	Zvon	8x
	Meloun	6x
	Jahoda	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **STOP** zastaví roztočené válce. Dostupné během točení válců.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START** nebo **STOP.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **PŘIPSAT** připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Madam Lucky

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Madam Lucky je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Scatter“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Madam Lucky obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.
   „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

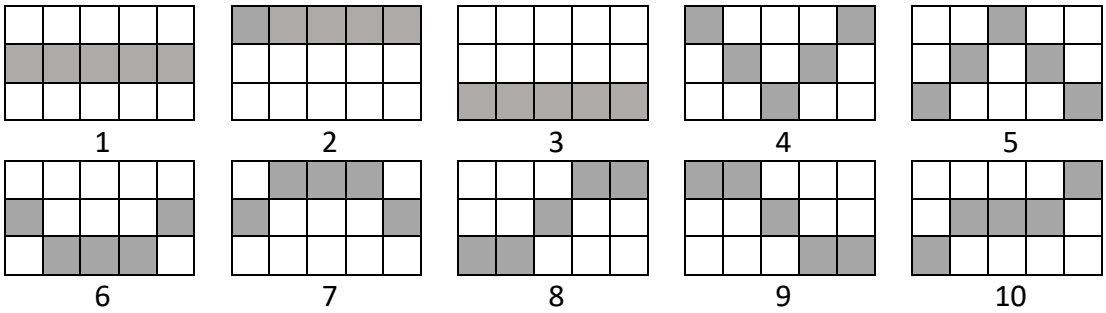
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	150 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	4 995 – 39 609 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,33 – 98,15 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Koule (Scatter symbol)	500x + 15 Volné otáčky	20x + 15 Volné otáčky	5x + 15 Volné otáčky	2x + 15 Volné otáčky
	Cikánka (Divoký symbol)	900x	250x	25x	1x
	Sedm	75x	12.5x	2.5x	0.2x
	Mince	75x	12.5x	2.5x	0.2x
	Zvon	40x	10x	2x	-
	Podkova	25x	7.5x	1.5x	-
	Čtyřlístek	25x	7.5x	1.5x	-
	A	12.5x	5x	1x	-
	K	12.5x	5x	1x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-
	9	10x	2.5x	0.5x	0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Thirsty Viking

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Thirsty Viking je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 statických výherních linií. Součástí hry je speciální Divoký symbol, symboly Bonus a „Sticky Bonus“, které spouští Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Thirsty Viking obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.
   Volné otáčky – Za 5 symbolů Bonus a/nebo symbolů Sticky Bonus na sousedních válcích, počínaje válcem úplně vlevo, získáte 5 Volných otáček.
   Za každý symbol Bonus nebo symbol Sticky Bonus nad počátečních 5 symbolů, které spustily bonusovou hru, získáte dalších 5 volných otáček, maximálně však 80 v jedné hře. Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, změní na symboly Sticky Wild a zůstanou na své pozici až do konce Volných otáček.
   Symbol Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.
   Pokud symbol Bonus nebo symbol Sticky Bonus padne na pozici symbolu Sticky Wild, přemění se na dobu trvání tohoto roztočení na symbol Wild Bonus. Symbol Wild Bonus nahrazuje všechny symboly. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

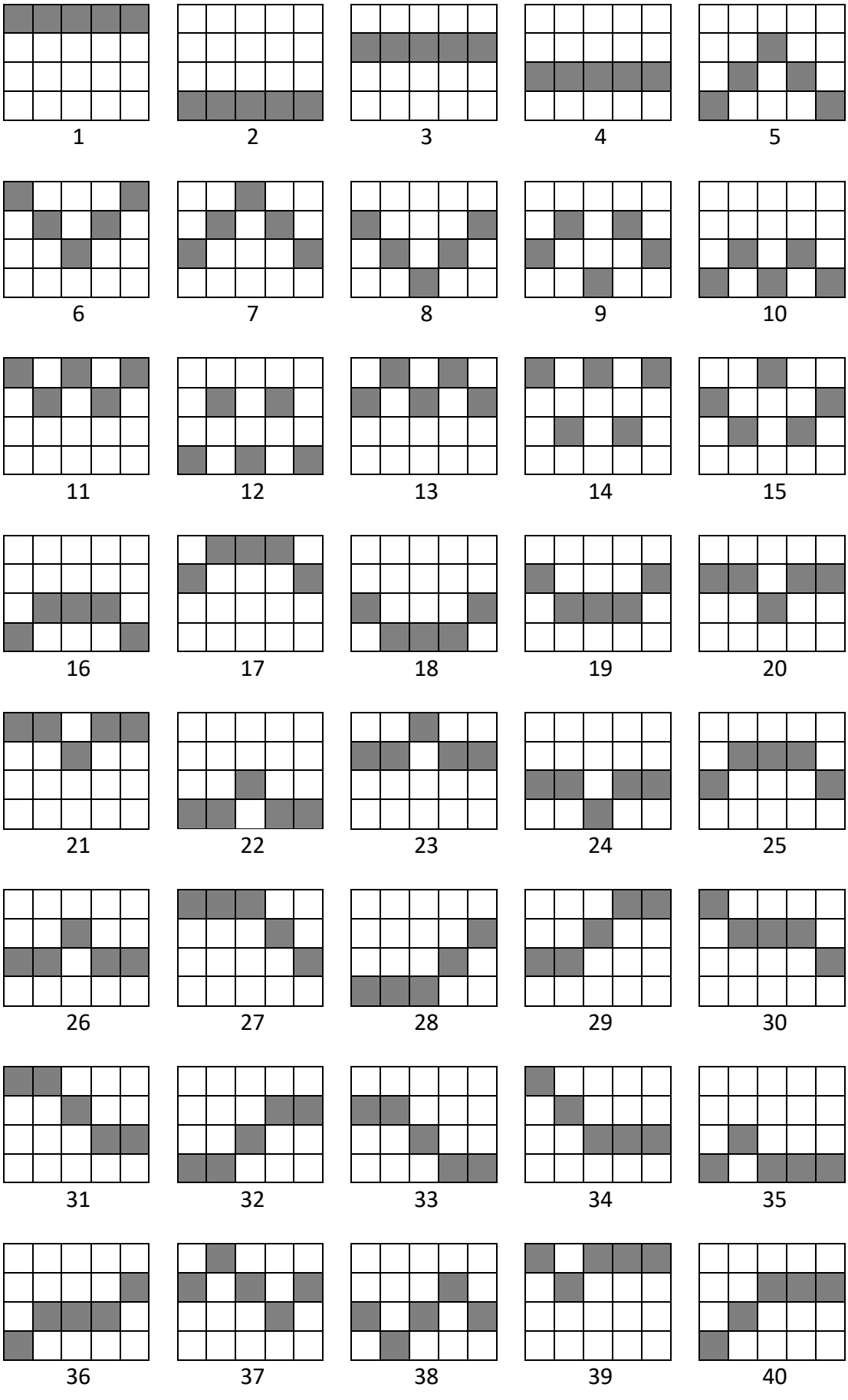
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	37 260 – 268 380 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 97,93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

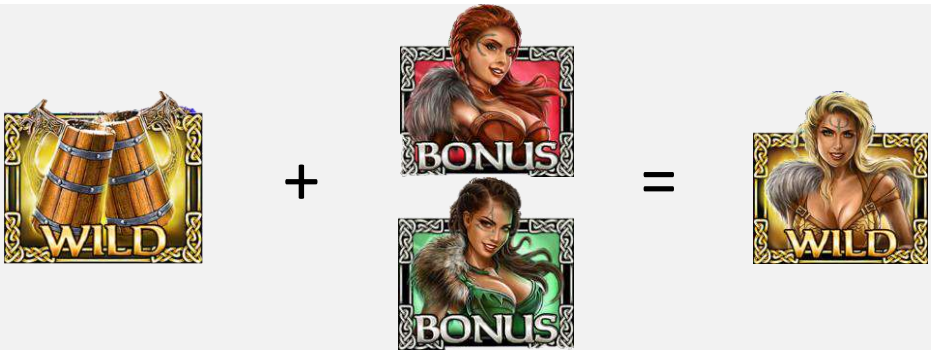
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY



Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus změní na symboly Sticky Wild.



Symboly Bonus a Sticky Bonus, které padnou za symbolem Sticky Wild, se změní na symbol Wild Bonus, který nahrazuje všechny symboly a může znovu spustit Volné otáčky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Rusovlasá vikingská žena (Sticky Bonus symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Hnědovlasá vikingská žena (Bonus symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Tankardy (Divoký symbol)	-	-	-
	Viking	10x	2.5x	0.5x
	Sud	5x	1.5x	0.4x
	Smažené prase	4x	1x	0.4x
	Roh	4x	1x	0.4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Štít	3x	0.6x	0.2x
	Helma	3x	0.6x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.1x
	K	2x	0.4x	0.1x
	Q	2x	0.4x	0.1x
	J	2x	0.4x	0.1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

Toro Wilds Reel

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Toro Wilds Reel je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Scatter“, speciální Divoký symbol „Wild“, a funkce „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Toro Wilds Reel obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.
   „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

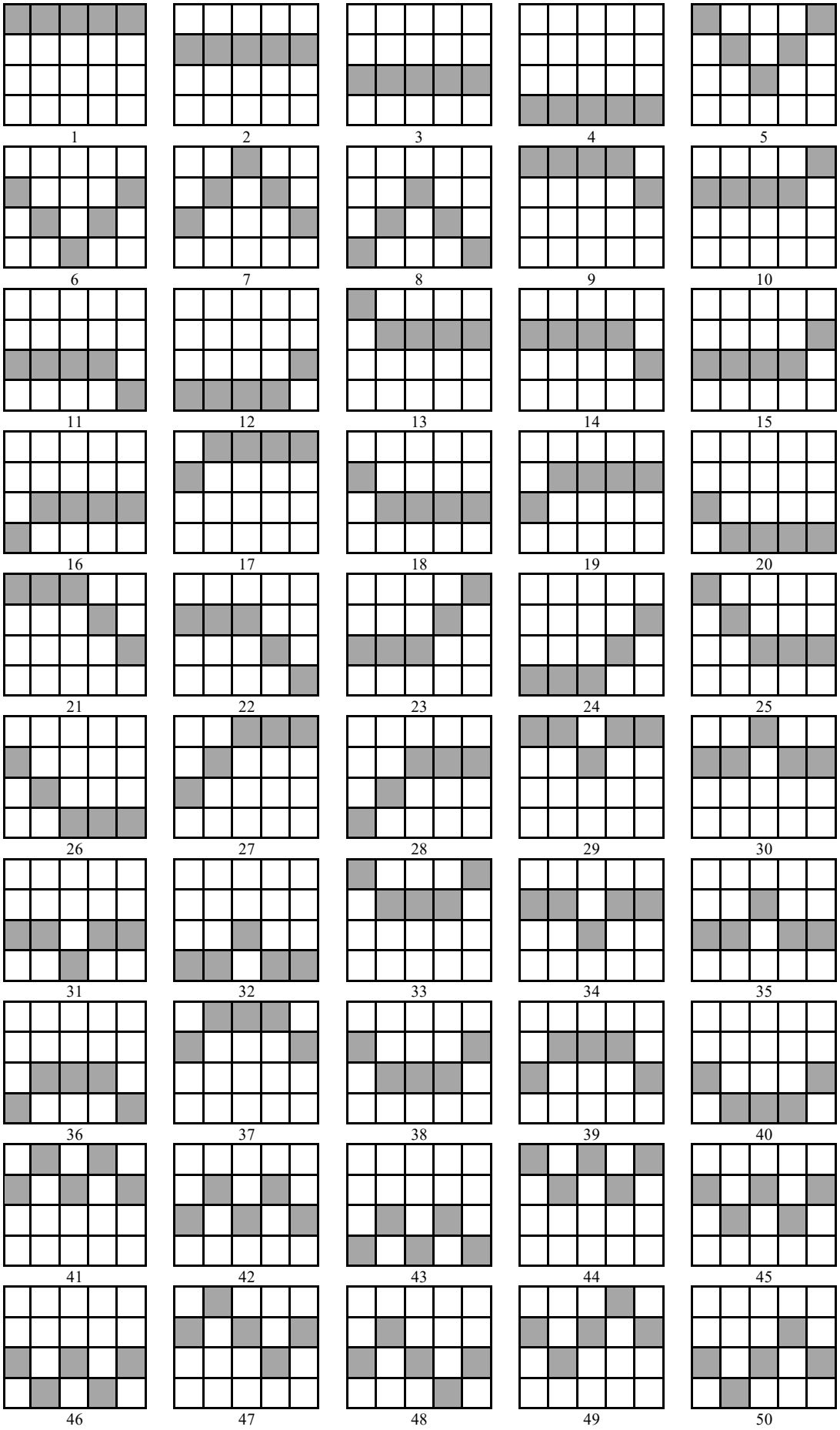
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 460 – 269 460 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,03 – 98,03 %

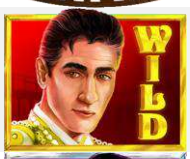


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Býk (Scatter symbol)	50x + 12 Volných otáček	10x + 12 Volných otáček	2x + 12 Volných otáček	-
	Toreador (Divoký symbol)	10x	2x	1x	-
	Žena	4x	0.8x	0.4x	0.05x
	Mince	3x	0.6x	0.2x	-
	Růže	3x	0.6x	0.2x	-
	Vějíř	2.4x	0.4x	0.2x	-
	Kytara	2.4x	0.4x	0.2x	-
	A	1.2x	0.3x	0.1x	-
	K	1.2x	0.3x	0.1x	-
	Q	0.8x	0.2x	0.1x	-
	J	0.8x	0.2x	0.1x	-
	10	0.8x	0.2x	0.1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

KAJOT ONLINE HRY

HERNÍ PLÁN A POPIS HRY

OBSAHUJE NÁSLEDUJÍCÍ HRY:

9 STARS
ICE BAR 27
JOKER 27
JOKER 81
JOKER STRONG
MULTI VEGAS 81
PUPPET SHOW
RING OF FIRE XL
SIMPLY THE BEST 81
STARS
TURBO 27
WANTED!
JOKER 27 PLUS
JOKER BOOM
POLY DIAMONDS
VIKINGS
ALCHEMY
JOKER BOOM PLUS
MONSTER SLOTS
MULTI DIAMONDS 81
SUPER JOKER 40
ULTIMATE CRYSTALS
BAD WOLF
RETRO WHEELS
SECRET ROSE

TUTTI FRUTTI
FOOTBALL ON FIRE
HAPPY DIAMONDS
CHEESER AND JASPER
CHICA BONITA
SIMPLY HOT 4
SIMPLY HOT 10
SIMPLY HOT 20
SIMPLY HOT 40
VEGAS 27 STREET
CRAZY FRUITS STREET
DEMON MASTER STREET
HOT FRUITS
HOT HOT 4
HOT HOT 10
HOT HOT 20
HOT HOT 40
HOT LINES 34 STREET
SIMPLY HOT XL 50
SIMPLY HOT XL 100
SIREN'S CALLING
SUPER LINES 2 STREET
TRIPLE STARS STREET

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk), HISTORIE OTOČEK, PRAVIDLA HRY (symbol Paragrafu) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + pro volbu výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, historie her, pravidel hry, zapnutí/vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře. Význam jednotlivých symbolů na tlačítkách je ve všech hrách stejný bez ohledu na jejich barevné provedení, které odpovídá barevnému provedení každé hry. Ne v každé hře jsou k dispozici všechna uvedená tlačítka:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.

	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
	i	Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro uzavření informační stránky/pravidel hry a návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky nastavení Automatického hraní.

		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Překlady herní terminologie

Poznámka: Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free Spins	Otočky zdarma

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA	Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD)	Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výherní kombinace doplněné symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazením novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).
BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)	3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x aktuální sázka) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x aktuální sázka) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x aktuální sázka) pro úroveň Červené diamanty.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,2 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	216 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	86 400 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Padnou-li třešně na prostřední linii, hráč obdrží 1 FREESPIN. Padnou-li hvězdy na prostřední linii, hráč obdrží 10 FREESPINŮ. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	60 x n
BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,6 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	148 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	97 200 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD) Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER, zvýší se počet výherních linií na 81.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
JOKER (WILD)	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZEN	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Při 5 stejných symbolech v jedné výherní linii se tato linie vyhodnocuje jen jednou. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
SYMBOL SCATTER	Za 3 nebo více symbolů SCATTER je výhra SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 5 výherních liniích (plná obrazovka 15 stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA JOKER	Pokud se JOKER objeví uprostřed, následuje bonus. JOKER putuje dokola ve výsledkovém poli. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	* 1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

***** Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 500 CZK.

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	93 600 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,9 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	91 800 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.
BONUSOVÁ HRA MYSTERY	3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Během této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu FIRE (SCATTER), který je platný kdekoli na válci.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL DEVIL (WILD)	Symbol DEVIL nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu RING OF FIRE.
BONUSOVÁ HRA RING OF FIRE	3, 4 nebo 5 symbolů RING OF FIRE kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS) a zároveň vyplácí výhru dle výherní tabulky. Počet FREE SPINŮ her je dán náhodně v rozmezí 15-90 FREE SPINŮ. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
DEVIL (WILD)	2 x n	50 x n	500 x n	* 1800 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n + 15-90 FREE SPINS	20 x n + 15-90 FREE SPINS	500 x n + 15-90 FREE SPINS
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
TŘEŠEŇ	-	8 x n	40 x n	160 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	100 x n
A	-	4 x n	20 x n	50 x n
K	-	4 x n	20 x n	50 x n
Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
J	-	3 x n	10 x n	40 x n
10	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

***** Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 250 CZK.

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MYSTERY	10 – 500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
PLUM	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,11 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	88 020 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii. Nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolů TU, R, BO.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud se na válcích zastaví symboly TU, R, BO, spustí se bonusová hra 10 FREE spinů. V průběhu bonusové hry se za každý symbol R zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry. V průběhu této bonusové hry není možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
TU, R, BO	10 FREE SPINS
JOKER (WILD)	200 x n
2-BAR	40 x n
SEDMIČKA	20 x n
HROZEN	16 x n
ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	93 600 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)	Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.
BONUSOVÁ HRA SALOON	3 a více symbolů SALOON na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za symbol SALOON násobenou faktorem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS her je dán výherní tabulkou. Výhry během této FREE SPINS hry jsou dvojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.
BONUSOVÁ OTOČENÍ	3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	5 x n	20 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	2 x n	8 x n
ČERVENÉ SRDCE	1 x n	4 x n
MODRÁ KAPKA	0.4 x n	1.6 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	0.2 x n	0.8 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	0.2 x n	0.8 x n
BÍLÁ KVĚTINA	0.2 x n	0.8 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD

Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)

Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.

SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)

V případě možné výherní kombinace se symbol ALCHYMISTA (WILD) roztáhne přes celý válec a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).

ROZTAHUJÍCÍ SE WILD

Symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne na celý válec.

BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA

Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherní otočce může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí:

ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING): zamíchání symbolů na válcích při nevýherní otočce a vytvoření nové možné výherní kombinace.

PŘEBARVENÍ (CHANGING): přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A).

NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD): náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce.

Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč dostane jednu ze tří skrytých variant bonusové hry s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA:

9 free spins s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature),

7 free spins s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),

5 free spins s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a není možné získat je v průběhu další bonusové hry

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následující otočce.
BONUSOVÁ HRA BOOM SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) aktivují BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Za tři symboly HVĚZDA hráč obdrží 5 otoček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA hráč obdrží 10 otoček takovýchto otoček. Otočky BOOM SPINS nejsou otočky zdarma – za každou takovou otočku se odečte aktuální sázka s pole KREDIT. Během otoček BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci proměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otočky BOOM SPINS.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 BOOM SPINS	10 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MONSTER SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Pětiválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava kromě symbolu scatter, který platí kdekoliv na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii, tedy nahrazuje kterýkoli symbol, kromě té se symbolem SCATTER.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. V průběhu FREE SPINS her jsou výhry úměrné sázce do hry, v rámci které byla bonusová hra FREE SPINS spuštěna. Ve FREE SPINS se všechna monstra vyvinou na úroveň o jedna vyšší. Ve FREE SPINS se neobjevují symboly RUNY.
RESPIN	Vždy, když dopadne pět a více stejných symbolů RUNY kdekoliv na válcích, obdrží hráč jeden Respin zdarma, ve kterém se zvýší úroveň monstra příslušného danému symbolu RUNY. V Respinu je možné získat další Respin.
EVOLUCE	Hráč si pro průběh hry volí tlačítkem „+“ nebo „-“ level hry. Při levelu 1 jsou všechna monstra na úrovni 1. S každým vyšším levelem se zvedá příslušné monstrum (v pořadí travní monstrum, vodní monstrum, elektrické monstrum, ohnivé monstrum) na druhou úroveň již v základní hře. Cena za vyšší level je 1x, 2x, 3x, 4x, 5x sázka do hry. Interakce hráče (volba levelu hry) nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 3	20 x n	40 x n	100 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 3	15 x n	30 x n	75 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 3	10 x n	20 x n	50 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 3	5 x n	10 x n	25 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 2	4 x n	8 x n	20 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 2	3 x n	6 x n	15 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 2	2 x n	4 x n	10 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 2	1 x n	2 x n	5 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA OHNIVÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA ELEKTRICKÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA VODNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA TRAVNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Pětiválcová hra na 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč obdrží 5 otoček zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREE SPINS	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

ULTIMATE CRYSTALS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Doplňuje na výherních liniích jakýkoli symbol a objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Po dopadnutí se symbol WILD roztahuje na celý válec a spouští respin zbylých válců zdarma.
SYMBOL SCATTER	Pokud během respinu dopadne na válec nový symbol WILD, rozšíří se na daném válci a spolu s prvním rozšířeným symbolem WILD se spustí další respin zbylých válců zdarma. Až 2 další symboly WILD mohou přibýt k prvnímu symbolu WILD, který aktivoval první respin zdarma. Maximálně počet respinů zdarma je tedy tři. Respiny jsou odehrány se stejnou sázkou jako otočka, která aktivovala první respin.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
BAR BAR	5 x n-	20 x n	25 x n
SEDMIČKA	2.5 x n	6 x n	12 x n
FIALOVÝ KRYSTAL	1 x n	2.5 x n	6 x n
ZELENÝ KRYSTAL	1 x n	2 x n	5 x n
ORANŽOVÝ KRYSTAL	1 x n	1.5 x n	4 x n
MODRÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
ŽLUTÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

BAD WOLF

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL VLK (WILD, SCATTER)	Symbol Vlk je WILD i SCATTER symbolem současně a nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol. Tři nebo více symbolů Vlk kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free Spins s deseti otočkami zdarma.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Před začátkem bonusové hry si hráč vylosuje jeden z devíti základních symbolů. Během otočky zdarma se po vyhodnocení výherních linií spustí expandující (roztahující) funkce vylosovaného symbolu. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válcích objeví v dostatečném počtu pro výhru (karetní symbol minimálně 3x, ostatní symboly minimálně 2x), symbol se roztáhne na celý válec (válce), který expandující symbol obsahoval a hráč také získá výhru na 10 výherních liniích. V bonusové hře je možné dostat více než deset bonusových otoček. Každý symbol Vlka, který padne během bonusové hry Free Spins odmění hráče další otočkou zdarma. V případě, že během bonusové hry Free Spins padnou v jedné otočce najednou tři symboly Vlka, hráč obdrží výhru a zároveň deset dalších otoček zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
VLK (WILD)	-	2 x n + 10 otoček zdarma	20 x n + 10 otoček zdarma	200 x n + 10 otoček zdarma
ČERVENÁ KARKULKA	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
LOVEC	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
KOŠÍK	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
MUCHOMŮRKA	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
10	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

RETRO WHEELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10/20/30/40 nebo 50 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ŽOLÍK	Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).
SCATTER SYMBOL HVĚZDA	Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí byt uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	* 2000 x n
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		
	n = CELKOVÁ SÁZKA NA LINII **m = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**		

* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

SECRET ROSE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	15 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	36 000 CZK – 90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ZLATÁ RŮŽE
Objevuje se pouze na prostředním válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne symbol GOLDEN WILD, spouští se GOLDEN ROSE FEATURE, při které mají symboly růží 50% šanci, že se změní na symbol BRONZE WILD.

WILD SYMBOL BRONZOVÁ RŮŽE
Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS
Alespoň tři nebo více symbolů Scatter kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru Free Spins (otočky zdarma). Hráč náhodně obdrží jednu z pěti variant otoček zdarma:

- **10 otoček zdarma** s násobením výhry x6
- **15 otoček zdarma** s násobením výhry x4
- **20 otoček zdarma** s násobením výhry x3
- **30 otoček zdarma** s násobením výhry x2
- **Náhodná kombinace 10-30 otoček zdarma** s násobením výhry 2-6x.

Během bonusové hry není možné získat další bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	10 x n	20 x n	100 x n
RED ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
PINK ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
VIOLET ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
BLUE ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
A, K	0.5 x n	2 x n	6 x n
Q, J	0.5 x n	1 x n	4 x n
BRONZOVÁ RŮŽE (WILD)	3 x n	8 x n	40 x n
	Objevuje se jen na prostředním válci. Spouští Bonus Zlatá Růže		
ZLATÁ RŮŽE (WILD)	Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter		

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

TUTTI FRUTTI

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin)
Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní cely displej.

Bonusová hra Superspin
Superspin bonus je bonus závisející na počtu dotáčení displejů (superspinů) a obsahující čtyři kategorie (mini, midi, maxi, super). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

Symbol WILD
Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 700 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Tuto pozná změnou hodnot v bonusech MINI, MIDI, MAXI a SUPER na otazníky. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může hráč odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým stisknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení sázky na hodnotu za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová hra Joker Spin není zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, pro kterou byla tato bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
ZELENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	4 x n	10 x n
HROZNY	1 x n	4 x n	10 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	0,4 x n	1 x n	2 x n
POMERANČ	0,4 x n	1 x n	2 x n
CITRON	0,4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠNĚ	0,4 x n	1 x n	2 x n
WILD	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

FOOTBALL ON FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu Kopačák (SCATTER), který platí kdekoli na válcích. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol Joker (WILD)
Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu KOPAČÁK (SCATTER).

Symbol Kopačák (SCATTER)
Za 2 nebo více symbolů SCATTER kdekoliv na válcích obdrží hráč SCATTER výhru. SCATTER symboly se nemusí nacházet na výherní linii.

Bonusová hra Free spins (otočky zdarma)
Za tři nebo více symbolů SCATTER si hráč vybere jeden z těchto TERČŮ na obrazovce. Každý z TERČŮ ukrývá určitý počet FREE SPINS. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrně sázce na hru, která spustila otočky zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otočky zdarma.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 400 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může hráč odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým stisknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení sázky na hodnotu za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová hra Joker Spin není zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, pro kterou byla tato bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	0,4 x n	10 x n	100 x n	360 x n
Pohár	0,4 x n	2 x n	10 x n	60 x n
Šála	0,4 x n	2 x n	10 x n	60 x n
Píšťalka	-	1,6 x n	8 x n	32 x n
Kopačky	-	1,2 x n	6 x n	20 x n
Rukavice	-	1,2 x m	6 x n	20 x n
A	-	0,8 x n	4 x n	10 x n
K	-	0,8 x n	4 x n	10 x n
Q	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
J	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
10	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
9	0,4 x n	0,6 x n	2 x n	8 x n
Kopačák (SCATTER)	2 x n	5 x n + 5 - 90 otoček zdarma	20 x n + 5 - 90 otoček zdarma	500 x n + 5 - 90 otoček zdarma

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HAPPY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Propadávání symbolů
Padne-li výhra na výherní linii, po vyhodnocení všech linií, výherní symboly zmizí a na jejich místo propadnou symboly výše, které jsou znovu nahrazeny symboly výše (dle pořadí na válcích).

Bonusová hra Diamond Games
Pokud se na displeji objeví 3, nebo 4 Scatter symboly, hráč obdrží 15, respektive 30 Free Spinů, tj. otoček zdarma. Symboly SCATTER jsou vyhodnoceny až po ukončení propadávání symbolů. Chování symbolu SCATTER v bonusové hře je totožné.

Symbol WILD
Symbol WILD slouží jako samostatný symbol a nebo může doplnit výherní linii za libovolný jiný symbol. Pokud se tak stane, výhra za daný symbol se navíc zdvojnásobí.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 900 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může hráč odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým stisknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení sázky na hodnotu za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová hra Joker Spin není zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, pro kterou byla tato bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
Diamanty (WILD)	75 x n	500 x n
Červená sedmička	25 x n	100 x n
Modrá sedmička	10 x n	25 x n
Bílá sedmička	3 x n	10 x n
Červený diamant	1,5 x n	3 x n
Žlutý diamant	1,5 x n	3 x n
Fialový diamant	1 x n	2 x n
Zelený diamant	1 x n	2 x n
SCATTER	15 diamantových her	30 diamantových her

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

CHEESER AND JASPER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Pasti
Kdykoli se na displeji objeví symbol Cheeser (Scatter), na tuto pozici je náhodně položena jedna z pastí. Ta zde zůstává do doby, dokud na tuto pozici nedopadne symbol Jasper. V takovém případě se past aktivuje a podle daného typu pasti rozmístí Wildy na další pozice. Pokud Cheeser dopadne na pozici, na které již past je, nic se nestane. Pasti jsou následující:
Větrák – daná pozice a další dvě pozice vpravo od ní se změní ve Wild.
Gilotina – daná pozice a další dvě pozice vlevo od ní se změní ve Wild.
Molotov – daná pozice a další dvě pozice nad ní se změní ve Wild.
Motorová pila – daná pozice a další dvě pozice pod ní se změní ve Wild.
Elektřina – daná pozice a pozice úhlopříčně na všechny čtyři strany se změní ve Wild.
Bomba – daná pozice a další čtyři náhodně vybrané pozice se změní ve Wild.

Bonusová hra Free spins
Alespoň dva symboly Cheeser (Scatter) kdekoli na válcích spustí bonusovou hru free spins s 10 otočkami zdarma.
Před začátkem free spinů Cheeser roznese po freespinových válcích 20 jakýchkoliv pastí. Každý Jasper, který ve free spinech padne, trefí past a promění danou pozici plus ještě další pozice (dle pravidel pro pasti) ve Wild. Každou Jasperem aktivovanou past Cheeser okamžitě doplní.
Každá aktivovaná past znamená uložení Jasperovy duše (viz stupnice vlevo od herního pole). Po dosažení pěti duší hráč dostává dalších pět otoček zdarma a desetinásobek sázky do základní hry. Po dosažení deseti duší se hráči po konci free spinů zobrazí Kolo štěstí, ve kterém může navíc vyhrát násobek sázky, nebo násobek dosavadní výhry. Kolo štěstí je automaticky roztočeno a hráč jej může zastavit pomocí tlačítka „STOP“. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol BLOOD (WILD)
Symbol Blood (Wild): Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Cheeser (Scatter).

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 20 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některá hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může hráč odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým stisknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení sázky na hodnotu za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová hra Joker Spin není zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, pro kterou byla tato bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Jasper	5 x n	10 x n	30 x n
Dort	4 x n	8 x n	15 x n
Dárek	2 x n	4 x n	10 x n
Mléko	2 x n	4 x n	10 x n
Sýr	1 x n	2 x n	8 x n
Ryba	1 x n	2 x n	8 x n
A	0,4 x n	0,8 x n	4 x n
K	0,4 x n	0,8 x n	4 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Blood (WILD)	-	-	-
Cheeser (SCATTER)	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

CHICA BONITA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znovu roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej.

Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin)
Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní cely displej.

Bonusová hra Superspin
Superspin bonus je bonus závisející na počtu dotáčení displejů (superspinů) a obsahující čtyři kategorie (mini, midi, maxi, super). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

Symbol WILD
Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 700 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Tuto pozná změnou hodnot v bonusech MINI, MIDI, MAXI a SUPER na otazníky. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může hráč odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým stisknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení sázky na hodnotu za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová hra Joker Spin není zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, pro kterou byla tato bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
La muerta	4 x n	10 x n	20 x n
Piñata	4 x n	10 x n	20 x n
Papričky	1 x n	4 x n	10 x n
Kytara	1 x n	4 x n	10 x n
Maracas	1 x n	4 x n	10 x n
Sombrero	0,4 x n	1 x n	2 x n
Tequila	0,4 x n	1 x n	2 x n
Tacos	0,4 x n	1 x n	2 x n
Kaktus	0,4 x n	1 x n	2 x n
Wild	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SIMPLY HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	4 výherní linie
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 600 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může hráč odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým stisknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení sázky na hodnotu za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová hra Joker Spin není zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, pro kterou byla tato bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	10 x n	50 x n	250 x n
Meloun	5 x n	25 x n	125 x n
Hrozny	2,5 x n	20 x n	100 x n
Citron	2 x n	15 x n	75 x n
Švestka	1 x n	10 x n	50 x n
Pomeranč	0,5 x n	10 x n	37,5 x n
Třešně	0,5 x n	5 x n	25 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	20 x n	100 x n	500 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může hráč odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým stisknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení sázky na hodnotu za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová hra Joker Spin není zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, pro kterou byla tato bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	4 x n	20 x n	100 x n
Meloun	2 x n	10 x n	50 x n
Hrozny	1 x n	8 x n	40 x n
Citron	0,8 x n	6 x n	30 x n
Švestka	0,4 x n	4 x n	20 x n
Pomeranč	0,2 x n	4 x n	15 x n
Třešně	0,2 x n	2 x n	10 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	8 x n	40 x n	200 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může hráč odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým stisknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení sázky na hodnotu za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová hra Joker Spin není zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, pro kterou byla tato bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	2 x n	10 x n	50 x n
Meloun	1 x n	5 x n	25 x n
Hrozny	0,5 x n	4 x n	20 x n
Citron	0,4 x n	3 x n	15 x n
Švestka	0,2 x n	2 x n	10 x n
Pomeranč	0,1 x n	2 x n	7,5 x n
Třešně	0,1 x n	1 x n	5 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	4 x n	20 x n	100 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může hráč odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým stisknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení sázky na hodnotu za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová hra Joker Spin není zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, pro kterou byla tato bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n
Meloun	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
Hrozny	0,25 x n	2 x n	10 x n
Citron	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
Švestka	0,1	1 x n	5 x n
Pomeranč	0,05 x n	1 x n	3,75 x n
Třešně	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	2 x n	10 x n	50 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VEGAS 27 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

Bonusová hra Free Spins
Pokud se na válcích zastaví symboly VE, GAS, 27, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol GAS zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD - Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
VE GAS 27	1 x n +10 otoček zdarma
Kajot Joker Bar (WILD)	200 x n
Bar Bar	40 x n
Hvězda	20 x n
Zvonky	16 x n
Melouny	16 x n
Citróny	2 x n
Švestky	2 x n
Pomeranče	2 x n
Třešně	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

CRAZY FRUITS STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1000 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Bonusová hra Free spins
Pokud se symbol Joker objeví na prostřední pozici prostředního válce, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se Free spins bonusová hra s 5 otočkami zdarma.

Symbol WILD – Multi Joker
Symbol Multi Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci a každý symbol Multi Joker (Wild), který pomůže vytvořit výherní linii, znásobí výherní kombinaci 2x.

Symbol SCATTER – Joker
Symbol Joker (Scatter) nahrazuje všechny symboly. Pokud se symbol Joker objeví uprostřed na prostředním válci, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se bonusová hra Free Spins s 5 otočkami zdarma. Během bonusové hry Free Spins nelze vyhrát další volné otáčky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	1x	3x	4x	5x
Sedmička	-	20 x n	100 x n	400 x n
Hvězda	-	8 x n	25 x n	100 x n
Hrozen	-	8 x n	25 x n	100 x n
Meloun	-	4 x n	10 x n	40 x n
Pomeranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
Švestka	-	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	-	2 x n	5 x n	20 x n
Třešně	-	2 x n	5 x n	20 x n
Joker	5 otoček zdarma	-	-	-
Multi Joker	-	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

DEMON MASTER STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1000 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

Bonusová hra Free Spins
Pokud se na válcích zastaví symboly DE, M, ON, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol M zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
DE, M, ON,	1 x n +10 otoček zdarma
Joker (WILD)	200 x n
Upírka	40 x n
Kříž	20 x n
A	16 x n
K	16 x n
Q	2 x n
J	2 x n
10	2 x n
9	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

HOT FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Hvězda – Scatter symbol
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

Bonusová hra
Tři symboly 7 – Bonus rozmístěné kdekoliv ve válcích spouští zdarma speciální bonusovou hru. Na obrazovce se objeví devět bublin. Cílem hry je postupně odkrýt výhry z těchto bublin. Bonusová hra končí, když zvolená bublina neobsahuje žádnou výhru. Výhra z bonusové hry je pak dána součtem všech výher, které byly v bublinách odkryty.
Padne-li pouze 1 Bonus symbol, automaticky se promění v bombu, která po výbuchu náhodně promění symboly na svém kříži (ve stejném sloupci a řádku).
Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.
V rámci bonusové hry jsou výhry úměrné aktuální sázce v otočce, ve které byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoliv však na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol WILD – Ovocný koš
Wild symbol nahrazuje celý sloupec výherními symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Hrozny	10 x n	50 x n	100 x n
Citrón	4 x n	10 x n	40 x n
Švestka	2 x n	10 x n	40 x n
Pomeranč	2 x n	8 x n	20 x n
Třešně	2 x n	6 x n	20 x n
Meloun	2 x n	4 x n	10 x n
Hvězda – Scatter	-	-	-
Ovocný koš – WILD	-	-	-
Sedmička	Bonusová hra	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	4
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	4 výherní linie
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 600 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	10 x n	50 x n	250 x n
Tequila	5 x n	25 x n	125 x n
Kaktus	2,5 x n	20 x n	100 x n
A	2 x n	15 x n	75 x n
K	1 x n	10 x n	50 x n
Q	0,5 x n	10 x n	30 x n
J	0,5 x n	5 x n	25 x n
WILD	20 x n	100 x n	500 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	4
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	4 x n	20 x n	100 x n
Tequila	2 x n	10 x n	50 x n
Kaktus	1 x n	8 x n	40 x n
A	0,8 x n	6 x n	30 x n
K	0,4 x n	4 x n	20 x n
Q	0,2 x n	4 x n	12 x n
J	0,2 x n	2 x n	10 x n
WILD	8 x n	40 x n	200 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	4
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	2 x n	10 x n	50 x n
Tequila	1 x n	5 x n	25 x n
Kaktus	0,5 x n	4 x n	20 x n
A	0,4 x n	3 x n	15 x n
K	0,2 x n	2 x n	10 x n
Q	0,1 x n	2 x n	6 x n
J	0,1 x n	1 x n	5 x n
WILD	4 x n	20 x n	100 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	4
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	1 x n	5 x n	25 x n
Tequila	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
Kaktus	0,25 x n	2 x n	10 x n
A	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
K	0,1 x n	1 x n	5 x n
Q	0,05 x n	1 x n	3 x n
J	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
WILD	2 x n	10 x n	50 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT LINES 34 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3 symboly na válci 1, 3 a 5; 4 symboly, na válci 2 a 4
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	34 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	305 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Bonusová hra Hot Lines 34
Pokud je bonusový symbol na prvním a posledním válci, pak pro každou výherní linii, která obsahuje oba bonusové symboly, je udělen množitel výhry nejvyššího symbolu na této linii, což znamená, že nejvyšší symbol na dané linii se rozšíří na všechny pozice na dané linii. Normální výhry na ostatních liniích stále platí.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Joker	-	-	-	50 x n
Hot Lines 34	Bonusová hra	-	-	-
Bar	-	5 x n	15 x n	40 x n
Hvězda	-	4 x n	12 x n	30 x n
Meloun	-	3 x n	9 x n	20 x n
Zvonky	-	2 x n	6 x n	15 x n
Švestky	-	2 x n	6 x n	15 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	8 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	8 x n
Třešně	-	1 x n	3 x n	8 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

SIMPLY HOT XL 50

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	4
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	50 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	445 840 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	0,8 x n	4 x n	20 x n
Meloun	0,4 x n	2 x n	10 x n
Hrozny	0,2 x n	1,6 x n	8 x n
Citron	0,16 x n	1,2 x n	6 x n
Švestka	0,08 x n	0,8 x n	4 x n
Pomeranč	0,04 x n	0,8 x n	3 x n
Třešně	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	1,6 x n	8 x n	40 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	4
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	100 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	388 620 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	0,4 x n	2 x n	10 x n
Meloun	0,2 x n	1 x n	5 x n
Hrozny	0,1 x n	0,8 x n	4 x n
Citron	0,08 x n	0,6 x n	3 x n
Švestka	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
Pomeranč	0,02 x n	0,4 x n	1,5 x n
Třešně	0,02 x n	0,2 x n	1 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	0,8 x n	4 x n	20 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIREN'S CALLING

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	4
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	96,02 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	71 640 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol PIRÁTKA (WILD)
Symbol Pirátka (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Siréna a symbolu Pirát (Bonus).

Symbol PIRÁT (BONUS)
Po dopadu 3, 4 nebo 5 symbolů Pirát (Bonus) kdekoliv na válcích se spustí Mystery Bonus, kdy se zobrazí tři truhly s pokladem. Hráč je poté vyzván, aby si jednu z nich vybral.
Po výběru hráč získá odměnu přiřazenou k vybrané truhle s pokladem. Interakce hráče (tj. výběr jedné z truhel) nemá vliv na výherní podíl, ani na výsledek hry.

Symbol SIRÉNA a WILD SPIN FEATURE
Jednotlivé otočky v základní hře jsou seskupeny do sad po 10 otočkách. Před prvním roztočením je každá z 20 pozic na válcích neoznačená. Během sady 10 otoček je označena každá pozice, na které se objeví symbol Sirény. Tato pozice zůstane označená po celou dobu trvání sady 10 otoček. Ke každé označené pozici je zpočátku přiřazen násobitel 1x. Pokud symbol Sirény padne na pozici, která již byla označena v průběhu těchto 10 otoček, násobitel přiřazený této pozici se zdvojnásobí. (Např. pokud symbol Sirény padne na stejnou pozici 3x během jedné sady 10 otoček, bude k této pozici přiřazen násobitel 4x).
Jakmile se válce při 10. otočce zastaví, všechny doposud označené pozice (včetně těch, které se označily během 10 otočky) se změní na symbol Wild s patřičným násobitelem.
Násobitelé na jedné výherní linii se dále násobí mezi sebou. Například kombinace, která obsahuje symboly Wild 2x a Wild 4x, násobí výhru na této linii 8x.
Výherní kombinace na liniích se v 10. otočce vyhodnotí až po překrytí symbolem Wild na označených pozicích.
Pokud dojde k situaci, kdy přidaný symbol Wild zakryje symbol Pirát (Bonus), tak je tento symbol stále platný pro spuštění Mystery Bonusu.
Po 10. otočce a případném vyplacení výher se všechny označené pozice deaktivují a proces se opakuje.
Pro každou úroveň sázky je samostatná sada počítadel otoček, označených pozic a násobitelů symbolů Wild. Na každé úrovni sázky dochází k uložení při její změně.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 400 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některá hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
9	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
10	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
J	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
Q	0,25 x n	1 x n	2 x n
K	0,25 x n	1 x n	2 x n
A	0,25 x n	1 x n	2 x n
Kormidlo	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Kompas	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Šavle	0,5 x n	2 x n	5 x n
Pirátské zlato	0,5 x n	2 x n	5 x n
Ďas mořský	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pirátka	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pirát	Mystery Bonus 10 x – 100 x n	Mystery Bonus 20 x – 200 x n	Mystery Bonus 50 x – 250 x n
Siréna	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SUPER LINES 2 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Bonusová hra Super Lines 2
V pravém horním rohu displeje je bublinový kroužek skládající se z 20 pozic (17 normálních, jedna x2, jedna x3 a jedna x4). Pokaždé, když dojde k výhře pozice postupuje a když dospěje na pozici s násobitelem, dosažená výhra se daným násobitelem vynásobí. Aktuální stav bublinového kroužku je vázán na výši sázky.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker	30 x n	60 x n	120 x n
Bar	25 x n	50 x n	100 x n
Hvězda	10 x n	20 x n	40 x n
Melouny	8 x n	16 x n	32 x n
Zvonky	8 x n	16 x n	32 x n
Švestky	1 x n	2 x n	4 x n
Pomeranče	1 x n	2 x n	4 x n
Citróny	1 x n	2 x n	4 x n
Třešně	1 x n	2 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

TRIPLE STARS STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1000 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.

Bonusová hra Free spins
Pokud se na válcích zastaví symboly 3x BONUS SYMBOL, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý symbol WIN x2 zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
Bonus Symbol	1 x n +10 otoček zdarma
Joker	200 x n
BAR	40 x n
Hrozny	20 x n
Melouny	16 x n
Zvonky	16 x n
Švestky	2 x n
Pomeranče	2 x n
Dolary	2 x n
Třešně	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

Dodavatel: e-gaming s.r.o.

1	AFTER DARK	22	NIGHTMARE SQUAD	43	4 SPIN
2	BIG SHOW	23	PERSIAN NIGHTS	44	APPARATUS
3	BLACK PEARL	24	PIRATE ADVENTURES	45	APPARATUS 2
4	BLAZING REELS	25	PIXI FALL	46	MIGHT OF LIGHT
5	CRISS CROSS	26	PRIMAL AGE	47	MOUNTAIN LEGENDS
6	DOUBLE GAME 2	27	RICH GARDEN	48	MOUNTAIN LEGENDS 2
7	DOUBLE GAME	28	SAVANNA SUNRISE DELUXE	49	MULTISPIN
8	FARMER JACK	29	SEASONS	50	SAND'S TREASURE
9	FERRIS WHEEL	30	SPACE ADVENTURE	51	STICKY FRUITS
10	FLAMING SPINS	31	STICKY FOUR	52	VIGOROUS KNIGHTS
11	FROZZY FRUITS	32	SUPER REELS DELUXE	53	APPARATUS 40
12	FRUIT BLASTER	33	SUPER STAR 27	54	BONUS JACK
13	FRUIT BOMB	34	TORNADO BILL	55	CIRCUS 2
14	FRUIT JACK	35	TREASURE BOX 2	56	FIRE WALLS 2
15	FRUTTY LAB	36	TREASURES OF ASGARD	57	JIGGLY JACK
16	HUNTER'S DREAM 2	37	TRIPLE WILD 7	58	SCATTER EXPRESS
17	JEWELS QUEST 2	38	TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS	59	SUPER FRUIT
18	MULIT 5	39	WILD COOKIES	60	TOP BULLET
19	MULTIPLAY 81	40	WILD FLAME SEVENS	61	TREASURE BOX
20	MULTIPLAY HOT	41	WOODWOSE'S MAGIC		
21	NICE PRICE	42	YELLOW DRAGON		

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače, tabletu či mobilního telefonu. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

Funkce tlačítek a klávesových zkratek, kterými jsou vybaveny internetové hry společnosti e-gaming s.r.o., pokud v herním plánu konkrétní hry není uvedeno jinak:

FUNKCE TLAČÍTEK – počítač



START
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

AFTER DARK

AFTER DARK je 5válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Vrána


Kočka


Kozel


Netopýr


Upír


Tesáky

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozepíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

5x VÝHRA				
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X

4x VÝHRA				
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol

3x VÝHRA				
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Upír	500	128	16	8
 Netopýr	256	32	12	6
 Koza	128	16	8	4
 Kočka	64	12	6	3
 Vrána	32	8	4	×
 A (Eso)	16	6	3	×
 K (Král)	16	6	3	×
 Q (Královna)	8	4	2	×
 J (Kluk)	8	4	2	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	x

BIG SHOW

BIG SHOW je 3válcová videohra se 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


77
Dvojitá sedmička


Zvonky
Mystery symbol


Tanečnice (vrch)
Divoký symbol


Tanečnice (střed)
Divoký symbol


Tanečnice (spodek)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě *mystery* symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část *divokého* symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

DIVOKÝ symbol " třetiny "			
Multiplikátor výhry	**3x**	**2x**	**1x**

Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



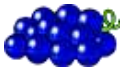
3 *mystery* symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnot je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě *mystery* symbolu "ZVONY".
- Každá část (třetina) *divokého* symbolu "TANEČNICE", která se křižuje s aktivní výherní linii, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních linií, v režimu "criss-cross".
- Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	**Zvonky** (Mystery symbol)	**2**–100
	**77** (Dvojitá sedmička)	100
	**Melouny**	60
	**Hrozny**	20
	**Švestky**	8
	**Pomeranče**	6
	**Citróny**	4
	**Třešně**	2

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 314 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 až 108 000 Kč

BLACK PEARL

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na 1 válec), 3 řady a libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "*scatter*" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 1,- Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 180,- Kč na všechny výherní linie (tedy 20,- Kč na jednu výherní linii). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

HERNÍ SYMBOLY



Medúza
Číslice „9“ (Devítka)



Ryba
Číslice „10“ (Desítka)



Delfín
Písmeno „J“ (Kluk)



Krab
Písmeno „Q“ (Královna)



Želva
Písmeno „K“ (Král)



Chobotnice
Písmeno „A“ (Eso)



Mořský koník



Černá perla v mušli
Bonusový scatter symbol



Černá perla s nápisem
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA.

Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.

Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní

kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku.

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více bonusových *scatter* symbolů vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 20,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 180,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových *scatter* symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.

- Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 180 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 9 720 Kč až 19 440 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Černá perla s nápisem Divoký symbol	1 000	750	200	x
Černá perla v mušli Scatter symbol	500	20	5	2
Mořský koník	750	125	25	x
Chobotnice Písmeno „A” (Eso)	400	100	20	x
Želva Písmeno „K” (Král)	250	75	15	x
Krab Písmeno „Q” (Královna)	125	50	10	x
Delfín Písmeno „J” (Kluk)	100	25	10	x
Ryba Číslo „10” (Desítka)	100	25	5	x
Medúza Číslo „9” (Devítka)	100	25	5	2

BLAZING REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

BLAZING REELS je 5válcová hra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol SEDMIČKA a scatter symbol HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Sedmička
Divoký symbol



Švestka



Pomeranč



Třešně



Hrozen



Meloun



Citrón



Hvězda
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.



SCATTER SYMBOL HVĚZDA

3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.
- 3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	**Sedmička** Divoký symbol	200	80	8
	**Hrozen**	80	16	4
	**Švestka**	40	8	4
	**Meloun**	40	8	4
	**Pomeranč**	20	4	2
	**Citrón**	20	4	2
	**Třešně**	20	4	2
	**Hvězda** Scatter symbol	4000	160	40

JMENOVITÉ HODNOTY

maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % - 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 180 000 Kč

CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3válcová videohra se 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma), a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citróny


Pomeranče


Švestky


Hvězdy


Hrozny


Melouny


Šťastné sedmičky

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 300,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "xX" (Criss Cross) je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 300 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 16 200 Kč až 32 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
 Šťastné sedmičky	1 620	60
 Melouny	1 080	40
 Hrozny	540	20
 Švestky	432	16
 Pomeranče	432	16
 Hvězdy	432	8
 Citróny	108	2
 Třešně	108	2

DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5válcová videohra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD", bonusový *scatter* symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME", a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Stříbrný BAR


Zlatý BAR


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zlatá sedmička


Červená sedmička


Wild
Divoký symbol


DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otoček změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	300 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Červená sedmička**	200	60	40	20
 **Zlatá sedmička**	80	32	16	8
 **Meloun**	32	16	8	x
 **Hrozen**	24	8	4	x
 **Švestka**	16	6	2	x
 **Pomeranč**	16	6	2	x
 **Citrón**	8	4	1	x
 **Třešně**	8	4	1	x
 **Zlatý BAR**	4	2	1	x
 **Stříbrný BAR**	4	2	1	x

DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Červená sedmička


DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký „scatter“ symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového)

otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 500 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Červená sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	100	40	10	x
 **Švestka**	40	10	4	x
 **Pomeranč**	40	10	4	x
 **Citrón**	40	10	4	x
 **Třešně**	40	10	4	1

FARMER JACK

Hra FARMER JACK má 5 válců, 4 řady (4 symboly na jeden válec) a libovolnou volbu aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30 nebo 40 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "FARMER JACK", bonusový *scatter* symbol "KOLEČKO", bonusovou hru "FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Kuře


Prase


Kráva


Kůň


Kolečko
Bonus “scatter“ symbol


Farmer Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázka je volena na jednu linii, kdy celková sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Celková sázka do hry je zobrazena v poli SÁZKA. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 40. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.

Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra na každé aktivní výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového "scatter" symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Scatter symbol



Symbol "KOLEČKO" (Bonus) je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma. Dalších 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

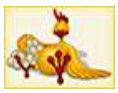
- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka na jednu linii je 10,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 400,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového "scatter" symbolu "KOLEČKO".
- "KOLEČKO" je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	400 Kč
– maximální výhra:	400 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	21 600 Kč až 43 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Farmer Jack** (Divoký symbol)	1 000	200	50
 **Kůň**	400	100	25
 **Kráva**	400	100	25
 **Prase**	250	75	20
 **Kuře**	250	75	20
 **A** (Eso)	150	50	5
 **K** (Král)	150	50	5
 **Q** (Královna)	100	20	5
 **J** (Kluk)	100	20	5
 **10** (Desítka)	100	20	5
 **9** (Devítka)	100	20	5

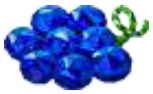
FERRIS WHEEL

FERRIS WHEEL je 4válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je ruské kolo "FERRIS WHEEL", divoký symbol "WILD", mystery symbol "HVĚZDA" s náhodnou peněžní výhrou a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Hrozen



Citrón



Meloun



Pomeranč



Švestka



Šťastná sedmička



Hvězda
Mystery symbol



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

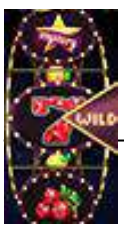
Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením

vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol



Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 4 řady a 256 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro aktuální sázku.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	900 Kč
– maximální výhra:	457 200 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	48 600 Kč až 97 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Hvězda** (Mystery symbol)	2–100	1–8
 **Červená sedmička**	100	8
 **Švestka**	32	6
 **Pomeranč**	8	4
 **Meloun**	8	3
 **Citrón**	6	3
 **Hrozen**	4	1
 **Třešně**	2	1

FLAMING SPINS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

FLAMING SPINS je 5válcová hra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol WILD a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



ZVONY
Scatter symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Sedmička



Hrozen



Meloun



Bar



Švestka



Pomeranč



Citrón



Třešně

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.



SCATTER SYMBOL ZVONY

3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.



SCATTER SYMBOL HVĚZDA

3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	**Sedmička**	1500	100	25	5
	**Hrozen**	250	50	20	
	**Meloun**	250	50	20	
	**Bar**	100	25	10	
	**Švestka**	50	15	5	
	**Pomeranč**	50	15	5	
	**Citrón**	50	15	5	
	**Třešně**	50	15	5	
	**ZVONY** Scatter symbol	1000	200	30	
	**HVĚZDA** Scatter symbol			200	

JMENOVITÉ HODNOTY

maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90,5 % - 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 171 000 Kč

FROZZY FRUITS

FROZZY FRUITS je 5válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestky


Hrozny


Meloun


Zvonky


Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní

individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven Šťastná sedmička	100	40	20
Zvonky	80	32	16
Meloun	32	16	8
Hrozny	24	8	4
Švestky	16	6	2
Pomeranč	16	6	2
Citrón	8	4	1
Třešně	4	2	1

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



Citrón



Třešně



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Šťastná sedmička



Hvězda
Bonus „scatter“ symbol



Fruit Blaster
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
 **Fialové prstence**	25x výše sázky
 **Modré prstence**	20x výše sázky
 **Zelené prstence**	15x výše sázky
 **Červené prstence**	10x výše sázky
 **Žluté prstence**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z

řádku nad nimi (kaskádový efekt).

- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více *scatter* bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý *scatter* bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lucky Seven**	15	10	5
 **Meloun**	10	5	2
 **Hrozny**	10	5	2
 **Švestka**	4	3	1
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1

FRUIT BOMB

FRUIT BOMB je 5válcová videohra se 3 řádky a 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Hrozen



Citrón



Meloun



Pomeranč



Šťastná sedmička



Švestka



Bomba
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "BOMBA" je *divoký* symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají k válci s tímto symbolem.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Šťastná sedmička**	500	100	10
 **Meloun**	100	30	6
 **Hrozen**	50	10	3
 **Švestka**	40	10	3
 **Pomeranč**	30	5	2
 **Citrón**	30	5	2
 **Třešně**	10	5	2

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "DÁRKOVÁ KRABICE", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zvony


Červená „Sedmička“


Zlatá „Sedmička“



Šťastná hvězda
„Mystery“ symbol


DÁRKOVÁ KRABICE
Bonusový „scatter“ symbol


Fruit Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu *scatter* symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 *scatter* symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 *scatter* symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 *scatter* symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více *mystery* symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.

- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **DÁRKOVÁ KRABICE** Bonusový *scatter* symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 **Šťastná hvězda** „Mystery" symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
 **Fruit Jack** Divoký symbol	250	50	10
 **Červená „Sedmička"**	100	20	5
 **Zlatá „Sedmička"**	100	20	5
 **Zvony**	60	15	5
 **Hrozen**	40	10	2
 **Meloun**	40	10	2
 **Pomeranč**	20	5	1
 **Švestka**	20	5	1
 **Citrón**	20	5	1
 **Třešně**	20	5	1

FRUTTY LAB

FRUTTY LAB je 4válcová videohra se 4 řadami a 256 výherními liniemi. Součástí hry je divoký symbol "WILD" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Pomeranč



Třešně



Hrozny



Švestka



Meloun



Citrón



Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce se 4 řadami a 256 výherními liniemi.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

HUNTER'S DREAM 2

HUNTER'S DREAM 2 je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Orel



Bizon



Vlk



Lovec



Táborák
Divoký symbol



Lovecká chata
Bonusový „scatter" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	lovec	vlk	bizon	orel	A, K	Q, J	10, 9
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový *scatter* symbol. 3 bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové *scatter* symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Lovec**	200	60	40	20
 **Vlk**	80	32	16	8
 **Bizon**	32	16	8	x
 **Orel**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je 5válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Zlatá totemová maska


Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na rámci, 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
 **Stříbrný diamant**	25x výše sázky
 **Modrý diamant**	20x výše sázky
 **Zelený diamant**	15x výše sázky
 **Červený diamant**	10x výše sázky
 **Žlutý diamant**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zlatá totemová maska**	15	10	5
 **A** (Eso)	10	5	2
 **K** (Král)	10	5	2
 **Q** (Královna)	4	3	1
 **J** (Kluk)	4	3	1
 **10** (Desítka)	3	2	1
 **9** (Devítka)	3	2	1

MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci, 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Stříbrný BAR


Modrý BAR


Červený BAR


Dolar


Červená sedmička


Žlutá sedmička


Multi5
Divoký symbol


THREE (horní část)
Bonusový symbol


THREE (střední část)
Bonusový symbol


THREE (spodní část)
Bonusový symbol


REEL (horní část)
Bonusový symbol


REEL (střední část)
Bonusový symbol


REEL (spodní část)
Bonusový symbol


BONUS (horní část)
Bonusový symbol


BONUS (střední část)
Bonusový symbol


BONUS (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 250 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Červená sedmička**	200	160	40
 **Žlutá sedmička**	160	60	16
 **Dolar**	40	16	6
 **Červený BAR**	6	4	1
 **Modrý BAR**	6	4	1
 **Stříbrný BAR**	4	2	1
 **Třešně**	4	2	1

MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Hrozny



Pomeranč



Meloun



Třešně



Šťastná sedmička



Švestka



Multiplay 81
Divoký symbol



Citrón

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

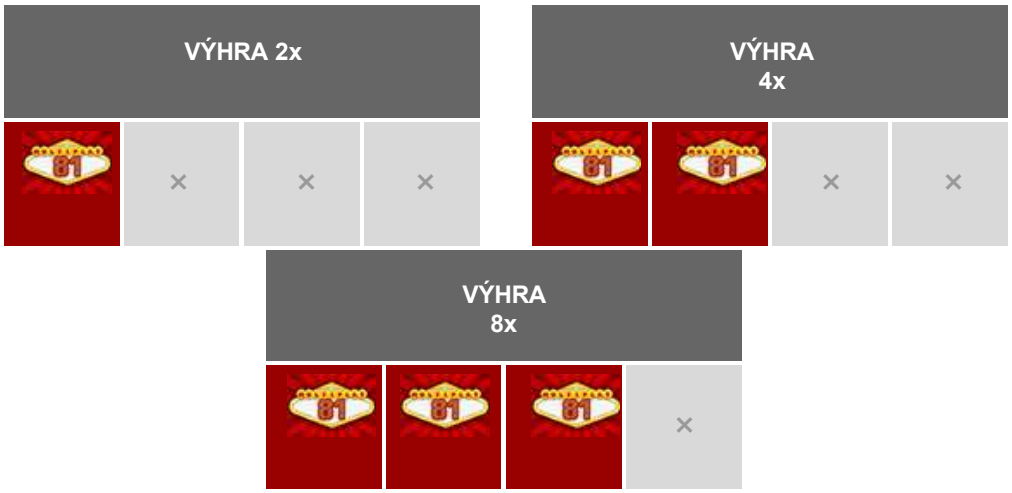
Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	**Šťastná sedmička**	160	16
	**Meloun**	60	6
	**Hrozny**	40	4
	**Citrón**	4	1
	**Švestka**	4	1
	**Třešně**	4	1
	**Pomeranč**	4	1
	**BAR**	2	1

MULTIPLAY HOT

MULTIPLAY HOT je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	200 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Šťastná sedmička**	160	16
 **Meloun**	60	6
 **Hrozny**	40	4
 **Švestka**	4	1
 **Pomeranč**	4	1
 **Citrón**	4	1
 **Třešně**	4	1
 **BAR**	2	1

NICE PRICE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačením horního nebo spodního trojúhelníku tlačítka [SÁZKA] se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících kotoučů při každém stisknutí tlačítka [START], nebo pokud je aktivován režim automatické hry [AUTOSTART]. Pokud se na kotoučích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NICE PRICE je 4x3 válcová videohra s 81 výherními liniemi, která používá 12 nezávislých válců. Hra obsahuje funkci přídavné BONUSOVÉ LINIE a divoký WILD symbol s funkcí multiplikátoru.

PODSTATA HRY

3 nebo 4 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace dosažené na běžné a bonusové linii.

HERNÍ SYMBOLY



7 (Sedmička)



Hrozny



Pomeranč



Třešně



WILD (Divoký symbol)



Meloun



Švestka



Citrón



BAR

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký **WILD** symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

Výhra x4			
Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W	W
Výhra x8			
Jakýkoliv symbol	W	W	W
Výhra x2			
Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W



BONUSOVÁ LINIE

Při každém roztočení válců je vytvořena **BONUSOVÁ LINIE** náhodným označením 4 pozic pro symboly. 3 nebo 4 stejné symboly v bonusových rámečcích vytváří další výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 81 výherních linií, 12 nezávislých válců, 3 řady.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- BONUSOVÁ LINIE je vytvořena náhodným označením 4 pozic pro symboly.
- Divoký **WILD** symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	**7** (Sedmička)	800	80
	**Meloun**	300	30
	**Hrozny**	200	20
	**Švestka**	20	5
	**Citrón**	20	5
	**Pomeranč**	20	5
	**Třešně**	20	5
	**BAR**	10	5

JMENOVITÉ HODNOTY

maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

NIGHTMARE SQUAD

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NIGHTMARE SQUAD je 5válcová hra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký symbol FESTER, funkci MYSTERY bonus a bonusové otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Herní symboly



Fester
Divoký symbol



Krvavá Mary



Casper



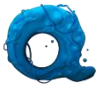
Frankenstein



A
Eso



K
Král



Q
Královna



J
Kluk



10
Desítka



9
Devítka



Náhrobní kámen
Scatter symbol



Mystery
Scatter Symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol „**FESTER**“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN.



OTOČENÍ ZDARMA

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů „**NÁHROBNÍ KÁMEN**“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

V bonusových otočení zdarma, jeden nebo více symbolů může být náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN



MYSTERY

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **„MYSTERY“** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští bonusovou funkci, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **FESTER** nahrazuje všechny symboly, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů „**NÁHROBNÍ KÁMEN**“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů „**MYSTERY**“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se mystery bonus, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro zvolenou sázku.
- V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů přeměněno na **EXTRA WILD** symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHORBNÍ KÁMEN**

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	**Fester** Divoký symbol	1000	300	200
	**Krvavá Mary**	500	200	100
	**Casper**	400	160	80
	**Frankenstein**	160	80	40
	**A** Eso	120	40	20
	**K** Král	80	30	10
	**Q** Královna	80	30	10
	**J** Kluk	40	20	5
	**10** Desítka	40	20	5
	**9** Devítka	20	10	5

JMENOVITÉ HODNOTY

maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

PERSIAN NIGHTS

PERSIAN NIGHTS je 5válcová videohra s 5 řadami a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivačním symbolem "LUCERNY", bonus *scatter* symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Aladin


Šavle


Fatima


Šejk


Bonus (Bonus scatter symbol)



Wild (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	205 000 Kč
– výherní podíl:	90 % - 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Šejk**	100	60	40	20
 **Fatima**	60	32	16	8
 **Šavle**	32	16	8	×
 **Aladin**	24	8	4	×
 **A (Eso)**	16	6	2	×
 **K (Král)**	16	6	2	×
 **Q (Královna)**	8	4	1	×
 **J (Kluk)**	8	4	1	×
 **10 (Desítka)**	4	2	1	×
 **9 (Devítka)**	4	2	1	×

PIRATE ADVENTURES

PIRATE ADVENTURES je 5válcová hra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LEBKA a KOSTI", bonusový scatter symbol "KOMPAS" (Bonus), dva bonusové symboly "ČERNÁ VLAJKOVÁ LOĎ" a "ČERVENÁ VLAJKOVÁ LOĎ", dvě nezávislé bonusové hry s 10 bonusovými otočeními a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Dělo


Truhla


Pirátská loď


Pirát


Lebka a kosti
Divoký symbol


Kompas (Bonus)
Bonusový „scatter“ symbol


Černá vlajková loď
Bonusový symbol


Červená vlajková loď
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci, která může být rozšířena o další shodné symboly na čtvrtém a pátém válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce

vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně). Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol



Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď



Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10 vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď



Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS"

(Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně).

- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus).
- Každý divoký symbol na aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (x2).
- Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na jakékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", která určí typ bonusové hry.
- "Černá vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami. Pokud je po dobu bonusové otočky vytvořena výherní kombinace, všechny výherní symboly z výherní kombinace jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí.
- "Červená vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "EXTRA FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami, během kterých je náhodně vybraný jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů a stává se tak "extra" symbolem po celou dobu bonusové hry, což znamená, že tento symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie, aby vytvořil výherní kombinaci.
- Dalších 10 bonusových otočení může hráč získat v průběhu každé bonusové hry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	400 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pirát**	200	60	40	20
 **Pirátská loď**	80	32	16	8
 **Truhlice**	32	16	8	x
 **Dělo**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

PIXI FALL

PIXI FALL je 5válcová videohra (3 symboly na 1 válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bleděmodrý divoký symbol "W" (Wild), barevný extra divoký symbol "W" (Extra Wild), mystery symbol "HVĚZDA", bonusový scatter symbol "ZELENÁ KOULE", bonusovou hru "10 HER ZDARMA" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Meloun


Citrón


Třešně


Hrozen


Švestka


Pomeranč


Hvězda
Mystery symbol


Zelená koule
Bonusový „scatter“ symbol


Oranžová příšera


Modrá příšera


Červená příšera


Fialová příšera


Žlutá příšera


Zelená příšera


Wild
Divoký symbol


Extra Wild
Extra divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád (1 kaskáda = 2x; 2 kaskáda = 3x; 3 kaskáda = 4x, ... atd.). Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou, a tudíž i celková výhra může být násobena maximálně jedenáctinásobkem (11x).

Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol "příšery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Mystery symbol



Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA " napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, se roztočí a zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Tento cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.
- Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád, avšak maximálně jedenáctinásobkem (11x).
- Bleděmodrý divoký symbol "W" a barevný extra divoký symbol "W" nahrazují jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA".
- Barevný extra divoký symbol "W" se v průběhu hry objevuje zcela náhodně.
- 3 nebo více bonus scatter symbolů "ZELENÁ KOULE" aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Vyskytne-li se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol.
- 3 a více symbolů "HVĚZDA" aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou u každého symbolu "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zelená příšera**	15	10	5
 **Žlutá příšera**	15	10	5
 **Fialová příšera**	10	5	2
 **Červená příšera**	10	5	2
 **Modrá příšera**	10	5	2
 **Oranžová příšera**	10	5	2
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Švestka**	4	3	1
 **Hrozen**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1
 **Meloun**	3	2	1

PRIMAL AGE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

PRIMAL AGE je 5válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol WILD s funkcí násobení, scatter symbol BONUS a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu BONUS. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Pračlověk



Mamut



Kanec



Pták



Eso



Král



Královna



Kluk



Desítka



Devítka



Wild
Divoký symbol



Bonus
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **WILD** se rozpíná od své pozice na aktuálním válci směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.



SCATTER SYMBOL

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu BONUS.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol WILD na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů BONUS, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	**Pračlověk**	1000	400	100	20
	**Mamut**	800	200	80	10
	**Kanec**	100	40	15	-
	**Pták**	50	20	10	-
	**Eso**	30	20	5	-
	**Král**	30	20	5	-
	**Královna**	20	10	5	-
	**Kluk**	20	10	5	-
	**Desítka**	15	10	5	-
	**Devítka**	15	10	5	-

JMENOVITÉ HODNOTY

maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % - 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 108 000 Kč

RICH GARDEN

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

RICH GARDEN je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol **WILD** a scatter symboly **Vozík** a **Košík**

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



Vozík
Scatter Symbol



Košík
Scatter Symbol



Zahradník



Hrozny



Borůvka



Pomeranč



Citrón



Jahoda



Hruška



Jablko

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci



SCATTER SYMBOL – Vozík

Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.



SCATTER SYMBOL – Košík

Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík,** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za každou výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.
- Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	**Zahradník**	2500	125	25	5
	**Hrozny**	350	60	20	-
	**Borůvka**	350	60	20	-
	**Pomeranč**	100	20	10	-
	**Citrón**	75	15	5	-
	**Jahoda**	75	15	5	-
	**Hruška**	75	15	5	-
	**Jablko**	75	15	5	-
	**Vozík**	500	100	25	-
	**Košík**	-	-	100	-

JMENOVITÉ HODNOTY

maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

SAVANNA SUNRISE DELUXE

SAVANNA SUNRISE DELUXE je 5válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MODRÝ DIAMANT", *scatter* bonus symbol "KMENOVÉ MASKY", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Nosorožec



Slon



Lev



Kmenové Masky
Bonus „scatter“ symbol



Modrý Diamant
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců klepnutím přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní *divoký* symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový *scatter* symbol. 3 bonusové *scatter* symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádek) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Tři bonusové *scatter* symboly "KMENOVÉ MASKY" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "KMENOVÉ MASKY".
- V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol "MODRÝ DIAMANT" stává pohyblivým a posouvá se zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	400 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lev**	200	160	40
 **Slon**	160	60	16
 **Nosorožec**	40	16	6
 **A** (Eso)	6	4	1
 **K** (Král)	6	4	1
 **Q** (Královna)	4	2	1
 **J** (Kluk)	4	2	1

SEASONS

SEASONS je 5válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Medvěd


Bonus
Bonusový scatter symbol


Divočák


Liška


Vlk


Jelen


Zajíc


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA,

DIVOČÁK nebo MEDVĚĎ. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".
- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.
- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Wild** Divoký symbol	250	50	10
 **Zajíc**	100	20	5
 **Jelen**	100	20	5
 **Vlk**	60	15	5
 **Liška**	60	15	5
 **Divočák**	40	10	2
 **Medvěd**	40	10	2
 **A** (Eso)	20	5	1
 **K** (Král)	20	5	1
 **Q** (Královna)	20	5	1
 **J** (Kluk)	20	5	1

SPACE ADVENTURE

SPACE ADVENTURE je 5válcová videohra se 3 řadami (3 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "RAKETA", bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Družice


Robot


Planeta


Pistole


Kosmonaut


Mimozemšťan


Raketa
Bonus „scatter“ symbol


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrány za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "RAKETA".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonus scatter symboly "RAKETA" na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 300 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Mimozemšťan**	200	60	40	20
 **Kosmonaut**	80	32	16	8
 **Planeta**	32	16	8	×
 **Pistole**	32	16	8	×
 **Robot**	24	8	4	×
 **Družice**	24	8	4	×
 **A** (Eso)	16	6	2	×
 **K** (Král)	16	6	2	×
 **Q** (Královna)	8	4	1	×
 **J** (Kluk)	8	4	1	×
 **10** (Desítka)	4	2	1	×
 **9** (Devítka)	4	2	1	×

STICKY FOUR

STICKY FOUR je 4válcová videohra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "ŠTÍT", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS"

HERNÍ SYMBOLY


Kříže


Káry


Srdce


Piky


J (Rytíř)


Q (Královna)


K (Král)


A (Čaroděj)



Štít
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 10 výherních linií.

Sticky Free Spins

Pokud je v průběhu hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s bonusovými otočeními. Symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace, jinak se hra ukončí a hráč může zahájit další herní kolo. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 10 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 800,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.
- Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena jakákoli výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS". Všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	800 Kč
– maximální výhra:	480 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	43 200 Kč až 86 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **A** (Čaroděj)	60	10
 **K** (Král)	20	8
 **Q** (Královna)	8	4
 **J** (Rytíř)	8	4
 **Piky**	4	2
 **Srdce**	4	2
 **Káry**	2	1
 **Kříže**	2	1

SUPER REELS DELUXE

SUPER REELS DELUXE je 5válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Oranžová Superžena


Zelená Superžena


Zlatý Superman


Červený Superman


Modrý Superman


Mystery


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus



"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	450 Kč
– maximální výhra:	495 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Mystery**	5–50	1–10	0,20–2	x
 **Wild** (Divoký symbol)	50	10	2	x
 **Modrý Superman**	20	4	1	x
 **Červený Superman**	20	4	1	x
 **Zlatý Superman**	12	3	1	0,40
 **Zelená Superžena**	8	2	0,40	x
 **Oranžová Superžena**	8	2	0,40	x
 **A** (Eso)	4	1	0,20	x
 **K** (Král)	4	1	0,20	x
 **Q** (Královna)	4	1	0,20	x
 **J** (Kluk)	4	1	0,20	x

SUPER STAR 27

SUPER STAR 27 je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "JOKER" (Žolík), bonusový *mystery* symbol "SUPER STAR" s bonusem "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zvonek


Šťastná sedmička



BAR


Joker (Žolík)
Divoký symbol



Super Star
Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery symbol



Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Tři *mystery* symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je *divoký* symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je *divoký* symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna výši sázky, která je přednastavena v konfiguraci hry na jedno herní kolo.
- Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	150 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

–

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/20 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
		Výhra při 1 Kč	**Výhra při 20 Kč**
3x	 **Super star** Mystery symbol	4–150	40–1500
3x	 **BAR**	60	600
3x	 **Joker** Divoký symbol	60	600
3x	 **Šťastná sedmička**	60	600
3x	 **Zvon**	20	200
3x	 **Meloun**	20	200
3x	 **Hrozen**	8	80
3x	 **Švestka**	8	80
3x	 **Pomeranč**	4	40
3x	 **Citrón**	4	40
3x	 **Třešně**	4	40

TORNADO BILL

TORNADO BILL je 5válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje putující *divoký* symbol "TORNADO BILL", klasický *divoký* symbol "WILD", bonus *scatter* symbol "VĚTRNÝ MLÝN", *mystery* symbol "FAST WIN", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Keř



Lebka



Kaktus



Klobouk



Pistole



Větrný mlýn
Bonus „scatter“ symbol



Fast Win
Mystery symbol



Wild
Klasický „divoký“ symbol



Tornado Bill
Putující „divoký“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Putující *divoký* symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v *divoký* symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Symbol "FAST WIN" funguje jako *tajemný* (mystery) neboli *náhodný* symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, je-li po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci a nikdy není součástí výherní kombinace.
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se pohybuje v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr změní v divoký symbol "WILD" (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN").
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x)
- Mystery symbol "FAST WIN" odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky.
- Bonusový scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN" se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři scatter symboly na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným multiplikátorem výhry (1x–5x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pistole**	200	60	40	20
 **Klobouk**	80	32	16	8
 **Kaktus**	32	16	8	x
 **Lebka**	24	8	4	x
 **Keř**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

TREASURE BOX 2

TREASURE BOX je videohra s 5 válci, 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

HERNÍ SYMBOLY



Třešeň



Meloun



Pomeranč



Zlatá sedmička



Švestky



Trezor
Mystery symbol



Hrozny



Hvězda
Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým *scatter* symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více scatter symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol



Symbol "TREZOR" je bonusový *mystery* (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových *mystery* symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový *mystery* symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdneho trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hrě jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 500,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě *scatter* symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
  –

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	500 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Trezor** Bonusový symbol	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	x
 **Zlatá sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	40	10	4	x
 **Švestka**	40	10	4	x
 **Pomeranč**	40	10	4	x
 **Třešeň**	40	10	4	1
 **Hvězda** Scatter symbol	50	10	2	x

TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "LOKI", bonusový *scatter* symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Jörmungadr
Mořský had



Fenrir
Vlk



Freyja



Thor



Frigga



Odin



Loki
Divoký symbol



Bonus
Bonusový scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

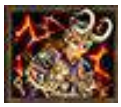
Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LOKI" je *divoký* symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard) a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "LOKI" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "LOKI" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové *scatter* symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	400 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Odin**	200	60	40	20
 **Frigga**	80	32	16	8
 **Thor**	32	16	8	x
 **Freyja**	24	8	4	x
 **Fenrix** Vlk	16	6	2	x
 **Jörmungandr** Mořský had	16	6	2	x
 **A** (Eso)	8	4	1	x
 **K** (Král)	8	4	1	x
 **Q** (Královna)	4	2	1	x
 **J** (Kluk)	4	2	1	x

TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "777", bonusový *scatter* symbol "ZVONKY", bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Hrozny



Citrón



Meloun



Pomeranč



Wild 777
Divoký symbol



Švestka



Zvonek
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "777" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONKY" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je *divoký* symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny *divokým* symbolem "777". Každý aktivní *divoký* symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válce s tímto symbolem se znovu protočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Zvonek** Bonusový „scatter" symbol	2–100 (náhodná výhra)
 **Wild 777** Divoký symbol	100
 **Meloun**	16
 **Hrozny**	8
 **Švestka**	4
 **Pomeranč**	3
 **Citrón**	2
 **Třešně**	2

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol 777 a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii, tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



777
Divoký symbol



ZVONY
Scatter symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Meloun



Zlatý BAR



Stříbrný BAR



Bronzový BAR



Pomeranč



Švestka



Třešně



Citrón

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.



SCATTER SYMBOL ZVONY

3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.



SCATTER SYMBOL HVĚZDA

3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	**Meloun**	2500	125	25	5
	**Zlatý BAR**	350	60	20	-
	**Stříbrný BAR**	350	60	20	-
	**Bronzový BAR**	100	20	10	-
	**Pomeranč**	75	15	5	-
	**Švestka**	75	15	5	-
	**Třešně**	75	15	5	-
	**Citrón**	75	15	5	-
	**ZVONY** Scatter symbol	500	100	25	-
	**HVĚZDA** Scatter symbol	-	-	100	-

JMENOVITÉ HODNOTY

maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % - 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 180 000 Kč

WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Kobliha



Zmrzlina



Bonbón



Wild
Divoký symbol



Mystery



Bonus
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 kotoučů, (4 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi kotouči aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočkami zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Bonus**	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
 **Mystery**	20–250	5–50	1–10
 **Wild**	250	50	10
 **Bonbón**	100	20	5
 **Zmrzlina**	100	20	5
 **Kobliha**	60	15	5
 **A** (Eso)	40	10	2
 **K** (Král)	40	10	2
 **Q** (Královna)	20	5	1
 **J** (Kluk)	20	5	1
 **10** (Desítka)	20	5	1
 **9** (Devítka)	20	5	1

WILD FLAME SEVENS

WILD FLAME SEVENS je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řádky a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD FLAME", bonusový *scatter* symbol "RESPIN", bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma, a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Zelený BAR


Žlutý BAR


Červený BAR


Dolar


Červená sedmička


Ohnivá sedmička


Respin
Bonusový „scatter“ symbol


Wild Flame (horní polovina)
Divoký symbol


Wild Flame (spodní polovina)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového *scatter* symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu. Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.
Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN".
- Divoký symbol "WILD FLAME" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace na jedné výherní linii dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "RESPIN", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud se během bonusových otočení na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly, jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	418 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Ohnivá sedmička**	100
 **Červená sedmička**	16
 **Dolar**	8
 **Červený BAR**	4
 **Žlutá BAR**	3
 **Zelený BAR**	2
 **Třešně**	1

WOODWOSE'S MAGIC

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

WOODWOSE'S MAGIC je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký WILD symbol, symboly měnící funkci MLHA, multiplikátor výher, divoký EXTRA WILD symbol, bonusové otočení zdarma a funkci respin.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válce nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Zajíc



Rys



Muflon



Vlk



Konev
Divoký symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol KONEV se může rozšířit na svém válci a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

MLHA



Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

SOJKA



Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- **EXTRA WILD**

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

- **MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Každá výherní kombinace aktuální otočky bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

- **RESPIN**

Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci jsou drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

- **BONUSOVÉ OTOČENÍ ZDARMA**

SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.
- Sojka spouští jednu ze 4 bonusových funkcí: EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	**Vlk**	1000	300	200	100
	**Muflon**	400	160	80	40
	**Rys**	160	80	40	-
	**Zajíc**	120	40	20	-
	**A** (Eso)	80	30	10	-
	**K** (Král)	80	30	10	-
	**Q** (Královna)	40	20	5	-
	**J** (Kluk)	40	20	5	-
	**10** (Desítka)	20	10	5	-
	**9** (Devítka)	20	10	5	-

JMENOVITÉ HODNOTY

Maximální sázka:	1000 Kč
Maximální výhra:	400 000 Kč
Výherní podíl:	94 % - 97 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč – 108 000 Kč

YELLOW DRAGON

Hra YELLOW DRAGON má 5 válců, 4 řádky a 40 výherních linií. Hra obsahuje divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK", bonusový *scatter* symbol "ZVONICE", tajemný *mystery* symbol "MAHJONG" s náhodnou výhrou a bonusovou hru.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Lotosový květ


Vějíř


Gejša


Žlutý drak
Divoký symbol v regulérní hře


Mahjong (kámen)
Mystery symbol


Zvonice
Bonusový „scatter“symbol



Hořící Wild
Divoký symbol v bonus hře

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně tři nebo více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedních válcích zleva a na 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol " ŽLUTÝ DRAK " je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "MAHJONG" je tajemný *mystery* symbol. Minimálně tři a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonus scatter symbol





Symbol "ZVONICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válce zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Info: Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 450,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více bonusových scatter symbolů "ZVONICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů "MAHJONG" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 450 Kč
- maximální výhra: 495 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zvonice** Bonus scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 **Mahjong** Mystery symbol	4–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)	0,20–2 (náhodná výhra)
 **Žlutý drak** Divoký symbol	50	10	2
 **Gejša**	20	4	1
 **Vějíř**	20	4	1
 **Lotosový květ**	12	3	1
 **A** (Eso)	8	2	0,40
 **K** (Král)	8	2	0,40
 **Q** (Královna)	4	1	0,20
 **J** (Kluk)	4	1	0,20
 **10** (Desítka)	4	1	0,20
 **9** (Devítka)	4	1	0,20

4 SPIN

4 SPIN je 4 válcová hra s 10 výherními liniemi v základní hře. Hra obsahuje divoký symbol, symbol mystery a bonusovou hru s 10ti volnými zatočeními.

HERNÍ SYMBOLY


Červená sedmička


Třešně


Meloun


Žlutá sedmička
(divoký symbol)


Hrozny


Hvězda
(Mystery symbol)


Švestka


Bonus
(Bonusová hra)


Pomeranč


Citrón

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Všechny výherní kombinace jsou dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva, nebo zprava, podle výherní tabulky. Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL


Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS

MYSTERY SYMBOL



3 symboly HVĚZDA na výherních pozicích tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

BONUS



3 symboly BONUS na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

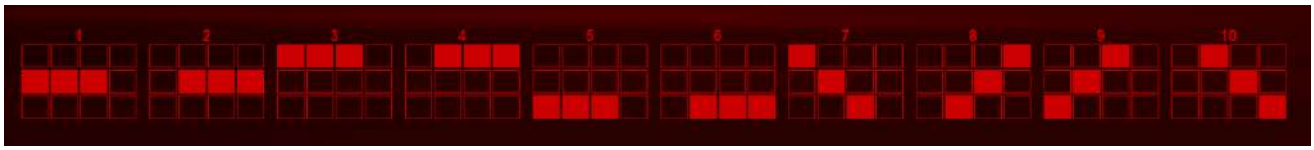
STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 10 výherních linií (54 kombinací v bonusové hře)
- V základní hře jsou všechny výherní kombinace dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva nebo zprava, podle výherní tabulky.
- Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.
- Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS.
- 3 symboly HVĚZDA na výherní linii tvoří „Mystery Win“
- 3 symboly BONUS na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma.
- V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

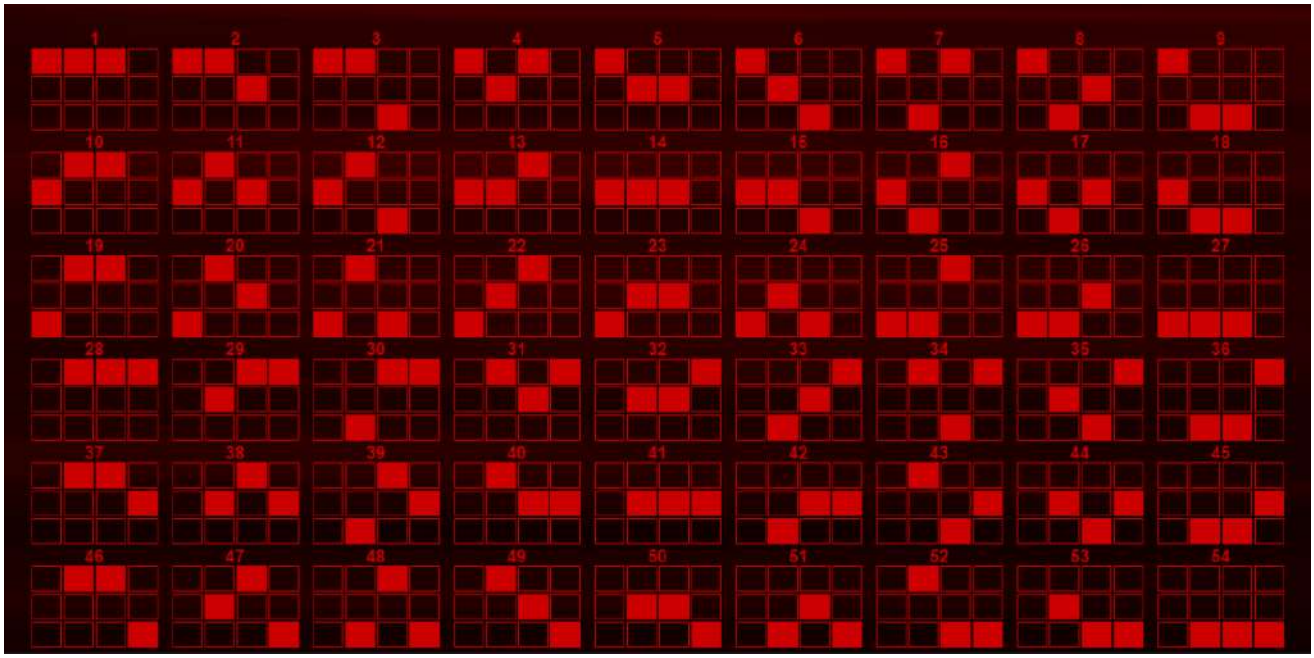
JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	420 000 Kč
– výherní podíl:	90 % – 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ KOMBINACE BĚHEM BONUSOVÉ HRY



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	Červená sedmička	300
	Žlutá sedmička (Divoký symbol)	200
	Hvězda (Mystery symbol)	10–2 100
	Meloun	100
	Hrozny	80
	Švestka	40
	Pomeranč	40
	Citrón	20

APPARATUS

APPARATUS je 5válcová hra (3 symboly na válec) s 30 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol a bonusová otočení zdarma s funkcí RESPIN.

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 5, 10, 20, nebo 30 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit částku počínajíc od 5 Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 900 Kč na všech 30 aktivních výherních linií.

HERNÍ SYMBOLY



Wild
(Divoký symbol)



Růžový robot



Žlutý robot



Červený robot



Zelený robot



Modrý robot



A (Eso)



K (Král)



Q (Královna)



J (Kluk)



SCATTER

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Hráč má možnost nastavit si počet aktivních výherních linií. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 výherní linii.

BONUSOVÁ HRA



7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů). V průběhu bonusových zatočení zdarma jsou symboly, které vytvoří výherní kombinaci, drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit aktuální výherní kombinaci. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové, nebo rozšiřovány stávající výherní kombinace (funkce RESPIN). V opačném případě hra pokračuje dalším bonusovým zatočením zdarma. Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

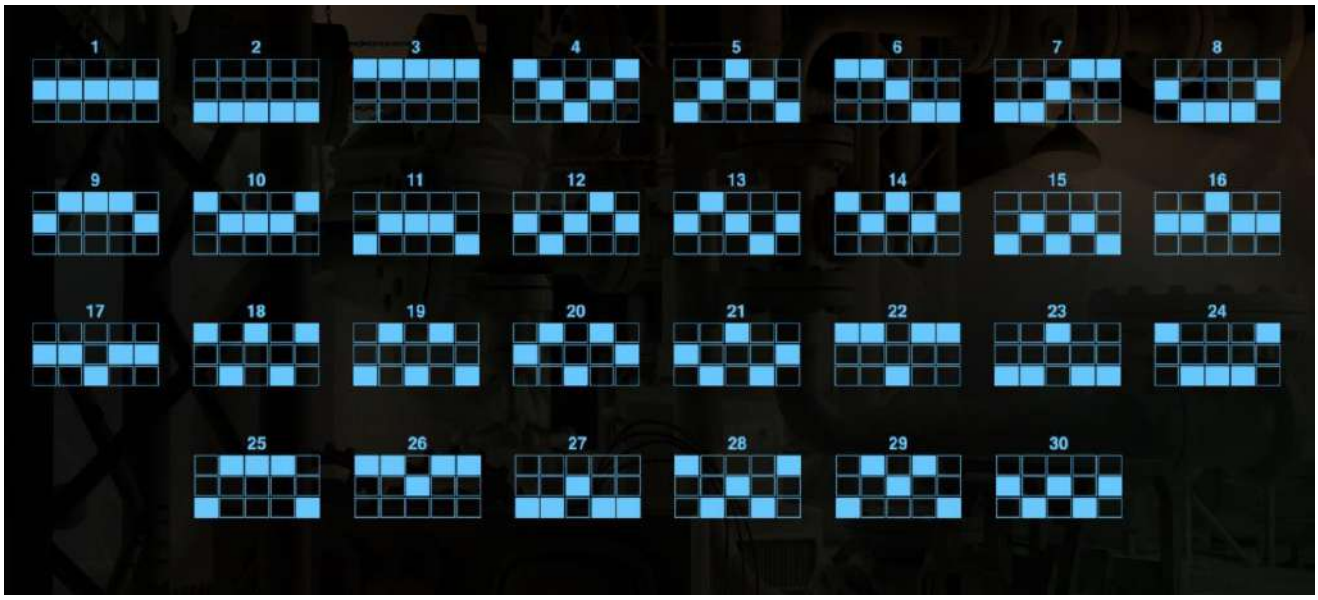
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 30 výherních linií.
- Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 5, 10, 20, nebo 30 výherních linií na jedno herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 30 Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 900 Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma.
- V průběhu bonusových zatočení zdarma je aktivní funkce RESPIN.
- Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 900 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % – 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 32 400 Kč – 162 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč na všech 30 výherních linií (300 Kč). Všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 WILD (Divoký symbol)	5 000	2 500	500	100
 Růžový robot	500	200	100	50
 Žlutý robot	450	200	100	40
 Červený robot	400	150	80	X

		5x	**4x**	**3x**	**2x**
	Zelený robot	300	150	80	X
	Modrý robot	250	150	60	X
	A (eso)	200	100	40	X
	K (Král)	200	100	40	X
	Q (Královna)	150	80	20	X
	J (Kluk)	150	80	20	X
		9x	**8x**	**7x**	
	SCATTER	30 Bonusových zatočení	15 Bonusových zatočení	7 Bonusových zatočení	

APPARATUS 2

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit částku počínajíc od 5 Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 1000- Kč na všech 50 aktivních výherních linií.

HERNÍ SYMBOLY



Wild
(Divoký symbol)



Růžový robot



Žlutý robot



Červený robot



Zelený robot



Modrý robot



A (Eso)



K (Král)



Q (Královna)



J (Kluk)



SCATTER

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 výherní linii.

BONUSOVÁ HRA



10, 11 nebo 12 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů). V průběhu bonusových zatočení zdarma jsou symboly, které vytvoří výherní kombinaci, drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit aktuální výherní kombinaci. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové, nebo rozšiřovány stávající výherní kombinace (funkce RESPIN). V opačném případě, hra pokračuje dalším bonusovým zatočením zdarma. Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

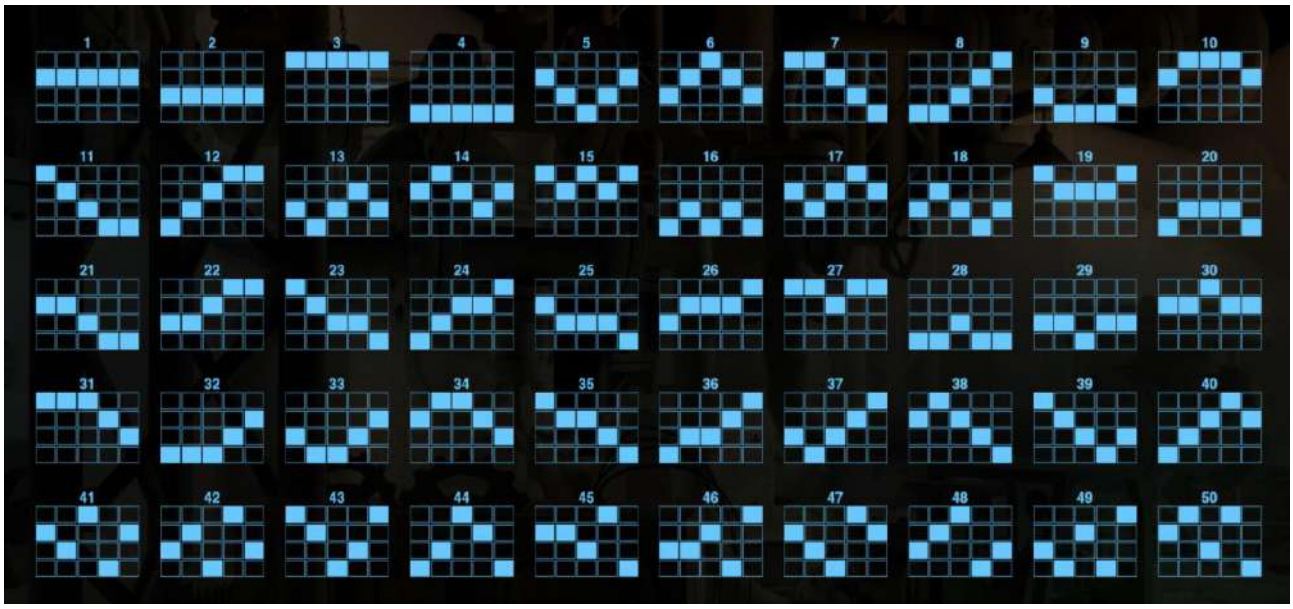
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 50 výherních linií.
- Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních linií na jedno herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 20 Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 1000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 10, 11 nebo 12 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů).
- V průběhu bonusových zatočení zdarma je aktivní funkce RESPIN
- Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % – 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč na všech 50 výherních linií (500 Kč). Všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 WILD (Divoký symbol)	5 000	2 500	500	100
 Růžový robot	500	200	100	50
 Žlutý robot	450	200	100	40
 Červený robot	400	150	80	X
 Zelený robot	300	150	80	X
 Modrý robot	250	150	60	X
 A (eso)	200	100	40	X

		5x	**4x**	**3x**	**2x**
	K (Král)	200	100	40	X
	Q (Královna)	150	80	20	X
	J (Kluk)	150	80	20	X
		12x	**11x**	**10x**	
	SCATTER	30 Bonusových zatočení	15 Bonusových zatočení	7 Bonusových zatočení zdarma	

MIGHT OF LIGHT

MIGHT OF LIGHT je 5 válcová hra (4 symboly na každém válci) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, funkci RESPIN a bonusovou hru.

HERNÍ SYMBOLY


Q (Královna)


Scatter (Bonusová hra)


A (Eso)


K (Král)


Hvězda chaosu


Luk


Hrom


Trojzubec


Héra


Demeter


Zeus


Poseidon



Wild
(Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolu, který se počítá napříč všemi válci. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

RESPIN (naskládaný 4x)



Pokud se na prvním válci objeví 4 symboly ZEUS, spustí se 2 respiny (dotočení) s cílem vyplnit válce 2, 3, 4 a 5 co nejvíce symboly ZEUS a WILD symbolu v průběhu těchto 2 dotočení.

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu.

SCATTER SYMBOL



Pokud se objeví 3 Scatter symboly kdekoliv napříč všemi válci, získává hráč 10 bonusových zatočení zdarma. V průběhu těchto zatočení lze získat další bonusová zatočení, stejným způsobem. V průběhu bonusových zatočení je aktivní funkce RESPIN (symbol ZEUS). Bonusová hra je hrána za stejnou, neměnnou sázku, se kterou byla spuštěna.

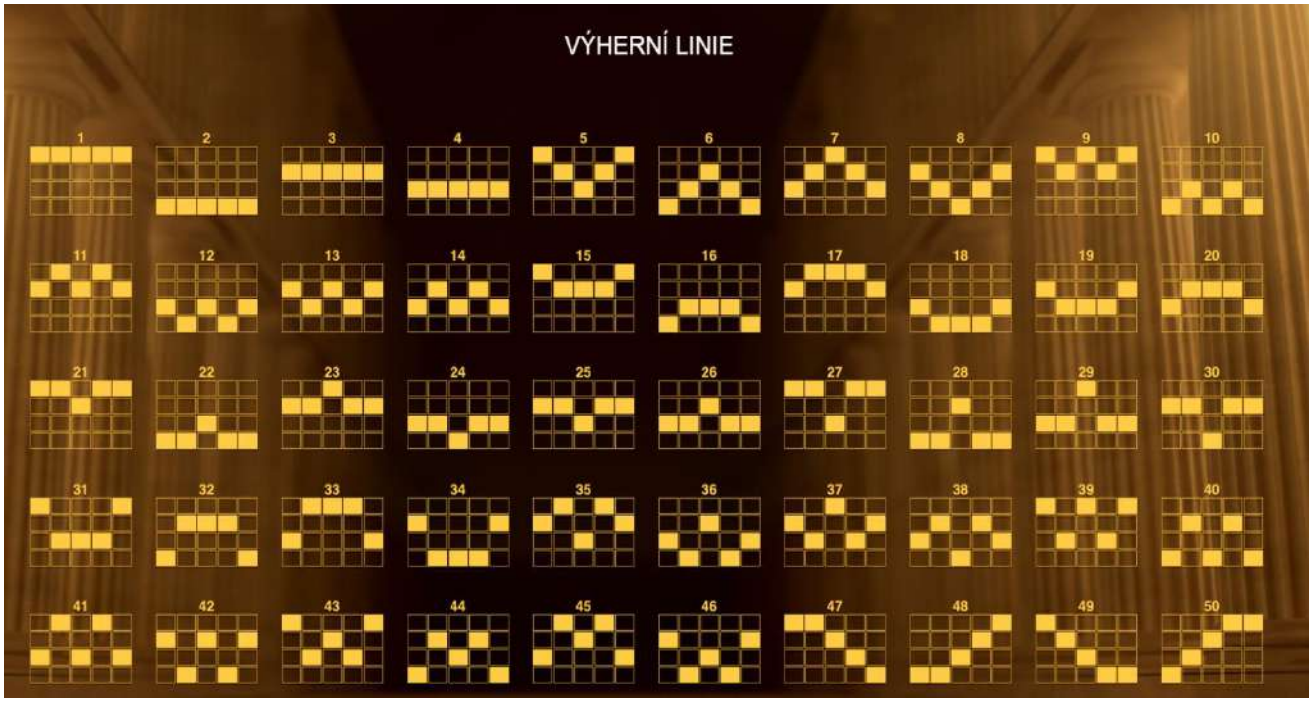
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řády a 50 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- 4 symboly ZEUS na prvním válci spouštějí funkci RESPIN (2 dotočení)
- Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolu.
- 3 Scatter symboly napříč všemi válci spouštějí 10 bonusových zatočení zdarma.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	92,5 % – 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč – 135 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Zeus**	35	13	5	1
 Poseidon	35	13	4	x
 Héra	35	13	4	x
 Demeter	35	13	4	x
 Hrom	35	10	3	x
 Trojzubec	35	10	3	x

	5x	4x	3x	2x
 Hvězda chaosu	35	10	3	x
 Luk	35	10	3	x
 A (Eso)	25	6	1	x
 K (král)	25	6	1	x
 Q (Královna)	25	6	1	x

MOUNTAIN LEGENDS

MOUNTAIN LEGENDS je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující divoký symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "HORSKÝ VÝHLED", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Jelen


Koza


Panter


Liška


Vlk


Medvěd


Táborák (Divoký symbol)


HORSKÝ VÝHLED (Scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže

vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	Medvěd	Vlk	Liška	Panter	Koza, Jelen	A, K	Q, J
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

SCATTER SYMBOL



Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

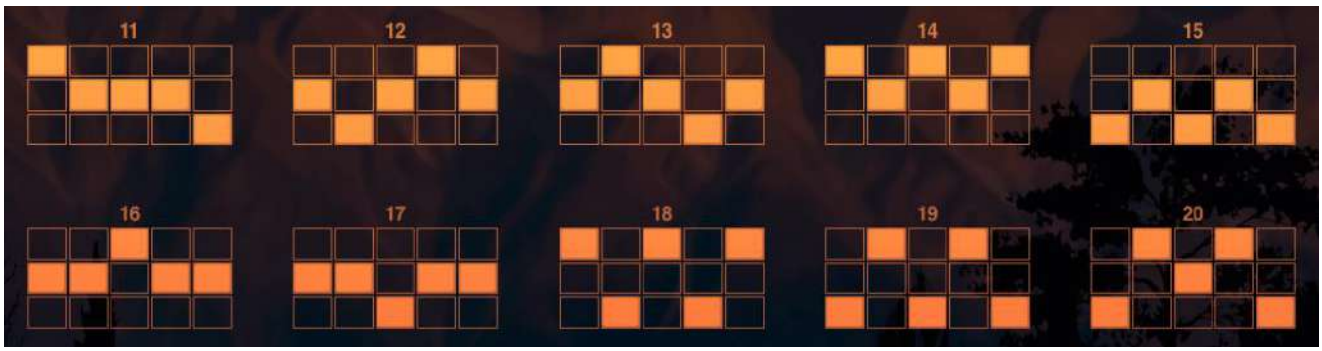
- 3x bonusové scatter symboly "HORSKÝ VÝHLED" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Medvěd	1 000	300	200	100
 Vlk	400	160	80	40
 Liška	160	80	40	x
 Panter	120	40	20	x
 Koza	80	30	10	x
 Jelen	80	30	10	x
 A (Eso)	40	20	5	x
 K (Král)	40	20	5	x
 Q (Královna)	20	10	5	x
 J (Kluk)	20	10	5	x

MOUNTAIN LEGENDS 2

MOUNTAIN LEGENDS 2 je 5válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol s extra multiplikátorem, bonusové otočky zdarma s funkcí respin.

HERNÍ SYMBOLY


K (Král)


A (Eso)


Panter


Koza


Vlk


Liška


Táborák (Divoký symbol)


Medvěd


HORSKÝ VÝHLED (Scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na alespoň 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Symbol TÁBORÁK je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

BONUSOVÝ SCATTER SYMBOL



Bonusový scatter symbol HORSKÝ VÝHLED se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajícími volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Dalších 10 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát během již aktivní bonusové hry. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol TÁBORÁK je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED a násobí výhru 2x.
- HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	250 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Medvěd	2 000	1 600	400
 Vlk	1 600	600	160
 Liška	400	160	60
 Panter	60	40	10
 Koza	60	40	10
 A (Eso)	40	20	10
 K (Král)	40	20	10

MULTI SPIN

MULTI SPIN je 4válcová hra (3 symboly na válec). Hra obsahuje funkci EXTRA MULTIPLIKÁTOR.

HERNÍ SYMBOLY



Bar



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Šťastná Sedmička



Multi Spin
(Extra Multiplikátor)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva tvoří výherní kombinaci. Hra má 81 výherních kombinací. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

EXTRA MULTIPLIKÁTOR



Každý symbol MULTI SPIN zvyšuje hodnotu EXTRA MULTIPLIKÁTORU pro současnou sázku až šestinásobně (x2, x4, x6). Další dosažená výherní kombinace je násobena současnou hodnotou EXTRA MULTIPLIKÁTORU, poté se jeho hodnota vrátí na x1.

Multiplikátor je aktivní pro každou hodnotu sázky zvlášť, tak aby bylo možné multiplikátor nasbírat na všech možných hodnotách sázek.

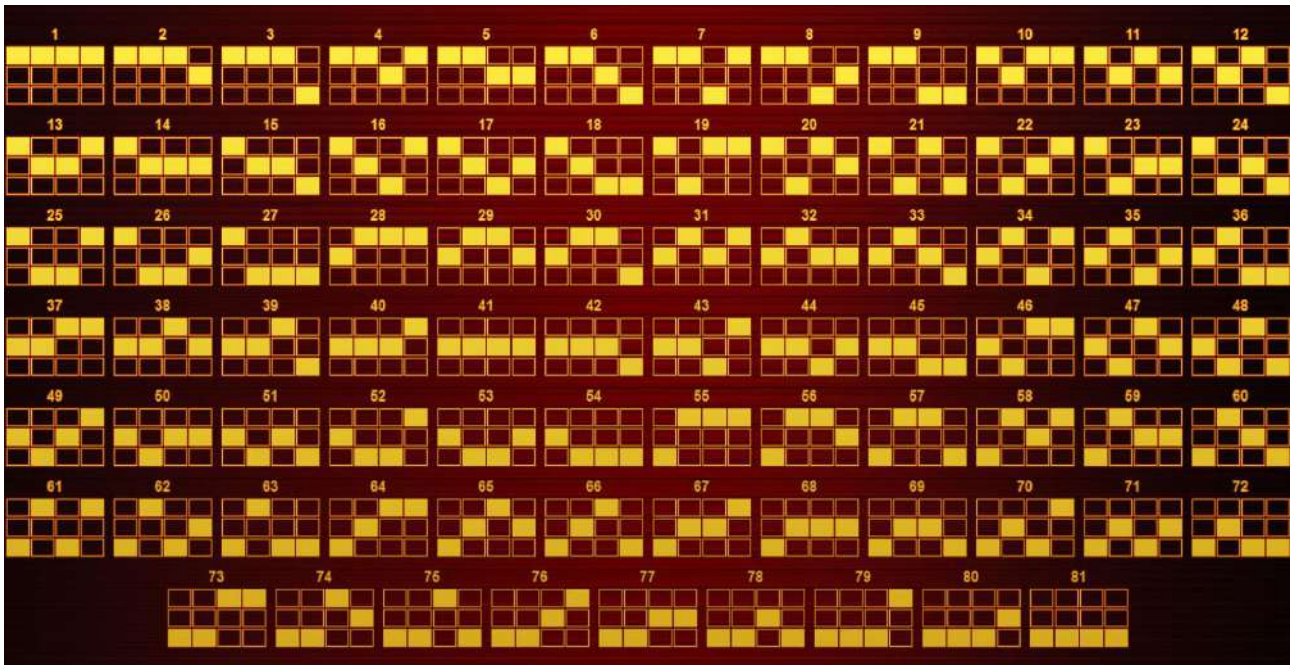
STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a až 81 výherních kombinací.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci.
- Symbol MULTI SPIN kdekoliv na válcích zvyšuje hodnotu EXTRA MULTIPLIKÁTORU pro současnou sázku až šestinásobně (x2, x4, x6).
- Po použití multiplikátoru se jeho hodnota vrátí na x1.
- Multiplikátor je aktivní pro každou hodnotu sázky zvlášť.
- Výhry z jednotlivých kombinací se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ KOMBINACE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná Sedmička	200	100
	Meloun	100	50
	Hrozen	40	25
	Švestka	40	25
	Pomeranč	20	5
	Citrón	20	5
	Třešně	15	5
	Bar	15	5

SAND'S TREASURE

SAND'S TREASURE je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký-scatter symbol GOLDEN SCARAB a bonusová otočení zdarma.

HERNÍ SYMBOLY

	Golden Scarab (Divoký scatter symbol)		Ra
	Horus		Sobek
	Anubis		A (Eso)
	K (Král)		Q (Královna)
	J (Kluk)		10 (Desítka)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu GOLDEN SCARAB. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

BONUSOVÁ HRA



3 nebo více symbolů GOLDEN SCARAB na jakékoliv pozici napříč válci spouští 10 bonusových roztočení zdarma. Na začátku bonusové hry si hráč vylosuje speciální symbol Golden Bonus, kterým se stane jeden z výše uvedených herních symbolů kromě symbolu GOLDEN SCARAB a který uděluje extra výhru během bonusové hry. Během bonusové hry se tento symbol Golden Bonus může rozšířit tak, aby pokryl 3 pozice na válci a počítá se jako běžný symbol, ale i na nesousedících pozicích a na všech aktivních výherních liniích (rozšiřování je spuštěno pouze, pokud je přítomný dostatek symbolů k udělení výhry). GOLDEN SCARAB nenahrazuje symbol Golden Bonus během bonusové hry. Během bonusové hry může být získáno dalších 10 bonusových roztočení zdarma se stejným symbolem Golden Bonus. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

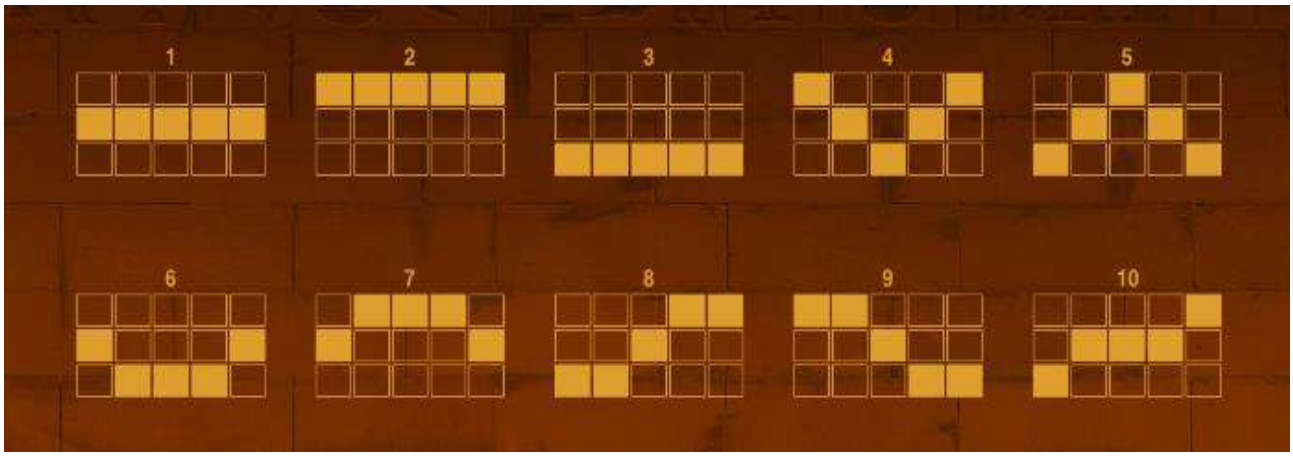
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu GOLDEN SCARAB.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní lini.
- 3 nebo více symbolů GOLDEN SCARAB na jakékoliv pozici napříčí válci spouští 10 bonusových roztočení zdarma.
- Před bonusovou hrou hráč obdrží symbol Golden Bonus.
- Během bonusové hry se symbol Golden Bonus může rozšířit, aby pokryl 3 pozice na válci a počítá se i na nesousedících pozicích a na všech aktivních výherních liniích.
- Během bonusové hry GOLDEN SCARAB nenahrazuje Golden Bonus.
- Během bonusové hry může hráč získat dalších 10 bonusových roztočení zdarma.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Ra	2 500	1 000	100	10
Horus	2 000	400	40	5
Anubis	750	100	30	5
Sobek	750	100	30	5
A (Eso)	150	40	5	X
K (Král)	150	40	5	X
Q (Královna)	100	25	5	X
J (Kluk)	100	25	5	X
10 (Desítka)	100	25	5	X
Golden Scarab (Divoký scatter symbol)	2 000	200	20	X

STICKY FRUITS

STICKY FRUITS je 4válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol a bonusovou hru STICKY FREE SPINS.

HERNÍ SYMBOLY


Hvězda


Třešeň


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Sedmička



WILD
(Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoliv výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.

STICKY FREE SPINS (RESPIN)

Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra STICKY FREE SPINS s bonusovými zatočeními (respin). Symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové zatočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak se hra přepne zpět do regulérní hry a hráč může pokračovat ve hře v dalším herním kole. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnota sázky v bonusové hře je stejná a neměnná, jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

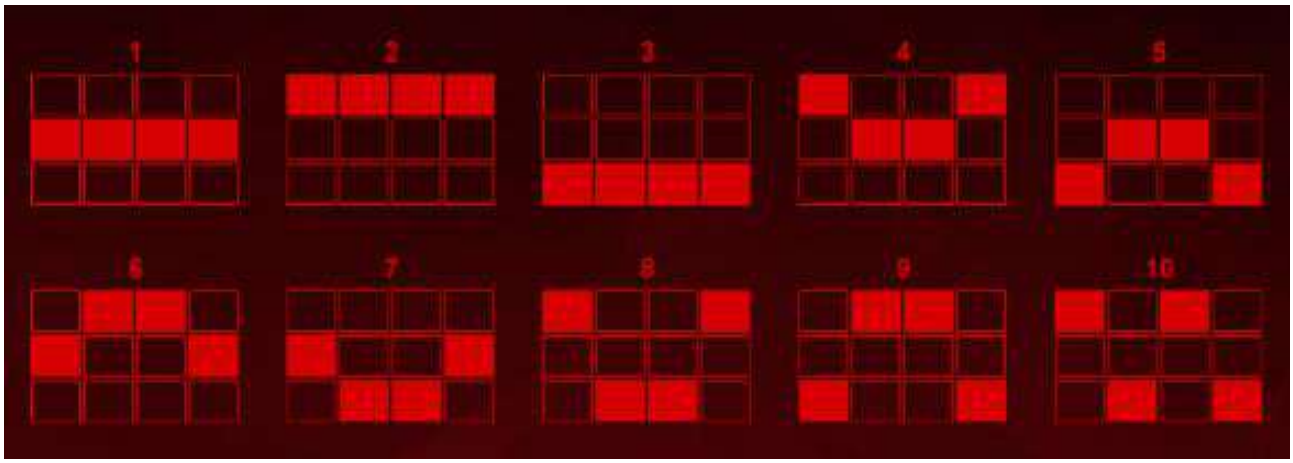
STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci z každé výherní linie.
- Divoký symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoliv výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena výherní kombinace, je aktivována hra STICKY FREE SPINS s bonusovými zatočeními (respin).

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Sedmička	300	50
	Meloun	100	40
	Hrozen	40	20
	Švestka	40	20
	Pomeranč	20	10
	Citrón	20	10
	Třešeň	10	5
	Hvězda	10	5

VIGOROUS KNIGHTS

VIGOROUS KNIGHTS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, bonusová zatočení zdarma a rozšiřující se divoký symbol.

HERNÍ SYMBOLY

	WILD Divoký symbol		Rytíř
	Princezna		Panoš
	Válečník		Drak
	Žezlo		Meč
	Cep		A (Eso)
	K (Král)		Q (Královna)
	Bonus (Scatter symbol)		3 Rytíři (Rozšiřující se divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

BONUSOVÝ SCATTER SYMBOL



3 symboly BONUS napříč všemi válci spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

BONUSOVÝ SCATTER SYMBOL



Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

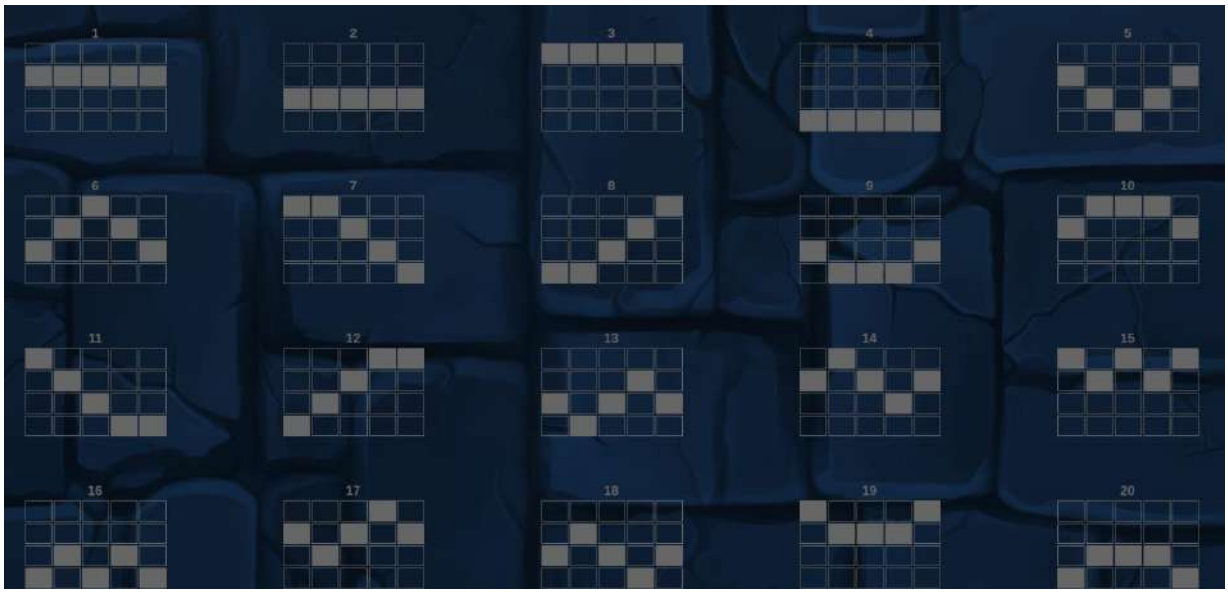
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řády a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.
- 3 symboly BONUS napříč všemi válci spouští 10 bonusových otočení zdarma.
- Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci.
- Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Rytíř	200	100	20	5
 Princezna	100	50	10	x
 Panoš	100	50	10	x
 Válečník	40	20	10	x
 Drak	40	20	10	x
 Žezlo	30	20	5	x
 Meč	30	20	5	x
 Cep	30	20	5	x

	5x	4x	3x	2x
 A (Eso)	20	10	5	x
 K (Král)	20	10	5	x
 Q (Královna)	20	10	5	x

APPARATUS 40

APPARATUS 40 je video hra s 5 válci, 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol WILD, Bonus SCATTER symbol s otočeními zdarma a MYSTERY symbol.

HERNÍ SYMBOLY



Fialový robot



Červený robot



Modrý robot



K



J



Scatter
(Bonus game)



Žlutý robot



Zelený robot



A



Q



WILD
(Divoký symbol)



Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo kromě, BONUS SCATTER symbolu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol:



Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu.

Mystery symbol:



3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY na jakékoliv výherní linii spustí hru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 SYMBOLY MYSTERY je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2násobkem až 3násobkem sázky, pro 4 SYMBOLY MYSTERY v rozmezí mezi 1násobkem až 12násobkem sázky a pro 5 SYMBOLŮ MYSTERY v rozmezí mezi 3násobkem až 50násobkem sázky.

Scatter symbol:



3, 4, nebo 5 symbolů BONUS SCATTER odmění hráče 4, 8, nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady, 40 výherních linií.
- Minimálně 3 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě BONUS SCATTER symbolu.
- Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu.
- 3, 4, nebo 5 symbolů BONUS SCATTER odmění hráče 4, 8, nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- 3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY na jakékoliv výherní linii spustí výhru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou.

JMENOVITÉ HODNOTY

Maximální sázka:	1000 Kč
Maximální výhra:	500 000 Kč
Výherní podíl:	90 % až 98 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
	250	50	10
	100	20	5
	100	20	5
	60	15	5
	40	10	2
	40	10	2
	20	5	1
	20	5	1
	20	5	1
	20	5	1
	14 otočení	8 otočení	4 otočení
	15-250	5-60	1-15

BONUS JACK

BONUS JACK je hra se 3 válci, 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol (Joker) a bonusovou hru.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Meloun


Hrozny


Zvonek


Šťastná sedmička


Joker
(divoký symbol)


Bonus Jack
(scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

3 identické symboly (jeden symbol za válec) na 1 z 5 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL JOKER



Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS JACK, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

BONUS SCATTER SYMBOL



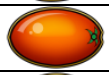
Symbol BONUS JACK je bonusový scatter symbol, který se objevuje na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci. 3 symboly BONUS JACK na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci odmění hráče 10 bonusovými zatočeními. Během bonusových zatočení každý symbol JOKER na válcích bude držen na své pozici, dokud nevytvoří výherní kombinaci, nebo do konce bonusové hry. Všechny výhry z bonusových zatočení jsou automaticky přidány do hráčova kreditu v poli KREDIT. Sázka během bonusových zatočení je neměnná a její hodnota je stejná, jako sázka z herního kola, které spustilo bonusovou hru.

JMENOVITÉ HODNOTY

Maximální sázka:	1 000 Kč
Maximální výhra:	150 000 Kč
Výherní podíl:	90 % až 98 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře zobrazuje hodnoty založené na aktuální výši sázky.

		3x
	**Joker**	750
	**Šťastná sedmička**	150
	**Zvonek**	150
	**Hrozny**	80
	**Meloun**	80
	**Pomeranč**	40
	**Citrón**	40
	**Třešně**	40

CIRCUS 2

CIRCUS 2 je 3válcová videohra se 4 řadami a 64 výherními uskupeními. Hra obsahuje divoký symbol s funkcí multiplikátoru, scatter symbol BONUS, Mystery symbol a bonusová otočení zdarma.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka



Klaun
(divoký symbol)


Šťastná sedmička


Hrozny


Meloun



Šťastná hvězda (Mystery)



Cylindr (Bonus)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

3 shodné symboly na výherním uskupení tvoří výherní kombinaci s odměnou dle výherní tabulky.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol Klaun nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol na výherním uskupení násobí výhru 2x.

Mystery symbol



3 MYSTERY symboly Šťastná hvězda na jakémkoliv výherním uskupení spouští MYSTERY výhru, s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

Bonus symbol



3 BONUS symboly Cylindr, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 4 řady, 64 výherních uskupení.
- 3 shodné symboly tvoří výherní kombinace.
- Divoký symbol KLAUN nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS (Cylindr).
- 3 mystery symboly Šťastná hvězda odmění náhodnou výhrou.
- 3 bonus symboly Cylindr aktivují 10 bonusový otočení zdarma.

JMENOVITÉ HODNOTY

Maximální sázka:	1000 Kč
Maximální výhra:	416 000 Kč
Výherní podíl:	90 % až 98 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	**Šťastná sedmička**	300
	**Meloun**	200
	**Hrozny**	30
	**Švestka**	20
	**Pomeranč**	10
	**Citrón**	5
	**Třešně**	5

FIRE WALLS 2

FIRE WALLS 2 je video hra s 3 válci, 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol Phoenix, funkci RESPIN a FIRE WALL multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


BAR


Citróny


Švestky


Melouny


Phoenix (divoký symbol)


Třešně


Pomeranče


Hrozny


Šťastné sedmičky

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

3 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Divoký symbol Phoenix nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.

Funkce RESPIN

Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu Phoenix) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly Phoenix, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

FIRE WALL

Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů Phoenix a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem Phoenix ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

STRUČNÝ SOUHRN

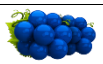
- 3 válce, 3 řady, 5 výherních linií.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za výherní linii.
- 3 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci
- Divoký symbol Phoenix nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.
- Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu Phoenix) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY.
- Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů Phoenix a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem Phoenix ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

JMENOVITÉ HODNOTY:

Maximální sázka:	1000 Kč
Maximální výhra:	500 000 Kč
Výherní podíl:	90 % - 98 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
	250
	250
	75
	50
	40
	30
	20
	10
	5

JIGGLY JACK

JIGGLY JACK je 5válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "JIGGLY JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "DÁRKOVÁ KRABICE", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zvony


Červená SEDMIČKA


Zlatá SEDMIČKA



Šťastná hvězda
MYSTERY symbol


DÁRKOVÁ KRABICE
Bonusový SCATTER symbol


JIGGLY JACK
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol JIGGLY JACK (Klaun v krabici) je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, (kromě bonusového scatter symbolu DÁRKOVÁ KRABICE) pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol

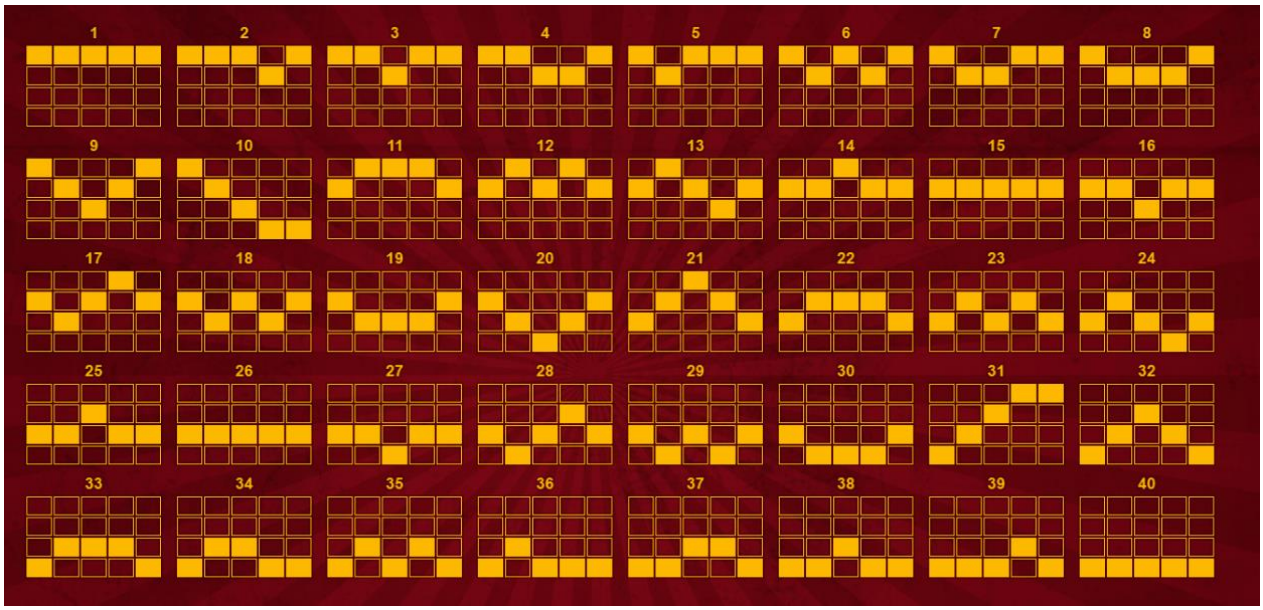


Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

Maximální sázka:	1 000 Kč
Maximální výhra:	500 000 Kč
Výherní podíl:	90 % až 98 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol JIGGLY JACK nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu DÁRKOVÁ KRABICE.
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů DÁRKOVÁ KRABICE napříč válci aktivují 10, 20 nebo 30 bonusových otočeními zdarma.
- Tři a více *mystery* symbolů ŠŤASTNÁ HVĚZDA na jakékoliv výherní linii aktivují MYSTERY WIN s náhodnou výhrou.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový *scatter* symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda Mystery symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
JIGGLY JACK Divoký symbol	250	50	10
Červená Sedmička	100	20	5
Zlatá Sedmička	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

SCATTER EXPRESS

SCATTER EXPRESS je 3válcová videohra (3 symboly na válec) s 9 fixními výherními liniemi. Kombinace 3 shodných symbolů ve výherní linii znamená výhru. VLAK je divoký symbol a nahrazuje všechny symboly na válcích. Pokud se objeví 3 divoké symboly VLAK, každý na jednom válci a na libovolné pozici, hráč obdrží bonusovou hru "Scatter Express".

HERNÍ SYMBOLY



VLAK
(Divoký symbol)



Sedmička



Meloun



Bar



Švestka



Pomeranč



Citrón



Třešně

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 9 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol VLAK nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 9 výherních linií.

Bonusová hra Scatter-Express

3 divoké symboly VLAK, každý na jednom válci a na libovolné pozici, spustí bonusovou hru "Scatter Express". Bonusová hra začíná opticky se pohybujícími symboly vlaků od shora dolů, každý s náhodným multiplikátorem v rozmezí od 4 do 256. Stisknutím speciálně přiřazeného tlačítka pro 1. až 3. válec v libovolném časovém okamžiku zastaví se pohyb vlaků na všech válcích a pouze vybraný válec bude mít symbol vlaku s náhodným číslem, které se bude násobit stávající sázkou. Výhra z bonusové hry se automaticky připočítá do kreditu na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 9 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- divoký symbol VLAK nahrazuje všechny ostatní symboly na výherní linii
- 3 divoké symboly VLAK symboly spouští bonusovou hru „Scatter-Express“

JMENOVITÉ HODNOTY

Maximální sázka:	1 000 Kč
Maximální výhra:	300 000 Kč
Výherní podíl:	90 % až 98 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	**VLAK**	Bonus game
	**Sedmička**	100
	**Meloun**	30
	**Bar**	20
	**Švestka**	8
	**Pomeranč**	6
	**Citrón**	4
	**Třešně**	4

SUPER FRUIT

SUPER FRUIT je 3válcová hra s 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol JOKER, symbol MYSTERY s náhodnou výhrou a bonusovou hrou.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozny


Meloun


Šťastná sedmička


Joker
(divoký symbol)


Šťastná hvězda
(mystery bonus)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

3 stejné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi sousedícími válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

Mystery symbol



3 mystery symboly Šťastná hvězda na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku dle výherní tabulky.

Bonusová hra



3 mystery symboly Šťastná hvězda pouze na prostřední výherní linii spouštějí bonusovou hru, ve které hráč musí vybrat 1 ze 3 válců, který bude zaplněn tolika padajícími zlatými mincemi, kolika je jen možné. Jamile si hráč zvolí válec, zlaté mince začnou padat seshora obrazovky směrem dolů a postupně zaplňovat válce. Na konci bonusové hry je hráč odměněn výhrou rovnou počtu zlatých mincí v jeho zvoleném válci, vynásobenou hodnotou aktuální sázky. Výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do pole KREDIT na konci bonusové hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady, 5 výherních linií
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.
- Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly.
- 3 mystery symboly Šťastná hvězda na výherní linii tvoří „Mystery Win“
- 3 mystery symboly Šťastná hvězda pouze na prostřední výherní linii spouštějí bonusovou hru.

JMENOVITÉ HODNOTY:

Maximální sázka:	1 000 Kč
Maximální výhra:	220 000 Kč
Výherní podíl:	90 % až 98 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
	300
	200
	100
	80
	40
	40
	40
	20
	20-300

TOP BULLET

TOP BULLET je hra se 3 válci, 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol PISTOLNÍK s extra multiplikátorem výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozny


Meloun


Zvonek


Šťastná sedmička


Pistolník
(Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

3 identické symboly (jeden symbol za válec) na 1 z 5 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY


DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol PISTOLNÍK nahrazuje všechny ostatní symboly, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru x2. 3 sousedící symboly PISTOLNÍK na jakékoliv výherní linii tvoří běžnou výherní kombinaci, s výhrou v souladu s VÝHERNÍ TABULKOU.

JMENOVITÉ HODNOTY

Maximální sázka:	1 000 Kč
Maximální výhra:	200 000 Kč
Výherní podíl:	90 % až 98 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka je obsažena přímo ve hře, ukazuje výhry na základě aktuální hodnoty sázky.

		3x
	**Pistolník**	750
	**Šťastná sedmička**	150
	**Zvonek**	150
	**Hrozny**	80
	**Meloun**	80
	**Švestka**	40
	**Pomeranč**	40
	**Citrón**	40
	**Třešně**	40

TREASURE BOX

TREASURE BOX je video hra s 5 válci 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje mystery scatter symbol HVĚZDA, bonus symbol TREZOR a bonusovou hru TREASURE HUNT.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Trezor
(Bonus symbol)



Hvězda
(Mystery Scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a maximálně 5 shodných symbolů (jeden symbol na válec) jsou třeba k vytvoření výherní kombinace na minimálně 1 z 5 výherních linií. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Mystery Scatter Symbol



3 nebo více scatter symbolů HVĚZDA spouští „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku dle výherní tabulky.

Bonus symbol



Symbol TREZOR se objevuje napříč všemi válci na jakékoli pozici. Minimálně 3 nebo více symbolů TREZOR na výherní linii spouští bonusovou hru TREASURE HUNT s náhodnou peněžitou odměnou jejíž hodnota je založena na rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku tzn. 0 (prázdný trezor) až 500násobek sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co nejvíce trezorů a najít skrytou výhru. Počet trezorů je roven počtu bonusových symbolů, které spustili bonusovou hru. Bonusová hra končí, jakmile byly otevřeny všechny trezory, nebo pokud byl otevřen prázdný trezor. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do kreditu hráče v poli KREDIT. Sázka během

bonusové hry je konstantní, neměnná a rovná hodnotě poslední sázky v herním kole, které předcházelo bonusové hře. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady, 5 výherních linií.
- Minimálně 2 a maximálně 5 shodných symbolů (jeden symbol na válec) jsou třeba k vytvoření výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, kromě scatter symbolu HVĚZDA.
- 3 nebo více scatter symbolů HVĚZDA spouští „Mystery Win“.
- Minimálně 3 nebo více symbolů TREZOR na výherní linii spouští bonusovou hru TREASURE HUNT.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.

JMENOVITÉ HODNOTY

Maximální sázka:	1000 Kč
Maximální výhra:	500 000 Kč
Výherní podíl:	90 % až 98 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
	2500	1000	100	
	500	200	50	
	200	50	20	
	200	50	20	
	200	50	20	
	200	50	20	5
	100-500	10-250	5-20	

Ing. Martin Šabo
Digitálně podepsal Ing. Martin Šabo
Důvod: schváleno rozhodnutím č.j. MF-16644/2023/73-45
Datum: 2024.03.01 12:33:31 +01'00'

Dodavatel: APOLLO SOFT s.r.o.

1	Blood	19	Turbo Slots	37	Gladorius
2	Bonus Joker II	20	War of The Titans	38	Falcon God
3	Burning Dice	21	Wild Fruits 27	39	Rich Kittens
4	Dice 81	22	Rich Fish	40	Smiling 1Linr
5	El Dorado Treasure	23	Gangster World	41	Happy Nuts
6	Four Fruits II	24	Crystal Miners	42	Aztec Mystery
7	Hell Game	25	Blood Revival	43	Scary Night
8	Horror Joker	26	Golden Treasure	44	Frutiki Tribe
9	Jewel Fruit	27	Apollo European Roulette	45	Clownfish
10	Lucky 81	28	Turbo SLots 81	46	Red Evil
11	Mad Mechanic Deluxe	29	Slot Birds 81	47	Lucky Chessmate
12	Magic Lady	30	Sizzle Fire	48	Roboland
13	Midnight Fruits 81	31	Occultum 81	49	Golden Age 27
14	Mystery Apollo II	32	Boofa	50	Golden Basket 27
15	Pandora	33	Pinky Cat	51	Oldskool Spin 81
16	R.U.R.	34	Sunset Hotline	52	QuickStick
17	Slot Birds	35	Woodenmatic	53	Smiling Joker
18	Smiling Joker II	36	Golden Age Multireels		
	Jackpot				

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače, tabletu či mobilního telefonu. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

POPIS BONUSOVÉ HRY TYPU JACKPOT

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

O HŘE

Bonusová hra jackpot je implementována do herního systému za účelem zatraktivnění základních her. Koncové zařízení s jakýmkoli zapnutým typem jackpotu se jackpotové hry účastní automaticky, s každou provedenou běžnou hrou. Výhry z bonusové hry jackpot lze získat pouze na zařízeních, které se jackpotové bonusové hry účastní.

FYZICKÁ REALIZACE

Jackpot hra se skládá ze tří zařízení:

1. Server – drží aktuální stavy jackpotů a určuje výherce
2. Koncové zařízení (terminál) – Prostřednictvím terminálu se provádějí na serveru sázky do běžné hry. Terminál též zobrazuje aktuální výši jackpotů relevantních pro daný terminál.
3. Informační panel (volitelný) - zobrazuje aktuální výši relevantních jackpotů. Informace získává ze serveru za pomoci šifrovaného spojení. Informační panel nemůže uzavírat sázky ani nijak ovlivňovat hru.

VÝBĚR PROSTŘEDKŮ DO JACKPOTU

Pro každý terminál lze na serveru nakonfigurovat (na stálo zapnout) bonusovou hru Jackpot. Zapnutím této hry dojde k zavedení započítávání příspěvku terminálu do jackpotového měšce po každé běžné hře hráče. Hráč nemůže sám volit, zda se jackpotové hry na daném terminálu účastní či nikoli – je účastníkem automaticky.

Výše tohoto příspěvku je pevně nastavena celkovými pravidly daného serveru v rozsahu 1 - 40% z výnosů provozovatele, tedy ze sumy všech sázek ponížené o všechny výhry hráčů. Aktivace jackpotové hry tedy nezasahuje do běžné hry hráče a nezpůsobí snížení původního RTP (výherního podílu) každé hry o již zmíněný příspěvek. Příspěvek do jackpotové hry lze vyjádřit vzorcem:

(sum(bet) - sum(win)) * contribution

.. kde contribution je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.01 – 0.4 v závislosti na nastavení serveru. Z výše zmíněného vzorce vyplývá, že výše naspořeného jackpotového měšce může růst i klesat.

DĚLENÍ JACKPOTOVÉHO PŘÍSPĚVKU MEZI VÍCE JACKPOTOVÝCH HER

Každý terminál s povolenou jackpotovou hrou přispívá vždy do třech jackpotových měšců, do každého jiným (konfigurovatelným) dílem:

Název	Barva	Typický podíl z příspěvku	Výše výher vůči ostatním měšcům	Pokrytí v rámci sítě VLT terminálů*
Gold	Zlatá / žlutá	10%	Nejvyšší min. i max. výhra	Celoplošně
Silver	Stříbrná / šedá	20%	Střední min. i max. výhra	Celoplošně
Bronze	Bronzová / hnědá	70%	Nejnižší min. i max. výhra	Provozovna

Rozložení příspěvku z probíhajících her hráčů mezi jednotlivé jackpotové hry je konfigurovatelné, stejně jako platnost jednotlivých typů jackpotů.

Pozor: procento podílu do každého jackpotového měšce je rozuměno jako podíl z celkové výše příspěvku do jackpotu, nikoli jako procento z ceny výnosů z jedné hry hráče.

* V případě internetového Jackpotu je pokrytí celoplošné pro daný provoz.

PRAVIDLA JEDNOHO JACKPOTOVÉHO MĚŠCE

Každá jackpotová hra disponuje základním nastavením, kterým se řídí úvodní i všechny následující přidělované jackpotové výhry:

Název	Položka	Vlastnost	Popis
RESET_VALUE	Startovní hodnota	<= WINRANGE_FROM	Úvodní hodnota, na které startuje jackpot po přidělení výhry předchozího jackpotu
WINRANGE_FROM	Výherní pásmo - minimum	<= WINRANGE_TO	Začátek pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WINRANGE_TO	Výherní pásmo - maximum		Konec pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WIN_AT	Výherní výše jackpotu	>= WINRANGE_FROM <= WINRANGE_TO	Zašifrovaná výše předpokládané výhry (v budoucnu) vypočtená vždy při startu nového jackpotu
AMOUNT	Aktuální výše jackpotu	>=0 <=WINRANGE_TO	Aktuální hodnota jackpotu – tak, jak je spořena
FUTURE_AMOUNT	Budoucí hodnota jackpotu	>=0 <~=RESET_VALUE	Budoucí hodnota jackpotu – použito pouze u záznamu o budoucím jackpotu

Korektní realizace mechanismů a interních pravidel jackpotové hry ve skutečnosti vyžaduje práci ne s jedním, ale se dvěma různými jackpotovými měšci:

Měšec	Přispíváno do pole	Maximální (cílová) naspořená výše	Význam
Aktuální	AMOUNT	<= WINRANGE_TO	Aktuální jackpot pro přidělování výher z jackpotové hry
Budoucí	FUTURE_AMOUNT	~= RESET_VALUE	Budoucí jackpot pro příjem spoření do budoucí hry a přebytků z existujícího jackpotu

V případě budoucího měšce je FUTURE_AMOUNT považován za celkovou naspořenou částku, která se limitně blíží hodnotě RESET_AMOUNT, může ji však ve vybraných situacích výrazně nedosáhnout či naopak znatelně přesáhnout – viz kapitola přidělení jackpotu.

Úvod jackpotového systému předpokládá AMOUNT a FUTURE_AMOUNT nastaven na 0. Příspěvek na jackpotovou hru je dělen mezi **Aktuální** a **Budoucí** jackpotový měšec pomocí exponenciální křivky tak, aby:

- FUTURE_AMOUNT = 0: příspěvek je dělen v poměru 1:1 (50%) do **Aktuálního** i **Budoucího** měšce
- FUTURE_AMOUNT >= RESET_VALUE: příspěvek je celý přidělován ve prospěch **Aktuálního** měšce

Po dosažení FUTURE_AMOUNT tedy již za běžných podmínek nedochází k přispívání do Budoucího jackpotu.

Po přidělení jackpotové výhry z **Aktuálního** měšce (AMOUNT) přechází FUTURE_AMOUNT **Budoucího** měšce do pole AMOUNT **Aktuálního** měšce a jackpot tak naváže následnou hru v této výši (byť může být i nižší či vyšší než RESET_AMOUNT, viz dále). V tuto chvíli také dochází k vyprázdnění **Budoucího** měšce (FUTURE_AMOUNT=0).

V případě poklesu výše jackpotu je tento nejprve odečítán z FUTURE_AMOUNT, aby bylo zamezeno pro hráče nepříjemně vnímanému poklesu vizualizované výše jackpotu na obrazovce. Až po vyčerpání FUTURE_AMOUNT na nulovou hodnotu je přistoupeno k odpočtu výše aktuálního jackpotového měšce (AMOUNT).

REALIZACE JACKPOTOVÉ VÝHRY

V okamžiku, kdy hráč svým příspěvkem do jackpotové hry dosáhne na pole WIN_AT, obdrží příslušnou částku a naspořená výše Budoucího měšce přejde na Aktuální měšec.

Vzhledem k zákonným omezením nemůže hráč obdržet vyšší jackpotovou výhru než 500.000,- na internetu, a to ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahů jackpotových měšců. Přidělená částka tak nepřesáhne celkový zákonem definovaný limit výhry hráčské hry v daném typu provozu.

SOUBĚH VÝHER VÍCE JACKPOTŮ

Vzhledem k tomu, že hráč ze své hry přispívá do více jackpotových her, je možné realizovat výhru v každé z nich. Jackpotové výhry jsou hráči přiznávány postupně, po dohrání právě realizované běžné hry hráče, v pořadí od nejméně hodnotné (Bronze) po typicky nejhodnotnější (Gold) bez ohledu na aktuální výši výhry v daném jackpotu. V případě přesáhnutí zákonného limitu agregovanou jackpotovou výhrou dojde k ponechání přesahující částky v daném jackpotu (či více jackpotech) pro jackpot následující tak, aby hráč obdržel maximálně zákonem povolenou výhru pro jednu hru v daném typu provozu.

PREZENTACE AKTUÁLNÍHO STAVU JACKPOTU

Aktuální stav jackpotu či následná výhra v bonusové hře jackpot je na terminálu prezentována následně:

1. Výše všech jackpotů v hlavním menu na hlavní obrazovce
2. Doplňkovým jackpotovým návěstím v prostoru hry na spodní obrazovce
3. Výhra je vizualizovaná na spodní i horní obrazovce ve formě animace po konci běžné hry hráče

VÝHRA A JEJÍ PREZENTACE

Výhra v jackpotové hře je na válcích hráči znázorněna po ukončení běžné hry hráče ve stylu právě hrané hry –jako padnutí jednoho a více symbolů jackpot dané barvy kovu (dle typu jackpotu) na válcích.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Jak již bylo zmíněno, maximální výhra v jackpotu je omezena na maximální povolenou výhru 500 000,- Kč pro internet.

PRAVIDLA HRY BLOOD

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citron 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak

pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	400 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BURNING DICE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD)
2. Ledová kostka
3. Sedmička
4. Meloun
5. Hrozny
6. Švestka
7. Pomeranč
8. Citron
9. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BURNING DICE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BURNING DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL LEDOVÁ KOSTKA

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	180 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY DICE 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	180 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY EL DORADO TREASURE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Ještěrka (WILD)
2. Dýka
3. Slunce
4. Drak
5. Kalendář
6. Lebka
7. Soška
8. Váza
9. A
10. K
11. Q
12. J

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony EL DORADO TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

EL DORADO TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Ještěrka), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	484 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY HELL GAME

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Čertice (WILD)
2. Truhla
3. Hrst mincí
4. Karty
5. Pentagram
6. Čert
7. Pes
8. Kotel
9. Kříž
10. Lebka
11. Pergamen
12. Vidle

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HELL GAME v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

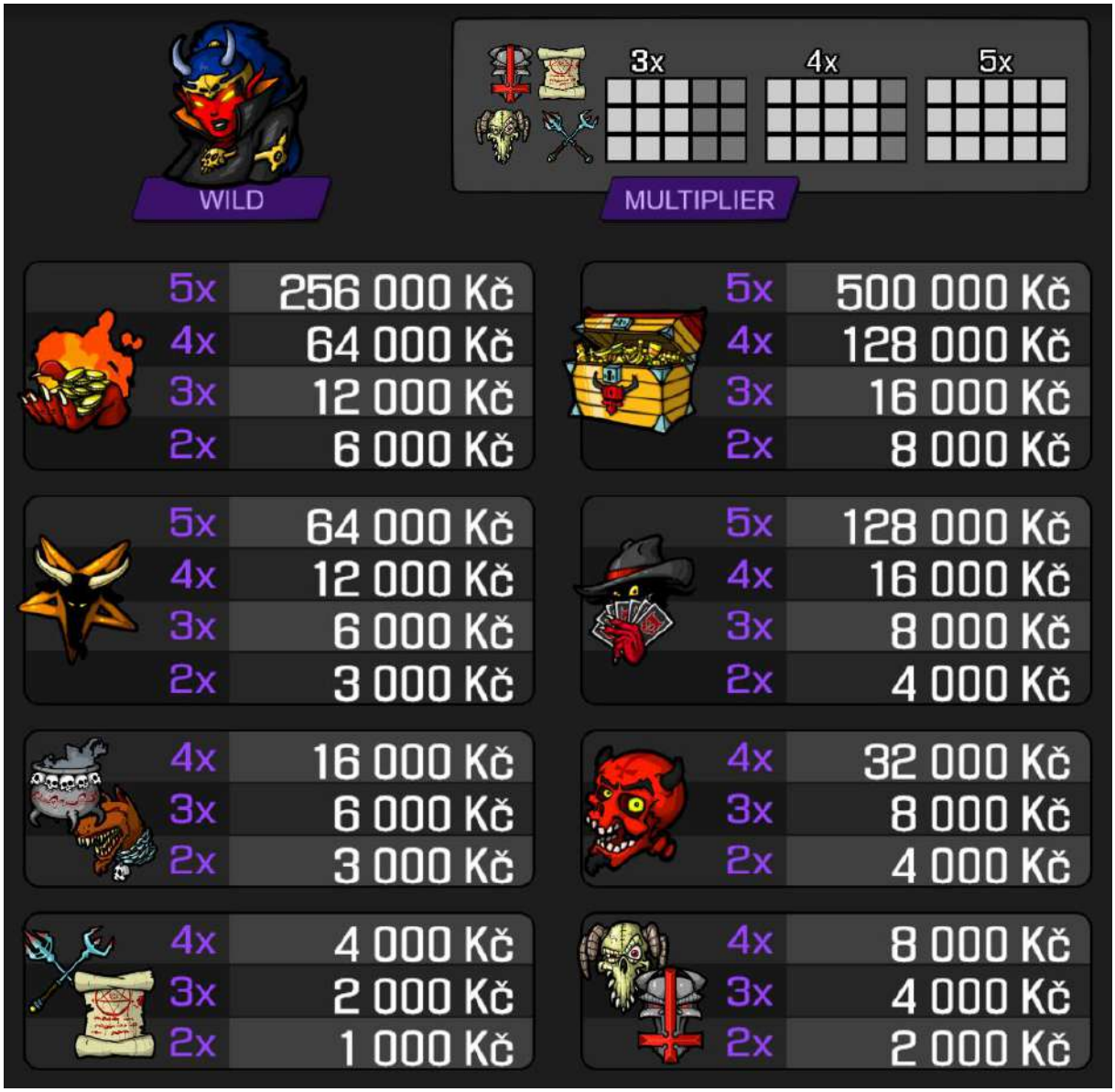
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY HORROR JOKER

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Monstrum (WILD)
2. Dýně
3. Duch
4. Meloun
5. Hrozny
6. Švestky
7. Pomeranč
8. Citron
9. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORROR JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

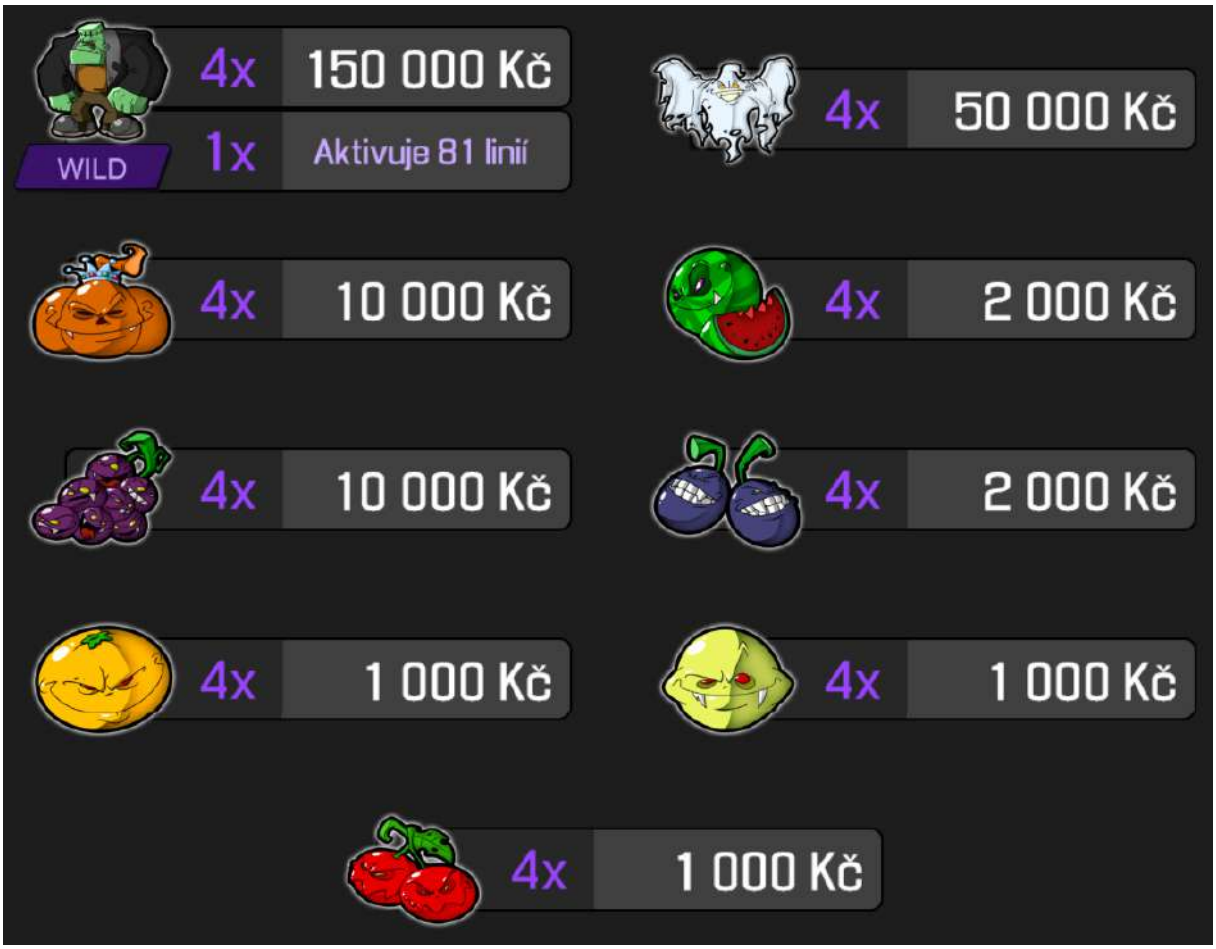
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	162 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY JEWEL FRUIT

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (WILD)
2. Meloun
3. Hrozny
4. Švestka
5. Pomeranč
6. Citron
7. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony JEWEL FRUIT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hvězda), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL HVĚZDA

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	135 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	162 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild) 
2. Robot 
3. Žena 
4. Budík (Bonus) 
5. Nářadí 
6. Elektronka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. 10 
12. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	405 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Hrozny
5. Švestka
6. Meloun
7. Bar
8. Sedmička
9. Magic Lady

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

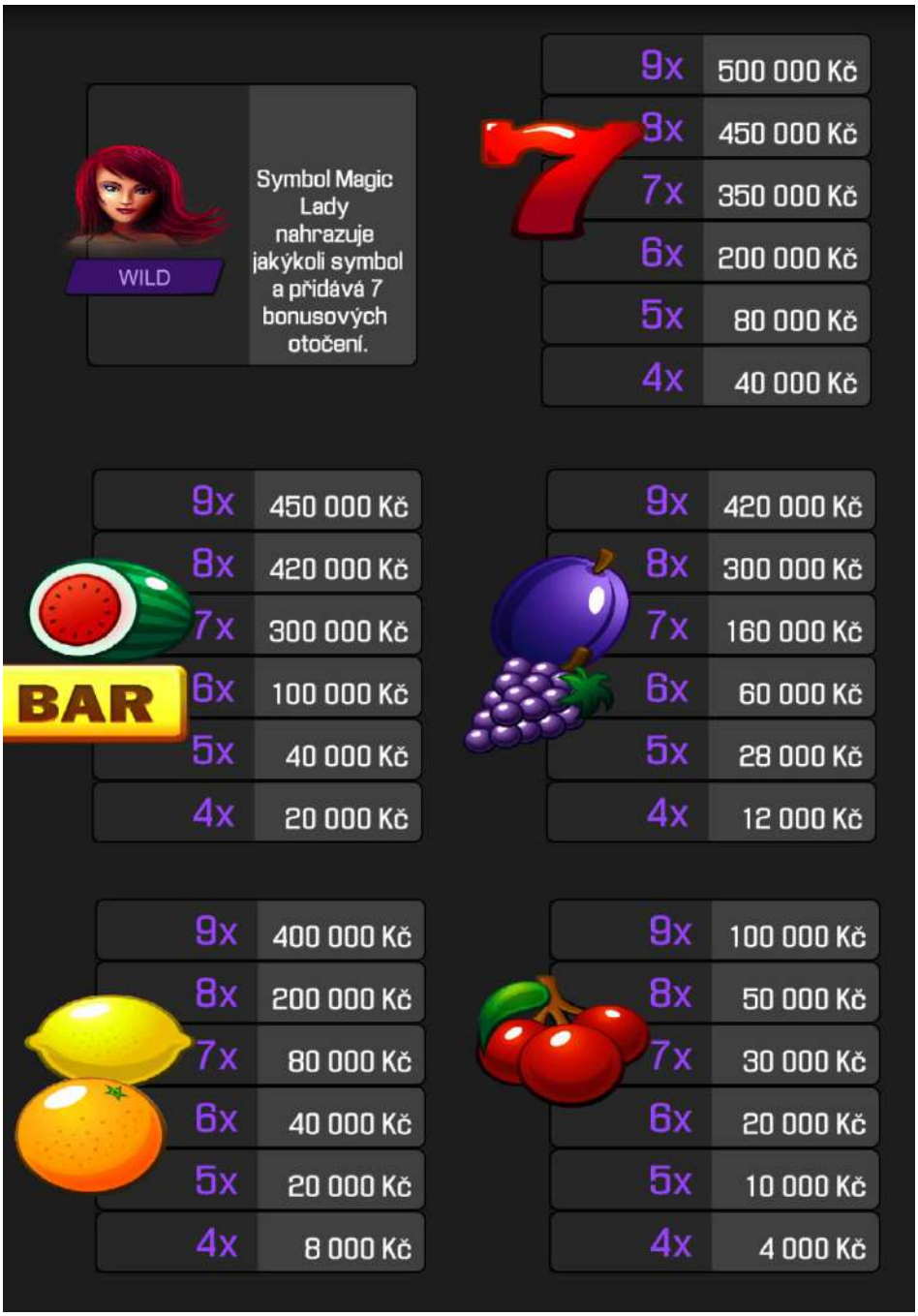
Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
75,00 %	1 000	500 000	2	450 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v

jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	174 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Mixer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Švestky 
7. Zvonky 
8. Hrozny 
9. Třešně 
10. Citron 
11. Meloun 
12. Pomeranč 
13. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY PANDORA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Hefaistos 
4. Cerberus 
5. Sphinx 
6. Vase 
7. Harp 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hades) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY R.U.R.

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Teleport (WILD)
2. Motor
3. Robert
4. Bomba
5. Hvězda
6. Zvonek
7. Baterie
8. Žárovka
9. A
10. K
11. Q
12. J

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony R.U.R. v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

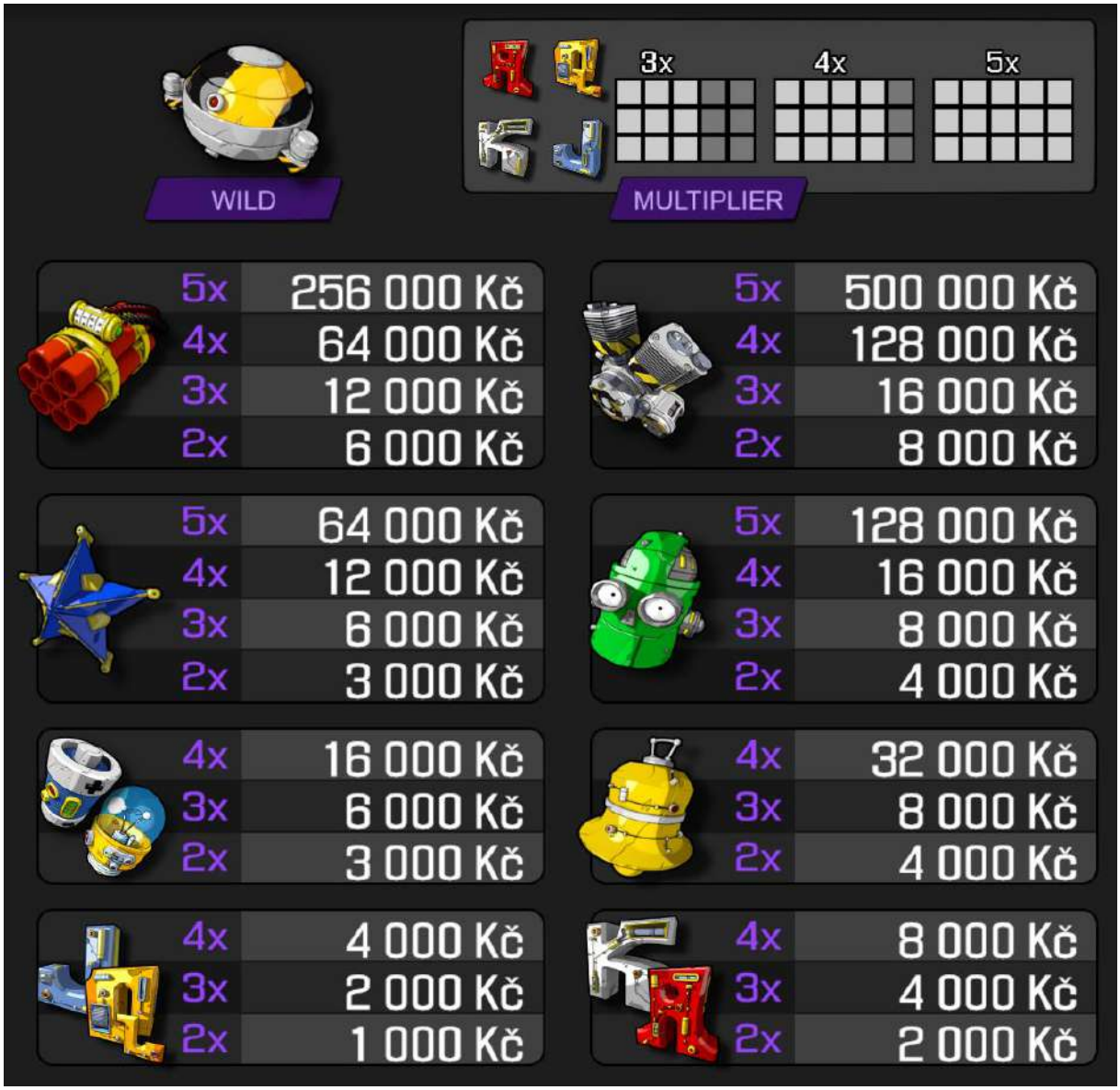
Symbol WILD (Teleport) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Blue (e) 
5. Pistachio (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Green (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	299 000	2	18 000 – 270 000

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	272 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Bar 
3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol .

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY WAR OF THE TITANS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Trojzubec (WILD)
2. Blesk
3. Medúza
4. Kerberos
5. Helma
6. Sandály
7. Sova
8. Harfa
9. Omega
10. Sigma
11. Delta
12. Fí

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WAR OF THE TITANS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Trojzubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo FÍ na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL TRUJZUBEC

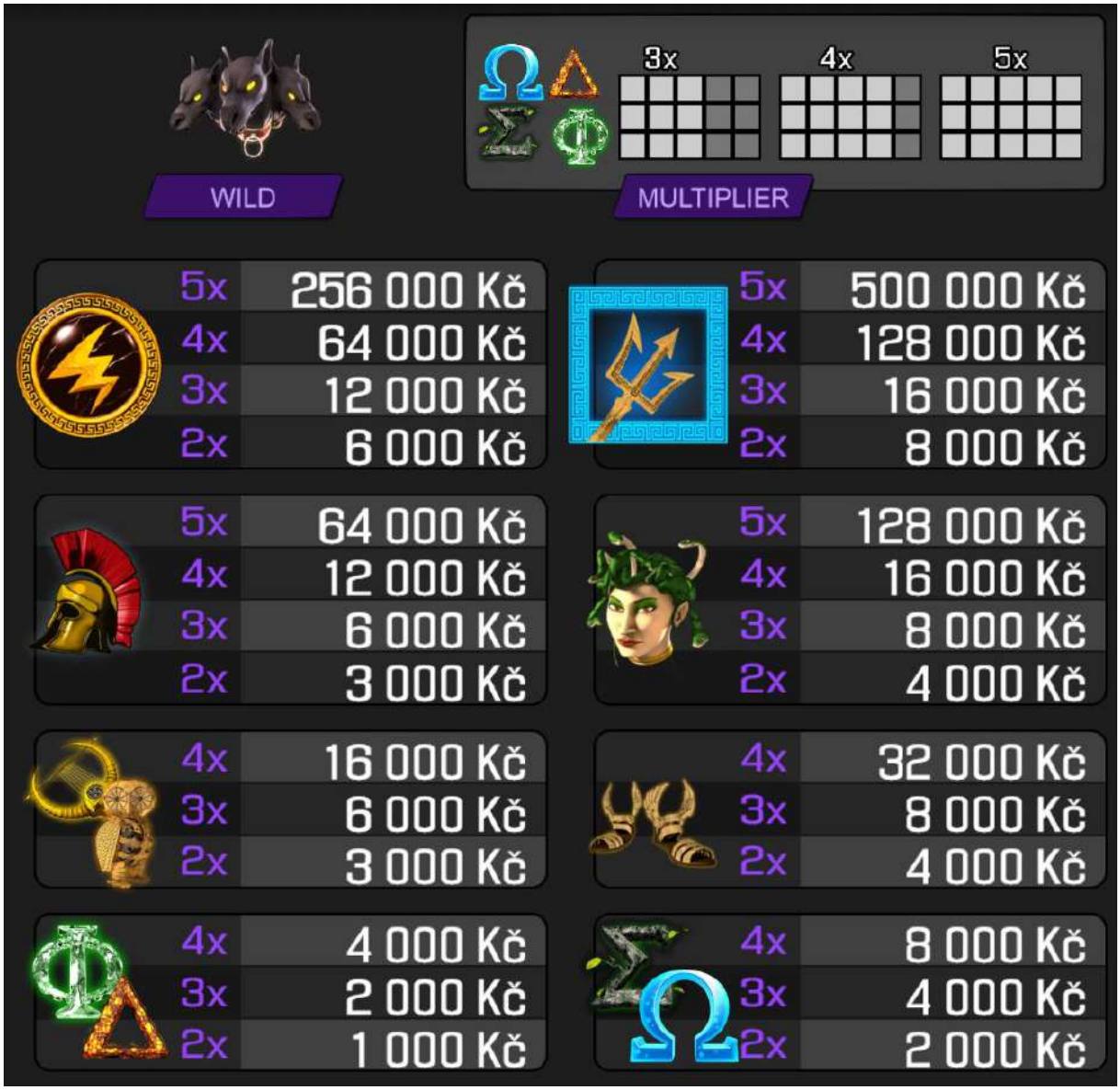
Symbol WILD (Trojzubec) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

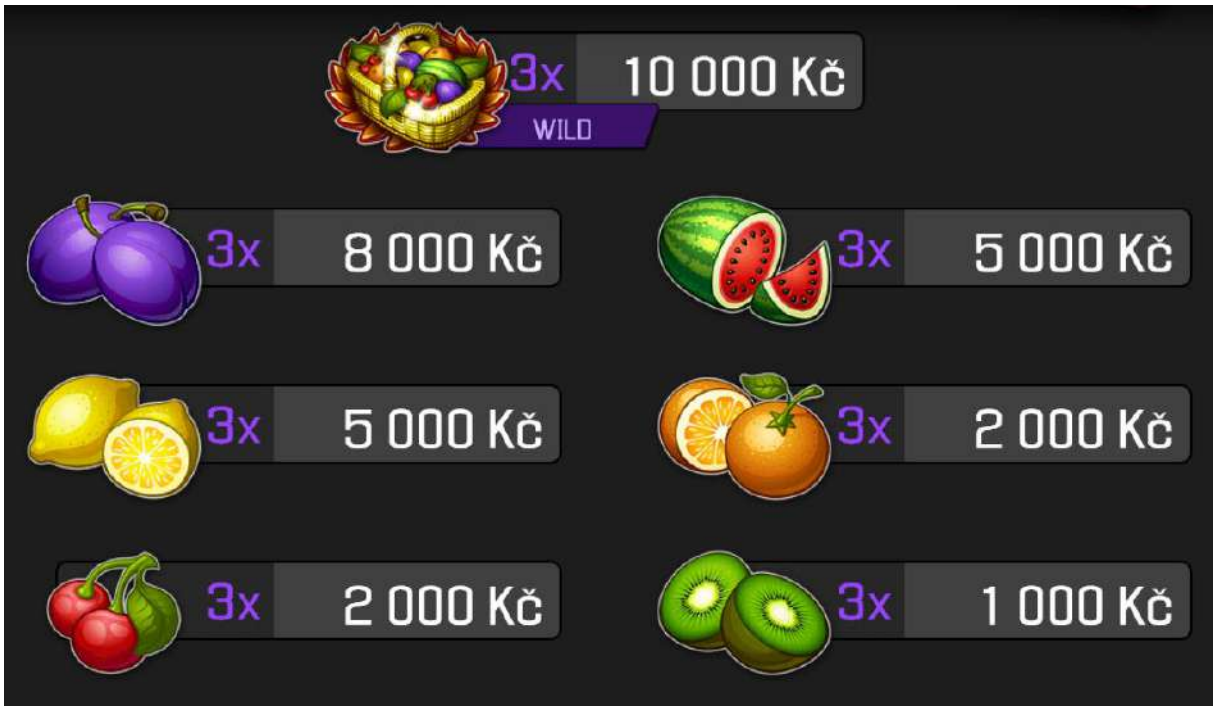
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	135 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY RICH FISH

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn 
2. Zobec 
3. Krab 
4. Medúza 
5. Mořský koník 
6. Hvězdice 
7. Želva 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Bonus		7.	Q	
2.	Wild		8.	K	
3.	Molotov		9.	Peníze	
4.	Nevěstka		10.	Šerif	
5.	A		11.	Brokovnice	
6.	J		12.	Whiskey	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM - BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Bonus Wild 
3. Bonus 
4. Topaz 
5. Akvamarín 
6. Křišťál 
7. Smaragd 
8. Galenit 
9. Fluorit 
10. Granát 
11. Zlato 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Upír		7.	Srdce	
2.	Socha (Bonus)		8.	A	
3.	Žena		9.	K	
4.	Rakev		10.	Q	
5.	Kříž		11.	J	
6.	Česnek		12.	Wild (káď lidí)	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání

dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	250 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Červená sedma
8. Víno

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 CZK.



PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

CÍL

Apollo European Roulette je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** – Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** – Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** – Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byly rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

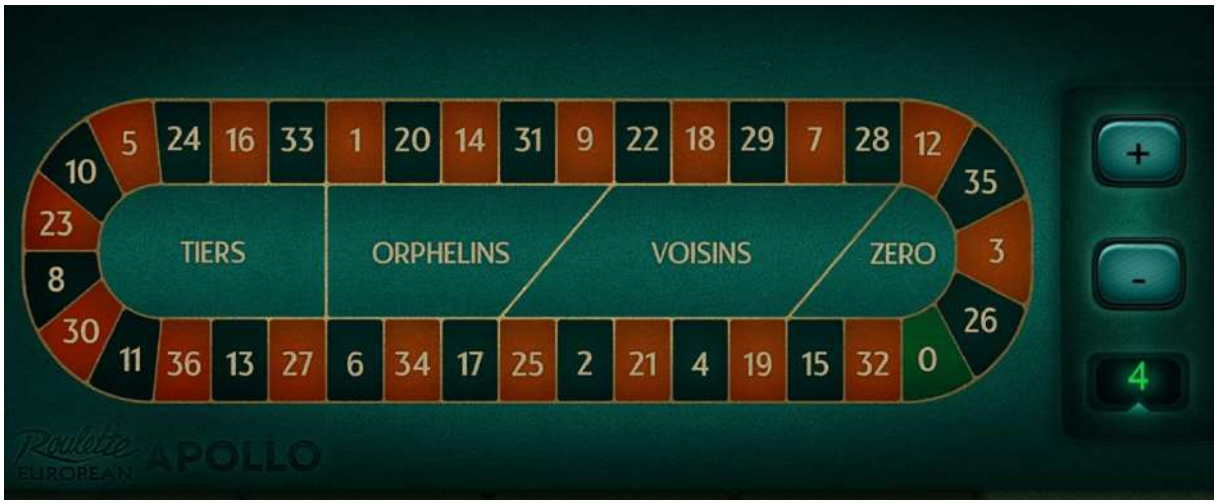


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
97,30 %	1 000	36 000	2	48 600

PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Multiplier 
3. Bar 
4. Diamant 
5. Zvonek 
6. Hrozen 
7. Třešně 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	320 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se bez odečtení dalších bodů z displeje KREDIT posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	320 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.


ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VOLNÁ OTOČENÍ
4x 20
3x 10
SCATTER
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
8x
4x
2x
KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
4x 20.000,00 Kč–80.000,00 Kč
3x 5.000,00 Kč–15.000,00 Kč
BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
4x 160.000,00 Kč 2x
3x 16.000,00 Kč 2x 4x
BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
3x 16.000,00 Kč 2x 4x
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
4x 40.000,00 Kč 2x 4x
3x 4.000,00 Kč 2x 4x
BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
4x 40.000,00 Kč 2x
3x 4.000,00 Kč 2x 4x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
4x 4.000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 1.000,00 Kč 2x 4x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
4x 2.000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 1.000,00 Kč 2x 4x

PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild 
2. Červený Wild 
3. Křišťálová koule 
4. Lebka 
5. Kniha 
6. Kotlík 
7. Elixír 
8. Kámen 
9. Podkova 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	340 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY BOOFA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kniha 
2. Jones 
3. Ramses 
4. Scarab 
5. Sphinx 
6. A 
7. K 
8. Q 
9. J 
10. 10 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** – Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

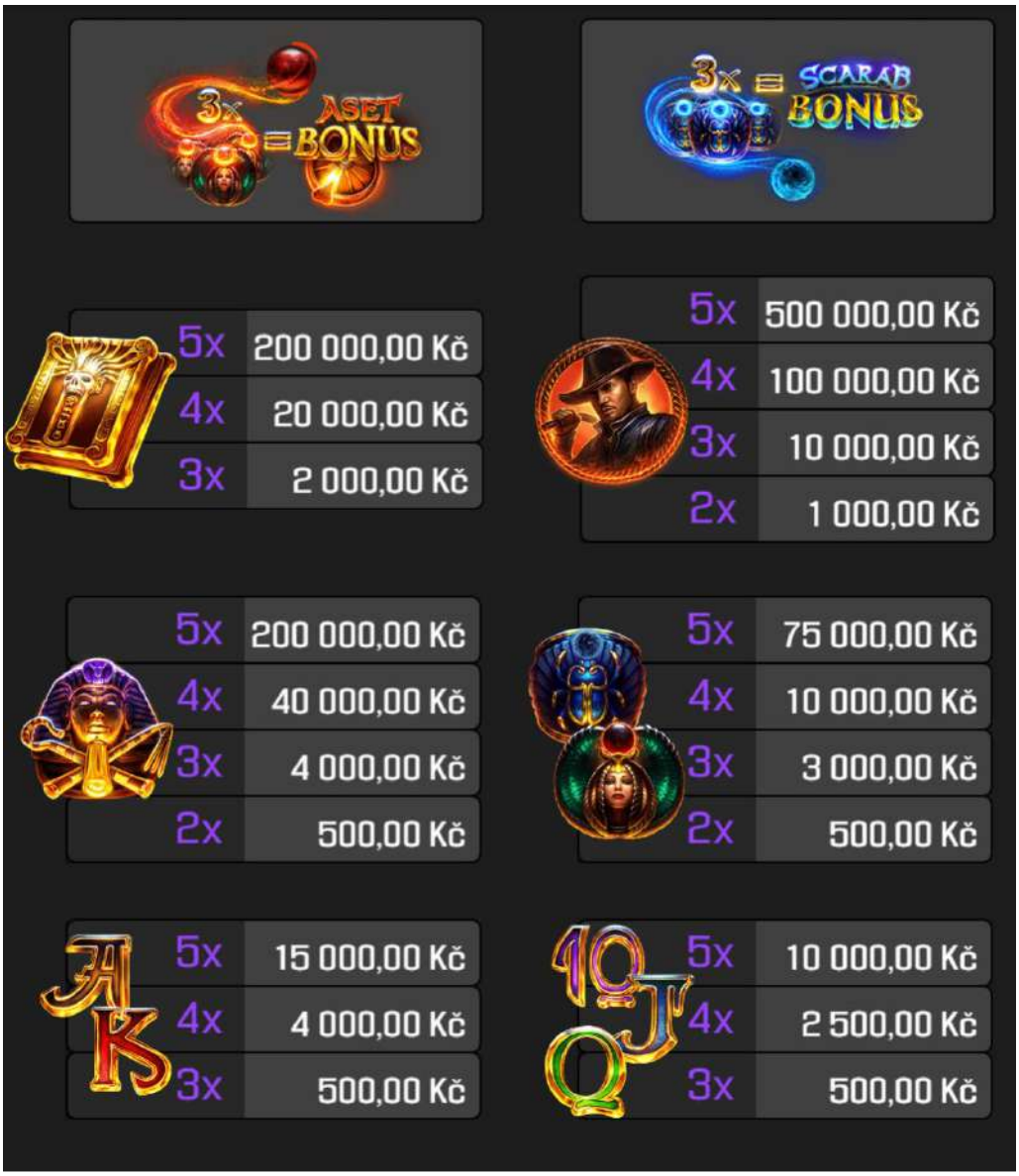
Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY PINKY CAT

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BONUS 
3. Detektiv 
4. Myš 
5. Trezor 
6. Odznak 
7. Modrý 
8. Oranžový 
9. Zelený 
10. Červený 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěma.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

NINJA MOUSE

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

CAT THIEF

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž mísa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

WANTED

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY SUNSET HOTLINE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Piky 
2. Káry 
3. Srdce 
4. Citrón 
5. Meloun 
6. Diamant 
7. Sedma 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SUNSET HOTLINE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SUNSET HOTLINE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	174 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY WOODENMATIC

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Dřevorubec (WILD)
2. Meloun
3. Hrozny
4. Švestka
5. Pomeranč
6. Citron
7. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WOODENMATIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WOODENMATIC je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL DŘEVORUBEC

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	135 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE MULTIREELS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Pomeranč 
3. Citrón 
4. Švestka 
5. Kiwi 
6. Hrozny 
7. Meloun 
8. WILD 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE MULTIREELS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi, čtyřmi nebo pěti elektronicky zobrazenými válci (podle zvolného režimu – viz níže). Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN AGE MULTIREELS je tří až pětiválcová hra, v níž se sází nejméně na tři až pět shodných symbolů ve 27, 81 nebo 243 výherních liniích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení.

CÍL

Cílem základní hry je otáčením tří až pěti válců získat tři až pět stejných symbolů v alespoň jedné výherní linii. Ve hře je 27, 81, nebo 243 výherních linií podle zvolené varianty hry. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a tabulky výher platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

PŘEPÍNÁNÍ REŽIMU HRY

Hra má tři volitelné varianty, které je možno měnit pomocí přepínacího tlačítka v pravém horním rohu herní obrazovky. Každá varianta má různý počet válců: tři, čtyři a pět a tím pádem i různé počty výherních linií: 27, 81, nebo 243. Varianty je možno přepínat kdykoliv mezi sázkami. Změnou varianty hry se mění i hodnoty symbolů na tabulce výher. Volba herní varianty nemá vliv na ověřený výherní podíl hry.

SYMBOL WILD A FUNKCE RESPIN

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii se zamkne, a po přičtení výhry, dojde k funkci RESPIN – volnému otočení zdarma se zamčenými WILD symboly. Po volném otočení se symboly WILD opět odemknou a dojde k vyhodnocení dalších případných výherních linií. Funkce RESPIN se provede vždy, když existuje alespoň jeden uzamčený symbol WILD.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud

určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY GLADORIUS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Helma 
3. Brnění 
4. Vavřín 
5. Lev 
6. Štít 
7. Zbraň 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 
13. Klíč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GLADORIUS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GLADORIUS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu TRUHLA a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

SYMBOL TRUHLA

Výherní linie symbolů TRUHLA a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne TRUHLY, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném

ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

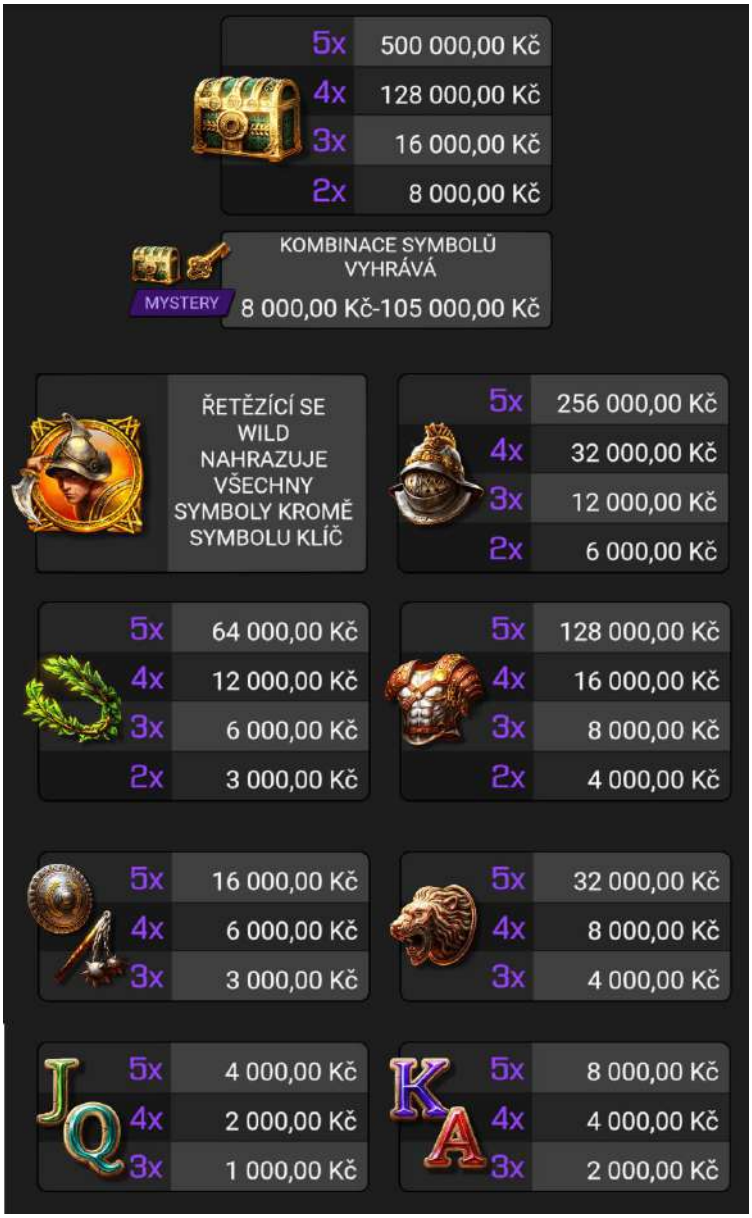
Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY FALCON GOD

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Randomizer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FALCON GOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

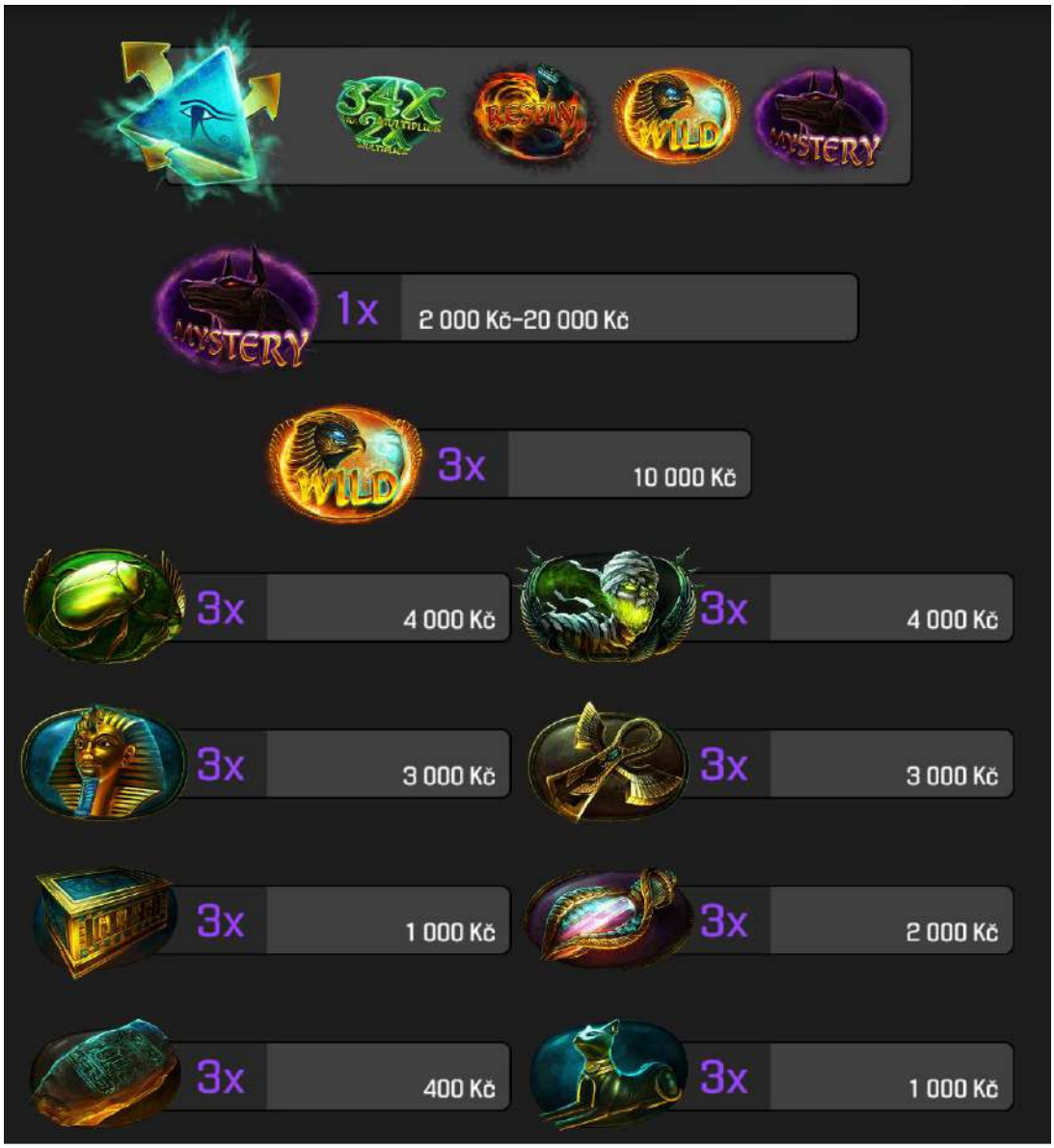
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY RICH KITTENS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. Diamant 
3. Pes 
4. Myš 
5. Červená 
6. Modrá 
7. Zelená 
8. Oranžový 
9. Tlapka 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH KITTENS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se bez odečtení dalších bodů z displeje KREDIT posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING 1LINR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING 1LINR v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING 1LINR je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedné výherní linii na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v jedné výherní linii. Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň. Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se hráčovi automaticky zdarma náhodně vylosuje jeden z vyobrazených multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního.

SYMBOL JOKER A BONUSOVÁ VÝHRA

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry.

BONUSOVÁ VÝHRA A PROGRESS BAR

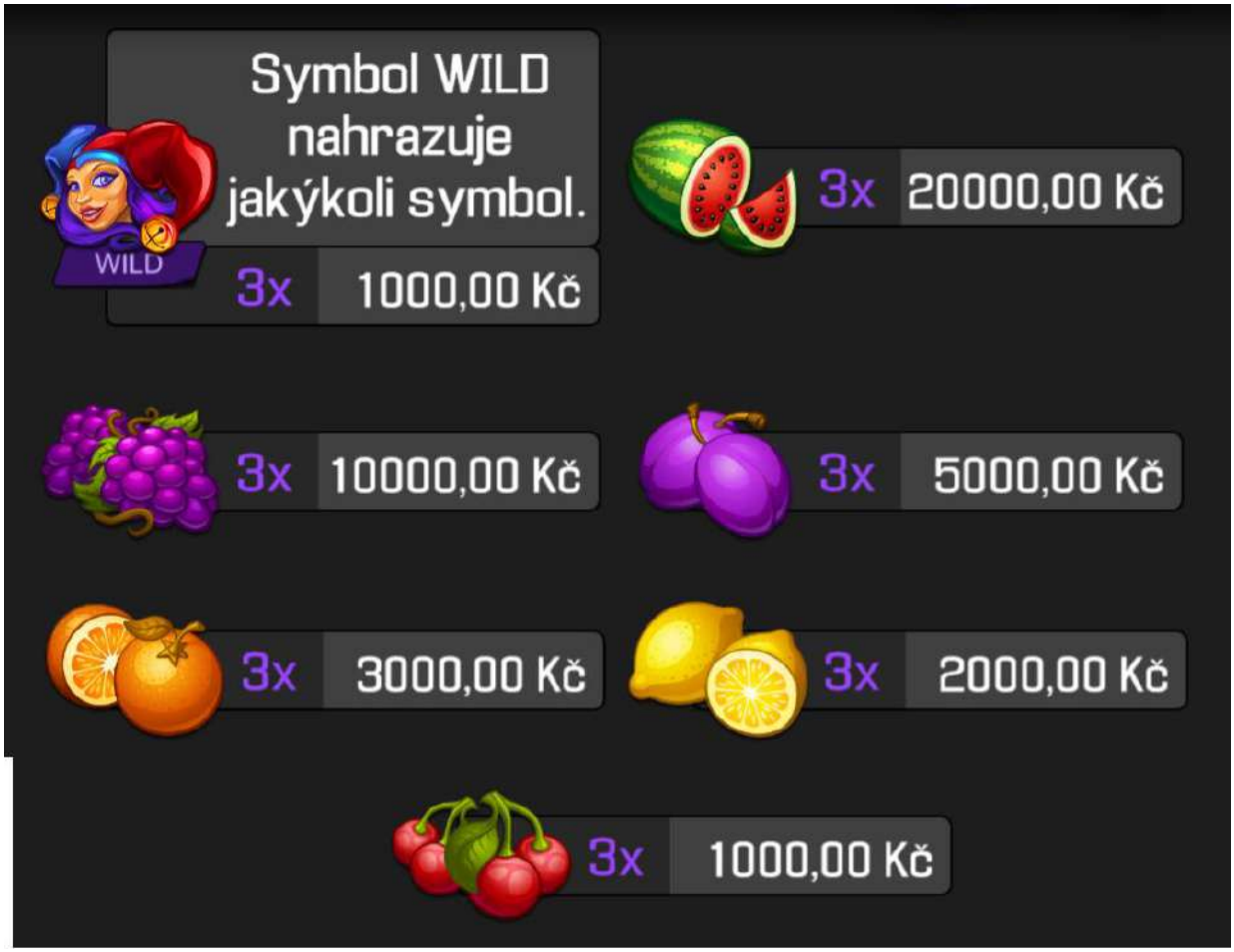
Po naplnění stupnice (progress bar) pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) dojde k náhodnému vylosování multiplikátoru 50x, 75x, nebo 100x. Multiplikátor (50x, 75x a 100x) vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního. Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	101 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY HAPPY NUTS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Citron 
3. Pomeranč 
4. Švestka 
5. Hrozny 
6. Meloun 
7. WILD 
8. Bonus 
9. Mystery (Bonus) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HAPPY NUTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

REŽIM BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY AZTEC MYSTERY

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Wild		7.	A	
2.	Ještěr		8.	K	
3.	Lebka		9.	Q	
4.	Socha		10.	J	
5.	Váza		11.	Scatter	
6.	Dýka				

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AZTEC MYSTERY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve třiceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

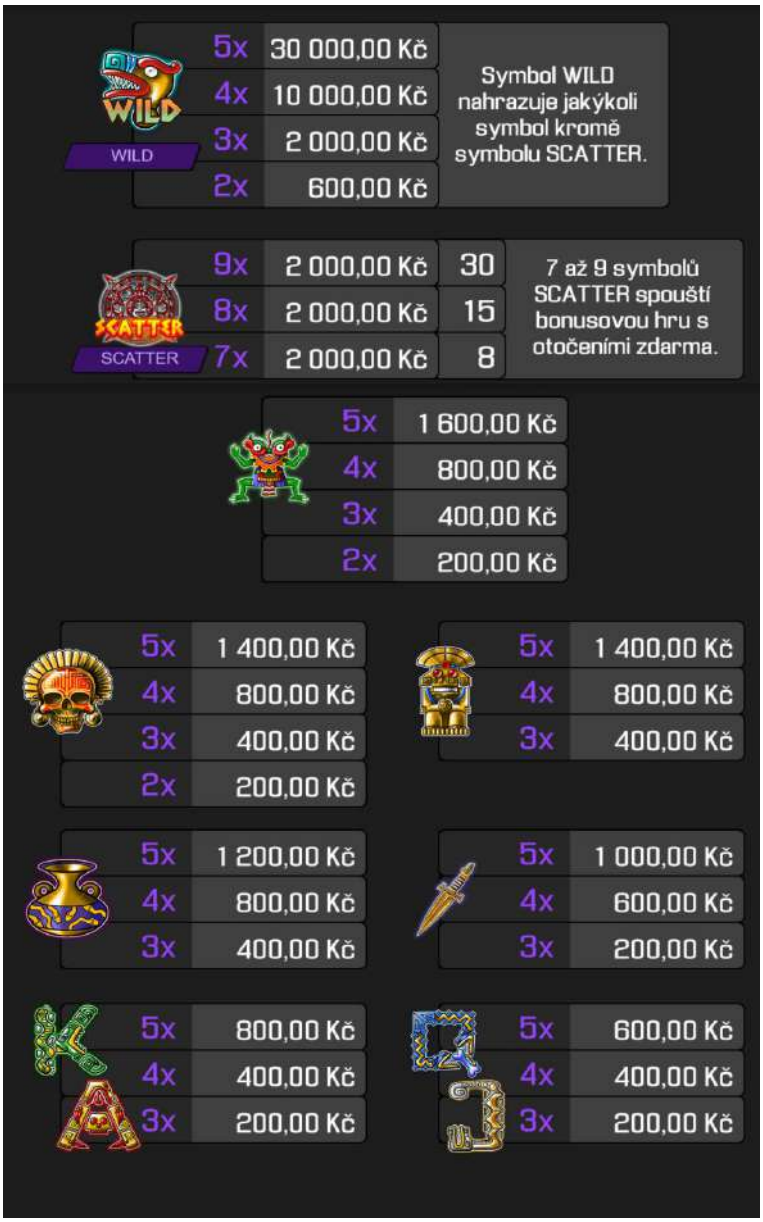
"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY SCARY NIGHT

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Duch 
3. Pomeranč 
4. Citron 
5. Švestka 
6. Hrozny 
7. Meloun 
8. Dýně 
9. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SCARY NIGHT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

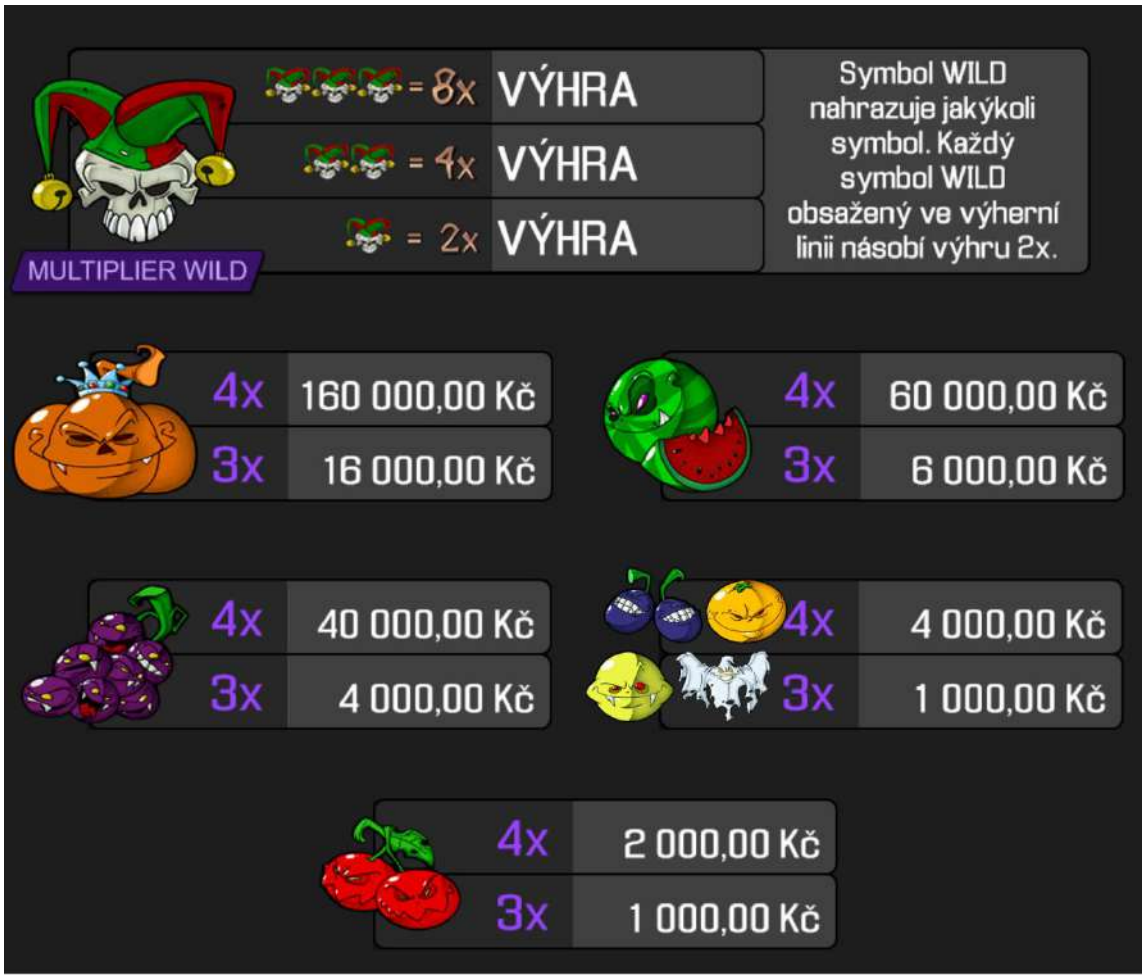
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY FRUTIKI TRIBE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Hruška 
3. Pomeranč 
4. Citron 
5. Pitaya 
6. Švestka 
7. Hrozny 
8. Meloun 
9. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FRUTIKI TRIBE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY CLOWNFISH

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CLOWNFISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

SYMBOL KLAUN

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

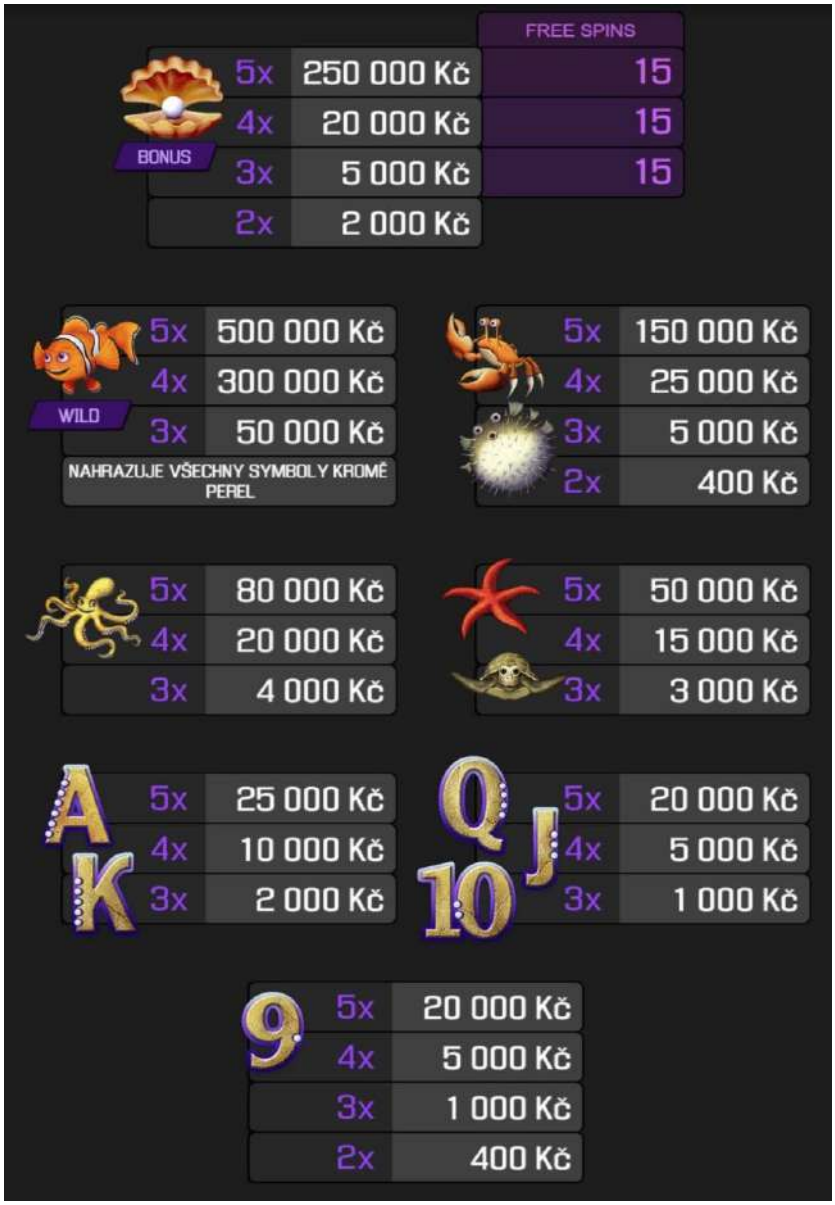
Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY RED EVIL

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Wild 
3. Mince 
4. Karty 
5. Čert 
6. Pentagram 
7. Pes 
8. Kotel 
9. Lebka 
10. Vidle 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RED EVIL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

SYMBOL TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5-20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X

3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50-150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

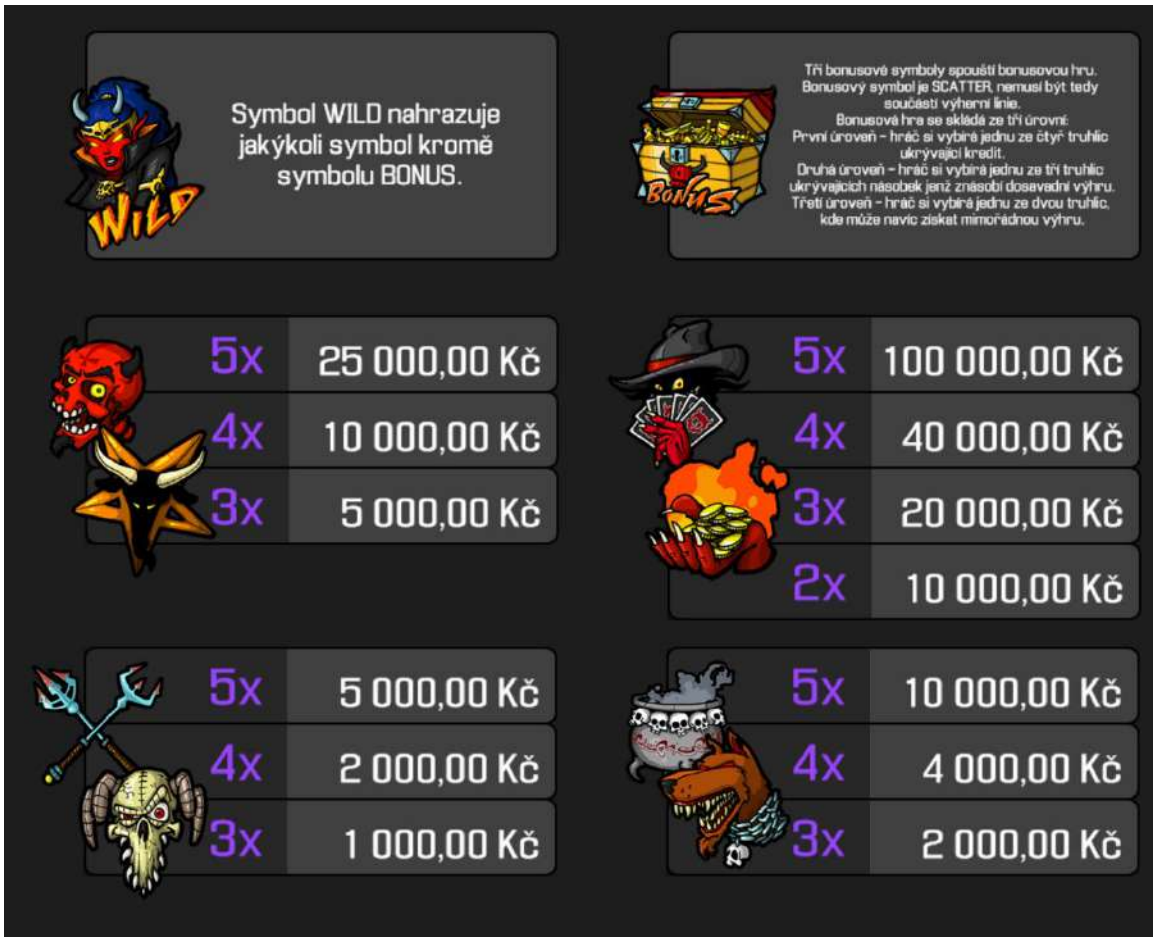
Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5-250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]	Statistická průměrná hodinová prohra [Kč]
85-99 %	1 000	500 000	2	18 000 – 270 000

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY LUCKY CHESSMATE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Dáma Černá (WILD)		7.	Střelec Černý	
2.	Dáma Bílá (WILD)		8.	Střelec Bílý	
3.	Král Černý		9.	Jezdec Černý	
4.	Král Bílý		10.	Jezdec Bílý	
5.	Věž Černá		11.	Pěšák Černý	
6.	Věž Bílá		12.	Pěšák Bílý	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY CHESSMATE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY CHESSMATE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoké symboly jsou symboly WILD (Dáma Černá a Dáma Bílá), který nahrazují jakýkoli symbol své barvy. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Hra má dva Wild symboly. Symbol WILD Dáma Černá nahrazuje všechny černé symboly. Symbol WILD Dáma Bílá nahrazuje všechny symboly bílé barvy.

SYMBOL RANDOM APPEAR

Herní symboly se můžou pro možnost vytvoření výherní linie mezi sebou nahrazovat. Podobně jako je tomu v reálné šachové hře. Tato funkce se spouští pouze na vybraných symbolech, Král, Královna, Věž, Střelec a Jezdec, přičemž nezáleží na barevné variantě symbolu.

KNIGHT RANDOM APPEAR

Jezdec se pohne v libovolném směru a natočení ve tvaru „L“ o tři pozice. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol jezdce a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

BISHOP RANDOM APPEAR

Střelec se pohne v libovolném směru v diagonále. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol střelce a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

ROOK RANDOM APPEAR

Věž se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol věže a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

QUEEN RANDOM APPEAR

Dáma se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně nebo diagonálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol dámy a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

KING RANDOM APPEAR

Král se pohne v libovolném směru horizontálně o 1 pole, či vertikálně nebo diagonálně o 1 pole. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol krále a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

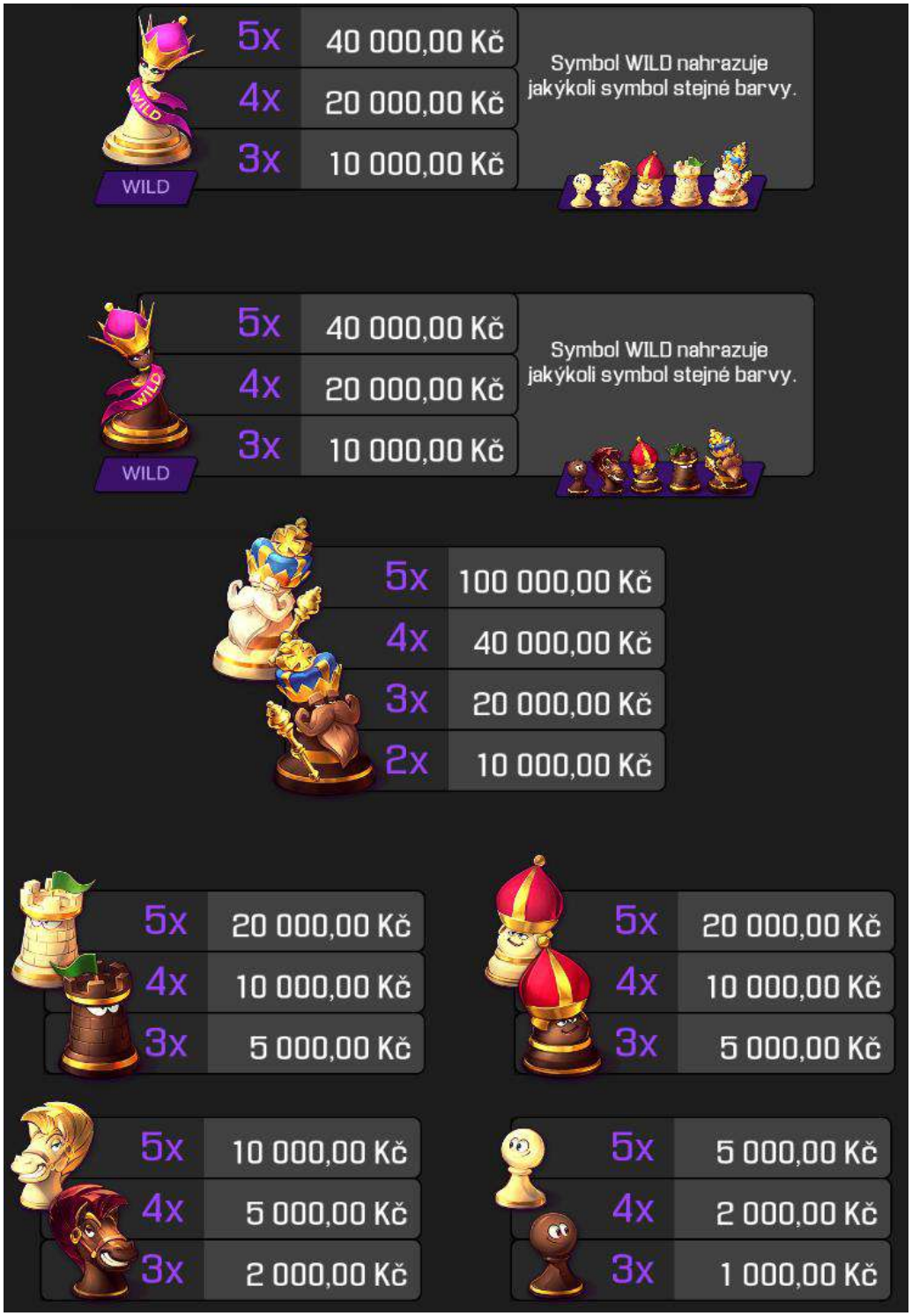
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	320,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY ROBOLAND

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. J 
2. Q 
3. K 
4. A 
5. Zvonek 
6. Žárovka 
7. Baterie 
8. Robot 
9. WILD 
10. Bonus 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ROBOLAND v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dva na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

SYMBOL BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE 27

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Čtyřlístek 
2. Meloun 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Ananas 
6. Pomeranč 
7. Třešeň 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

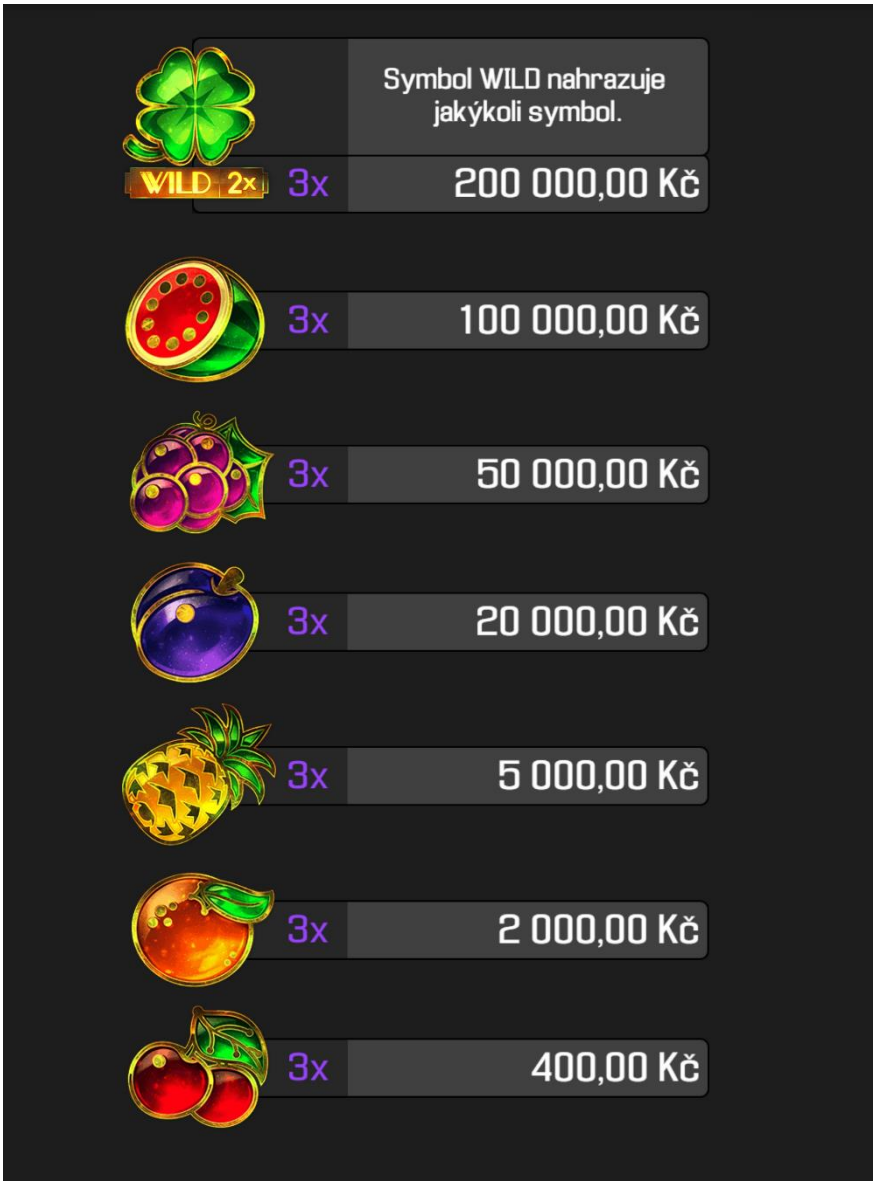
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY GOLDEN BASKET 27

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN BASKET 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	135,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY OLDSKOOL SPIN 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. Sedmička 
3. Zvonek 
4. Bar 
5. Meloun 
6. Hrozen 
7. Švestka 
8. Pomeranč 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Oldskool Spin 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Oldskool Spin 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

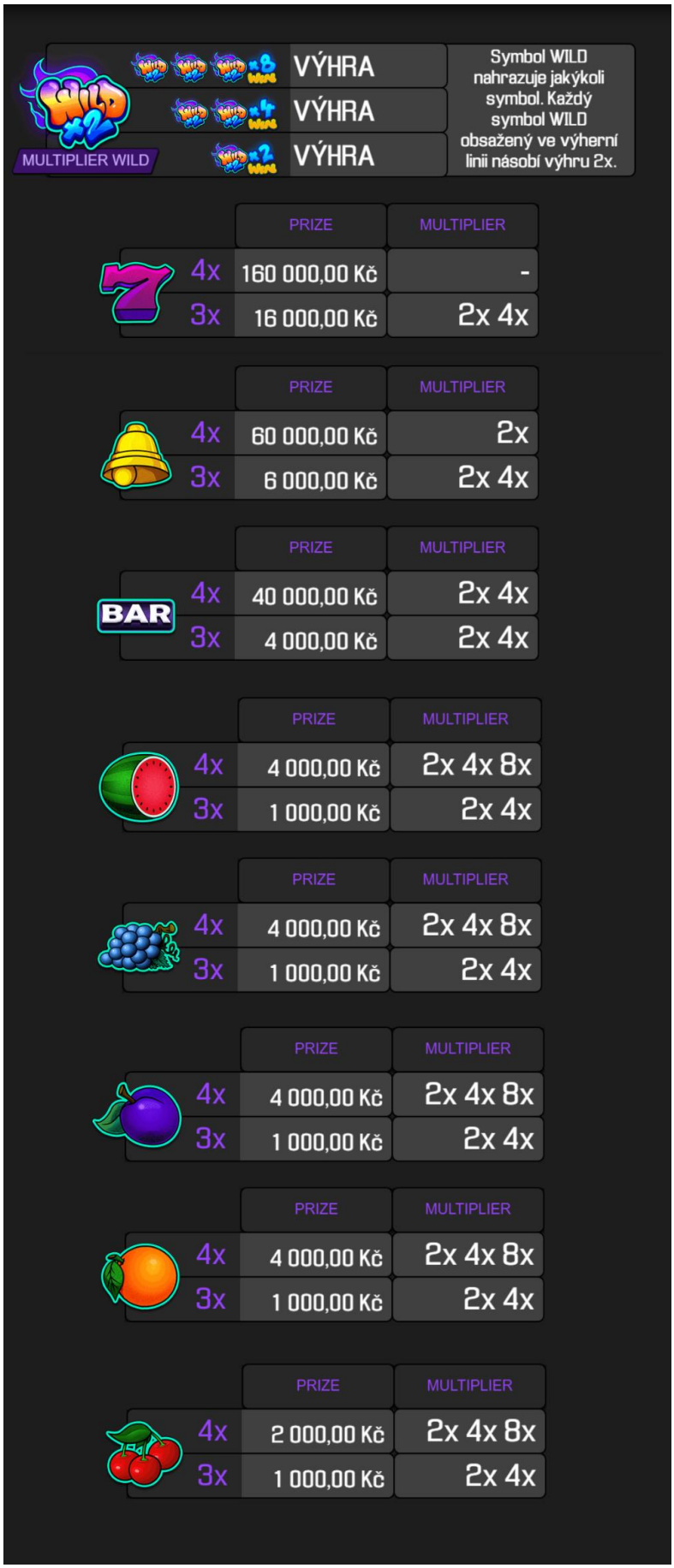
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	200,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.


MULTIPLIER WILD
VÝHRA
VÝHRA
VÝHRA
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.
PRIZE
MULTIPLIER
4x 160 000,00 Kč -
3x 16 000,00 Kč 2x 4x
PRIZE
MULTIPLIER
4x 60 000,00 Kč 2x
3x 6 000,00 Kč 2x 4x
PRIZE
MULTIPLIER
BAR
4x 40 000,00 Kč 2x 4x
3x 4 000,00 Kč 2x 4x
PRIZE
MULTIPLIER
4x 4 000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 1 000,00 Kč 2x 4x
PRIZE
MULTIPLIER
4x 4 000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 1 000,00 Kč 2x 4x
PRIZE
MULTIPLIER
4x 4 000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 1 000,00 Kč 2x 4x
PRIZE
MULTIPLIER
4x 4 000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 1 000,00 Kč 2x 4x
PRIZE
MULTIPLIER
4x 2 000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 1 000,00 Kč 2x 4x

PRAVIDLA HRY QUICKSTICKS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BONUS 
3. Losos 
4. Kreveta 
5. Vejce 
6. Talíř 
7. Sojovka 
8. Hůlky 
9. A 
10. K 
11. Q 
12. J 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony QuickSticks v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

QuickSticks je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech

pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

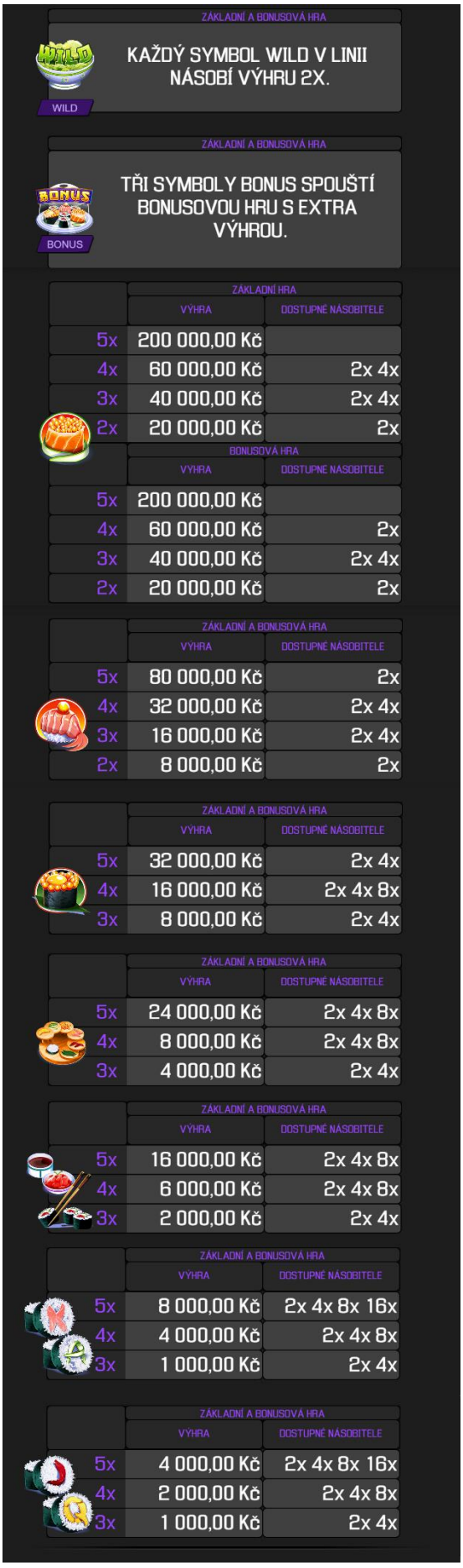
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	250,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.


ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
WILD
KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
BONUS
TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x 200 000,00 Kč
4x 60 000,00 Kč 2x 4x
3x 40 000,00 Kč 2x 4x
2x 20 000,00 Kč 2x
BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x 200 000,00 Kč
4x 60 000,00 Kč 2x
3x 40 000,00 Kč 2x 4x
2x 20 000,00 Kč 2x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x 80 000,00 Kč 2x
4x 32 000,00 Kč 2x 4x
3x 16 000,00 Kč 2x 4x
2x 8 000,00 Kč 2x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x 32 000,00 Kč 2x 4x
4x 16 000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 8 000,00 Kč 2x 4x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x 24 000,00 Kč 2x 4x 8x
4x 8 000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 4 000,00 Kč 2x 4x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x 16 000,00 Kč 2x 4x 8x
4x 6 000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 2 000,00 Kč 2x 4x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x 8 000,00 Kč 2x 4x 8x 16x
4x 4 000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 1 000,00 Kč 2x 4x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x 4 000,00 Kč 2x 4x 8x 16x
4x 2 000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 1 000,00 Kč 2x 4x

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Hrozny

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol Joker (WILD), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	135,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.3i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



Dodavatel: Novomatic Technology Poland, s.a.
Herní mix: Novomatic

1	Always Hot Deluxe	13	Just Jewels Deluxe	25	Power Stars
2	Beetle Mania Deluxe	14	Lord of the Ocean	26	Roaring Forties
3	Bet on Beat	15	Lucky Lady's Charm	27	Sizzling Gems
4	Book of Ra Deluxe	16	Lucky Lady's Charm Deluxe	28	Sizzling Hot Deluxe
5	Buffalo Thunder	17	Lucky Stack 2	29	Sizzling 6
6	Dolphin's Pearl	18	Lucky Summer	30	Testosterone
7	Dolphin's Pearl Deluxe	19	Magic 27	31	Tiki Island
8	Execute the Money	20	Magic 81 Lines	32	Vintage on the Road
9	Gorilla	21	Mega Joker	33	Wild Traveller
10	Green Win	22	Perfect Score	34	Xtra Hot
11	Juicy Bet	23	Plenty of Fruit 20		
12	Just Jewels	24	Plenty on Twenty Hot		

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

Funkce všech tlačítek v rámci každé Internetové technické hry na obrazovce jsou popsány na Uživatelské obrazovce, kterou lze vyvolat kliknutím na tlačítko „*?*“ vlevo dole. Na uživatelské obrazovce se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště.

Always Hot Deluxe CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	60.000 Kč	
Minimální výherní podíl	95,36 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	83.520 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	300:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Beetle Mania Deluxe CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	95,14 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	87.480 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích od prvního válce zleva doprava nejméně tři symboly *Nota* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Beetle Mania Deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců kdekoliv na prostředním válci symbol *Beruška*, vynásobí celou dosavadní výhru ve volných otáčkách včetně aktuální výhry z poslední volné otáčky x2.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Nota* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Červ	Můra	Hlemýžď	Včela	Nota (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	15:1	25:1	30:1	80:1	2:1
4	20:1	40:1	65:1	100:1	200:1	1000:1	15:1
5	100:1	200:1	250:1	500:1	1000:1	5000:1	50:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Nota* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Včela* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Nota (scatter)*, Symbol *Nota* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, ale vždy od prvního válce zleva doprava. Výherní poměry pro symbol *Nota* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Nota* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Bet on Beat CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	95,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	85.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	sluchátka, mikrofon, disco koule	kytara, bubny	Rádio	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	95,10 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	88.200 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Buffalo Thunder CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	95,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	89.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 40 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci vždy jeden symbol *Totem* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Buffalo Thunder Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří symbolů *Totem* (scatter) na 2., 3. a 4. válci zároveň.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Totem* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Dravec, Ještěr	Bílý bizon, Černý bizon	Buffalo Thunder	Totem (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	
5	100:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Totem* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Totem* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Totem* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Buffalo Thunder* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Totem* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Totem* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	900 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,13 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	78.894 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec minci"* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5 nebo 9 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	rybí rodina, ryba	mořský koník	krab, rejnok	Delfín	perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i"* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x"* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Delfín* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Delfín*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Delfín*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl Deluxe CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,13 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	87.660 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí"* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	rybí rodina, ryba	mořský koník	krab, rejnok	Delfín	perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i"* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x"* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Delfín* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Delfín*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Delfín*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Execute the Money CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	95,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	85.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *EXE* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	fleška, CD, myš	kamera, tiskárna	počítač	EXE (scatter)	Programátor (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *EXE* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *EXE* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *EXE* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Programátor* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *EXE* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *EXE* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gorilla CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,01 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	89.820 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítkem *„Sloupec minci“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 10, 20, 30, 40 nebo 50 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na prvních třech opticky znázorněných válcích zleva tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter), a to kdekoliv na prvních třech opticky znázorněných válcích zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	žlutá květina, fialová květina	červený pták, žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					4:1	10:1	
3	10:1	10:1	20:1	20:1	40:1	40:1	200:1
4	20:1	30:1	80:1	100:1	150:1	200:1	
5	200:1	200:1	400:1	400:1	500:1	1000:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na prvních třech válcích zleva. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Green Win CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,09 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	88.380 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	čtyřlístek	balónky, vlajka, podkova	pivo, mince	poklad (scatter)	Leprechaun
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Poklad* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Poklad* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Poklad* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Juicy Bet CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,09 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	88.380 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Just Jewels CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	900 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,42 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	74.196 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec minci“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 9 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu € (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Zelený diamant, Fialový diamant	Červený diamant, Modrý diamant	Peníze, Zlaté cihly	Koruna	€ (scatter)
3	10:1	15:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	50:1	150:1	500:1	10:1
5	150:1	200:1	500:1	5000:1	50:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu € (scatter), vztahují se vždy pouze na jednu herní linii, počítají se od zcela levého válce doprava, od zcela pravého válce doleva a platí rovněž pro sousedící symboly na všech herních liniích. Na jedné linii a v jednom směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Při pěti symbolech na jedné herní linii se počítá pouze jedna výherní kombinace. Symbol € (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol € (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem € (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Just Jewels Deluxe CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,42 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	82.440 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec minci“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Zelený diamant, Fialový diamant	Červený diamant, Modrý diamant	Peníze, Zlaté cihly	Koruna	€ (scatter)
3	10:1	15:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	50:1	150:1	500:1	10:1
5	150:1	200:1	500:1	5000:1	50:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu € (scatter), vztahují se vždy pouze na jednu herní linii, počítají se od zcela levého válce doprava, od zcela pravého válce doleva a platí rovněž pro sousedící symboly na všech herních liniích. Na jedné linii a v jednom směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Při pěti symbolech na jedné herní linii se počítá pouze jedna výherní kombinace. Symbol € (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol € (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem € (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	95,10 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	88.200 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha, Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	900 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,13 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	78.894 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí"* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5 nebo 9 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i"* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x"* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Lucky Lady* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Lucky Lady*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Lucky Lady*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,13 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	87.660 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí"* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i"* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x"* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Lucky Lady* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Lucky Lady*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Lucky Lady*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Stack 2 CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	980 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	470.400 Kč	
Výherní podíl	94,96 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	88.905,60 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	mince	žetony	pytel peněz	bankovky	zlaté cihly	diamant	Mystery
3	1:1	2:1	4:1	6:1	10:1	40:1	10-40:1
4	4:1	6:1	10:1	20:1	40:1	200:1	50-200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Při čtyřech symbolech na jedné herní linii se počítá pouze jedna výherní kombinace. Symbol *7* se vyskytuje pouze na 2. a 3. válci a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Výherní kombinace symbolů *Mystery* dá hráči výhru v rozsahu uvedeném v tabulce poměrů bodového ohodnocení. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mystery* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Summer CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	95,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	85.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Lehátko* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	žabky, krém, brýle	míč, zmrzlina	kokos	Lehátko (scatter)	Dívka (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Lehátko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Lehátko* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Lehátko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Dívka* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Lehátko* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Lehátko* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 27 CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	174.000 Kč	
Výherní podíl	95,08 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	88.560 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoliv v herním poli 3 symboly *Hvězda,* hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka *„Start“* se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, třešeň, pomeranč	švestka, hrozen	meloun, zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly, avšak v situaci, kdy padne 3 x *Joker*, tento symbol nic nenahrazuje. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,06 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	88.920 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	7
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	89.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Mega Joker* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Perfect Score CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,09 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	88.380 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Skóre* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	píšťalka	plánek, stopky, tretry	míč, dres	Skóre (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Skóre* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Skóre* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Skóre* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Skóre* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,20 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	86.400 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty Hot CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	95,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	85.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka	zvonek	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	95,54 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	80.280 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,48 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 500.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	81.360 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	900 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,09 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	79.542 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 9 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Deluxe CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,09 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	88.380 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,09 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	88.380 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten Bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Testosterone CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	95,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	85.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Žena* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	počítač, doutník, whiskey	peníze, činky	auto	Žena (scatter)	Muž (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Žena* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Žena* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Žena* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Muž* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Žena* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Žena* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Tiki Island CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	95,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	89.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Bubny, Kytara	Blondýnka, Brunetka	Tiki (WILD)	Cocktail (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Vintage on the Road CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	95,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	85.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Volant* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	fialové auto, zelené auto, modré auto	oranžové auto, červené auto	pohár	Volant (scatter)	Závodník (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Volant* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Volant* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Volant* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Závodník* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Volant* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Volant* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wild Traveller CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	95,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	85.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oheň* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	dalekohled, nůž, kompas	batoh, stan	fotoaparát	Oheň (scatter)	Turista (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oheň* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Oheň* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oheň* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Turista* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Oheň* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oheň* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Xtra Hot CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	95,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	85.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 9 shodných symbolů ovoce (tj. buď třešně, nebo citrón, nebo švestka, nebo pomeranč) na prvních třech válcích zleva, bude celková výhra vynásobená 3x. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, bude celková výhra vynásobená 4x. Objeví-li se 15 shodných symbolů ovoce na výherním poli, bude celková výhra vynásobená 5x.
Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	X	citrón, švestka, pomeranč	BAR	Hvězda (scatter)	7
2	5:1					
3	20:1	5:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	20:1	50:1	400:1	10:1	1000:1
5	200:1	100:1	200:1	1000:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dodavatel: Tech4Bet

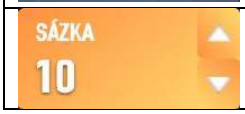
Obsah dokumentu:

A	*Ovládací a informační prvky her*				
1	27 SPACE FRUITS	34	FOREST FRUIT 5	67	RED FIRE
2	81 DIAMONDS	35	FOREST FRUIT 7	68	WILD JOKER 60 MAX
3	81 HOT WAYS	36	243 HOT WAYS	69	BONUS ROAD
4	81 SIMPLY WAYS	37	100 HOT WILD	70	256 JOKER
5	HOT WILD 10	38	SCALPER	71	MEGA CARP CARAMBA
6	JOKER CROWN 5	39	LUMBERJACK 2	72	MINI ROULETTE
7	27 DIAMONDS	40	81 WIN SPIN	73	DEMON HOUSE
8	BOOK OF ADVENTURE – LIFE	41	KINGS FRUIT	74	81 EMERALD
9	ČERT A KÁČA	42	RESPIN QUEEN	75	DIAMOND BOUNTY
10	81 SPACE FRUITS	43	JOKER STAR	76	GRANDE WHEEL
11	243 SPACE FRUITS	44	JOKER BLAST	77	RESPIN SAPPHIRE
12	243 DIAMONDS	45	RUNNING JOKER	78	RICH SEVENS
13	HOT WILD 5	46	BONUS FRUIT	79	5 DRAGON HEARTS
14	HOT WILD 20	47	LUCKY JOKER 50	80	81 PANTHER
15	HOT WILD 40	48	BIKERS GANG 27	81	SUNNY WILD
16	JOKER CROWN 10	49	SUPER AMAZONS	82	SUPER 81
17	27 SIMPLY WAYS	50	STRIP BAR 81	83	CLEVER DOLLAR
18	243 SIMPLY WAYS	51	KLONDIKE DREAMS	84	RESPIN CROWN
19	ČERT A KÁČA – CESTA Z PEKLA	52	INFERNO	85	STRAWBERRY CHERRY
20	BOOK OF ADVENTURE – DEATH	53	HOT GIGOLO	86	81 WINE WIN
21	BOOK OF ADVENTURE	54	SUPER SLOT FARM	87	MYSTERY RESPIN
22	WILD DIAMONDS 40	55	HAPPY BAR 27	88	REPLAY
23	LUMBERJACK	56	SUPER BUDDHA	89	MULTI JOKER
24	WILD DIAMONDS 25	57	FRUIT DREAMS	90	BIG 5
25	WILD DIAMONDS 50	58	MAGIC WHEEL	91	DIAMOND RESPIN
26	WILD JOKER 25	59	RESPIN CITY – JOHNNY JOKER	92	HOT FORTY
27	WILD JOKER 40	60	RESPIN CITY – PABLO DIABLO	93	JOKER REELS
28	WILD JOKER 50	61	RESPIN CITY – RESPIN CAPO	94	MAD DOCTOR
29	FRUIT HELL	62	RESPIN CITY – STICKY JOE	95	CROWN 81
30	FRUIT HELL PLUS	63	EASY FRUIT	96	JOKER LEGEND
31	LUMBERJACK 5	64	HARDCORE	97	RESPIN SANTA
32	LUMBERJACK 7	65	HOOK UP JOKER	98	MEGA CARP CHRISTMAS
33	FOREST FRUIT	66	LUCKY RIDDLE		

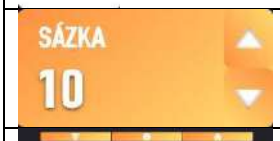
Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

A *Ovládací a informační prvky her*

A.1 Informační pole

Informační pole	Název	Popis
	**KREDIT**	V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
	**VÝHRA**	V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
	**SÁZKA**	V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

A.2 Ovládací prvky (tlačítka)

Ovládací prvek (tlačítko)	Název	Popis
	**START**	Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA
	**AUTOSTART (aktivace)**	Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART
	**AUTOSTART (deaktivace)**	
	**SÁZKA**	Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk šipky dolů sníží sázku o jeden krok dolů. Stisk šipky nahoru zvýší sázku o jeden krok nahoru
	**Tabulka s variantami sázek**	
	**ZVUK (aktivace)**	Stisk tlačítka zapne zvuk
	**ZVUK (deaktivace)**	Stisk tlačítka vypne zvuk
	**MENU**	Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek
	**VÝHERNÍ TABULKA**	Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku
	**INFO**	Stisk tlačítka zobrazí informace o hře
	**DOMŮ**	Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry

A.3 Spuštění a ukončení hry

START Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

1 Název hry: 27 SPACE FRUITS

1.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	482 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

1.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

1.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
BAR	1 x n

n = celková sázka na hru

.

2 Název hry: 81 DIAMONDS

2.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
SRDCE	6 x n	60 x n
KÁRY	4 x n	40 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

.

3 Název hry: 81 HOT WAYS

3.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

3.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

4 Název hry: 81 SIMPLY WAYS

4.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

4.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS**
  3 nebo 4 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma – FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

4.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	64 x n
MELOUN	6 x n	24 x n
HROZEN	4 x n	16 x n
HRUŠKA	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

4.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS

5 Název hry: HOT WILD 10

5.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	420 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

5.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – PODKOVA (SCATTER):**
  Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1, 3, 5 válci.

- **Symbol – DOLLAR (SCATTER):**
  Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

5.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	5 x n	20 x n	300 x n
MELOUN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HROZEN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HRUŠKA	-	2 x n	5 x n	20 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	3 x n	10 x n
POMERANČ	-	1 x n	3 x n	10 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n	10 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru.

6 Název hry: JOKER CROWN 5

6.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Symboly HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spouští výhru i mimo výherní linii.

6.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – HVĚZDA (SCATTER):**
  3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- **Symbol – KORUNA (SCATTER):**
  2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

6.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
SEDMIČKA	-	10 x n
MELOUN	-	8 x n
ŠVESTKA	-	6 x n
CITRÓN	-	2 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n
HVĚZDA	-	10 otočení zdarma
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n

n = celková sázka na hru

7 Název hry: 27 DIAMONDS

7.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	482 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

7.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci a x4, pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

7.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
SRDCE	10 x n
KÁRY	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	2 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n

n = celková sázka na hru

8 Název hry: BOOK OF ADVENTURE – LIFE

8.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

8.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – KNIHA (WILD):**
  Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

8.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
KNIHA (WILD)	-	0.4 x n	10 x n
DOBRODRUH	2 x n	20 x n	200 x n
DÍVKA	1 x n	5 x n	60 x n
ZLATÁ SOŠKA	1 x n	4 x n	12 x n
ZLATÝ POHÁR	1 x n	4 x n	12 x n
A	-	1 x n	6 x n
K	-	1 x n	6 x n
Q	-	1 x n	4 x n
J	-	1 x n	4 x n
10	-	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

9 Název hry: ČERT A KÁČA

9.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	300 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x3.

9.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

9.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
ČERT	8 x n	100 x n
VOJÁK	6 x n	60 x n
KÁČA	4 x n	40 x n
PRINCEZNA	2 x n	20 x n
MEČ	-	15 x n
VIDLE	-	10 x n
KARTY	-	4 x n
A	-	2 x n
K	-	2 x n
Q	-	1 x n
J	-	1 x n

n = celková sázka na hru

10 Název hry: 81 SPACE FRUITS

10.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

10.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

10.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

11 Název hry: 243 SPACE FRUITS

11.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

11.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

11.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

12 Název hry: 243 DIAMONDS

12.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

12.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

12.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
SRDCE	2 x n	15 x n	120 x n
KÁRY	1 x n	10 x n	80 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

13 Název hry: HOT WILD 5

13.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

13.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – PODKOVA:**
  Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1., 3. a 5. válci.

- **Symbol – DOLLAR:**
  Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

13.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	2 x n	10 x n	40 x n	500 x n
MELOUN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HROZEN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HRUŠKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	20 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	20 x n
CITRÓN	-	2 x n	6 x n	20 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	6 x n	20 x n
DOLLAR (SCATTER)	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA (SCATTER)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

14 Název hry: HOT WILD 20

14.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

14.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol – PODKOVA:**
  Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1., 3. a 5. válci.
- **Symbol – DOLLAR:**
  Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

14.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.5 x n	2.5 x n	10 x n	150 x n
MELOUN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HROZEN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HRUŠKA	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
ŠVESTKA	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
POMERANČ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

15 Název hry: HOT WILD 40

15.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

15.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol – PODKOVA (SCATTER):**
  Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1., 3. a 5. válci.
- **Symbol – DOLLAR (SCATTER):**
  Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

15.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.25 x n	1.25 x n	5 x n	75 x n
MELOUN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HROZEN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HRUŠKA	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
POMERANČ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
CITRÓN	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

16 Název hry: JOKER CROWN 10

16.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Symboly HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spouští výhru i mimo výherní linii.

16.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – HVĚZDA (SCATTER):**
  3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly spouští 20 bonusových otočení zdarma. 5 symbolů spouští 40 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- **Symbol – KORUNA (SCATTER):**
  2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem.

16.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	2.5 x n	10 x n	50 x n
MELOUN	-	2 x n	8 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	1.5 x n	6 x n	30 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
HVĚZDA	-	10 otočení zdarma	20 otočení zdarma	40 otočení zdarma
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n	101-150 x n	151-200 x n

n = celková sázka na hru

17 Název hry: 27 SIMPLY WAYS

17.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

17.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusová točení zdarma – FREESPINS:**
  3 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma – FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

17.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	16 x n
HROZEN	16 x n
HRUŠKA	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = celková sázka na hru

17.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x
WILD	20 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS

18 Název hry: 243 SIMPLY WAYS

18.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

18.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS**
  3, 4 nebo 5 výherních symbolů na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma – FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

18.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	24 x n	80 x n
MELOUN	3 x n	12 x n	30 x n
HROZEN	2 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

18.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS	60 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS	32 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS	28 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS	24 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS	16 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS	12 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS	8 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS	4 FREESPINS

19 Název hry: ČERT A KÁČA – CESTA Z PEKLA

19.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

19.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

19.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ČERT	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
VOJÁK	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
KÁČA	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
PRINCEZNA	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
MEČ	-	4 x n	8 x n	32 x n
VIDLE	-	3 x n	6 x n	16 x n
KARTY	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	2 x n	4 x n
K	-	1 x n	2 x n	4 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

20 Název hry: BOOK OF ADVENTURE – DEATH

20.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 symboly SCATTER dávají výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

20.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – KNIHA (WILD):**
  Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

20.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
KNIHA (WILD)	-	5 x n
DOBRODRUH	10 x n	50 x n
DÍVKA	5 x n	15 x n
ZLATÁ SOŠKA	2 x n	5 x n
ZLATÝ POHÁR	2 x n	5 x n
A	-	3 x n
K	-	3 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	2 x n

n = celková sázka na hru

21 Název hry: BOOK OF ADVENTURE

21.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94,3 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	103 320 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

21.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – KNIHA (WILD):**
  Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

21.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (WILD)	-	0.2 x n	2 x n	20 x n
DOBRODRUH	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
DÍVKA	0.5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
ZLATÁ SOŠKA	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
ZLATÝ POHÁR	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
J	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
10	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n

n = celková sázka na hru

22 Název hry: WILD DIAMONDS 40

22.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

22.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol – HVĚZDA:**
  Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá dle výherní tabulky daný počet bonusových otočení zdarma s garantovanou výhrou za každé otočení.

22.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	1 x n	4 x n	20 x n
SRDCE	-	1 x n	3 x n	12 x n
KÁRY	-	1 x n	3 x n	12 x n
KŘÍŽE	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
PIKY	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 otočení zdarma	5 otočení zdarma	-	-

n = celková sázka na hru

23 Název hry: LUMBERJACK

23.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

23.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – OHEŇ (WILD):**
  Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- **Symbol – CHALUPA (SCATTER):**
  Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma – FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy buď přijde první nevýherní kombinace, anebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

23.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

24 Název hry: WILD DIAMONDS 25

24.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

24.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol – HVĚZDA:**
  Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

24.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	2 x n	10 x n
SRDCE	-	2 x n	6 x n
KÁRY	-	2 x n	6 x n
KŘÍŽE	-	0.8 x n	4 x n
PIKY	-	0.8 x n	4 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

25 Název hry: WILD DIAMONDS 50

25.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

25.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Sybol – HVĚZDA:**
  Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

25.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
SRDCE	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KÁRY	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KŘÍŽE	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
PIKY	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

26 Název hry: WILD JOKER 25

26.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

26.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol – HVĚZDA:**
  Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

26.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ZVONEK	-	2 x n	10 x n
MELOUN	-	2 x n	6 x n
HROZEN	-	2 x n	6 x n
HRUŠKA	-	0.8 x n	4 x n
JABLKO	-	0.8 x n	4 x n
ŠVESTKA	-	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	-	0.4 x n	2 x n
CITRÓN	-	0.4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

27 Název hry: WILD JOKER 40

27.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

27.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Smbol – HVĚZDA:**
  Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

27.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ZVONEK	-	1 x n	4 x n	20 x n
MELOUN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HROZEN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HRUŠKA	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
JABLKO	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

28 Název hry: WILD JOKER 50

28.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

28.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol – HVĚZDA:**
  Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

28.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
JABLKO	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

29 Název hry: FRUIT HELL

29.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	300 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x3.

29.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

29.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	8 x n	100 x n
PODKOVA	6 x n	60 x n
ZVONEK	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	-	15 x n
HRUŠKA	-	10 x n
JABLKO	-	4 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n

n = celková sázka na hru

30 Název hry: FRUIT HELL PLUS

30.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

30.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

30.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
PODKOVA	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
ZVONEK	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
MELOUN	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	32 x n
HRUŠKA	-	3 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	3 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	-	1 x n	2 x n	4 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

31 Název hry: LUMBERJACK 5

31.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

31.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – OHEŇ (WILD):**
  Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- **Symbol – CHALUPA (SCATTER):**
  Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma – FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, anebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

31.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
OHEŇ	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	80 x n
MEDVĚD	8 x n	20 x n
RYS	-	10 x n
LIŠKA	-	8 x n
A	-	6 x n
K	-	6 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	1 x n
9	-	1 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

32 Název hry: LUMBERJACK 7

32.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

32.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – OHEŇ (WILD):**
  Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- **Symbol – CHALUPA (SCATTER):**
  Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma – FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, anebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

32.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
OHEŇ	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	100 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	60 x n
RYS	-	8 x n	24 x n
LIŠKA	-	4 x n	16 x n
A	-	2 x n	12 x n
K	-	2 x n	12 x n
Q	-	1 x n	6 x n
J	-	1 x n	6 x n
10	-	1 x n	3 x n
9	-	1 x n	3 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

33 Název hry: FOREST FRUIT

33.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

33.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.
- **Symbol – HVĚZDA (SCATTER):**
  3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

33.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	2 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	4 x n	8 x n
POMERANČ	-	1 x n	4 x n	8 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

34 Název hry: FOREST FRUIT 5

34.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

34.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.
- **Symbol – HVĚZDA (SCATTER):**
  3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

34.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	20 x n	80 x n
ZVONEK	8 x n	20 x n
MELOUN	-	10 x n
HROZEN	-	8 x n
HRUŠKA	-	6 x n
JABLKO	-	6 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

35 Název hry: FOREST FRUIT 7

35.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

35.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Scatter a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.
- **Symbol – HVĚZDA (SCATTER):**
  3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

35.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	100 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	60 x n
MELOUN	-	8 x n	24 x n
HROZEN	-	4 x n	16 x n
HRUŠKA	-	2 x n	12 x n
JABLKO	-	2 x n	12 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	6 x n
POMERANČ	-	1 x n	6 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

36 Název hry: 243 HOT WAYS

36.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

36.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

36.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

37 Název hry: 100 HOT WILD

37.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	94,8 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	93 600 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

37.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD):**
  Symbol roztahovací JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol – PODKOVA (SCATTER):**
  Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1., 3., 4. a 6. válci.
- **Symbol – DOLLAR (SCATTER):**
  Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

37.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
MELOUN	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HROZEN	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HRUŠKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n
PODKOVA	-	20 x n	100 x n	-	-

n = celková sázka na hru

38 Název hry: SCALPER

38.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,2 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	86 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

38.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD):**
  Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Bonusová hra – SCALPER:**
  Pokud po dotočení válců hráč obdrží 9 shodných symbolů (všechny pozice), je automaticky spuštěno kolo štěstí SCALPER, které má 5 pozic. V prvním kole 4 pozice REWIN a 1 pozici STOP. V druhém kole 3 pozice REWIN a 2 pozice STOP. Ve třetím kole 2 pozice REWIN a 3 pozice STOP. Ve čtvrtém kole 1 pozici REWIN a 4 pozice STOP. Po zastavení kola štěstí je hra automaticky vyhodnocena. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici REWIN je připsána do políčka WIN předchozí výhra a hra pokračuje do dalšího kola. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici STOP, je hra ukončena a celkově vyhraná částka z pole WIN je připsána do KREDITu.

38.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	50 x n
SEDMIČKY	20 x n
ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY	8 x n
POMERANČE	6 x n
CITRÓNY	4 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

39 Název hry: LUMBERJACK 2

39.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

39.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – MĚSÍC (WILD):**
  Symbol MĚSÍC doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol MĚSÍC ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci.

- **Symbol – VŮZ (SCATTER):**
  Tři symboly VŮZ (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma – FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, anebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

- **Bonusová hra – TETRIS:**
  Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka WIN, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace. Bonusová hra TETRIS probíhá bez odečítání dalších bodů z displeje KREDIT.

39.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
MĚSÍC	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
VŮZ	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

40 Název hry: 81 WIN SPIN

40.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

40.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol – HVĚZDA:**
  Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen na každém válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá dle výherní tabulky daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

40.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	150 x n
SEDMIČKA	-	-	20 x n
MELOUN	-	-	15 x n
HROZEN	-	-	10 x n
ŠVESTKA	-	-	2 x n
POMERANČ	-	-	2 x n
CITRÓN	-	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	-	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	6 FREESPINS	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

41 Název hry: KINGS FRUIT

41.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,1 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	70 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

41.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – KORUNA (WILD), (SCATTER):**
  Symbol KORUNA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. 3 a více symbolů KORUNA (SCATTER) spouští 3 bonusová otočení zdarma (FREESPINS) kde se hledá další symbol KORUNA. Pokud je obdržen další symbol KORUNA po dotočení válců, je počítadlo bonusových otočení zdarma resetováno zpět na původní hodnotu 3. Hra pokračuje dalším bonusovým otočením zdarma až do vyčerpání všech bonusových otočení zdarma nebo obsazení všech 15 pozic na válcích symboly KORUNA.

41.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KORUNA (WILD)	-	-	-	-
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	500 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	-	4 x n	10 x n	40 x n
BAR	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
KORUNA (SCATTER)	-	3 FREESPINS	3 FREESPINS	3 FREESPINS

n = celková sázka na hru

41.4 Výherní tabulka ve FREESPINS

SYMBOL	POČET	VÝHRA
KORUNA	3x	10 x n
KORUNA	4x	15 x n
KORUNA	5x	20 x n
KORUNA	6x	25 x n
KORUNA	7x	40 x n
KORUNA	8x	50 x n
KORUNA	9x	60 x n
KORUNA	10x	80 x n
KORUNA	11x	100 x n
KORUNA	12x	150 x n
KORUNA	13x	200 x n
KORUNA	14x	300 x n
KORUNA	15x	500 x n

n = celková sázka na hru

42 Název hry: RESPIN QUEEN

42.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

42.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD):**
  Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

42.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	50 x n	100 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	5 x n	10 x n	20 x n
ŠVESTKA	4 x n	8 x n	16 x n
POMERANČ	3 x n	6 x n	12 x n
CITRÓN	2 x n	4 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

43 Název hry: JOKER STAR

43.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,4 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	100 800 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

43.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Super Symbol Feature – pět nejvyšších symbolů ve výherní tabulce:**
  Tato funkce se spouští náhodně. Vybere se jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru.

- **Symbol – HVĚZDA (SCATTER):**
  3 symboly HVĚZDA spouští 5 bonusových otočení zdarma – FREESPINS se speciálním roztahovacím symbolem. Při každém otočením je postupně označen jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

43.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	16 x n	40 x n	100 x n
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	40 x n
ZVONEK	5 x n	10 x n	30 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	20 x n
HROZEN	3 x n	6 x n	15 x n
ŠVESTKA	1 x n	3 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	3 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

44 Název hry: JOKER BLAST

44.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,1 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	88 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

44.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD):**
  Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Opětovné otočení zdarma – BLAST RE-SPIN:**
  V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma BLAST RE-SPIN, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

44.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	4 x n
POMERANČE	3 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

45 Název hry: RUNNING JOKER

45.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	335 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

45.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD):**
  Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Bonusové otočení zdarma – RUNNING JOKER RE-SPIN:**
  V případě, že po dotočení válců výherní linie obsahuje 2 symboly RUNNING JOKER (WILD), spustí se bonusová otočení zdarma RUNNING JOKER RE-SPIN. Tato hra se skládá z 5 posunutí prostředního válce o jednu pozici dolů, kde vždy po každém kroku dojde k vyhodnocení výherních pozic. Symbol RUNNING JOKER (WILD) je obsažen jen na 1 a 3 válci.

45.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER, RUNNING JOKER (WILD)	100 x n
SEDMIČKY	50 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	6 x n
POMERANČE	2 x n
CITRÓNY	2 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

46 Název hry: BONUS FRUIT

46.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	81 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

46.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD):**
  Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JOKER ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JOKER ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JOKER ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JOKER ve výherní kombinaci.

- **Bonusová otočení zdarma – BONUS 64:**
  Bonusovou hru spouští tři obdržené symboly STAR (SCATTER). Hra probíhá v novém herním poli na druhém, třetím a čtvrtém válci v režimu criss-cross na 64 výherních linií. Po stisku tlačítka START BONUS se postupně roztočí 10 bonusových otočení zdarma – FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro danou sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

46.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	-	-	-
SEDMIČKA	40 x n	160 x n	200 x n
ZVONEK	16 x n	60 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	16 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 x FREESPINS v BONUS 64	-	-

n = celková sázka na hru

47 Název hry: LUCKY JOKER 50

47.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,4 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	82 800 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

47.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD):**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma – STICKY JOKER FREESPINS:**
  Symbol HVĚZDA (SCATTER) spouští daný počet bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během bonusových otočení zdarma se všechny obdržené symboly JOKER (WILD) přichytí na pozici, na které jsou obdrženy a zůstanou až do konce bonusových otočení zdarma.

47.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
JOKER (WILD)	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
HRUŠKA	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
BAR	0.1 x n	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

48 Název hry: BIKERS GANG 27

48.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	94,2 – 97,2 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	50 400 - 104 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

48.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – MOTORKÁŘ (WILD):**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY.
- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS:**
  Tři symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Výhry v bonusových otočení zdarma se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které jsou získány a jsou násobeny x2.
- **MYSTERY:**
  Tři symboly MYSTERY přidělí náhodnou výhru v rozmezí 20–100násobku sázky.

48.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
MOTORKÁŘ (WILD)	-
MOTOR	200 x n
VLAJKA	20 x n
13	10 x n
KŘÍŽ	8 x n
A	5 x n
K	4 x n
Q	2 x n
J	1 x n
MYSTERY	20–100 x n
BONUS	15 FREESPINS

n = celková sázka na hru

49 Název hry: SUPER AMAZONS

49.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,2 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	68 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Hra je realizována ve 4 variantách, mezi kterými si hráč může vybrat formou volby dvou variant bonusových symbolů WILD ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR a SCATTER ZLATÝ ŠTÍT, ZLATÁ HELMA.

49.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – ČERNÝ KŮŇ (WILD):**
  Symbol roztahovací ČERNÝ KŮŇ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. Roztáhne se vždy na všechny sloty daného válce, pokud může doplnit výherní kombinaci.
- **Symbol – JAGUÁR (WILD):**
  Symbol JAGUÁR (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci.
- **Symbol – ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER):**
  Symbol ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) spouští bonusové kolo, ve které si hráč může vybrat jeden z pěti štítů. Výběr určí počet volných otočení zdarma (FREESPINS) a to 10, 15, 20, 25 nebo 50. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které bylo bonusové kolo obdrženo. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
- **Symbol – ZLATÁ HELMA (SCATTER):**
  Symbol ZLATÁ HELMA (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÁ HELMA (SCATTER) spouští 5 volných otoček zdarma WINSPIN, ve kterých je vždy obdržena výhra. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

49.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR (WILD)	-	-	-	-
BLOND AMAZONKA	0.3 x n	3 x n	12 x n	45 x n
RUSOVLASÁ AMAZONKA	0.2 x n	2 x n	8 x n	30 x n
TMAVOVLASÁ AMAZONKA	0.1 x n	1 x n	4 x n	15 x n
A	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
K	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
Q	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
J	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER)	-	FREESPINS	-	-
ZLATÁ HELMA (SCATTER)	-	5 x WINSPINS	-	-

n = celková sázka na hru

50 Název hry: STRIP BAR 81

50.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94,6 – 97,6 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	43 200 - 97 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

50.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – TANEČNICE (WILD)**
  Symbol TANEČNICE (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci.

50.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
TANEČNICE (WILD)	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

51 Název hry: KLONDIKE DREAMS

51.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 - 97,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 - 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

51.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – OHEŇ (WILD):**
  Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- **Symbol – BONUS (SCATTER):**
  Tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (scatter) spouštějí 10, 15 nebo 20 volných otoček zdarma FREESPINS. Tento symbol se objevuje na všech válcích. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné volné otočce je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, anebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

51.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ (WILD)	-	-	-	-
ZLATOKOP	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BANDITA	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MEDVĚD	-	8 x n	16 x n	32 x n
OREL	-	4 x n	8 x n	24 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	-	10 FREESPINS	15 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

52 Název hry: INFERNO

52.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,5 - 97,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	45 000 - 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů (pouze symboly J, Q, K a A) na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů (pouze symboly J, Q, K a A) na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů (pouze symboly J, Q, K a A) na všech pěti válcích násobí výhru x5.

52.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – BONUS:**
  Padne-li kdekoliv na válcích 3, 4, nebo 5 symbolů BONUS, získává hráč 5, 10 nebo 15 volných otoček zdarma FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.

52.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ĎÁBEL	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
DÉMON	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
HOŘÍCÍ PES	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
KOTEL	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
PENTAGRAM	-	4 x n	8 x n	32 x n
KŘÍŽ	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	2 x n	4 x n	8 x n
K	-	2 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS	-	5 FREESPINS	10 FREESPINS	15 FREESPINS

n = celková sázka na hru

53 Název hry: HOT GIGOLO

53.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,4 - 97,4 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	46 800 - 100 800 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

53.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – GIGOLO (WILD):**
  Symbol GIGOLO doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol GIGOLO ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly GIGOLO ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly GIGOLO ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly GIGOLO ve výherní kombinaci.

- **Symbol – BONUS (SCATTER):**
  Obdržené tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (scatter) dává hráči možnost výběru mezi okamžitou náhodnou výhrou, dle rozmezí ve výherní tabulce k této kombinaci, a nebo 10, 15 nebo 20 volných otoček zdarma FREESPINS. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

53.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
GIGOLO (WILD)	-	-	-
PRSTEN	40 x n	60 x n	200 x n
ŠIPKA BAR	16 x n	32 x n	80 x n
TELEFON	8 x n	16 x n	32 x n
PEJSEK	4 x n	8 x n	24 x n
PARFÉM	2 x n	6 x n	16 x n
ŠAMPAŇSKÉ	1 x n	4 x n	8 x n
SRDÍČKO	1 x n	4 x n	8 x n
LOĎIČKY	1 x n	2 x n	4 x n
KABELKA	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	10-50 x n nebo 10 FREESPINS	30-100 x n nebo 15 FREESPINS	80-200 x n nebo 20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

54 Název hry: SUPER SLOT FARM

54.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94,2 – 97,2 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	50 400 - 104 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

54.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – FARMÁŘ (WILD):**
  Symbol FARMÁŘ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol – BONUS (SCATTER):**
  Pokud hráč obdrží tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (SCATTER) získává ihned okamžitou náhodnou výhrou, dle rozmezí ve výherní tabulce k této kombinaci a zároveň náhodný počet volných otoček zdarma FREESPINS v možném rozsahu dle výherní tabulky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky.

54.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
FARMÁŘ (WILD)	30 x n	50 x n	200 x n
KRÁVA	20 x n	40 x n	100 x n
PRASÁTKO	15 x n	25 x n	40 x n
SLEPICE	10 x n	15 x n	20 x n
RAJČE	8 x n	10 x n	15 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	12 x n
DÝNĚ	1 x n	2 x n	4 x n
ŠVESTKA	0.4 x n	1 x n	2 x n
JABLKO	0.4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
KUKUŘICE	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
BONUS (SCATTER)	8-50 x n + 5-8 FREESPINS	15-40 x n + 8-12 FREESPINS	30-100 x n + 10-15 FREESPINS

n = celková sázka na hru

55 Název hry: HAPPY BAR 27

55.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	94,5 - 97,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	300 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	45 000 - 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

55.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Mystery. Pokud někde na válci padne symbol WILD, který je okamžitě součástí výhry, potom zůstává tento divoký symbol na pozici zablokován jednu další hru. Po každé dosažené výhře se hodnota multiplier ve spodní části dolní obrazovky zvýší o 1. Každá případná okamžitě následující další výhra je násobena aktuální hodnotou multiplieru a zároveň se v takovém případě hodnota multiplieru znovu zvýší o 1. To se v případě kontinuálně navazujících výher děje opakovaně, až do hodnoty multiplieru 8. Je-li následující kombinace po výhře nevýherní, klesne hodnota multiplier zpět na 1.

- **Symbol – MYSTERY**
  Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly MYSTERY, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

55.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
BAR	100 x n
SEDMIČKA	30 x n
ZVONEK	20 x n
MELOUN	10 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	3 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
MYSTERY	4–400 x n

n = celková sázka na hru

56 Název hry: SUPER BUDDHA

56.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,5–97,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	45 000 - 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

56.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Mystery. Výhry, obsahující na výherní linii červený divoký symbol na prostředním válci, jsou násobeny x2.

- **Symbol – MYSTERY:**
  Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly MYSTERY, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

56.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	500 x n
ČTYŘLÍSTEK	30 x n
MINCE	20 x n
MELOUN	12 x n
ŠVESTKA	8 x n
HROZEN	6 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
MYSTERY	4–200 x n

n = celková sázka na hru

57 Název hry: FRUIT DREAMS

57.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 - 97,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 - 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

57.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – BOMBA (WILD):**
Symbol BOMBA doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol BOMBA ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly BOMBA ve výherní kombinaci.

- **Symbol – BONUS (SCATTER):**
Tři symboly BONUS (scatter) spouští 10 volných otoček FREESPINS. Tento symbol se objevuje na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné volné otočce je zastavená a hrách obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, anebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

57.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ (WILD)	-	-	-	-
ZLATOKOP	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BAR	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	24 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	16 x n
CITRÓN	-	1 x n	4 x n	8 x n
JABLKO	-	1 x n	4 x n	8 x n
JAHODA	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

58 Název hry: MAGIC WHEEL

58.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94-97 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 - 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

58.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu SUPERWIN.

- **Symbol – SUPERWIN:**
  Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly SUPERWIN, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce, kterou si vytočí na kole štěstí.

58.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	100 x n
SEDMIČKA	40 x n
3BAR	20 x n
2BAR	10 x n
BAR	5 x n
ZVONEK	4 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
SUPERWIN	5–200 x n na kole štěstí

n = celková sázka na hru

59 Název hry: RESPIN CITY – JOHNNY JOKER

59.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,82 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	93 240 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

59.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD – Johnny Joker:**
  Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ může dopadnout pouze na 4 válci. Tento speciální symbol může sám utvořit Výherní kombinaci, viz výplatní tabulka.

- **Speciální funkce „Wild Respin“:**
  Po zastavení válců se speciální symbol „Wild“ uzamkne se na své pozici. Automaticky bude spuštěno Roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol „Wild“ se posune o jednu pozici doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol „Wild“ přítomen na válcích. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, které je spustilo. Počet speciálních symbolu „Wild“ zvyšuje násobitele Výhry. Každým dalším speciálním symbolem „Wild“ se hodnota násobitele pro všechny Výherní kombinace zvýší o 1.

- **Speciální symbol Scatter – Penny Wild:**
  Tento speciální symbol se může objevit kdekoliv v herním poli. 3 speciální symboly „Scatter“ spustí speciální funkci.

- **Speciální funkce „Mystery Respin“:**
  Pokud se v herním poli objeví 3 speciální symboly „Scatter“, dojde k jejich uzamčení a k dotočení ostatních zbývajících symbolů (toto dotočení probíhá bez odečtení sázky). Válce se roztáčejí do doby, dokud přibývají další speciální symboly „Scatter“. Každý uzamčený symbol „Scatter“ nakonec udělí náhodnou Výhru „Mystery" v rozmezí 1x až 10x Sázka.

59.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Cylindr	3 x n	8 x n
Kapesní hodinky	3 x n	8 x n
Automobil	5 x n	15 x n
Stroj Času – vzducholoď	8 x n	50 x n
Johnny Joker (wild)	15 x n	50 x n
Penny Wild (scatter)	Mystery	Mystery

n = celková sázka na hru

60 Název hry: RESPIN CITY – PABLO DIABLO

60.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,89 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	498 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	91 980 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

60.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature – RESPIN:**
  V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje opětovné otočení zdarma – RESPIN s tímto WILDEM.
- **Symbol – Pablo Diablo (Wild):**
  Symbol Pablo Diablo (Wild) nahrazuje všechny symboly a objevuje se pouze na 1. válci.
- **Symbol – Ohořelá sheriffská hvězda (Scatter):**
  Za 3 nebo 4 symboly "Ohořelá sheriffská hvězda" kdekoliv na válcích získává hráč bonusová otočení zdarma (FREESPINS) podle tabulky výher. Při bonusové hře se na celém prvním válci objeví symbol WILD a je zde po celou dobu bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma se výhry počítají podle výherní tabulky za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma získána. V průběhu bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusová otočení zdarma. Symbol Ohořelá sheriffská hvězda dává výhru, pokud se objeví alespoň na třech válcích. Na každém válci může být maximálně 1 symbol Ohořelá sheriffská hvězda.

60.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Lovec Odměn Poskok 1	4 x n	40 x n
Lovec Odměn Poskok 2	8 x n	80 x n
Lovec Odměn Šéf	20 x n	200 x n
Pablo Diablo (Wild)	-	-
Ohořelá sheriffská hvězda (Scatter)	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

61 Název hry: RESPIN CITY – RESPIN CAPO

61.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

61.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature – RESPIN WIN:**
  V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka RESPIN WIN. V opětovné otočce přijde totožná výhra. Tato opětovná otočka se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli kdy nenastane nová opětovná otočka a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce je feature RESPIN WIN ukončena a hra se vrací do základní hry.
- **Symbol – DON – MYSTERY:**
  Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly feature RESPIN WIN.
- **Symbol – RESPIN CAPO – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

61.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Žaludy	1 x n
Listy	2 x n
Kule	3 x n
Srdce	4 x n
Rukavice	10 x n
Ring	15 x n
Boxer	25 x n
Respin capo (Wild)	50 x n
Don (Mystery)	20-50 x n

n = celková sázka na hru

62 Název hry: RESPIN CITY – STICKY JOE

62.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

62.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Sticky Joe (WILD):**
  Symbol Sticky Joe doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Sticky Joe, zůstávají zablokované pro opětovné otočení zdarma RESPIN. Před opětovným otočením zdarma RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Sticky Joe, je získáno další opětovné otočení zdarma RESPIN.

62.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Striptérka	20 x n	50 x n	100 x n
Gangster 2	8 x n	16 x n	32 x n
Gangster 1	5 x n	10 x n	20 x n
Srdce	4 x n	8 x n	16 x n
Kule	3 x n	6 x n	12 x n
Listy	2 x n	4 x n	8 x n
Žaludy	1 x n	2 x n	4 x n
Sticky Joe	-	-	-

n = celková sázka na hru

63 Název hry: EASY FRUIT

63.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	81 360 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

63.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.

- **Hvězda (Scatter):**
  Symbol Hvězda (Scatter). Za 2 nebo 3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na 2 nebo 3 válcích spouští volné otočky zdarma FREESPINS dle výherní tabulky. Během volných otočení zdarma bude každá otočka násobená multiplierem x10.

63.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Čtyřlístek (Wild)	-	5 x n	10 x n	25 x n
Švestka	-	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	-	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	-	1 x n	2 x n	5 x n
Třešně	-	1 x n	2 x n	5 x n
Hvězda (Scatter)	3 FREESPINS	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

64 Název hry: HARDCORE

64.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	1 výherní linie
výherní podíl	94,93 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	100 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	91 260 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

64.2 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Hrozny	5 x n
Meloun	10 x n
Zvonek	20 x n
Sedmička	100 x n

n = celková sázka na hru

65 Název hry: HOOK UP JOKER

65.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	84 780 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

65.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Joker (Wild):**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězdy (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.

- **Feature – HOOK UP:**
  Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Joker (WILD) ve zbytku hracího pole.

- **Symbol – Hvězda (Scatter):**
  3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS je na celém prvním válci vždy symbol Joker (WILD) a je tedy aktivována Feature – HOOK UP.

65.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	2 x n	10 x n	20 x n
Sedmička	1 x n	4 x n	20 x n
Meloun	0,8 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	0,6 x n	2 x n	10 x n
Hruška	0,5 x n	1 x n	5 x n
Jablko	0,5 x n	1 x n	5 x n
Švestka	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Hvězda (Scatter)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

66 Název hry: LUCKY RIDDLE

66.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,9 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	73 800 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

66.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.

- **Feature – Riddle Symbol:**
  Pokud je po dopadu otočky na válcích přítomen symbol OTAZNÍK, vylosuje se náhodně jeden z ostatních symbolů kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER) a všechny otazníky se tímto symbolem nahradí.

- **Symbol – HVĚZDA (SCATTER):**
  Symbol HVĚZDA (SCATTER). 3 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. 4 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 4 válcích spouští 10 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS jsou všechny symboly otazník vždy nahrazeny symbolem WILD.

66.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3	4	5	6
Třešně	0,05	0,1	0,5	2
Citrón	0,05	0,1	0,5	2
Pomeranč	0,05	0,1	0,5	2
Švestka	0,05	0,1	0,5	2
Hruška	0,25	0,75	2	5
Hrozno	0,5	1,25	5	15
Meloun	0,5	1,25	5	15
Sedmička	1,25	5	15	50
Čtyřlístek (wild)	1,25	5	15	50
Hvězda (scatter)	5 FREESPINS	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

67 Název hry: RED FIRE

67.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,2 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	86 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

67.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD):**
  Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x3.

- **Symbol – Hvězda (SCATTER):**
  Tři symboly STAR (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během FREESPIN je při každé otočce náhodně vylosován násobek v intervalu (x2-x5) kterým je vynásobena výhra z dané bonusové otočky.

67.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	500 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	50 x n
ŽLUTÁ SEDMIČKA	20 x n
MODRÁ SEDMIČKA	10 x n
ZLATÝ BAR	4 x n
STŘÍBRNÝ BAR	3 x n
BROZOVÝ BAR	2 x n
LIBOVOLNÁ SEDMIČKA	5 x n
LIBOVOLNÝ BAR	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

68 Název hry: WILD JOKER 60 MAX

68.1 Informace o hře

typ hry	sedmiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	60 výherních linií
výherní podíl	95,14 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	87 480 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

68.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Čtyřlístek (Wild):**
  Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – Hvězda (Scatter):**
  Hvězda (Scatter) symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4, 5 a 6 válci. Pomocí 2, 3, 4 nebo 5 symbolů Hvězda (Scatter) hráč získá dle výherní tabulky daný počet bonusových otočení zdarma Winspins s garantovanou výhrou za každé otočení.

68.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x	7x
Třešně	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Švestka	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Jablko	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hruška	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hrozny	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Meloun	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Zvonek	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Sedmička	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Čtyřlístek (Wild)	-	1 x n	2 x n	8 x n	50 x n	200 x n
Hvězda (Scatter)	3 Winspins	5 Winspins	8 Winspins	15 Winspins	-	-

n = celková sázka na hru

69 Název hry: BONUS ROAD

69.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,27 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	85 140 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

69.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – BONUS ROAD (scatter):**
  Symbol BONUS ROAD (scatter) nahrazuje jakýkoliv symbol. Tři symboly BONUS ROAD (scatter) spouštějí 5 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během FREESPINS lze obdržet další FREESPINS, pokud během nich Hráč získá opět tři symboly BONUS ROAD (scatter). Během FREESPINS hráč sbírá všechny symboly BONUS ROAD (scatter) včetně symbolů BONUS ROAD (scatter), které FREESPINS spouštějí. Počet nasbíraných symbolů se během FREESPINS zobrazuje v okénku vpravo nad válci. Takto nasbíraný počet symbolů určí počet hodů kostkou v bonusové hře BONUS ROAD.

- **Bonusová hra BONUS ROAD:**
  Bonusová hra BONUS ROAD se spouští vždy po konci FREESPINS. Bonusová hra BONUS ROAD je desková hra pro jednoduchý pohyb panáčka na zobrazené cestě na základě hodu kostkou. Cesta má 80 polí: 8 hlavních, přičemž před každým z nich je vždy 9 polí vedlejších. Každé pole je označeno hodnotou násobitele. Specifické je první pole s nápisem Start a poslední, cílové, s hodnotou 250x. Hra je odstartována automaticky prvním hodem kostky bez zásahu hráče. Panáček postupuje po cestě vždy o takový počet kroků, který je dán výsledkem hodu kostkou, a to bez odečtení dalších bodů z displeje KREDIT. V případě, že hráč vstoupí na pole, získává jako výhru násobek sázky, jímž je poli označeno. Výhry z jednotlivých polí se sčítají. Hra končí, buď když nezbývají žádné další hody kostkou, anebo když hráč dosáhne cílového pole.

  Celková výhra z bonusové hry BONUS ROAD spolu s výhrou z bonusových otočení zdarma FREESPINS je pak připsána na displej KREDIT.

69.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD (SCATTER)	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	50 x n	100 x n	250 x n
MELOUN	-	20 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	20 x n	50 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	-	2 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	-	2 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	4 x n	10 x n
BAR	-	1 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

69.4 Výherní tabulka bonusové hry BONUS ROAD

	p	m	p	m	p	m	p	m	p	m	p	m	p	m	p	m	p	m
Vedlejší pole	1	0	11	0	21	0	31	0	41	0	51	0	61	0	71	0		
	2	1	12	1	22	3	32	1	42	2	52	2	62	3	72	5		
	3	0	13	0	23	0	33	0	43	0	53	0	63	0	73	0		
	4	2	14	3	24	1	34	5	44	6	54	3	64	5	74	9		
	5	0	15	0	25	0	35	0	45	0	55	0	65	0	75	0		
	6	1	16	1	26	2	36	2	46	1	56	7	66	8	76	6		
	7	0	17	0	27	0	37	0	47	0	57	0	67	0	77	0		
	8	2	18	2	28	4	38	4	48	3	58	4	68	4	78	8		
	9	0	19	0	29	0	39	0	49	0	59	0	69	0	79	0		
Hlavní pole	10	10	20	15	30	20	40	30	50	50	60	75	70	100	80	250		

p = pořadové číslo pole
m = násobitel

70 Název hry: 256 JOKER

70.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	95,12 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	87 840 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

70.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.

- **Symbol – HVĚZDA Scatter:**
  HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

70.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	-	1 x n	5 x n
ZVONEK	-	1 x n	5 x n
MELOUN	-	0.5 x n	2 x n
HROZEN	-	0.5 x n	2 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	1 x n
JABLKO	-	0.2 x n	1 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.5 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.5 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.5 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

71 Název hry: MEGA CARP CARAMBA

71.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

71.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – KAPR:**
Symboly KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.

- **Symbol – Prut (Wild):**
Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.

- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS:**
Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

71.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	-	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	-	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý Kapr (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Prut (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

72 Název hry: MINI ROULETTE

72.1 Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	96,92 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	1.000 Kč
maximální výhra	24.000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	22 176 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví kulička.
Ve hře Mini Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo a herní plátno.
Účastník volí sázky prostřednictvím k tomu určeného herního plátna. K zvolení výše sázky použije Účastník hodnotové mince v různých hodnotách. Hodnotové mince jsou zobrazeny v pravé části herního plátna.
Hodnotové mince účastník umístí kamkoliv na herním plátně. Okno s minimální a maximální možnou výší sázky se nachází pod hodnotovými mincemi. Celková výše sázky se účastníkovi zobrazí v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
Ve hře Mini Roulette jsou účastníkovi k dispozici vnitřní a vnější sázky.

a) Vnitřní sázky jsou sázky na konkrétní čísla na herním plátnu.

- **Přesná** – sázka na jedno konkrétní číslo včetně 0. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na vybrané číslo na herním plátnu.
- **Rozdělená** – sázka na 2 sousedící čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na čáru mezi 2 sousedícími čísly na herním plátnu.
- **Ulička** – sázka na 3 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 3 čísel na herním plátnu 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3.
- **Rohová** – sázka na 4 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 4 čísel. Příklad: 8, 9, 11 a 12.

b) Vnější sázky jsou sázky na herním plátnu, jež představují různé skupiny čísel.

- **Řada** – sázka na řadu 3 čísel. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na pole označující řadu čísel některé ze 4 řad. Příklad: 4-6.
- **Sloupec** – sázka na 4 čísla (1 sloupec po 4 číslech). Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do jedné ze tří oblastí označených jako „Hi“, "Mid" a "Low" na herním plátnu.
- **Červená/Černá** – sázka na 6 čísel příslušné barvy. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na červenou nebo černou oblast bez textu na herním plátnu.
- **Sudá/Lichá** – sázka na 6 čísel, buď na všechna sudá (s výjimkou 0), nebo na všechna lichá. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do oblasti označené jako „Odd“ nebo „Even“ na herním plátnu.

HERNÍ PLÁTNO:



72.2 Speciální vlastnosti

- **Golden Round**
  Tato funkce se spouští náhodně. Při Golden Round se všechny výhry násobí x2.

72.3 Výherní tabulka

Typ sázky	výhra
Přesná	12 x n
Rozdělená	6 x n
Ulička	4 x n
Rohová	3 x n
Řada	4 x n
Sloupec	3 x n
Červená/Černá	2 x n
Sudá/Lichá	2 x n

n = celková sázka na hru

72.4 Ovládací prvky (tlačítka)

Ovládací prvek (tlačítko)	Název	Popis
	**START**	Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA
	**SÁZKA**	Sázka je provedena vložením mince na herní plátno a celková sázka je zobrazena v informačním políčku SÁZKA
	**ZRUŠIT**	Stisk tlačítka zruší všechny sázky položené v mincích na herním plátně
	**ZPĚT**	Stisk tlačítka zruší poslední sázku položenou jako mince na herním plátně
	**VSADIT ZNOVU**	Stisk tlačítka vsadí všechny mince z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře
	**ZDVOJNÁSOBIT**	Stisk tlačítka vsadí dvojnásobek všech mincí z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře
	**HODNOTOVÉ MINCE**	Výběr hodnotových mincí pro sázku

73 Název hry: DEMON HOUSE

73.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	95,76 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	76 320 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Hra probíhá ve dvou grafických módech. Denní (6h-18h) a noční (18h - 6h). Módy nemají vliv na výsledek ani na výherní podíl.

73.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – DŮM**
  Scatter symbol DŮM může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 3 symbolů DŮM hráč získá 10 volných otočení zdarma FREESPINS.

- **Feature – POSEDNUTÍ**
  Funkce je spuštěna, pokud hráč obdrží alespoň jeden symbol Démon. Posednuty mohou být pouze symboly Dívka1, Dívka2, Chlapec1 a Chlapec2. Pokud je funkce spuštěna, všechny symboly, které mohou být posednuty v dané otočce se promění na symbol Démon. Feature se objevuje pouze v nočním módu a nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

73.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
DÉMON	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
CHLAPEC 2	-	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
CHLAPEC 1	-	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
DÍVKA 2	-	0,4 x n	1 x n	2 x n
DÍVKA 1	-	0,4 x n	1 x n	2 x n
KRÁLÍK	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
PANENKA	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
MEDVÍDEK	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
A	-	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
K	-	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
Q	-	0,1 x n	0,25 x n	0,8 x n
J	-	0,1 x n	0,25 x n	0,8 x n
DŮM (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

74 Název hry: 81 EMERALD

74.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	492 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	103 320 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

74.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – EMERALD (WILD)**
  Symbol EMERALD (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních linií criss-cross.

74.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	4x
Aquamarine	1 x n
Tourmaline	1 x n
Citrine	2 x n
Alexandrite	2 x n
Topaz	8 x n
Ametyst	10 x n
Ruby	12 x n
Diamond	60 x n
Emerald (Wild)	120 x n

n = celková sázka na hru

75 Název hry: DIAMOND BOUNTY

75.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	243 výherních linií
výherní podíl	95,28 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	84 960 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

75.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Mystery Diamond (Scatter)**
  Ve hře se vyskytují symboly Mystery Diamond (Scatter) označené číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4 nebo x5. Kromě toho jsou k dispozici 4 speciální varianty tohoto symbolu označené hodnotami odpovídajícími vyšším násobkům sázky do spouštějící základní hry. Jedná se o symboly s označením Mini (x10), Minor (x15), Major (x25) a Grand (x100). Za 6 a více jakkoliv označených symbolů Mystery Diamond (scatter) kdekoliv na válcích obdrží hráč 3 bonusová otočení Diamond Bounty, a to vždy bez odečtení dalších bodů z displeje KREDIT. Symboly Mystery Diamond (Scatter) se zafixují na místě dopadu. Po každém bonusovém otočení se nově padlé symboly Mystery Diamond (Scatter) opět zafixují na pozici. Na konci bonusových otočení obdrží hráč odměnu ve výši součtu hodnot zobrazených na symbolech Mystery Diamond (Scatter).

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mystery Diamond (Scatter).

75.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Aquamarine	1 x n	2 x n	4 x n
Tourmaline	1 x n	2 x n	4 x n
Citrine	2 x n	4 x n	8 x n
Alexandrite	2 x n	4 x n	8 x n
Topaz	3 x n	6 x n	12 x n
Ametyst	3 x n	6 x n	12 x n
Emerald	5 x n	10 x n	20 x n
Sapphire	8 x n	16 x n	32 x n
Ruby	10 x n	20 x n	50 x n
Wild	- x n	- x n	- x n
Mystery Diamond	- x n	- x n	- x n

n = celková sázka na hru

76 Název hry: GRANDE WHEEL

76.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,48 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 360 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

76.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD)**

Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol kromě GRANDE WHEEL (scatter). V případě doplnění násobí symbol JOKER (WILD) výhru x2. Jsou-li k dosažení výhry zapotřebí 2 symboly JOKER (WILD), je celková výhra vynásobena x4.

- **Symbol – GRANDE WHEEL (scatter)**

Tři symboly GRANDE WHEEL (scatter) spouští bonusové otočení na kole štěstí (Bonus Wheel). Zobrazí se kolo štěstí, na jehož segmentech se vyskytují různé multiplikátory. Kolo se začne samo otáčet a po chvíli se samo zastaví. Šipka nahoře ukáže výhru v podobě násobku aktuální sázky do hry.

76.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	1x	2x	3x
Bar	-	-	2 x n
BarBar	-	-	3 x n
BarBarBar	-	-	4 x n
7	-	-	10 x n
77	-	-	20 x n
777	-	-	50 x n
JOKER (wild)	1	5	500 x n
GRANDE WHEEL (scatter)	-	-	5-100 x n
Jakákoliv kombinace Bar	-	-	1 x n
Jakákoliv kombinace 7	-	-	5 x n

n = celková sázka na hru

77 Název hry: RESPIN SAPPHIRE

77.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

77.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – SAPPHIRE (WILD)**

Symbol SAPPHIRE (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol SAPPHIRE (WILD), zůstávají zablokované pro bonusové otočení RESPIN. Před otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem SAPPHIRE (WILD), je získáno další bonusové otočení RESPIN. Bonusová otočení RESPIN probíhají bez odečtení bodů z displeje KREDIT.

- **Feature – Fullscrean Multiplier**

V případě, že je na všech pozicích právě jeden stejný symbol (může být doplněn symbolem SAPPHIRE (WILD)), celá výhra se násobí x2.

77.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Akvamarín	2 x n
Turmalín	4 x n
Citrín	6 x n
Alexandrit	8 x n
Topaz	10 x n
Rubín	15 x n
Diamant	50 x n
SAPPHIRE (WILD)	-

n = celková sázka na hru

78 Název hry: RICH SEVENS

78.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	86 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

78.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD)**
  Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu HVĚZDA (SCATTER). V případě doplnění násobí symbol JOKER (WILD) výhru x3. Jsou-li k dosažení výhry zapotřebí 2 symboly JOKER (WILD), je celková výhra vynásobena x9.

- **Symbol – HVĚZDA (SCATTER)**
  Tři symboly HVĚZDA (SCATTER) spouští 10 volných otoček FREESPINS. Během FREESPINS je při každé otočce náhodně vylosován násobek v intervalu x2-x5, kterým je vynásobena výhra z dané volné otočky. Volné otočky FREESPINS probíhají bez odečtení bodů z displeje KREDIT.

78.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Joker (wild)	500 x n
777	50 x n
77	20 x n
7	10 x n
BarBarBar	4 x n
BarBar	3 x n
Bar	2 x n
Libovolná 7	5 x n
Libovolný Bar	1 x n
Hvězda (scatter)	10 Freespins

n = celková sázka na hru

79 Název hry: 5 DRAGON HEARTS

79.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,06 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	70 920 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

79.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Oko (wild)**

Symbol Oko (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.

- **Bonusy**

Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se objevuje právě vždy jen na jednom válci a po dopadnutí se zobrazí v příslušném okénku pod válcem. Sběratelské symboly mají následující funkce:

Symbol Červené srdce (zobrazuje se na 1. válci zleva)**:**
Za nasbírání 5 symbolů Červené srdce získá hráč volné otočení zdarma mystery. Každý symbol Červené srdce, který dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 10,20 nebo 30. Po nasbírání 5 symbolů v okénku pod válci hráč obdrží 1 volné otočení zdarma s garantovanou mystery výhrou v rozmezí [0 až X] kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 symbolů Červené srdce.

Symbol Zlaté srdce (zobrazuje se na 2. válci zleva)**:**
Za nasbírání 5 symbolů Zlaté srdce získá hráč volná otočení zdarma s garantovanou výhrou. Každý symbol Zlaté srdce, který dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1,2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů v okénku pod válci hráč obdrží X volných otočení zdarma, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 symbolů Zlaté srdce.

Symbol Azurové srdce (zobrazuje se na 3. válci zleva)**:**
Za nasbírání 5 symbolů Azurové srdce získá hráč násobené volné otočení zdarma. Každý symbol Azurové srdce, který dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1,2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů v okénku pod válci hráč obdrží volné otočení zdarma s násobitelem X, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 symbolů Azurové srdce. Současně se během volného otočení zdarma zobrazí symbol Oko (wild) na celém třetím válci.

Symbol Smaragdové srdce (zobrazuje se na 4. válci zleva)**:**
Za nasbírání 5 symbolů Smaragdové srdce získá hráč volné otočení zdarma. Každý symbol Smaragdové srdce, který dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1,2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů v okénku pod válci hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se náhodně přemění X symbolů na symbol Oko (wild), kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 symbolů Smaragdové srdce.

Symbol Černé srdce (zobrazuje se na 5. válci zleva)**:**
Za nasbírání 5 symbolů Černé srdce získá hráč volné otočení zdarma. Po nasbírání 5 symbolů v okénku pod válci hráč obdrží volné otočení zdarma, při kterém se přemění 5 náhodných symbolů (Koule, Mince, Meč, Štít, Prsten, Amulet, Truhla, Dračí krev) na symbol Drak.

79.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Oko (wild)	-	-	12.5 x n
Koule	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
Mince	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
Meč	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
Štít	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
Prsten	0.5 x n	1 x n	3 x n
Amulet	0.5 x n	1 x n	3 x n
Truhla	1 x n	2 x n	6 x n
Dračí krev	1 x n	2 x n	6 x n
Drak	2 x n	4 x n	12.5 x n

n = celková sázka na hru

80 Název hry: 81 PANTHER

80.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,18 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	86 760 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

80.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Panther (wild)**

Symbol Panther (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. Ve chvíli, kdy symbol Panther (wild) dopadne na nevýherní otočce, zafixuje se na své pozici i pro následnou otočku se stejnou sázkou. Změní-li hráč sázku, zafixovaný symbol Panther (wild) zmizí. Navrátí-li se pak hráč zpět k sázce, při které zafixovaný symbol Panther (wild) získal, tento symbol se znovu objeví a hráč může otočku se zafixovaným symbolem Panther (wild) odehrát.

80.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Panther (wild)	-	-
Jahoda	1 x n	2 x n
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Čtyřlístek	4 x n	40 x n
Podkova	6 x n	60 x n
Diamant	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

81 Název hry: SUNNY WILD

81.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,16 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	87 120 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

81.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Slunce (wild):**
  Symbol Slunce (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter a při doplnění expanduje na všechny pozice na daném válci.
- **Symbol – Podkova (scatter):**
  Scatter Podkova (scatter) symbol se může zobrazit jen na 1., 3. a 5. válci zleva.
- **Symbol – Dollar (scatter):**
  Scatter Dollar (scatter) symbol se může zobrazit kdekoliv na obrazovce.

81.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Slunce (wild)	-	-	-	-
Třešně	-	1 x n	3 x n	15 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	15 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	15 x n
Švestka	-	1 x n	3 x n	15 x n
Hrozen	-	2 x n	4 x n	20 x n
Meloun	-	4 x n	12 x n	70 x n
Zvonek	-	4 x n	12 x n	70 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n	500 x n
Dollar (scatter)	-	5 x n	20 x n	100 x n
Podkova (scatter)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

82 Název hry: SUPER 81

82.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,01 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	496 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	71 820 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

82.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD (wild)**

Roztahovací Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.

82.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
WILD (wild)	-	- n
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

83 Název hry: CLEVER DOLLAR

83.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

83.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Podkova Symboly**
  Podkova navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly Podkova vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol – Dollar (Wild)**
  Pakliže se na válcích objeví symbol Dollar (Wild) zároveň s některou z Podkov, získává hráč odměnu, která na dané Podkově je. Pokud se objeví symbol Dollar (Wild) bez Podkov, můžou se Podkovy náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS**
  Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Hvězda (Scatter). Symboly Hvězda (Scatter) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Podkova násobí 2x.

83.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Citrón	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pomeranč	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Švestka	-	2 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malá Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velká Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Hrozny	-	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	5 x n	15 x n	50 x n
Zvonek	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Sedmička	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Hvězda (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Dollar (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

84 Název hry: RESPIN CROWN

84.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

84.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Koruna (wild)**
  Symbol Koruna (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Koruna (wild), zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Koruna (wild), je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

84.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Koruna (wild)	-
SEDMIČKA	50 x n
Meloun	15 x n
Hrozen	10 x n
Švestka	8 x n
Pomeranč	6 x n
Citrón	4 x n
Třešeň	2 x n

n = celková sázka na hru

85 Název hry: STRAWBERRY CHERRY

85.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	81 360 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

85.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Wild**
  Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů Mystery.
- **Symbol – MYSTERY**
  Tři symboly Mystery dávají výhru mystery 5-500 x násobek sázky.

85.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Wild	100 x n
Mystery	5-500 x n
Sedmička	30 x n
Zvonek	20 x n
Švestka	8 x n
Pomeranč	6 x n
Citrón	4 x n
Třešeň	2 x n

n = celková sázka na hru

86 Název hry: 81 WINE WIN

86.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,34 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	65 880 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

86.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Vinice (wild)**
  Symbol Vinice (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- **Symbol – Sklípek (scatter)**
  2,3 nebo 4 symboly Sklípek (scatter) aktivují bonusová otočení zdarma s garantovanou výhrou – WINSPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

86.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Vinice (wild)	-	-
Zelený Hrozen	1 x n	4 x n
Žlutý Hrozen	1 x n	4 x n
Modrý Hrozen	1 x n	4 x n
Červený Hrozen	1 x n	4 x n
Koštýř	4 x n	40 x n
Sud	6 x n	60 x n
Dívka	8 x n	80 x n
Sklípek (scatter)	-	-

n = celková sázka na hru

87 Název hry: MYSTERY RESPIN

87.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,46 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 720 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

87.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Bonusová otočení zdarma – Bonus (scatter)**
  3 symboly Bonus (scatter) aktivují 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- **Mystery – Bonus (scatter)**
  2 symboly Bonus (scatter) během bonusových otočení zdarma aktivují výhru mystery v rozmezí 1-100. Funkceje aktivní pouze během bonusových otočení zdarma.
- **Feature – Respin**
  V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma Respin, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

87.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x
Třešně	-	2 x n
Pomeranč	-	2 x n
Švestka	-	6 x n
Meloun	-	8 x n
Sedmička	-	10 x n
Bonus (scatter)	-	10 Freespins
Bonus (scatter) v FS	1-100 x n	10 Freespins

n = celková sázka na hru

88 Název hry: REPLAY

88.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95,01 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	89 820 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

88.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature – RESPINWIN**
  V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka zdarma RESPINWIN. V opětovné otočce totožná výhra. Tato opětovná otočka se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli, kdy nenastane nová opětovná otočka a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce je Feature RESPINWIN ukončena a hra se vrací do základní hry.
- **Symbol – MYSTERY (Scatter)**
  Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly Feature RESPINWIN.
- **Symbol – WILD (Wild)**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

88.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Třešně	1 x n
Citron	2 x n
Pomeranč	3 x n
Švestka	4 x n
Hrozno	10 x n
Meloun	15 x n
Sedmička	25 x n
WILD (Wild)	50 x n
MYSTERY (Scatter)	20 x n - 50 x n

n = celková sázka na hru

89 Název hry: MULTI JOKER

89.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra s jedním slotem na každém válci
počet výherních linií	1 výherní linie
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny symboly dávají výhru, pokud jsou alespoň tři na výherní linii.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na výherní linii.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

89.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Joker (wild)**
  Symbol Joker (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Feature – Kolo štěstí**
  V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, následuje roztočení kola štěstí, které vynásobí výhru.

89.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	-
Třešně	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	2 x n	4 x n	10 x n
Švestka	2 x n	4 x n	10 x n
Podkova	3 x n	6 x n	12 x n
Sedmička	5 x n	10 x n	20 x n
Diamant	10 x n	25 x n	50 x n

n = celková sázka na hru

90 Název hry: BIG 5

90.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherní linie
výherní podíl	94,1-97,1 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	52 200 – 106 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

90.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Shaman.
- **Symbol – SHAMAN**
  Počet padlých symbolů SHAMAN v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otočení zdarma FREESPINS, které hráč získává. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.

90.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	15 x n	20 x n	30 x n
Slon	2 x n	6 x n	12 x n
Lev	1 x n	6 x n	10 x n
Levhart	1 x n	4 x n	6 x n
Nosorožec	0,4 x n	3 x n	4 x n
Buvol	0,4 x n	2 x n	3 x n
A	0,2 x n	1 x n	2 x n
K	0,2 x n	1 x n	2 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
SHAMAN	Počet padlých symbolů udává počet freespinů		

n = celková sázka na hru

91 Název hry: DIAMOND RESPIN

91.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Pokud padne plné pole stejných symbolů, pak se výhra násobí 2x.

91.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly. Pokud je symbol(y) WILD součástí výhry, potom se výherní linie označí, v dalším kole tyto linie zůstanou stát a následuje volné dotočení zdarma. Pokud během volného dotočení zdarma nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá hráči znovu a hráč pokračuje dál ve hře standartním způsobem. Pokud padne výhra, tak se původně označené výherní linie započítají hráči znovu plus nově dosažená výhra. Pokud nově dosažená výhra obsahuje na výherní linii divoký symbol, tak se zase označí (přičemž ta původní, která byla hráči už započítaná 2x, se odznačí) a do dalšího kola zůstanou stát a v dalším kole takto označená výhra hráči započítá ještě jednou.

91.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
WILD	-
Červený diamant	50 x n
Zelený diamant	15 x n
Fialový diamant	10 x n
A	8 x n
K	6 x n
Q	4 x n
J	2 x n

n = celková sázka na hru

92 Název hry: HOT FORTY

92.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94,1-97,1 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	52 200 – 106 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

92.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Joker (wild)**
  Symbol Joker (wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolů Trezor (scatter) a Hvězda (mystery).
- **Symbol – Trezor (scatter)**
  Zobrazuje se jen na válcích 2, 3 a 4. Padnouli tři symboly Trezor kdekoliv na těchto třech válcích, spustí se 10 volných otočení zdarma (FREESPINS)
- **Symbol – Hvězda (mystery)**
  Zastaví-li se kdekoliv na válcích minimálně 3, maximálně 5 symbolů Hvězda (mystery), získává hráč náhodnou okamžitou výhru v rozmezí dle výherní tabulky.

92.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	15 x n
Červená Sedma	4 x n	6 x n	12 x n
Modrá Sedma	2 x n	4 x n	10 x n
Zvon	1 x n	2 x n	6 x n
Meloun	0,4 x n	1 x n	4 x n
Hrozny	0,4 x n	1 x n	4 x n
Pomeranč	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Mystery	8-20 x n	16-32 x n	28-100 x n
Trezor	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

93 Název hry: JOKER REELS

93.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,5 – 97,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	45 000 - 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

93.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Joker (wild)**
  Symbol Joker (wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolů Scatter a Bonus. Symbol Joker (wild) je přítomen jen na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- **Symbol – Scatter**
  3, 4 nebo 5 symbolů Scatter kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru většího rozsahu dle výherní tabulky.
- **Symbol – Bonus**
  3, 4 nebo 5 symbolů Bonus kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru menšího rozsahu dle výherní tabulky.

93.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	-
Sedmička	30 x n	50 x n	100 x n
Meloun	16 x n	30 x n	80 x n
3 Bar	8 x n	15 x n	30 x n
2 Bar	4 x n	8 x n	15 x n
Pomeranč	2 x n	6 x n	12 x n
Švestka	2 x n	6 x n	12 x n
Citrón	1 x n	4 x n	8 x n
Třešně	1 x n	4 x n	8 x n
Scatter	30-50 x n	51-70 x n	71-100 x n
Bonus	8-15 x n	16-20 x n	21-30 x n

n = celková sázka na hru

94 Název hry: MAD DOCTOR

94.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	94 – 97 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	256 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 - 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

94.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Sestřička (wild)**
  Symbol Sestřička (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Feature – Pohřební Vůz**
  Z původně nevýherní kombinace symbol Pohřební Vůz může náhodně vytvořit kombinaci výherní tím způsobem, že přejede v řádcích přes herní pole z jedné strany obrazovky na druhou a za ním se nahradí některé z původně nevýherních symbolů novými symboly Náhrobků, které vytvoří výherní kombinaci.

94.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Sestřička (wild)	-	-
Doktor	20 x n	50 x n
Sanitka	5 x n	10 x n
Rentgen	4 x n	8 x n
Tabletka	3 x n	5 x n
Kufřík	2 x n	4 x n
Znak	1 x n	3 x n
Injekce	1 x n	3 x n
pilulky	1 x n	2 x n
Náplast	1 x n	2 x n
Náhrobek	0,5 x n	1 x n

n = celková sázka na hru

95 Název hry: CROWN 81

95.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	492 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	103 320 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

95.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Koruna (wild)**
  Symbol Koruna (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních liniích criss-cross.

95.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	4x
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	8 x n
Meloun	10 x n
Zvonek	12 x n
Sedmička	60 x n
Koruna (Wild)	120 x n

n = celková sázka na hru

96 Název hry: JOKER LEGEND

96.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,31 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	84 420 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

96.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Joker (wild)**
  Symbol Joker (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Feature – Joker Respin**
  V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, následuje respin s uzamčenou výherní linií. Pokud se na válcích objeví nová výherní linie obsahující wild, zamkne se tato nová linie a následuje další respin. Symbol wild bude mít speciální vlastnost. S každým novým symbolem Wild, který se během feature objeví na výherní linii, se v levé části vedle válců začne načítat násobek, který se za každý symbol Wild zvedne o 1. Nakonec se celková výhra z Respinu za všechny linie vynásobí tímto násobkem.

96.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Wild	-
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	1 x n
Švestka	1 x n
Podkova	5 x n
Sedmička	8 x n
Diamant	20 x n

n = celková sázka na hru

97 Název hry: RESPIN SANTA

97.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

97.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Santa (wild)**
  Symbol Santa doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Santa, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Santa, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

97.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Santa	-
Sněhulák	50 x n
Sob	15 x n
Stromeček	10 x n
Dárek	8 x n
Šála	6 x n
Svíčka	4 x n
Baňka	2 x n

n = celková sázka na hru

98 MEGA CARP CHRISTMAS

98.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

98.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – KAPR**

Symboly KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.

- **Symbol – Prut (Wild)**

Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.

- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS**

Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

98.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	-	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	-	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý Kapr (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Prut (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru